



Birthday	1994.01.26
Email	aa39043533@gmail.com
Mobile	010-3904-3533
Address	경기도 광주시 역동 133-32
GitHub	<a href="https://github.com/Oh-JunTaek">https://github.com/Oh-JunTaek</a>

## 소개 / About Me

- 보육교사로 3년간 일하면서 "IT 기술을 어떻게 아이들에게 건강하게 적용할 수 있을까?"라는 고민을 하게 되었습니다. 이 고민을 해결하기 위해 개발자로 전향하여 독학을 시작하였고, "우아한테크코스" 프리코스에 참여하며 앱 개발에 대한 실무적인 기초를 쌓았습니다. 이후 전문적인 배움이 더 필요하다는 것을 깨닫고, 안드로이드 프로젝트에 인공지능 기술을 접목하고 싶어 현재 카카오 부트캠프에서 생성형 AI 과정을 이수하며 프로젝트 경험을 쌓고 있습니다.
- 개발자로서의 목표는 단순히 코드를 작성하는 것을 넘어서, 사용자에게 실질적인 가치를 제공하는 **효율적이고 확장 가능한 첨단 서비스**를 구축하는 것입니다. 현재는 안드로이드에 인공지능 기술을 결합하기 위한 AI 공부에 집중하고 있지만, 장기적으로는 백엔드와 프론트엔드 모두를 이해하고, 시스템 성능 개선과 아키텍처 설계까지 다룰 수 있는 **풀스택 엔지니어**가 되는 것이 최종 목표입니다. 이를 위해 지속적으로 학습하고 다양한 분야의 기술을 실무에 적용하는 데에 힘쓰고 있습니다.
- 최근 진행한 팀 프로젝트에서 RAG 기법을 사용한 챗봇 개발을 통해 데이터 처리와 최적화의 중요성을 깨달았습니다. 또한, 팀 협업을 통해 성과를 내면서 각기 다른 분야의 전문가들과의 소통과 협업이 서비스 품질을 어떻게 높일 수 있는지 배웠습니다. 이 과정에서 제 자신이 **프론트 엔지니어링**에 강점이 있다는 것을 알게 되었고, 이를 바탕으로 챗봇 및 사용자 인터페이스 개발에서 효율성을 높이는 작업에 집중했습니다.
- 앞으로는 더 나아가, 안드로이드 앱 개발뿐만 아니라 **백엔드 개발**과 **시스템 아키텍처 설계**에도 깊이 있게 공부하고 실무에 적용하고자 합니다. 쿠팡과 같은 빠르게 성장하는 기업에서 저는 고객의 요구를 이해하고, 그 요구를 **안정적이고 확장 가능한 시스템**으로 실현하는 데 기여하고 싶습니다. 최종적으로는 쿠팡의 다양한 플랫폼과 서비스에서 사용자 경험을 극대화하는 동시에, 내부 시스템의 성능을 향상시키는 데 기여하고자 합니다.

## 기술 스택 / Skill Set

### 기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	Kotlin, python
Framework/ Library	Android, langChain
Server	Firebase
Tooling/ DevOps	Android Studio, GitHub
Environment	MacOS

