会议记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | 啊对对对组第三次会议 | | |
| 会议主题 | 确定项目进度，美工组教学 | | |
| 会议时间 | 2023.11.15  19:00～20:30 | 会议地点 | 新食堂 |
| 与会人员 | 啊对对对组全部成员 | | |
| 主 持 人 | 袁思祺 | 记 录 人 | 徐政宇 |
| 会议内容：  一、确认了各个成员的目前进度并布置了第三次任务  二、地图部分代码确定，研究进一步完善方向  ②第二次任务；  代码组:  1．实现主界面与地图的游戏接口，完善地图部分的进一步要求，包括  12个地图 2关白天一关黑夜一关 黑夜难度更高，怪物模型更换等。  2.成功通关后根据星级获取不同数量的竹子奖励  美工组:  1.竹子上主场景细化  2.游戏背景+游戏小熊猫形象  3.地图背景优化  4.明信片 (有文案)  5.细节 | | | |