

# ゲーム開発 総合体験

ゲーム制作3年制  
CG・映像制作



# 本日の教員紹介

**名前：**内藤真広

**業界経歴：**

シナリオライター  
Unityエンジニア

10年くらい

**代表作：**

マジカミ(DMMGAMES)  
ドラガリアロスト(Cygames)

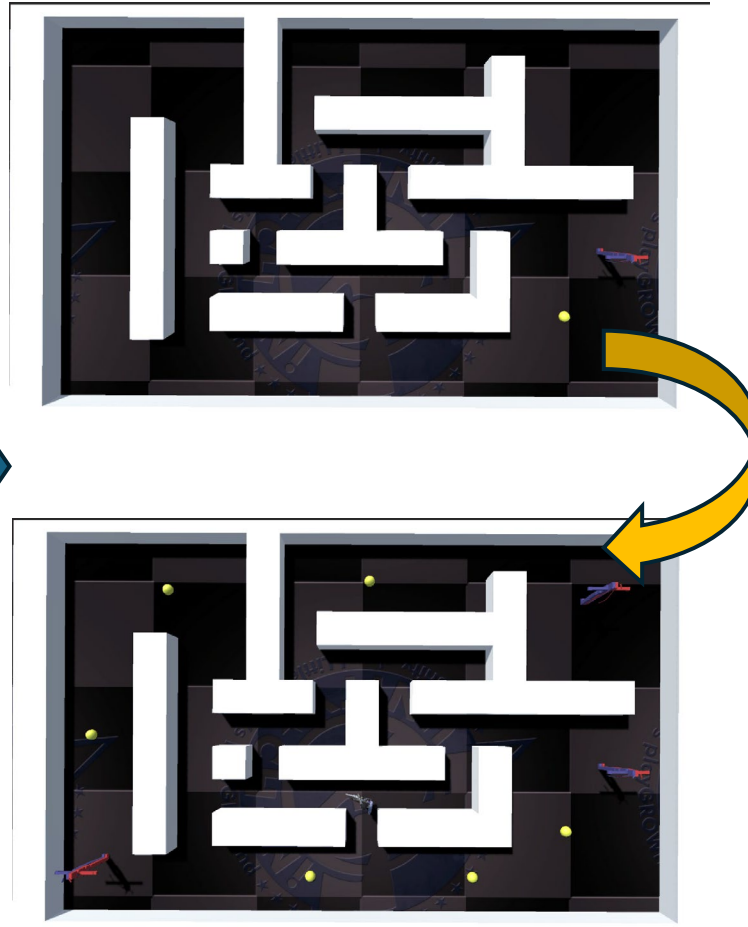
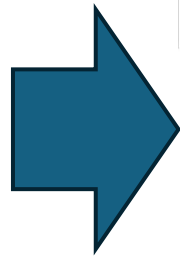


有名どころだと、ウマ娘(旧版)とか。

# 本日のアジェンダ(概要)



オリジナル  
キャラクターの作成



オリジナル  
ゲームの作成

**大原 LINE 相談室**  
に友だち登録しよう!

大原学園♡

オープンキャンパスの  
お知らせ!  
〇月×日開催します!

参加したいのですが、  
なかなか外出できなくて...  
入試について、ここで  
質問してもいいですか?

大原 もちろんです!  
どんなことでも聞いて  
ください!

ありがとうございます!  
AO 入学について  
詳しく教えてください!!

お家で進路活動が出来る!

★

・LINEだから気軽に相談できる!  
・気になることをすぐに聞ける!  
・遠方の方には特にオススメ!

