# 주요 용어와 Exchange의 이해

# RabbitMQ 주요 용어 정리

- 1. Producer (생산자):
  - 메시지를 생성하고 RabbitMQ에 전송하는 애플리케이션
  - Producer는 특정 Exchange에 메시지를 전송하고 Exchange는 메시지를 라우팅하여 큐에 배치

#### 2. Exchange:

- Producer로 부터 받은 메시지를 큐에 전달
- Exchange 유형:
  - Direct: 특정 라우팅 키와 정확히 일치하는 큐에 메시지를 전송
  - 。 Fanout: 모든 큐에 메시지를 브로드캐스트
  - ∘ Topic: 라우팅 키 패턴을 기반으로 메시지를 특정 큐에 전달
  - Headers: 메시지 헤더 속성에 따라 메시지를 라우팅
- 메시지가 Exchange로 전송될 때, Routing Key가 함께 전달

#### 3. Routing Key:

- 메시지를 전송할 때 Producer가 Exchange에 전달하는 키
- Exchange는 이 Routing Key를 참고하여 어떤 큐에 메시지를 전달할지 결정

#### 4. Queue:

- 메시지를 일시적으로 저장하는 버퍼 역할 RabbitMQ의 큐는 FIFO(First In, First Out) 방식으로 동작하며, 메시지가 소비자에 게 전달될 때까지 보관
- 각 큐는 여러 Consumer가 구독(수신)할 수 있으며, 메시지는 큐에 들어온 순서대로 전달
- 비동기적으로 동작하며, 여러 컨슈머가 동시에 메시지를 소비할 수 있다. 단 하나의 메시지가 여러 소비자에게 중복으로 전달될수는 없음
  동일한 메시지를 수신하려면 Fanout Exchange 방식으로 동작해야만 함.

#### 5. Binding:

- exchange와 큐간의 관계를 정의
- 바인딩은 메시지를 라우팅할 때 어떤 조건으로 큐에 보낼지 정의하고 이를 위해 binding key가 사용됨
- Binding Key와 Routing Key가 일치하면 해당 큐로 메시지가 전달 (패턴 매칭 가능)

#### 6. Consumer (소비자):

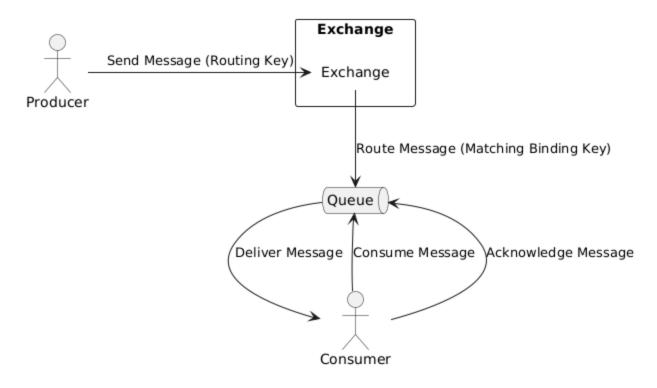
- 큐에서 메시지를 가져와 처리하는 애플리케이션
- RabbitMQ는 여러 소비자에게 메시지를 로드 밸런싱 할 수 있다.
- Consumer는 큐에서 메시지를 받아 처리하면 메시지에 대한 확인(ACK, acknowledgment)을 브로커에 전송함
- 확인을 보내지 않으면, 브로커는 메시지를 재전송하거나 설정한 다른 Consumer에게 전달할 수 있다.

#### 7. Message Acknowledgment (메시지 확인):

- 메시지가 성공적으로 처리되었음을 RabbitMQ에 알리는 과정
- 만약 소비자가 메시지를 성공적으로 처리하지 못했다면, 메시지를 다시 큐에 넣어 다른 소비자가 처리하도록 할 수 있다.

