私は良質な体験をお客様へお届けし、笑顔にできるゲームプランナーになりたいです。貴社の企業理念である良質な「遊び」はポケモンを捕まえたり触れ合ったりなど、その世界にいる体験ができることを感じました。また『タイムクライシス４』をプレイした際に、実際に銃撃戦をしているその世界にのめり込むほどに味わいました。そこで注目したのがコントローラーです。自らの動きが体験に繋がるとわかり、Joy-Conのジャイロセンサーを使えば銃を持って敵に向かって撃つという表現ができると確信しました。そういったゲームを制作し、そして作品発表会にて「ジャイロセンサーを使ったゲームが新鮮だった」という感想を頂くことができました。入社後は、在学中の経験を活かしてギアプロジェクトによる企画・販売するなどプランナーとして成長し、将来的にポケモンに負けない新しいIPを生み出せるように貢献をしたいと考えています。