作ったゲームを  
**LINEからプレゼント!**

※本日LINE登録した学生のみ

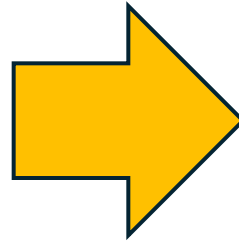
# 1. キャラクター 作成

ゲーム制作3年制  
CG・映像制作





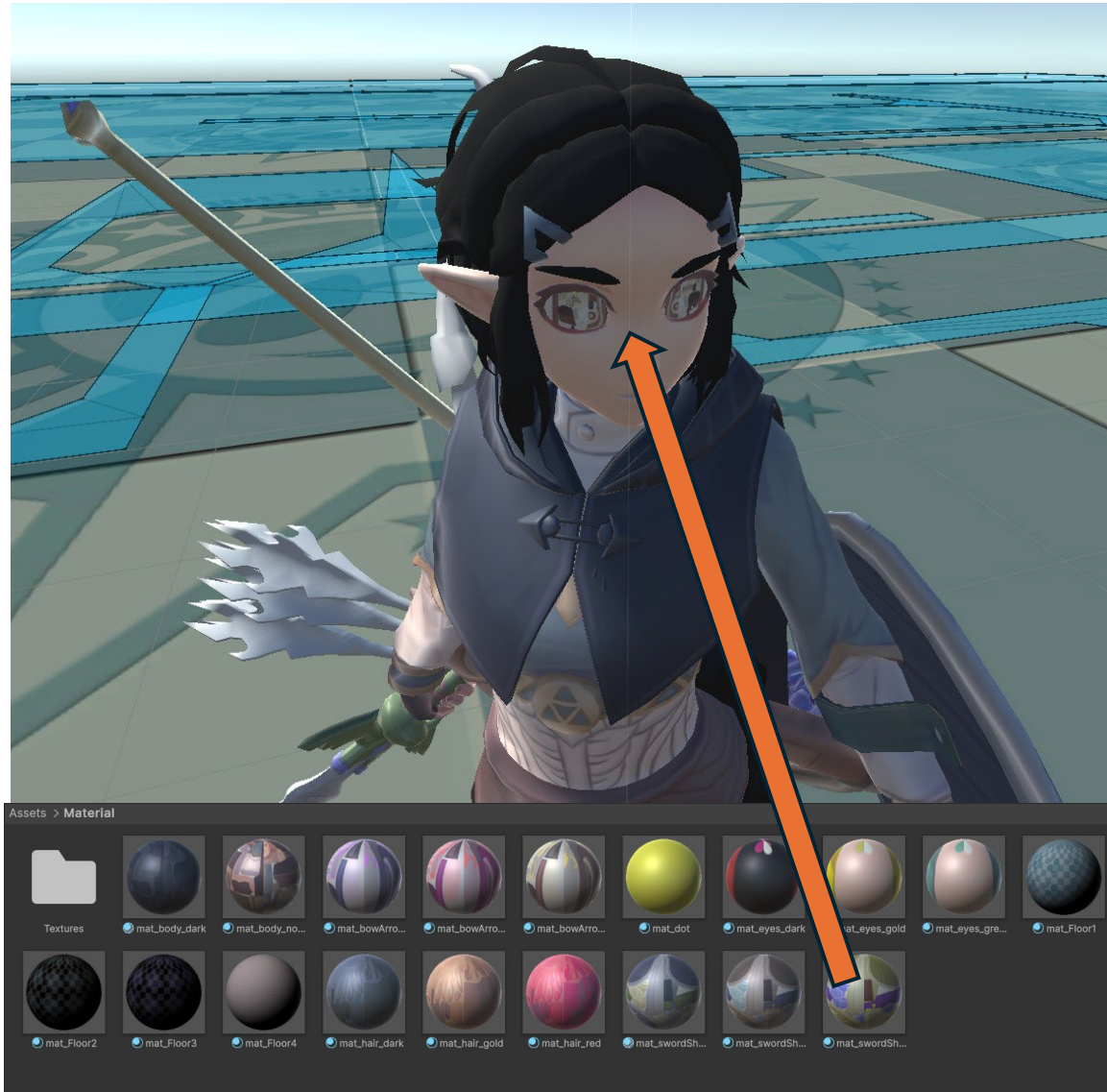
# 未完成モデルからキャラクタ作成！



未完成のモデルに色を付けて、オリジナルキャラ作成！

ここからは前で解説！

# ヒント



例えば、目に付ける用に  