#### 이 과정을 간략히 도식화 하면 아래와 같다.

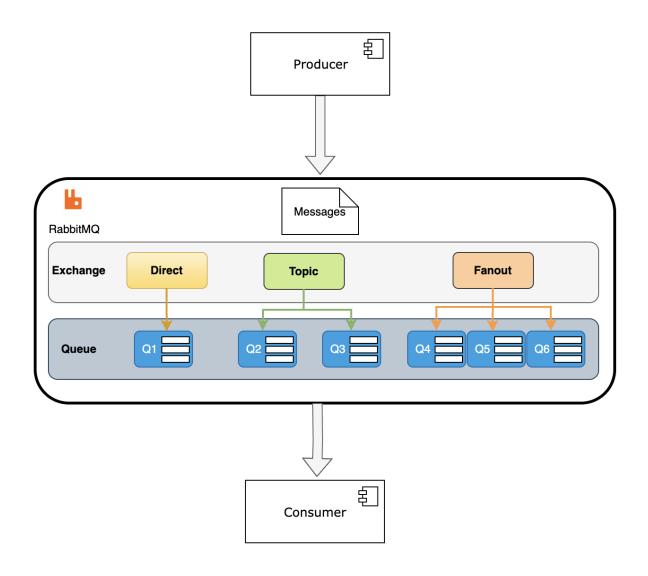
- 1. Producer가 메시지와 Routing Key를 Exchange에 전송.
- 2. Exchange가 Routing Key를 사용해 Binding Key가 일치하는 큐에 메시지를 라우팅.
- 3. Consumer가 큐에서 메시지를 가져와 처리하고, 성공적으로 처리되었음을 a cknowledgment로 RabbitMQ에 알림.



### 추가로 알아야 할 용어

- 1. Prefetch Count (프리페치 카운트):
  - 소비자가 받을 수 있는 최대 메시지 수를 설정
  - 한 번에 많은 양의 메시지를 처리하지 않도록 하여 소비자의 성능 최적화
- 2. Virtual Host (가상 호스트):
  - RabbitMQ 서버 내의 논리적인 구획으로, 메시지 큐, 익스체인지, 사용자 권한 등을 구분
  - 하나의 RabbitMQ 서버 내에 여러 개의 가상 호스트를 설정하여 서로 다른 애플리케이션의 메시지를 격리 할 수 있다.
- 3. Dead Letter Queue (DLQ) : 메시지가 처리되지 못하거나 유효 기간이 지난 경우 별도의 큐로 이동하는 구조도 설정할 수 있다.

# Exchange 유형에 따른 처리 흐름



# 1. Direct Exchange

**Direct Exchange**는 메시지가 라우팅 키(Routing Key)에 따라 특정 큐로 하나씩 전달되는 방식이다. 메시지를 발행할 때 사용하는 라우팅 키와 동일한 키로 익스체인지에 바인딩 된 모든 큐에 메세지를 전달한다. 해당 라우팅 키와 일치하는 큐에만 메시지가 전달되는 방식이기 때문에 Direct Exchange 라고 한다.

#### 사용 예시: 주문에 따른 상태 지시

활용: 주문 상태별로 **라우팅 키**를 정의하고, 각 상태에 해당하는 큐가 메시지를 받는다. 매핑이 정확하게 되는 한개의 키만 있으니까 1:1로 가능할거 같은데, **하나의 라우팅 키**에 대해 **여러 큐**가 바인딩될 수 있기 때문에 **1:N** 매칭이 가능하다.

- 메시지가 명확하게 특정 큐로 전달되어야 할 때.
- 큐마다 고유한 라우팅 규칙을 적용하여 메시지를 분류해야 할 때.
- **예시 업무**: 주문 상태 처리, 결제 처리, 사용자 알림 시스템 등.

## 2. Topic Exchange:

**Topic Exchange**는 라우팅 키를 **패턴 기반**으로 정의하여 메시지를 여러 큐에 유연하게 전달할 수 있는 방식이다. 라우팅 키에 와일드카드(\*, #) 매칭을 사용하여 더 복잡한 라우팅이 가능하다.

- 와일드카드 \* 의 경우 하나의 단어를 대체 하는 의미로 log.info, log.warn, log.error 와 같은 패턴의 메시지를 수신 할 떼 log.\* 로 info와 warn, error 를 다 수신하게 만들수 있다.
- #의 경우 0개 이상의 단어를 대체하므로 app.order.success, app.payment.success 와 같은 라우팅 키를 #.success 로 다 수신할 수 있다.

