**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# **오주훈 (Oh Juhun)** 1995. 06. 30

학력사항	2020. 2 한국외국어대학교 컴퓨터공학과 졸업
활동내역	2018. 9 ~ 2018. 12 교내 튜터링 프로그램 참가(튜터 / 알고리즘 설계 및 해석) 2018. 3~ 스타트업 IT 기업 인턴 근무 (지능형 기록물 관리 S/W 제작 등) 2018. 3 ~ 2019. 2 학과 내 학술 학회 T.A.B 학회장 2018. 5 ~ 2018. 11 한이음 공모전 2015. 7 ~ 2015. 8 MODOO 모두의 거리 프로젝트 2015.1.27 ~ 2015.7.1 Enactus 프로젝트 매니저 2014.3~2016.2 Enactus 활동
프로젝트	2019. 9 Acne Studios 의류 정가품 판별기 애플리케이션 제작 2019. 7 지능형 문서통합관리 웹앱 유지 보수 2019. 4 관상을 통한 직업 분류 모바일 앱 제작 2018. 9 지능형 문서통합관리 앱 유지 보수 2018. 5 서울여행 모바일 앱 제작 2015. 10 정몽주 관련 퀴즈 앱 제작
수상 및 자격증	2019. 08. 16 정보처리기사 취득 2017. 11. 24 정보처리산업기사 취득 2015. 11. 07 포은 스토리텔링 공모전 은상 (홍보부문) 2014. 07. 04 Enactus NATIONAL COMPETITION 준결승 진출

# Index

# PART #1. 프로젝트 상세

PART #2. 활동내역 상세

문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

Enactus

교내튜터링프로그램

T.A.B 학회장

모두의 거리

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세



# 문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 지능형 문서 통합관리 웹앱

인공지능을 활용한 지능형 문서 관리 소프트웨어

### 제작 기간

2019.07 ~

# 사용 언어 및 환경

Windows 10

Java / Javascript

Tomcat 7.0

JSP / Servlet

MySQL

# 역할

기존 데이터베이스 변경 잘못구성된데이터베이스구성수정

기존 작성된 Stored Procedure 수정 기능과 맛지 않는 Stored Procedure를 수정 및 추가

기능 보완 및 추가 보완이 필요한 기능 수정 및 추가(Full-Stack)

#### 참여 인원

1명

### 활동 결과

- 프로그램의 기능에 맞게 데이터 베이스 수정
- 기록물의 분류번호를 부여하는 기능 구현
- 기능의 변화에 따른 Stored Procedure 수정 완료
- API 통신시 싱크 문제 해결
- 직접 서버 이전 작업 완료

- 오류를 검출하고 해결하는 역량 배양
- 어플리케이션 구현시 Stored Procedure의 유용성 숙지
- 실무에서 MySQL 활용 역량 배양
- 서버 이전 시 발생하는 문제에 대한 고찰
- MVC 모델을 활용한 웹 트러블 슈팅 업무 능력 배양

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세



문서통합관리 웹앱

#### 문서통합관리 앱

Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 지능형 문서 통합관리 앱

인공지능을 활용한 지능형 문서 관리 소프트웨어(데스크톱용)

### 제작 기간

2018.09 ~ 2019.07

# 사용 언어 및 환경

Window 10

Java

Spring Framework

MySQL

Hibernate

# 역할

미구현 기능의 구현 바코드를 통한 기록물의 반출, 반입 기능 구현 / DB Trigger 구현

기존 기능 수정

어플리케이션의 기능에 치명적인 각종 오류 해결

UI구성 변경 및 생성

소비자의 요구에 맞추어 UI 추가, 변경 및 제거

#### 참여 인원

1명

### 활동 결과

- 바코드를 통합 반출 / 반입 기능 구현
- DB 통신시 시간 지연 문제 해결
- 각 Use Case 별 발생하는 모든 오류 수정완료
- XML의 수정을 통한 기록물 표지 출력시의 화면 구성 변경
- Full-Stack에 걸친 소스코드 수정을 통한 모든 기능 안정화

- 소프트웨어의 유지 보수 업무 경험
- 오류를 검출하고 이를 해결하는 역량 배양
- 소프트웨어 설계시 문서화의 중요성에 대해 알게 됨
- 고객의 니즈 파악 능력 배양