## 과제 프로젝트 경험 \*

### 특정 사용층을 고려한 챗봇 서비스 (피카부)

작업 기간	2024.07.02~
인력 구성	6(인공지능 2, 풀스택 2, 클라우드 2)
프로젝트 목적	카카오 부트캠프 사용자를 위한 정보에 특화된 챗봇 및 편의서비스 제공
주요업무 및 상세역할	<p>* 주요 업무 : 생성형 AI 과정으로서 챗봇서비스를 구축하고, 카카오 부트캠프 정보를 제공하기 위한 데이터관리 및 파이프라인 구축.</p> <p>* 상세 역할</p> <p>1. data : "데이터를 어떻게 사용자들에게 제공할 것인가?"라는 의문에서 시작. -&gt; "크롤링"에 대한 이해 및 데이터 수집 -&gt; 파인튜닝을 위한 데이터 정제 -&gt; RAG 기법이라는 현 프로젝트에 좀 더 최적화된 기법을 발견 후 PDF 로의 데이터 정제 -&gt; 컴퓨터에게 좀 더 편리한 데이터로.md 형식으로 2 차 데이터 정제</p> <p>2. 챗봇 : 다양한 모델 탐색 -&gt; 파인튜닝 방법 탐색 -&gt; 랭체인에 대한 정보를 입수하여 RAG 를 중심으로 랭체인 구축 -&gt; RAG 의 정확도를 높이기 위한 최적화</p>
사용언어	python
느낀 점	처음으로 진행한 팀 프로젝트입니다. 혼자할때는 느끼지 못했던 분야별 전문적인 지식이 하나의 프로젝트의 퀄리티를 높일 수 있음을 가장 크게 깨달았지만 그러한 전문지식이 처음에는 "나는 모르는게 당연하지"하고 넘어갔지만, 그렇게 한 번 넘기고 나니 프로젝트에 대한 이해도가 확 떨어지는 것을 알 수 있었습니다. 그래서 잘 모르는 분야지만 팀원들이 사용하는 도구들을 깊이 있게는 아니더라도 찾아보며 개념을 익히자 프로젝트가 더 잘보이기 시작했습니다. "이때까지 왜 혼자 프로젝트를 진행했을까?" 라는 생각이 들 정도로 서로 다른 사람들과의 협업이 재미있었고, 혼자라면 도달하지 못했을 서비스 배포까지의 목표지점에도 도달하면서 성취감을 느낄 수 있었습니다.
참고자료	[피카부 챗봇]( <a href="https://ktb-chatbot.shop/">https://ktb-chatbot.shop/</a> ) - 현재 진행중인 프로젝트로 업데이트 동안에는 서버가 열리지 않습니다. [깃허브]( <a href="https://github.com/kakaotech-bootcamp-11">https://github.com/kakaotech-bootcamp-11</a> )

## 안드로이드 미니 게임(숫자 야구)

작업 기간	2023.10~2023.11
인력 구성	싱글프로젝트
프로젝트 목적	간단한 안드로이드 앱 제작부터 배포까지 진행
주요업무 및 상세역할	<p>간단한 게임 앱 제작을 위한 아이디어 구상, 기능의 구현, 서비스 배포를 위한 관리, 앱 배포를 위해 거쳐야할 작업.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 아이디어 구상 : "우아한 테크코스"프리코스 과제 중 숫자 야구 로직 구현 미션을 진행하던 도중 이것을 직접 눈으로 보면서 진행할 수 있도록 만들어 보자!</li> <li>2. 기능의 구현 : 기본적인 게임진행을 위한 로직 구현, 시각적으로 보여주기 위한 프론트 연결.</li> <li>3. 플레이스토어 출시 : 앱 출시를 위해 거쳐야 할 과정 탐색 - 보안관리, 개발자계정의 등록</li> <li>4. 서비스 배포 및 관리 : 초기버전 출시 이후 부족한 디자인의 개선 및 오류/버그 개선. 사용자 확보 이후 피드백 관리, 버전관리를 위한 기능 추가</li> </ol>
사용언어 및 개발환경	Kotlin, Android Studio
느낀 점	<p>처음으로 개발부터 배포까지 성공한 싱글프로젝트입니다. 개발에 대한 전문지식이 전무한 상태로 시작했던 프로젝트여서 기능의 작동 및 서비스 배포에만 집중을 했었는데 사용자확보 후 피드백을 받고 유사한 다른 앱들을 탐색하면서 디자인적으로나, 기능적으로나 많은 부족함이 있었음을 깨달았습니다. 지금 시점에서 보면 많은 부족함이 있는 프로젝트였지만 하나씩 직접 부딪혀가며 진행한 프로젝트로, 성취감과 자신감을 얻을 수 있었고 무엇보다 이후 진행된 팀 프로젝트에서 서비스측면까지 고려한 시점으로 접근하여 팀에 기여가 되기도 하고 여러 분야에 깊지는 않지만 각 기술들의 목적을 파악할 수 있는 수준이 되어 좀 더 빠르게 다양한 기술들을 이해할 수 있게 되는 중요한 계기가 된 프로젝트입니다.</p>
참고자료	<p>[깃허브](<a href="https://github.com/Oh-JunTaek/MiniBaseball">https://github.com/Oh-JunTaek/MiniBaseball</a>)</p> <p>[구글 플레이](<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eubaseball.minibaseball">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eubaseball.minibaseball</a>)</p>

## 학력

---

- 2013.03 ~ 2019.02 경북대학교 아동학과 졸업

## 자격증

---

- SQLD (2024. 09. 20)

