



福岡情報ITクリエイター専門学校
FUKUOKA INFORMATION TECHNOLOGY & CREATOR

Unityでキャラクター ゲーム作成

Unityでキャラクターゲーム作成 ①Playerスクリプトを開く

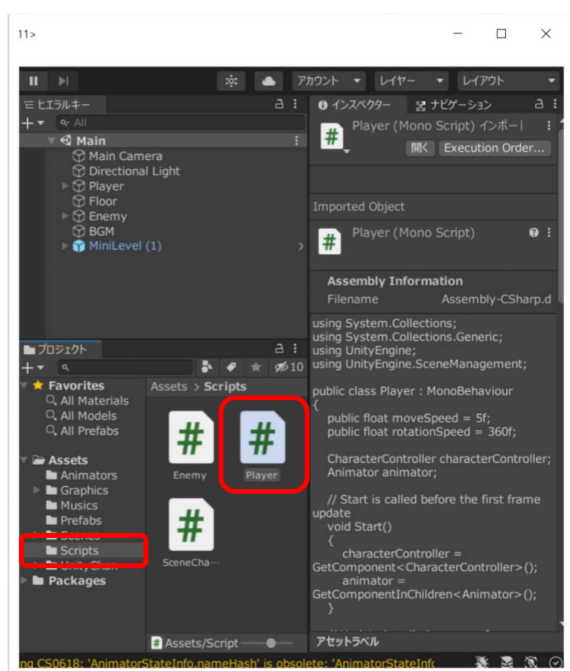
《手順 1》

- 画面中央下部のプロジェクトのScriptsをクリック



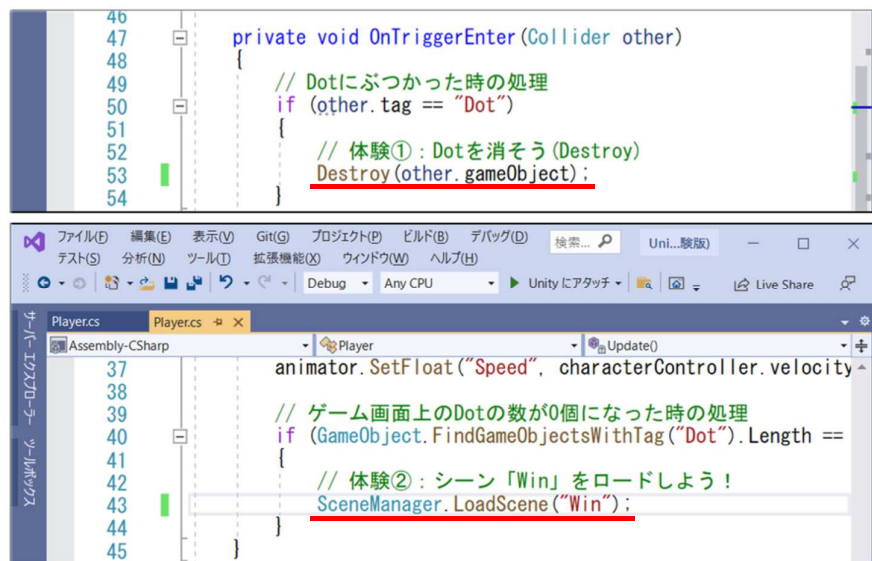
- 右に表示された#ファイルのうち、Playerをダブルクリック

※Visual Studio 2019というアプリ
が起動します。



福岡情報ITクリエイター専門学校
FUKUOKA INFORMATION TECHNOLOGY & CREATOR

Unityでキャラクターゲーム作成 ②Dot取得とシーンチェンジ



《手順 2》

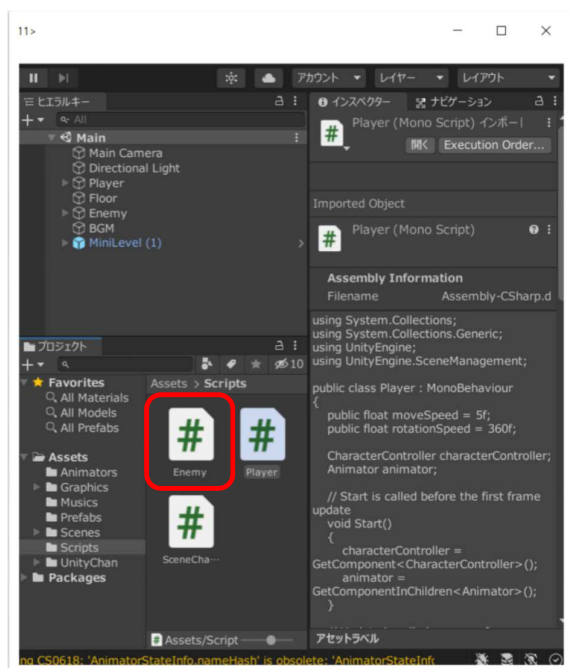
