1. הקוד איטי באופן חריג. 10 ריצות אורכות כ-3:10 דקות. זה נובע מכך שה-LB מממש לוגיקה מוזרה סביב chunks, וישן שניה בין קריאות ל-send, במקום שהקוד פשוט יעבוד. מינוס 20.
2. הקוד שקורא ל-wait\_for\_connection ב-main פשוט משוכפל 3 פעמים, במקום להשתמש בלולאת for. אם נרצה לשנות את מספר השרתים, צריך לזכור שהקוד הזה קיים, ואז לשנות אותו בהתאם. מינוס 10.
3. הקוד בשרת לא בודק שההודעה מתחילה ב-"GET /counter", אלא אם המחרוזת הזאת מופיעה במקום כלשהו בהודעה. לפי מפתח הניקוד, מינוס 5.
4. כמו כן, השרת פשוט קורא ל-recv פעם אחת לכל חיבור, במקום בלולאה. לפי מפתח הניקוד, מינוס 20.
5. בשרת, אין צורך לקרוא ל-sleep אם משתמשים ב-sendall.
6. הקוד קורא ל-srand פעמיים, פעם אחת בכל קריאה ל-bind\_and\_listen. מינוס 5.
7. ההחלטה להפסיק לנסות לתפוס פורט אחרי 10 נסיונות לא ברורה לי, אבל לא אוריד נקודות.
8. בניגוד להנחיות, הקוד המוגש מסיים לרוץ אחרי 9 לקוחות, במקום לעבוד בלולאה אינסופית. מינוס 5.
9. הקבוע 2 בשורה הזאת  
   while (num\_chunks\_received < 2) {  
   הוא קבוע קסם. מינוס 5. גם בכלל לא צריך את הלוגיקה הזאת, אבל זה עניין אחר.
10. הקוד לא תומך בבקשות באורך כללי, אלא בעד 2 chunks. לפי מפתח הניקוד, מינוס 10.
11. הלוגיקה של process\_received\_chunk שגויה, כי רצף הסיום עלול להתפרש על סוף של chunk אחד והתחלה של האחר.
12. יש עוד מספר בעיות, אבל בשלב הזה הן כבר פחות משנות. לאור כמות הבעיות, ובמיוחד לאור העובדה שהתרגיל לא עושה את הנדרש כמעט בשום אספקט ומממש לוגיקה מיוחדת על מנת לחפות על הבעיות, אני נאלץ לבקש מכם להגיש את התרגיל בשנית, כך שיתמוך בבקשות באורך כללי, וללא קריאות ל-sleep. אנא הגישו את התרגיל בשנית עד 31 לאוגוסט, על מנת שאוכל לתת לכם ציון 50 או מעט יותר בתרגיל, וציון עובר בקורס.