作られていないマテリアルでも、  
目に付けられます。

他人とは違う色付けをして、  
**個性**を出していこう！

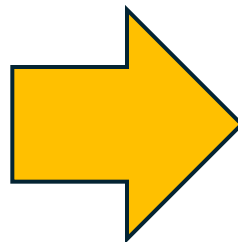
# 2.アニメーション 作成

ゲーム制作3年制  
CG・映像制作





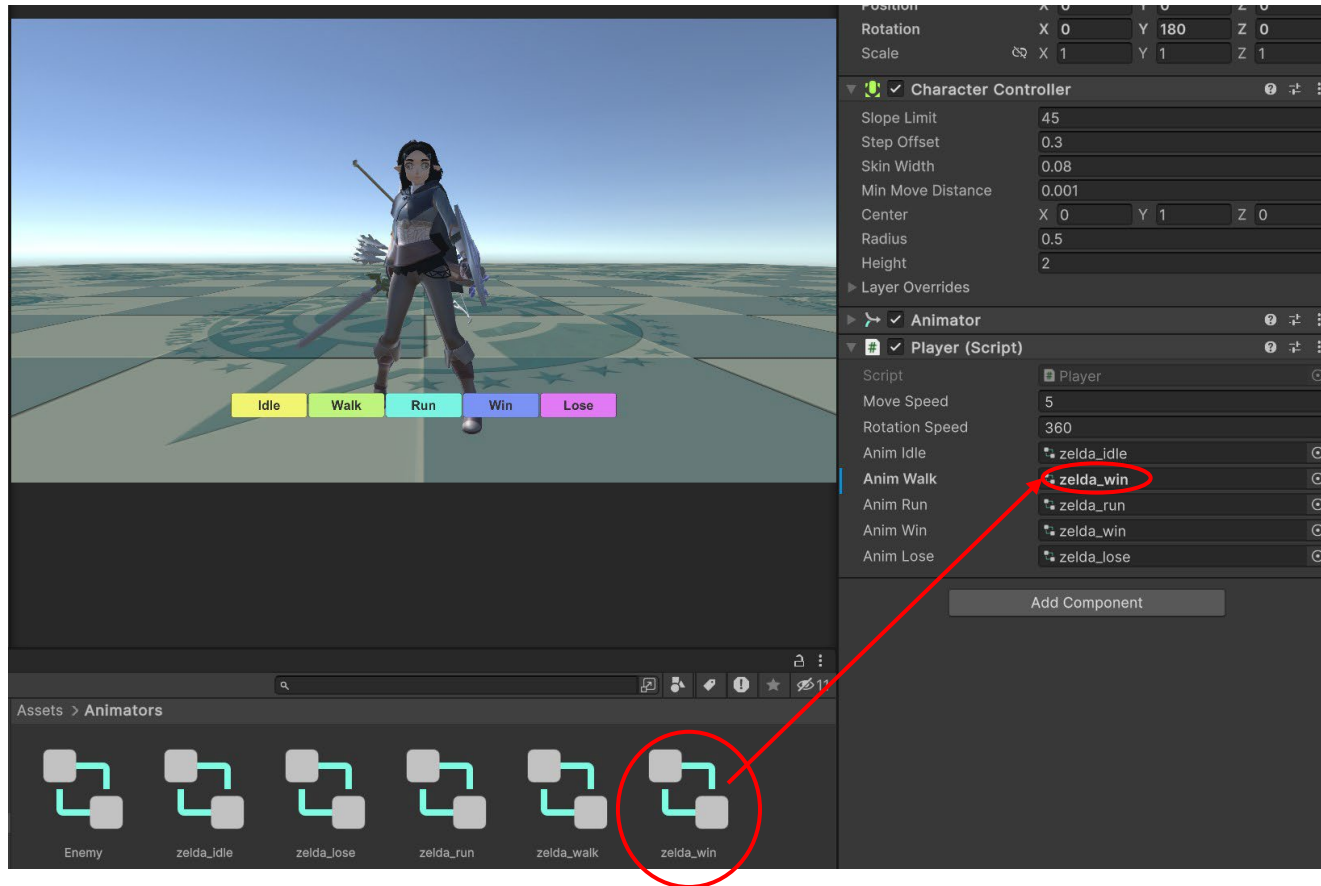
# キャラクターにアニメーションを付ける！



動けないモデルにアニメーションを付けて、動けるように！

ここからは前で解説！

# ヒント



設定する動作に  