左図の通りに、以下の行のプログラムを変更する。

- 53行目
- 43行目

※入力後は必ず上書き保存
をしましょう！

上書き保存 = **Ctrl** + **S**

Unityでキャラクターゲーム作成 ③Enemyスクリプトを開く



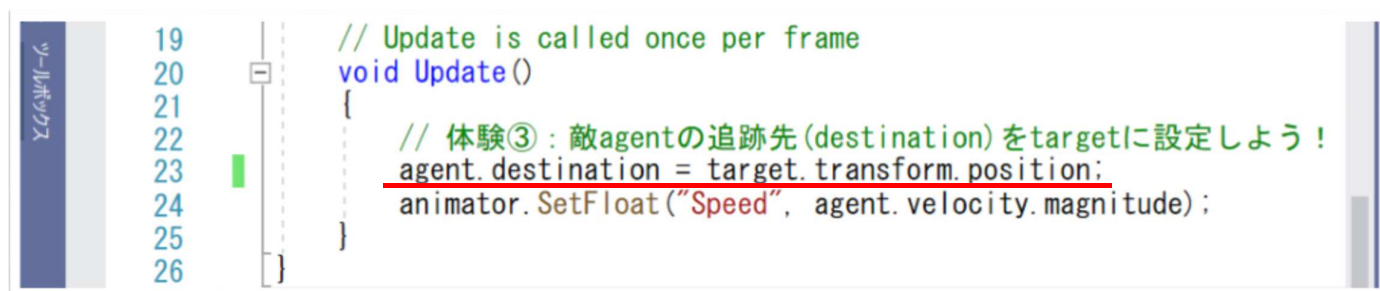
《手順 3》

Unityに戻ります。

- プロジェクトのScriptsをクリック
↓
- 右に表示された#ファイルのうち、
Enemyをダブルクリック

※Visual Studio 2019に戻ります。

Unityでキャラクターゲーム作成 ④プレイヤーを追いかけてさせる



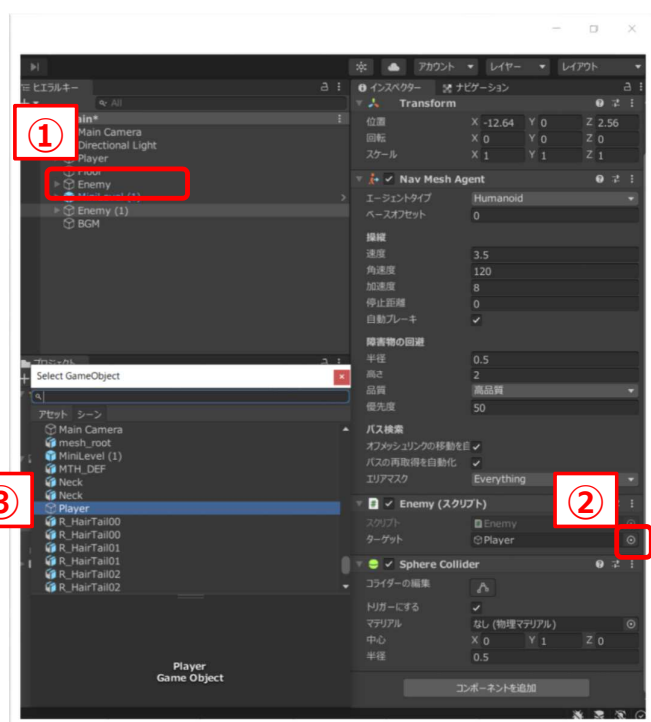
《手順 4》

23行目を上図の通りに入力する。

※入力後は必ず上書き保存をしましょう！

上書き保存 = **Ctrl** + **S**

Unityでキャラクターゲーム作成 ⑤ターゲットの設定



《手順 5》

① ヒエラルキーのEnemyをクリック



