**SİLAH ASSET LİSTESİ:**

**TAHMİNİ TESLİM SÜRESİ :**

1. **1 HAFTA – 12.12.2022(Son Teslim Tarihi)**

**Yapılması Gerekenler :**

1. *(her Perşembe arama yapılacak.)*
2. *Uygulama üzerinden günlük takip yapılacak.*

**ARTİST : Oğuzhan Ergün**

**Totalde Yapılacak Asset Sayısı:** 26 Adet

**Totalde Çıkartılacak Texture Sayısı :** 28 Adet (Materiyaller Dahil)

**Biyolojik Silahlar:**

* Biyolojik Silah (X1)

**Roketler ve Füzeler:**

* Roketler (x1) 🡪 x2 – Texture
* Füzeler (x1)

**Ağır Silahlar:**

* Tabancalar (x1) --------------------------------------------
* Hafif Makineliler (x2) ----------------------------------------
* Pompalılar (x1) --------------------------------------------------------

**Eski Çağ Silahları:**

* Taş (x1) -----------------------------------------------------
* Sapan (x1) -------------------------------------------------------
* Kılıç (x2) 🡪 x2 – Texture (2 Kılıç için) ---------------------------------

**Konvansiyonel Silahlar:**

* Dürbün (x1) 🡪 kısa dürbün

**Eşyalar:**

* Boru (x2) 🡪 (x1) – Texture-----------------------------------------------------------------------
* Sineklik (x1) 🡪 (x3) – Texture --------------------------------------------------------------
* Balta (x1) 🡪 (x1) – Texture -------------------------------------------------------------------
* Bıçak (x1) 🡪 (x2) – Texture------------------------------------------------------------------
* Beyzbol Sopası (x1) 🡪 (x2) – Texture ----------------------------------------------------------
* Kürek (x1) ------------------------------------------------------------------------------------------
* Şişe (x2) 🡪 kırık / sağlam--------------------------------------------------------------------------
* Elektrikli Testere (x1) -------------------------------------------------------------------------------
* Origami (x1) 🡪 Yıldız----------------------------------------------------------------------------------
* Kalem (x2) 🡪 Çift tarafı açık tek tarafı açık :: (x2) – Texture----------------------------------
* Makas (x1) 🡪 küçük makas -----------------------------------------------------------------------