LOST LIGHT

JOBE GSP小熊 朗

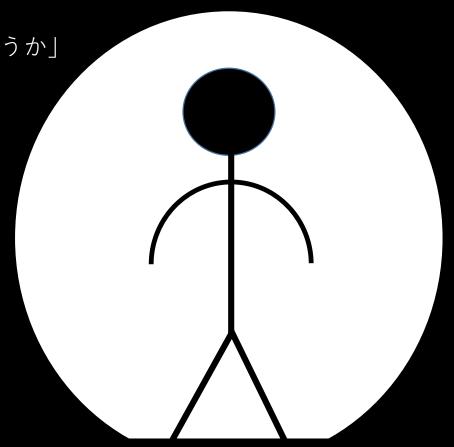
~ストーリー~

それは何故か光を失った世界 しかし、一人の少年だけは何故か光っていた。 そして少年は思った。

「何故自分だけが光っているのだろうか?他に光はないのだろうか」少年は光を見つける旅に出る。

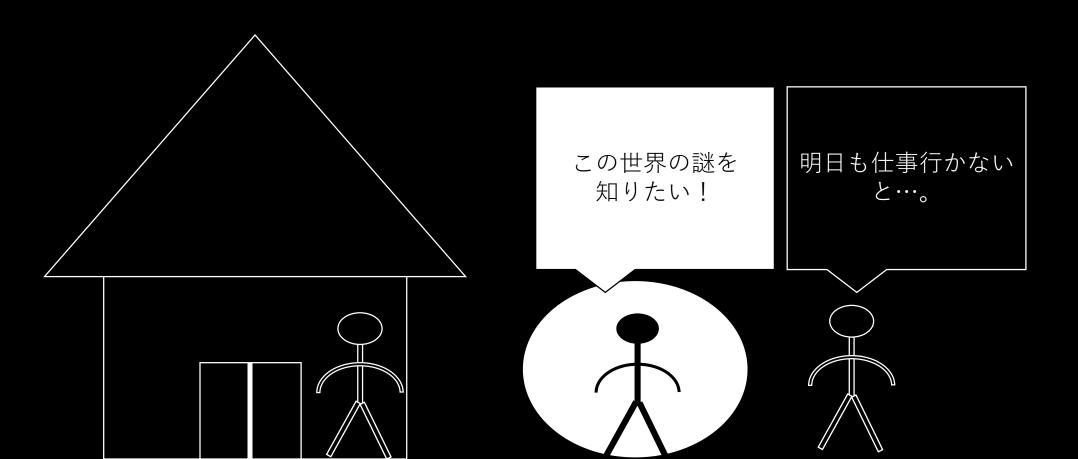
そこで解き明かさせるこの世界に光がない理由。そして少年はある事を決意する。

※2DアクションRPGゲームとして考えています。



~どういったゲームか~

基本的に「何故この世界に光が失ったのか」を知りたい少年が、枠線だけ白い人(モブ)に話を聞きながら、旅に出る少年が道中に光を嫌う生物と戦うことになりながらこの世界の謎を解き明かす。(絵は結構イメージです)



そして少年はこの世界はどうやらそれぞれに違うで色の光を持つ人たちがいるということを知る。 その光の意味とは何か。正体とは無いか。それを知った時、少年はあることを決意する。