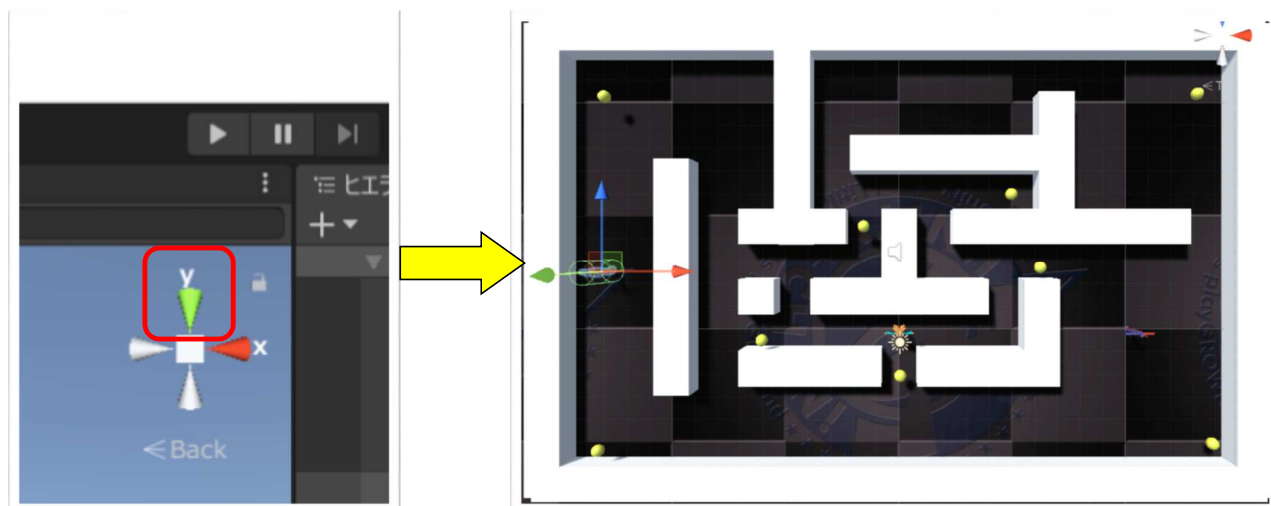
② インспекターのEnemy（スクリプト）のターゲットの右の▼をクリック



③ Select GameObject のPlayerを探してダブルクリック

※ターゲットがPlayerになればOKです。

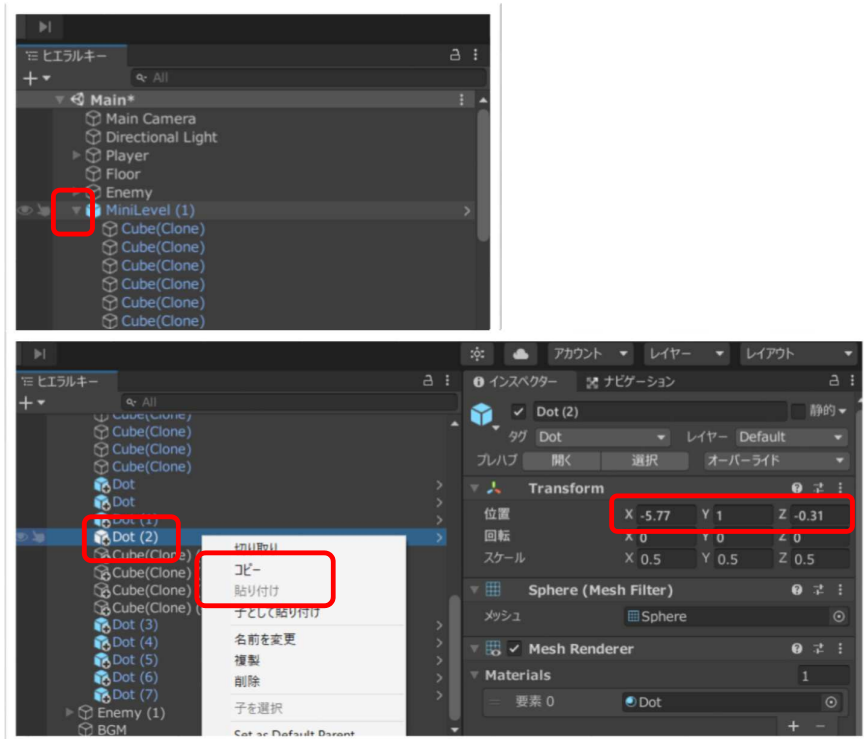
Unityでキャラクターゲーム作成 ⑥カメラの視点変更



《手順 6》

- ・カメラギズモのYをクリック
- ・全体が見えるまでマウススクロールでカメラをズームアウトする。

Unityでキャラクターゲーム作成 ⑦Dotを増やして位置を変更



《手順 7》

- ・ヒエラルキーのMiniLevel(1)の ▶をクリック
- ↓
- ・Dot(2)を右クリック
- ↓
- ・コピーをクリック
- ↓
- ・右クリックし、貼り付けを選択
- ↓
- ・追加されたDotの位置を変更する。

※Yは1のままにしてください。