別のアニメーションを入れると、  
歩いてるのに勝利ポーズを  
取らせたり出来る。

個性的な動きをさせて、  
**特徴**を出していこう！

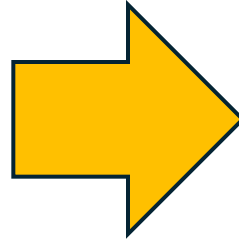
# 3.ゲーム作成

ゲーム制作3年制  
CG・映像制作





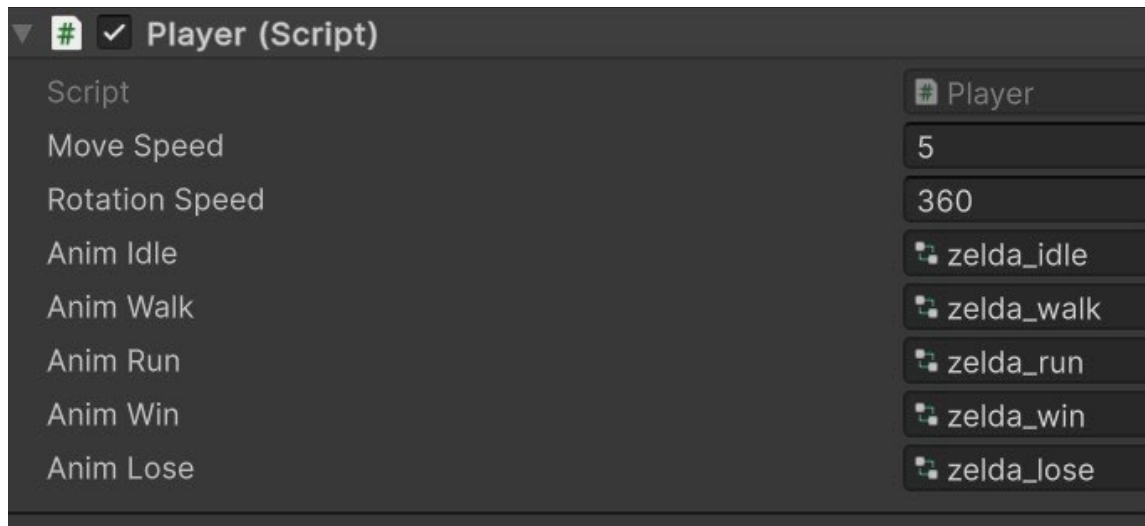
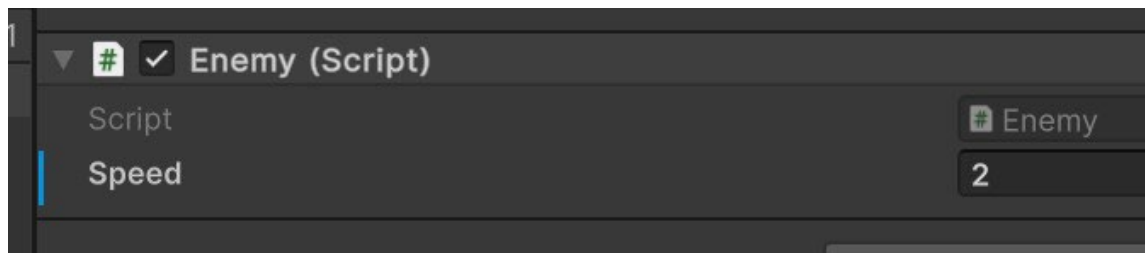
# 作成したキャラクタを使用してゲーム制作！