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세

문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

# Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# Sibylla

인공지능을 활용한 관상을 통한 직업 분류 모바일 어플리케이션







**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세



문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

# Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# Sibylla

인공지능을 활용한 관상을 통한 직업 분류 모바일 어플리케이션

#### 제작 기간

2018.03 ~ 2019.04

### 사용 언어 및 환경

Ubuntu 14.04

Python 3.6 Tensorflow 1.1 Flask RESTful

Facenet모델

# 역할

학습을 위한 데이터의 수집과 정제 얼굴데이터 수집과 정제

RESTful API를 통한 데이터 통신 구현 server와 client의 통신을 RESTful API를 통해 구현

Transfer Learning을 통한 인공지능 모델 제작

Facenet 모델에 Resnet v2를 활용한 전이학습을 이용해 인공지능 분류기 제작

#### 참여 인원

1명

# 활동 결과

- 모바일 어플리케이션 출시 (iOS / Android)
- 관상을 통해 20여가지의 직업군으로 분류하는 모델 제작
- 각 카테고리별 300장의 데이터 수집 및 정제 (Crawling / Cropping)
- 어플리케이션을 통한 사진 데이터 수집 기능 구현

- 신기술을 활용한 솔루션 제공
- 상용 애플리케이션 제작 경험
- RESTful-API 서버 구축 역량 배양
- OpenCV를 활용한 이미지 처리

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세

문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

Sibylla

# 정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 정가품 판별 앱

인공지능을 활용해 Acne Studios 의류 정가품 판별







**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세



문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 정가품 판별 앱

인공지능을 활용해 Acne Studios 의류 정가품 판별

### 제작 기간

2019.09 ~ 2019.12

# 사용 언어 및 환경

Ubuntu 18.04

Github

Python 3.6 Tensorflow 1.1 Flask-RESTful OpenCV

# 역할

학습을 위한 데이터의 수집, 정제 및 증식 얼굴데이터 수집과 정제

RESTful API를 통한 데이터 통신 구현 server와 client의 통신을 RESTful API를 통해 구현

Transfer Learning을 통한 인공지능 모델 제작 inception v3를 활용한 전이학습을 이용해 인공지능 분류기 제작

# 참여 인원

2명

# 활동 결과

- 2019년 2학기 캡스톤 설계 프로젝트 1등
- 정해진 기간 내 프로젝트 완수
- 프로젝트를 통한 논문 작성

- 신기술을 사회문제를 해결하는데 활용
- 과거 학습한 역량의 활용
- 추후 더 어려운 문제를 해결할 수 있다는 가능성 제시

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세

문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

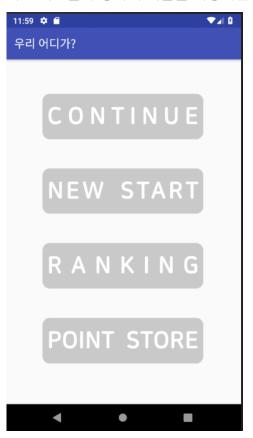
Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 서울 여행 모바일 앱 제작

주어진 미션을 수행하며 서울을 여행하는 어플리케이션







**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #1. 프로젝트 상세



문서통합관리 웹앱

문서통합관리 앱

Sibylla

정가품 판별 앱

서울여행 모바일 앱

# 서울 여행 모바일 앱 제작

주어진 미션을 수행하며 서울을 여행하는 어플리케이션

### 제작 기간

2018.04 ~ 2018.11

### 사용 언어 및 환경

Github

Android Studios

Java

MySQL

DiffMerge

# 역할

구글 맵을 활용한 위치탐색기능 구현 여행앱의 기본이 되는 위치탐색기능 구현

구글 로그인 API를 활용한 로그인기능 구현 사용자별로서비스하기 위한 로그인기능 구현

전체적인 프로그램구성 협업을 위한 프로그램 소스코드 Merge

# 참여 인원

4명

### 활동 결과

- 전반적인 어플리케이션 템플릿 및 Activity 구현 성공
- 컨텐츠의 질과 양의 부족으로 인한 앱 출시 실패

- 협업 시 발생하는 문제 해결방안에 대한 고찰
- 안드로이드 어플리케이션 제작의 흐름을 인식
- 제작의 초기단계에서의 구성 및 설계의 중요성을 인식
- 협업시 Github의 활용법 숙지

