Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа

Отчёт о проекте

**Алгебрамания**

*Выполнил(а): Самилык Артём Андреевич*

Москва 2021

**[ПРОБЛЕМНОЕ ПОЛЕ] & [ИСТОРИЯ РАБОТЫ]**

Мой проект знакомит людей с арифметическими действиями, повышает скорость умения считать в уме, закрепляет изученный когда-то ранее материал и позволяет поддерживать мозг в тонусе. Моя игра позволяет освежить знания в базовой математике, которая встречается каждый день в нашей жизни, но почему-то не усовершенствована до идеала. На рынке очень мало игр, связанных с математикой, которые могут заинтересовать как детскую, так взрослую аудиторию. Моя игра рассчитана на детей от 7 лет и старше, которые уже знают основы арифметических действий. На рынке игр мой проект будет первый, сочетающий в себе решение арифметических выражений и строительство фермы/города. именно отсутствие конкурентов делает мой проект инновационным и интересным для пользователя

**[ПРОДУКТ]**

Моя заявка с самого начала не менялась. В проекте я использовал среду разработки Unity и язык программирования C#. Предполагалось сделать мой проект максимально «дружелюбным» для пользователей и попытаться превратить скучные арифметические примеры в действительно интересное и полезное времяпровождение.

Продукт вышел именно таким, как и предполагалось.

**[ЗАКАЗЧИК / ПОТЕНЦИАЛЬНАЯ АУДИТОРИЯ]**

Этот проект (игра) рассматривается для людей, которые знают основы арифметических действий, а также для людей, которые хотят повысить скорость решения примеров.

**[РЕФЛЕКСИЯ]**

В процессе реализации проекта я научился программированию в среде Unity, столкнулся и разобрался с сайтами Assets Store и Docs.unity3d, а также получил хороший опыт и знания в языке программирования C#. Также появилась полная картина о GitHub (веб-сервис для хостинга).

**[БУДУЩЕЕ РАЗВИТИЕ]**

Проект можно развивать как более глобальную игру, которая будет связана не только с базовыми вычислениями, но и с более продвинутыми (уравнения с одной неизвестной, логарифмы и т.д.)