사용 예시: 동적이고 유연한 라우팅이 필요할 때(로그 수집 시스템, 이벤트 기반 모니터링 등)

### 3. Fanout Exchange:

**Fanout Exchange**는 **브로드캐스트** 방식으로 메시지를 모든 바인딩된 큐에 전달한다. 한 번의 메시지 발행으로 모든 큐가 동일한 메시지를 받는다.

**사용 예시:** 이벤트가 발생하면 모든 서비스가 동일한 메시지를 받는 서비스에서 유용하다. (시스템 점검 공지 등)

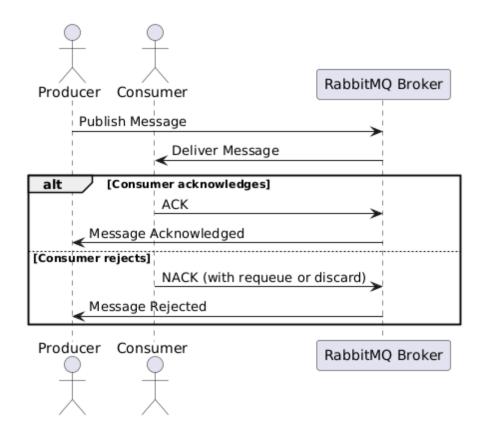
4. Headers Exchange: 메시지의 속성(헤더)에 기반한 복잡한 라우팅이 필요할 때.

사용 예시: 다국어 서비스, 고객의 등급별 혜택 알림.

메시지 헤더에 language: "ko", language: "en" 등의 값을 설정하여 헤더 기반 라우팅을 수행

- language: "ko"로 설정된 메시지는 한국어 이메일 서비스에서 처리.
- language: "en"으로 설정된 메시지는 영어 이메일 서비스에서 처리.

# 메시지 전송 단계별 프로세스



- 1. 메시지 송신 (Producer → Broker)
  - Producer가 RabbitMQ Broker로 메시지를 송신 이때 메시지는 큐에 저장되며, 익스체인지와 바인딩 설정에 따라 적절한 큐로 라우팅
- 2. 메시지 전달 (Broker → Consumer):
  - Broker는 큐에 있는 메시지를 Consumer에게 전달.

Consumer는

큐에서 메시지를 가져가거나(Polling) 메시지를 푸시(Push) 받는 방식으로 수신

- 3. 메시지 확인(ACK) 또는 거절(NACK):
  - ACK: Consumer가 메시지를 성공적으로 처리한 후 Broker에ACK(Acknowledgment) 를 전송.

이 경우 Broker는 해당 메시지를 큐에서 제거하고 Producer에게 **Message Acknowledged** 응답을 전송

• NACK: Consumer가 메시지 처리에 실패하거나 메시지를 거절할 경우 NACK(Negative Acknowledgment)을 전송.

NACK에는 메시지를 다시 큐로 보내야 할지(requeue) 또는 페기해야 할지(discard) 설정 가능

재전송 요청 (Requeue): 메시지를 다시 큐로 보내고 재처리할 수 있도록 설정

**폐기(Discard)**: 메시지를 큐에서 제거하고, 폐기 처리

- Consumer가 메시지를 NACK하면 Broker는 Producer에게 **Message Rejected** 응답을 전송
- 4. Producer에 응답 (Message Acknowledged / Message Rejected):
- Producer가 Publisher Confirms를 활성화한 경우, Broker는 ACK 또는 NACK 결과를 Producer에게 전송
- ACK를 받은 경우 메시지가 성공적으로 소비된 것으로 간주되며, NACK를 받은 경우 Producer는 메시지 실패를 기록하거나 재전송