

BOMB BREAKDOWN MANUAL

version - 1.0

DATE : 06.02.2022

MADE : oh3gwn_n

폭탄 해체하기

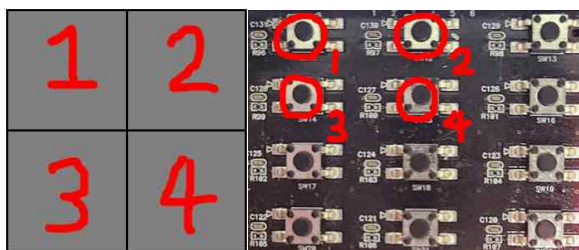
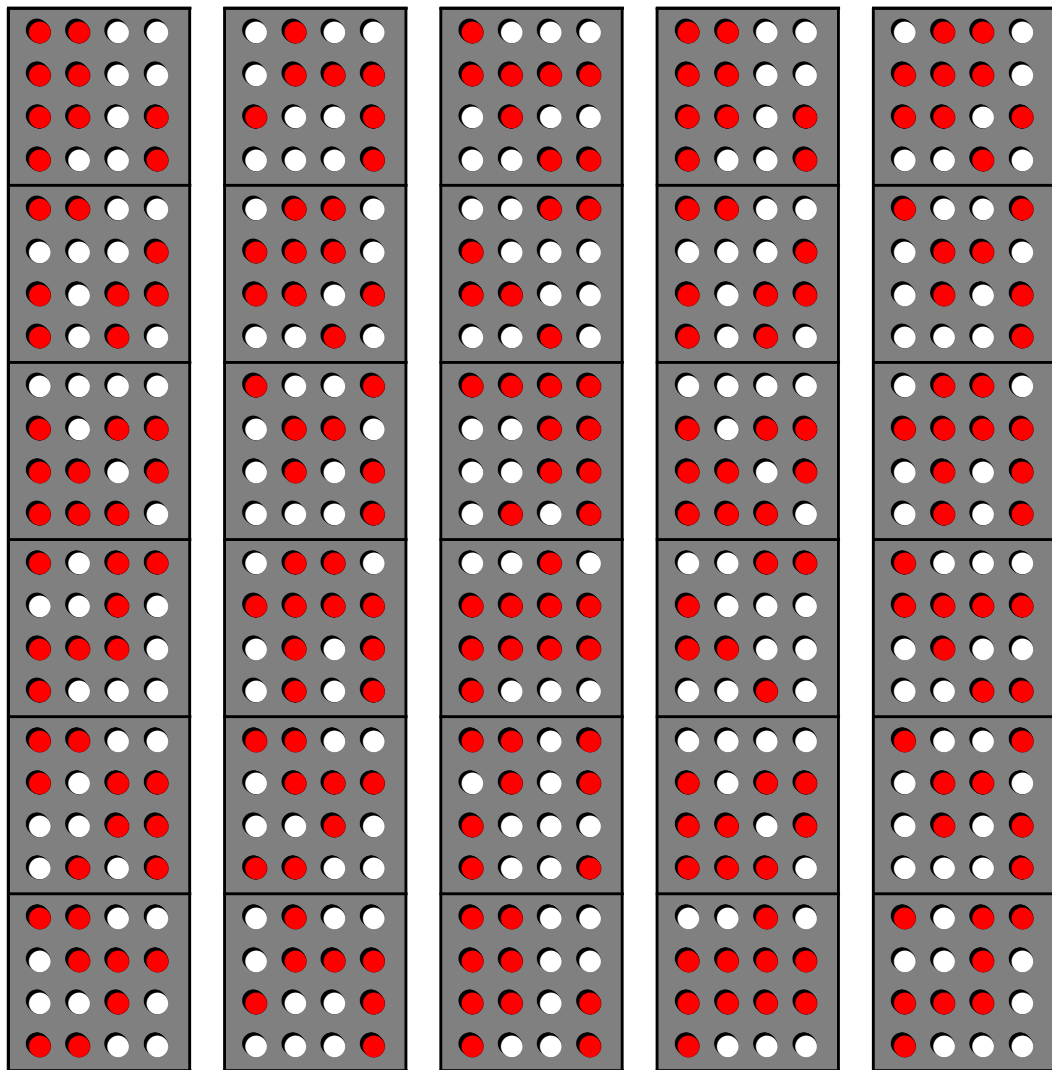
시간이 흘러 타이머가 00:00이 되거나 실수가 반복되면 시간은 감소하여 폭탄은 폭발합니다.
폭탄을 해체하는 유일한 방법은 타이머의 시간이 모두 소진되기 전에 폭탄의 모든 게임 모듈을
해제하는 것입니다.

게임 모듈 해제에 대한 설명은 3쪽부터 참고해주세요.

DOT MATRIX - 출력되는 LED를 확인하고 지정된 게임 모듈을 찾으세요!
LED -

문양을 확인하고 순서대로 문양 번호를 누르세요!