面白くないゲームを、面白く！

ここからは前で解説！

# ヒント1



インスペクター上の数値を  
弄ることで、

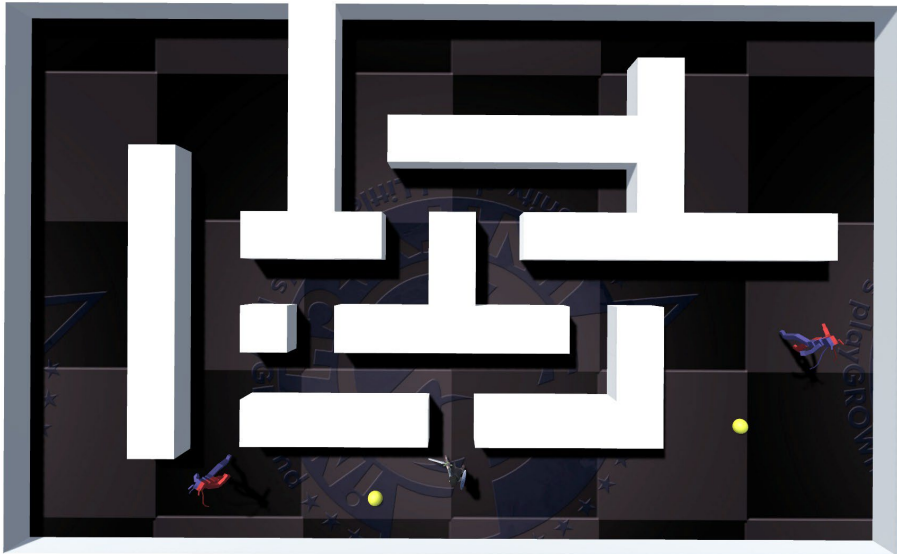
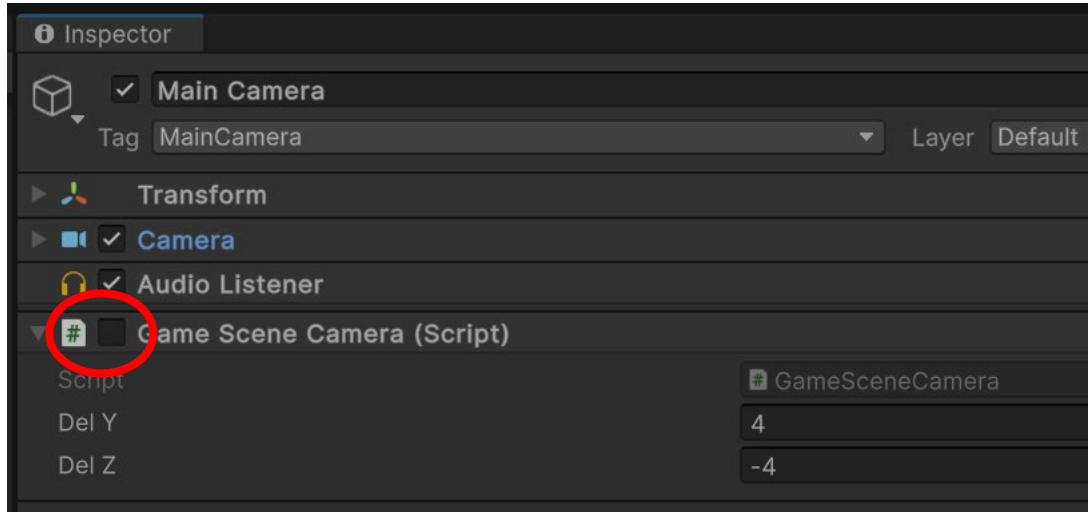
Playerの速度や  
敵の速度を調整できる。

面白い状態に調整して、  
**クソゲー**を回避しよう！

## ヒント2

カメラスクリプトの  
チェックを入れるかいないかで  
カメラ視点を変更できる。

**好みの視点で  
ゲームを作ろう！**





# 4.最終チェック

ゲーム制作3年制  
CG・映像制作



# テストプレイして貰おう！

自分の作ったゲームが本当に面白いかどうかは、  
**他人にしか分かりません。**

参加者同士でプレイしあって、  
**本当に面白い物にしていきましょう！**

## Let's Play!



最後に**LINE登録**をしておこう！

今日作ったゲームは、

**本日LINE登録**した方のみにお配りします！

(※既に登録済みでもOK！)

友達登録しておくと、

今日作ったゲームのURLが届きます！

是非、家に帰って

**家族や友達に自慢**してね！