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

#### PART #2. 활동내역 상세



# 사회공헌 동아리 활동

교내튜터링프로그램

학회장

모두의 거리

# Enactus 활동

사회적 문제 해결을 위한 대학생, 기업인, 교육자의 비영리단체

# 활동 기간

2014.03 ~ 2016.02

# 활동 내용

- 사회 문제 파악 및 해결을 위한 프로젝트 아이디어 탐구
- 전통주 장인들의 사회적 니즈 충족 및 전통주 대중화 사업 구상
- 국내 대회 참가
- 워크숍 및 교육 참여
- 드라이플라워 생산을 통한 이벤트성 수익 창출

# 활동 목적

- 기업가정신 함양
- 기업의 사회적 가치에 대한 탐구
- 필수적인 경영지식 습득

# 활동 결과

- 2014 국내 대회 입상
- 직접 제작한 상품을 통한 수익 창출
- 관련 사업 계획서 작성

- 기업가 정신의 함양
- 사회적 문제에 대한 관심 증대
- 필수적인 경영지식의 습득
- 프로젝트 실패 경험을 통한 초기 설계의 중요성을 깨달음

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

#### PART #2. 활동내역 상세



사회공헌 동아리 활동

교내튜터링프로그램

학회장

모두의 거리

# 교내튜터링프로그램

성적향상을 목표로 선후배가 함께한 과목별 튜터링 프로그램

# 활동 기간

튜티 - 2015.03 ~ 2015.06 / 2018.03 ~ 2018.06 튜터 - 2018.09 ~ 2018.12

# 활동 내용

- 튜티활동(논리회로 및 실험 / 시스템프로그래밍)
- 튜터활동(알고리즘 설계 및 실험)

# 활동 목적

- 우수한 성적 획득
- 튜터링 팀간의 친목도모
- 후배들의 우수한 성적 획득
- 우수 튜터링 팀 선정

# 활동 결과

- 튜티 참여 프로그램 우수한 성적 획득
- 우수 튜터링 팀 선정

- 튜티로써 우수한 성적 획득으로 인한 성취감
- 튜터로써 튜티들의 성적에 대한 책임감

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

# PART #2. 활동내역 상세

사회공헌 동아리 활동

교내튜터링프로그램

학회장

모두의 거리

# T.A.B 학회장

과 내 스터디 및 친목학회 학회장

# 활동 기간

2018.03 ~ 2019.02

### 활동 내용

- 졸업생 참여 MT, 야유회 등 주최
- 재학생, 졸업생 간의 메신저를 통한 커뮤니티 형성
- 선, 후배 간의 스터디 그룹 형성 및 공동 프로젝트 수행
- 학회 내 재학생 알고리즘 대회 주최

# 활동 목적

- 졸업생, 재학생 간의 인프라 형성
- 재학생들의 학업 성적 고취
- 신입생들의 빠른 학교 적응 및 전공 흥미 유발
- 재학생 개개인의 능력 향상
- 학회 구성원간의 친목 도모

# 활동 결과

- 50 여명의 졸업생들과의 충분한 인프라 구축
- 학회 구성원들의 우수한 학업성적 획득
- 선, 후배간 성공적인 친목도모

- 평소 부족하다고 느꼈던 리더쉽을 기를 수 있었음
- 더 꼼꼼하고 철저한 계획을 준비하지 못한 아쉬움

**2020 상반기** 오주훈 포트폴리오

#### PART #2. 활동내역 상세

사회공헌 동아리 활동

교내튜터링프로그램

학회장

모두의 거리

# 모두의 거리

소상공인의 인프라 구축과 니즈 충족을 위한 MODOO의 거리

# 활동 기간

2016.07 ~ 2016.09

### 활동 내용

- 프로젝트 참여 지역 소상공인 확보
- MODOO 툴을 활용한 소상공인들의 개인 홈페이지 구축
- 더 나은 접근성과 홍보를 위한 마케팅 방안 탐구
- 상권을 이용하는 소비자들의 편의성 향상

### 활동 목적

- 지역 소상공인들의 삶의 질 향상
- 지역 소상공인들의 더 나은 인프라와 접근성 확보
- 소비자들의 편의를 위한 상권 지도 제작

# 활동 결과

- 약 60 곳의 점포 확보 및 홈페이지 제작 성공
- 모든 점포를 통합한 홈페이지 구축
- 지역 소비자들의 편의성 확보
- 원래 목적이였던 인프라 유지의 실패

- 기업의 사회적 가치에 대해 배울 수 있었음
- 프로젝트의 시작만큼 유지보수도 중요하다는 것을 깨달음

# 감사합니다

오주훈 포트폴리오