会议记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | 啊对对对组第四次会议 | | |
| 会议主题 | 统计各人员进度并进行整合，细化分工 | | |
| 会议时间 | 2023.11.23  19:00～20:30 | 会议地点 | 新食堂 |
| 与会人员 | 啊对对对组全部成员 | | |
| 主 持 人 | 袁思祺 | 记 录 人 | 曹枨 |
| 会议内容：  一、确认了各个成员的目前进度并布置了第四次任务  二、研究进一步完善方向  思祺除美工兼负责研究本地存储代码  清扬东东负责地图背景（含地标），设计怪物皮肤（攻击特效等）  洋洋完成所有接口，包括商店、由主页面到地图界面，从地图到探险界面，从探险界面返回主页面  枫哥，cc，小宇分别设计两张地图，地图长度应添加至两倍左右（原本在2400，现在应至少4000），并至少设计一个组件，这个组件可以是陷阱或者小创意 | | | |