

Socialt kontrakt

1. Regler om när arbetstider är
 - a. Regler för möten/avstämningar
 - i. alla möten/sammanträffar börjar >9:15
 - ii. Minst 1 möte i veckan (preliminär tid på 30 min)
 - b. Planerade möten måste sträva efter att ske på en tidpunkt där alla medlemmar kan delta. Vidare måste alla medlemmar sträva efter att delta på planerade möten.
2. Regler om hur man är mot varandra
 - a. Visa respekt mot varandra, inkludera varandra.
 - b. Jobba mot att bli så bra som möjligt på att samarbeta. Om ex 2 personer arbetar tillsammans och en märker att den andre har mycket högre hastighet/ambitionsnivå bör man ta upp detta så att man kanske kan byta par eller fördela om uppgifterna. Alla måste kunna känna sig delaktiga.
3. Bra humör, förutom på måndagar, extra bra på fredagar
4. Hjälpa varandra - Alla har olika kunskap
 - a. Om man fastnar på något, tveka inte att fråga om hjälp inom teamet. Förmodligen har någon annan haft ett liknande problem innan.
 - b. Detta är speciellt viktigt i början av projektet innan laget fått fart.
5. Regler för missade deadlines/arbetstillfällen
 - a. Tveka inte att säga till om du tror att du kommer missa en deadline eller möte. Tillsammans kanske man kan lösa något.
6. Arbetsstrategier
 - a. Arbeta på plats/remote (Försöker mötas iallafall 1 gång/vecka)
 - i. Johan- Blandat (bor inte vid chalmers (winner))
 - ii. Malte- Blandat (bor vid chalmers)
 - iii. Aziz- Remote (bor inte i Göteborg)
 - iv. Jakob- Blandat (Främst remote)
 - v. Sebastian- Blandat (Bor nära Chalmers)
 - vi. Joar- Blandat (bor nära chalmers)
 - b. Arbeta tillsammans när möjligt - 2&2
7. Ambitionsnivå
 - a. På individ & gruppnivå
 - i. Minst 16 timmar arbete i veckan - Denna tiden ska loggas varje vecka i följande dokument:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1LIYWVSZLXYlp11BYLM1FJkS0dsheKW6W2G60RPg_knQ/edit?usp=sharing
8. Roller inom gruppen?
 - a. Kanske baserad på individuell ambitionsnivå?
 - b. Roller är ganska flytande i den bemärkelsen att "alla gör allt", men en person är särskilt ansvarig för vissa delar i projektet.
 - i. Product owner | kommer finnas flera av
 - ii. Scrum Master - **Malte**

1. Gör vad en scrum master gör (godkänner tasks, kontakt med PO, har en helhetskoll på projektet). Tar ordet i början av möten. Kontakt med TA, bokar grupprum om det behövs.
- iii. Kod ansvarig? - **Jakob**
 1. Ser till att koden är tolkningsbar, håller standarden av bra kod enligt gruppen (kommenterad, tabs/spaces)
- iv. Test-ansvarig? | kan finnas flera av - **Joar & Sebastian**
 1. Påminner folk att dokumentera sina tester. Skäller o sånt
- v. Dokumentationsansvarig? | kan finnas flera av - **Johan & Aziz**
 1. Läser igenom andras kod då och då, kikar på commits osv och påminner om att skriva rimliga, beskrivande kommentarer.

Scheman:

Malte, Johan, Sebastian, Joar:

<https://cloud.timeedit.net/chalmers/web/public/ri6Y702QXy5Z06Q8Z36655565Z5Q63nQ6606.ics>

Jakob

<https://cloud.timeedit.net/chalmers/web/public/ri1Y3866X55Z60Q5Zy6600085W06635Q7546g38Qx87Q6Y00560Z099Q9.html>

Aziz

<https://cloud.timeedit.net/chalmers/web/public/ri1Y006vX55Z66Q5Zy660Y06500063XQ6596g38Qx47Q1Y50Y1QZg9.html>

Allas schema:

<https://cloud.timeedit.net/chalmers/web/public/ri1Y6866X55Z66Q5X46603Y8500563XY55Z6038Q68752Y5035x664Q65y660040g01WQ06505Z6.html>

Möjliga tider för möten:

Måndag efter lunch

Onsdag 13-15