**נושא הפרויקט:** paint

**אופן השימוש**

במקרה של ציור צורה:

* בחירת הצורה הרצויה (ניתן לבחור אם רוצים את הצורה מלאה או רק את היקפה)
  + אם הצורה הינה עיגול או אליפסה ניתן לבחור גם את דרך הציור של הצורה (P to P / From Center)
* בחירת הצבע הרצוי בקטגוריה המתאימה (Fill color/ Stroke color)
* בחירת עובי הקו הרצוי (Using the slider in the beginning of the second table)
* החזקת לחצן העכבר השמאלי וגרירת העכבר עד לקבלת הצורה המבוקשת

במקרה של מחיקה:

* בחירת גודל המחק הרצוי (Using the same slider used to choose the line width)
* שימוש בעכבר באותה הדרך שבה משתמשים כשמציירים צורה

במקרה של טפטפת (color picker):

* לחיצה על הצבע אותו רוצים להשיג

במקרה של דלי צבע:

* בחירת הצבע הרצוי (In the Fill Color color picker)
* בחירת הרגישות הרצויה (In the slider), הרגישות קובעת את טווח הצבעים שעליו הדלי משפיע (1 – Only the color that was clicked on, 255 – Every color)
* לחיצה על האזור אותו רוצים לצבוע

מכיוון שהפונקציה הינה רקורסיבית היא מתקשה בצביעת צורות גדולות ויכולים להיווצר artifacts

Import / Export:

* ייבוא \ ייצוא של קובץ טקסט המכיל את פרטי התמונה שעל הקנבס
* בחירת הקובץ אותו רוצים לייבא \ בחירת שם ומיקום שמירה לקובץ אותו רוצים לייצא (לשמור)
* הקובץ המיובא חייב להיות קובץ שייוצא, אחרת, רוב הסיכויים שהוא לא יעבוד

מה חקרתי:

* איך למצוא את מיקום העכבר על גבי הקנבס
* איך להשתמש בקנבס – כל האופציות (פונקציות ותכונות)
* איך להשיג משתנים מradio input
* איך להמיר ערכי hex לאובייקט עם תכונות r,g,b
* איך ליצור קובץ טקסט ולהוריד אותו למחשב המשתמש
* איך לקרוא קובץ טקסט ולהשתמש במידע שבתוכו

נעזרתי בעיקר בw3school בגלל שיש בו כמעט הכל