

데스트를 위한 설계 산출물로 응용 소프트 웨어가 사용자의 요구 사항을 준수하는지 확인하기 위해 설계된 입력 값, 실행 조건, 기대 결과로 구성된 데스트 항목의 명세서.

PROGRAM?



gangsimul						
등반시뮬						
	딸깍시뮬					
등반시뮬						
현재	어디서부터					
목표	목표 어디까지 가고싶은가					
렙제	렙제 Item 1 ▼					
파방	15성	16성				
스타캐치	꼬박꼬박	할거임				
이벤트	Item 1	*				
계산						

계산기 프로그램으로 원하는 값 입력 가능



RESULT PAGE

gangsimul 0→0기댓값 (100000회 시행)							
	No chart data available.						
평균 0	평 0		돈 0				
주 <u>-</u>		공마 0					
돈							
50	=						
횟수							
50	=						
М	PD	0					

Main 페이지 에서 입력하였던 상황에 알맞은 결과값 출력 Page

10만회 시도 평균값

Module Name GangSimul 테스트 환경 Pixel 7 API 33

Num	Page	Test Step	Image, Actual Result	Status	Comment
1	Main	EditText에 숫자만 입력 가능 확인	현재 어디까지 가고싶은가 현재 130	Pass	
2	Main	각 Spinner의 Context 확인	합제 130 135 파방 140 150 150 160 160 160 170 170 170 170 170 170 170 170 170 17	Pass	
3	Main	ToggleButton 기능 확인	파방 15성 16성 스타캐치 꼬박꼬박 할거임	Pass	
4	Main	Button 기능 확인	Activity 변환	Pass	

Module Name	GangSimul
테스트 환경	Pixel 7 API 33

Num	Page	Test Step	Image, Actual Result	Status	Comment
5	Result	각 상황에 맞는 Text 값 변환 확인	- 평균 평 돈 7.19 0.0 263,455,281	Pass	
6	Result	Graph 작동 및 평균선 확인	13 → 16기댓값 (100000회 시행) 15,000 14,487 12,000 19,000 19,000 10,0	Pass	
7	Result	EditText값 변환 확인	동 50 = 2.3억 1 2 3 - 4 5 6 나	Pass	

Module Name	GangSimul
테스트 환경	Pixel 7 API 33

Num	Test Steps	Test Input	Test Input Image	Expected Result	Actual Result	Status
	1. 현재에 Number에 입력	현재: 12	gangsimul	등반시뮬 딸깍시뮬	gangsimul 12→17기댓값 (100000회 시행)	
	2. 목표에 Number에 입력	목표: 17			7,000 6,893 5,58249 1,1829 6,000 5,335 5,335 5,000 4,603	
8	3. 렙제 Spinner 조작	렙제: 130	등 반시뮬 현재 12		4,000 4,000 3,000 3,000 2804 2,477 2829 2,000 1,259 1,259 1,259 1,244	
	4. 파방 ToggleButton 조작	파방: N/A			1,000	Pass
	5. 스타캐치 ToggleButton 조작	스타캐치: N/A			평균 평 돈 15.93 0.07 309,119,052 주스텟 공마	1 433
	6. 이벤트 Spinner 조작	이벤트: N/A			23 15 돈	
	7. 계산 Button 조작	계산 버튼 클릭	계산		50 = 2.8억 횟수	
	8. Result Activity로 변경				50 = 9.704998707100073	

Module Name	GangSimul
테스트 환경	Pixel 7 API 33

Nu	ım	Test Steps	Test Input	Test Input Image	Expected Result	Actual Result	Status
		1. 현재에 Number에 입력	현재: 14	gangsimul _{5th/lb}		gangsimul 14→19기댓값 (100000회 시행)	
		2. 목표에 Number에 입력	목표: 19	딸깍시뮬		1,200	
		3. 렙제 Spinner 조작	렙제: 160	등 반시뮬 현재 14		400	
9		4. 파방 ToggleButton 조작	파방: 16토글	목표 19	계산값에 알맞는	200 0 100 200 300 400 500	Docc
9		5. 스타캐치 ToggleButton 조작	스타캐치: 토글	파방 15성 16성	Graph 및 Text 출력	평균 평 돈 83.48 1.07 6,696,810,218 주스텟 공마	Pass
		6. 이벤트 Spinner 조작	이벤트: N/A	스타캐치 꼬박꼬박 할거임 이벤트 없음 ▼		55 46 돈 50 = 21.5억	
		7. 계산 Button 조작	계산 버튼 클릭	계산		횟수 50 =	
		8. Result Activity로 변경				MPD 0.44797446879059816	

