

開発環境:C++/DirectX9
制作期間:2ヶ月半

DISK BREAK

しっかり狙ってやっつけて、ハイスコアを狙え！ガンシューティングゲーム！



マウスで画面に出てる敵をターゲットマーカで狙って左クリックでやっつける！

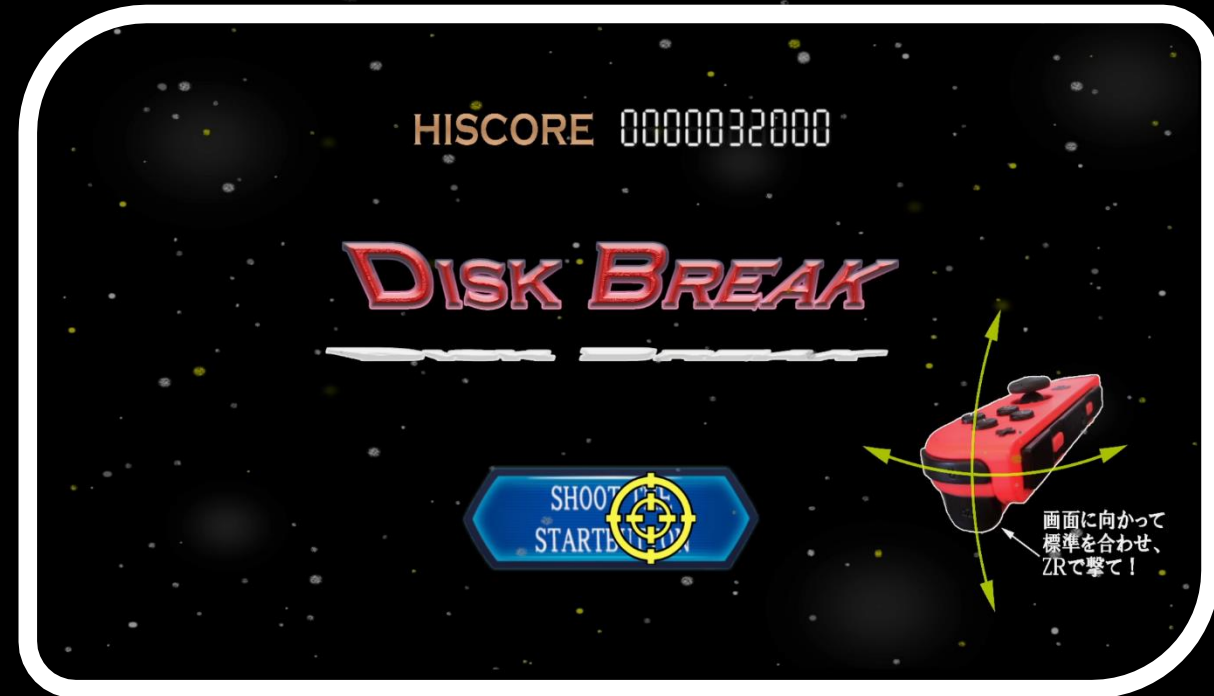
敵をやっつけるたびにスコアと敵の動きが速くなって難しくなる！

より多くの敵をやっつけ、ハイスコアを狙え！

開発環境:C++/DirectX9
制作期間:2ヶ月半

アピールポイント

- 直感的簡単操作で気軽に楽しめる！
- ハイスコアはリザルト画面だけでなく、タイトル画面にも表示！
- 実は…
NintendoSwitchコントローラー
「Joy-Con」でも遊べる！



ゲームスペシャリスト学科2年 小熊 朗