angular2所有的包都在cnpm上。要用到什么需要自己下载这些插件。

开发工具： visual code, webstorm（功能多，吃内存）

## 初始化一个项目

请注意前提：本地的angular2的环境已经没有问题了。

在一个文件夹内

打开命令窗口 输入 ng new 项目名称

注意项目名称自己取英文名字

然后观察几个主要的文件内容

angualr-cli.json

package.json

src/index.html body里面的内容

app/app-component.ts的 selector

app/app-component.html

app/app.module.ts

# 将会解决的问题

你会解决下列的问题

1、angular2是怎么加载的

2、angular2是怎么实现页面跳转的

3、怎么引入js等第三方插件

4、angualr2的类似于MVC中的VM是怎么使用的。

5、angualr2是怎么和后台进行交互的

6、angular2是怎么解决跨域已经token的验证的。

7、angular2是可以动态创建组件的。

8、现有的一些angualr2的开源项目。

9、一些开源的项目网站和一些基本知识

<https://github.com/semlinker/angular-faq> 基础知识

<https://segmentfault.com/a/1190000010438679> 常见错误

# angular2的加载流程

本人所认为的angular2的加载流程

首先启动项目ng serve，会编译你所有的模块。把全部的模块编译完毕。没有错误的话，就会启动成功。

在浏览器地址栏输入端口，会直接加载你的项目，首先会加载一下系列：

我认为的加载流程，并不官方。

## 0、学的差不多了，要看下这篇文章

<https://segmentfault.com/a/1190000010438679>

记得多看看该人的其他博客，都是相关angualr2的。他的学习来源有好多是国外的技术博客。

## 1、angular的加载

如果你详细看了angular2初始化项目中的几个文件，那么你就懂了。

1、根据index.html和angular-cli.json文件来加载

2、会根据angular-cli.json的一些设置来加载资源。会根据index.html来加载资源。就是加载css,js文件的。一般css,js文件主要通过这两种方式来引入。

angular-cli.json

index.html

3、、然后加载完毕后，会根据index.html上的组件标签。一般是app-root或者是其他的什么app什么的。来加载资源。

4、会直接扫描到appmodule文件。把appmodule里的引入的component，module等，全部加载到浏览器里。针对angualr2的特点，这些资源只有先加载才能使用。如果用了某个component，而这个component的module没有加载，那么会提示你的component的selector标签不是NgModule的一部分。angular2是通过NgModule来加载模块的。

## 2、路由跳转

一般都是通过懒加载的方式来加载的，也就是说，当用户进入某个功能块时，才把这个module加载浏览器里。不可能进入首页时，把整个系统的所有模块加载浏览器里，这样的会很慢。所以采用懒加载。懒加载的方式是通过跳转页面来实现的。

两种方式：

1）、

[routerLink]="['showcase/datatable']

2）、this.router.navigateByUrl("showcase");

## 3、怎么加载js等插件

第一个问题里面包含了，怎么引入js插件。

## 4、angualr2的类似于MVC中的VM是怎么使用的。

插值绑定 {{ 变量}} 该变量是在ts里面赋值的。通过{{}} 符号来绑定。修改ts里面的变量会更新界面的值。

双向绑定 [ngModel] 通过绑定地址实现，也就是说无论修改界面上的值，还是修改ts里面的值。都会修改，因为是引用地址实现的。

\*ngIf 类似if语句

\*ngFor 类似for循环

[ngClass] 通过true或false 绑定class属性

[ngStyle] 通过绑定 style样式，来控制界面的样式。

## 5、angualr2是怎么和后台进行交互的

二期开发时会讲。暂缺失。

## 6、angular2是怎么解决跨域已经token的验证的。

## 7、angular2是可以动态创建组件的。

自己搜一下吧，是在懒得写了。

http://www.jb51.net/article/112123.htm

## 8、现有的一些angualr2的开源项目。

好多，查去吧

<https://git.oschina.net/mumu-osc/NiceFish/>

<https://git.oschina.net/fuzhutech/fuzhutech-blog>

## 9、一些开源的项目网站和一些基本知识

好多，查去吧

<https://www.primefaces.org/primeng/#/>