## 교육 내용

---

- 2024.01.15 ~ 2024.02.27(30h) AI 엔지니어 기초 다지기 : 부스트캠프 AI Tech 준비과정 /재단법인 네이버커넥트
- 2024.05.26 ~ 2024. 06.21 [코칭스터디] Let's AI 2024 스터디 전용강좌/ 네이버부스트코스
- 2024.07.29 ~ 2024.08.25 (4 주) 부스트코스 < Data Science 2024> 코칭스터디 : 2024/ 네이버부스트코스
- 2024.07.01 ~ 2024.12.27(예정) KDT - 카카오 부트캠프 - 생성형 AI

## 참고 사항

---

- GitHub : <https://github.com/Oh-JunTaek>
- 개인웹 : <https://eunmastudio.netlify.app/>
- 영어 커뮤니케이션이 가능한 수준이 되기 위해 오픽영어공부를 진행중



■ 병역법 시행규칙 [별지 제5호서식]

정부24 (www.gov.kr) 에서도 신청할 수 있습니다.

1/1

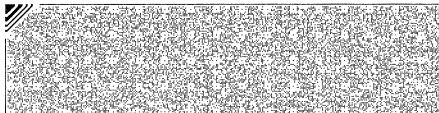
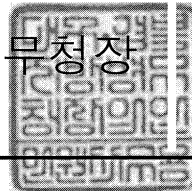
## 병적증명서

발행번호	18093654	유효기간	무기한
용도	[ ] 공직자 등 신고용 [ <input checked="" type="checkbox"/> ] (취업)		
인적사항	성명 오준택	생년월일	1994. 1. 26.
군복무여부	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] 군 복무를 마친 사람 [ ] 군 복무를 마치지 않은 사람		
병역사항	<ul style="list-style-type: none"><li>○ 군별 육군</li><li>○ 계급 병장</li><li>○ 군번 1473040263</li><li>○ 역종 예비역</li><li>○ 병과(특기) 111102</li><li>○ 입영(입관)연월일 2014. 7. 8.</li><li>○ 전역연월일 2016. 4. 7.</li><li>○ 전역구분(사유) 만기</li></ul> <p>- 이 하 여 백 -</p>		

「병역법 시행규칙」 제8조에 따라 위와 같이 병적을 증명합니다.

2018 년 12 월 20 일

대구.경북지방병무청장



◆본 증명서는 인터넷으로 발급되었으며, 정부24(gov.kr)의 인터넷발급문서진위확인 메뉴를 통해 위·변조 여부를 확인할 수 있습니다.(발급일로부터 90일까지) 또한 문서하단의 바코드로도 진위확인(정부24 앱 또는 스캐너용 문서확인프로그램)을 하실 수 있습니다.

발급번호  
A20240313-778934

# 수료증

교육과정	AI 엔지니어 기초 다지기 : 부스트캠프 AI Tech 준비과정	성명	오준택
교육분야	인공지능모델링 20010703	생년월일	1994.01.26
교육기간	2024.01.15 ~ 2024.02.27 (30h)		

귀하는 재단법인 네이버커넥트에서 실시한  
교육과정을 성실히 마쳤음을 인증합니다.

2024년 02월 27일

재단법인 네이버커넥트



**NAVER** CONNECT

# CERTIFICATE OF COMPLETION

Issue Date  
September 11,  
2024  
Valid Certificate ID  
A20240902-910993  
Real-name authentication has been completed.

## BOOSTCOURSE DATA SCIENCE COACHING STUDY : 2024

---

오준택

Is hereby awarded this certificate of completion for [BOOSTCOURSE DATA SCIENCE COACHING STUDY : 2024] offered by boostcourse from Jul. 29 to Aug. 25, 2024

Completion Date August 29, 2024

NAVER Connect Foundation



# CERTIFICATE OF COMPLETION

Issue Date  
September 11,  
2024  
Valid Certificate ID  
A20240621-617537  
Real-name authentication has been completed.

## BOOSTCOURSE LET'S AI COACHING STUDY : 2024

---

오준택

Is hereby awarded this certificate of completion for [BOOSTCOURSE LET'S AI COACHING STUDY : 2024] offered by boostcourse from May. 20 to Jun. 16. 2024

Completion Date June 21, 2024

NAVER Connect Foundation





# 국가공인 자격증

종목 및 등급 : SQL 개발자

자 격 번 호 : SQLD-054005208

성 명 : 오준택

생 년 월 일 : 1994년 01월 26일

합 격 일 자 : 2024년 09월 20일

유효 기 간 : 2024.09.20 ~ 2026.09.20



SQL Developer

위 사람은 본원에서 시행한 국가공인 SQL 개발자 자격검정을 통해 자격을 취득하였음을 증명함.

2024년 9월 20일

한국데이터산업진흥원장