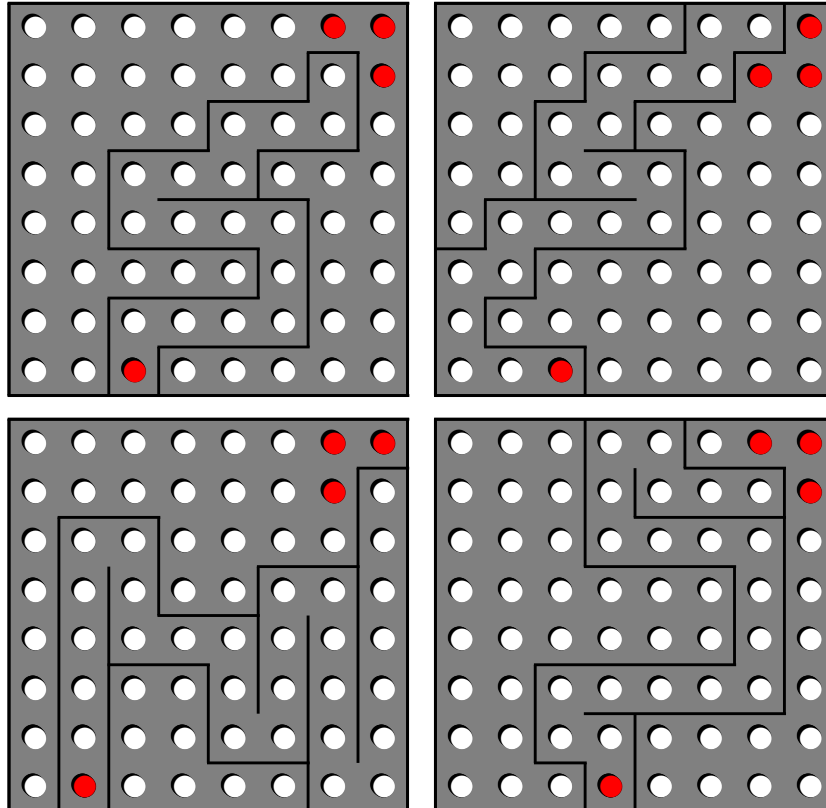
- 총 4개의 문양이 존재합니다.
- 아래의 세로 문자열 중 오직 한 열에만 Dot Matrix의 문양 4개 모두가 포함되어 있습니다.
- 해당하는 문자열을 찾아, 문자열 위에서부터 배치된 순서를 따라 차례대로 누르세요.



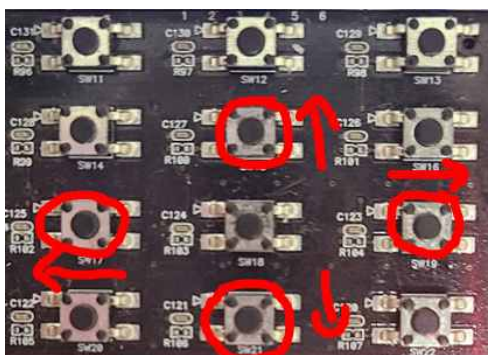
- 해당하는 Tact Switch 입력!

7, ㄷ 모양과 시작 점을 확인하고 미로를 탈출하세요!

- 빛나는 LED가 일치하는 미로를 찾으세요.
- 미로 안의 선들은 넘어갈 수 없습니다. 길을 되돌아갈 수도 없습니다. 만약 선들에 닿거나 되돌아가게 된다면 시간이 감소할 것입니다!



- 아래의 방향키 버튼을 눌러 알맞은 길을 따라 도착하세요.



무슨 색의 선이 켜져 있는지 확인하고 지정된 선을 자르세요!

- 총 8개의 선이 존재합니다.
- 폭탄을 해제하려면 올바른 선 딱 한 개를 잘라야 합니다.
- 선의 순서는 맨 왼쪽부터 차례대로 셉니다.
- 선(LED)의 위에 있는 Dip Switch가 선의 해제를 담당합니다.



3개 와이어

초록 선이 없다면 두 번째 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 마지막 선이 파란색이라면, 마지막 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 빨간 선이 둘 이상이라면, 마지막 빨간 선을 끊습니다.

위 설명들 중 해당사항이 없다면 마지막 선을 끊습니다.

4개 와이어

붉은 선이 둘 이상이면 마지막 붉은 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 마지막 선이 초록색이며 붉은 선이 없다면 첫 번째 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 초록 선이 딱 하나만 있으면, 첫 번째 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 파란 선이 두 개 이상이면, 마지막 선을 끊습니다.

위 설명들 중 해당사항이 없으면 첫 번째 선을 끊습니다.

5개 와이어

마지막 선이 노란색이면 네 번째 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 붉은 선이 딱 하나만 있으며 초록 선이 두 개 이상이면, 첫 번째 선을 끊습니다.

위 설명에 해당되지 않고 파란선이 없으면, 두 번째 선을 끊습니다.

위 설명들 중 해당사항이 없다면 첫 번째 와이어를 자릅니다.