

TEST CASE

오윤택

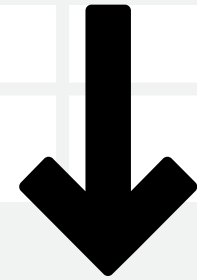


TEST CASE?

**테스트를 위한 설계 산출물로
응용 소프트웨어가 사용자의 요구 사항을
준수하는지 확인하기 위해 설계된
입력 값, 실행 조건, 기대 결과로 구성된
테스트 항목의 명세서.**



PROGRAM?



MAIN PAGE

gangsimul

등반시물

말깎시물

등반시물

현재 어디서부터

목표 어디까지 가고싶은가

렙제 Item 1

파방 15성 16성

스타캐치 꼬박꼬박 할기임

이벤트 Item 1

계산

계산기 프로그램으로
원하는 값 입력 가능



RESULT PAGE

gangsimul

0→0기댓값 (100000회 시행)

No chart data available.

평균 0 평 0 돈 0

주스텟 0 공마 0

돈 50 =

횟수 50 =

MPD 0

Main 페이지 에서
입력하였던
상황에 알맞은
결과값 출력 Page

10만회 시도 평균값

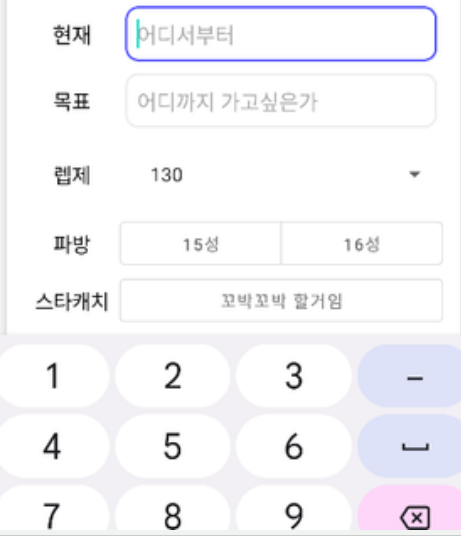
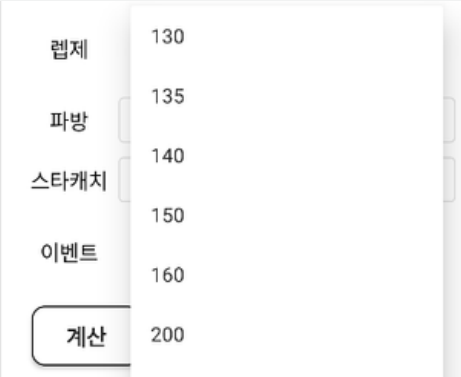
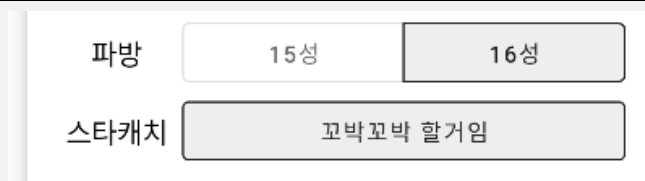
TEST CASE

Module Name

GangSimul

테스트 환경

Pixel 7 API 33

Num	Page	Test Step	Image, Actual Result	Status	Comment
1	Main	EditText에 숫자만 입력 가능 확인		Pass	
2	Main	각 Spinner의 Context 확인		Pass	
3	Main	ToggleButton 기능 확인		Pass	
4	Main	Button 기능 확인	Activity 변환	Pass	

TEST CASE

Module Name	GangSimul
테스트 환경	Pixel 7 API 33

Num	Page	Test Step	Image, Actual Result	Status	Comment
5	Result	각 상황에 맞는 Text 값 변환 확인		Pass	
6	Result	Graph 작동 및 평균선 확인		Pass	
7	Result	EditText값 변환 확인		Pass	

TEST CASE

Module Name	GangSimul
테스트 환경	Pixel 7 API 33

Num	Test Steps	Test Input	Test Input Image	Expected Result	Actual Result	Status
8	1. 현재에 Number에 입력	현재: 12		계산값에 알맞는 Graph 및 Text 출력		Pass
	2. 목표에 Number에 입력	목표: 17				
	3. 레퍼 Spinner 조작	레퍼: 130				
	4. 파방 ToggleButton 조작	파방: N/A				
	5. 스타캐치 ToggleButton 조작	스타캐치: N/A				
	6. 이벤트 Spinner 조작	이벤트: N/A				
	7. 계산 Button 조작	계산 버튼 클릭				
	8. Result Activity로 변경					

TEST CASE

Module Name

GangSimul

테스트 환경

Pixel 7 API 33

Num	Test Steps	Test Input	Test Input Image	Expected Result	Actual Result	Status
9	1. 현재에 Number에 입력	현재: 14		계산값에 알맞는 Graph 및 Text 출력		Pass
	2. 목표에 Number에 입력	목표: 19				
	3. 레퍼 Spinner 조작	레퍼: 160				
	4. 파방 ToggleButton 조작	파방: 16토글				
	5. 스타캐치 ToggleButton 조작	스타캐치: 토글				
	6. 이벤트 Spinner 조작	이벤트: N/A				
	7. 계산 Button 조작	계산 버튼 클릭				
	8. Result Activity로 변경					

THANK YOU

감사합니다

