# 경력기술서



# 오장훈

# Frontend Developer

οl	적	사	하		

생년월일 1995.02.20

주소 서울시 영등포구

전화번호 010-8567-4105

이메일 ojh9502@gmail.com

#### 채 널

**Portfolio** https://dev-oh.web.app

Git https://github.com/Ohjanghoon

Notion 노션 개인 공부페이지

#### 학력 및 교육 사항

2022.02 ~ 2022.09 KH정보교육원(Java 과정) 수료

2013.03 ~ 2021.08 제주대학교(컴퓨터 공학과) 졸업

2010.03 ~ 2013.02 대기고등학교 졸업

#### 기술 스택

#### Language













#### Frontend / Framework













#### **Backend**











MongoDB

#### **AWS**





















Amplify

### **Tools**



GitHub











"안녕하세요. 2년차 웹 프론트엔드 개발자 오장훈입니다."

저는 TypeScript, React, Angular 중심으로 개발하며, Java, OracleDB, Python, AWS 등 다양한 기술을 활용한 경험이 있습니다.

디지털 트윈 솔루션 스타트업에서 약 **1년 10개월 동안 근무**하며, 빠른 실행력과 유연한 문제 해결 능력을 갖추게 되었습니다.

디지털 트윈 웹 애플리케이션과 교육 콘텐츠 메타버스의 프론트엔드 개발을 담당하면서 실무에서 다양한 기술을 적용해보고, 빠르게 피드백을 반영하는 환경에서 성장할 수 있었습니다.

또한, 공공사업으로 진행된 북한정보포털 웹사이트 유지보수에 참여하여 신규 기능 개발, 웹 성능 최적화, 레거시 코드 리팩토링 등 폭넓은 업무를 경험하며 개발 생산성과 사용자 편의성을 높이는 데 기여하였습니다.

특히, 교육 메타버스 프로젝트에서는 단순 기능 개발을 넘어, 학습자의 흥미를 유도할 스토리텔링 요소를 접목한 콘텐츠 기획에도 참여하였습니다.

실험 과정에 스토리를 더해 몰입감 있는 UI/UX 환경을 구성하고, 사용자 중심의 웹 애플리케이션과 인터랙티 브한 경험을 설계하며 역량을 키울 수 있었습니다.

현재는 React 기반의 포트폴리오 웹사이트 및 사이드 프로젝트를 진행하며, UI/UX 최적화 및 웹 애플리케이션 성능 개선을 중점적으로 학습하고 있습니다.

빠르게 변화하는 환경에서도 새로운 기술을 익히고 적용하는 역량을 키우는 데 집중하고 있으며, 온라인 강의, IT 기술 블로그, 웹 검색 등을 활용하여 최신 기술 동향을 탐색하고 학습하고 있습니다.

앞으로도 지속적인 배움을 통해 꾸준히 성장하는 개발자가 되고자 합니다.

#### 경력사항(총 1년 10개월)

## IGI Korea

디지털 트윈 솔루션 기반 스타트업

2022.12 ~ 2024.09



#### I 담당 업무

- 2D, 3D 프론트엔드 개발
- 메타버스 콘텐츠 기획 참여
- 대국민 서비스 북한정보포털 유지관리 참여

#### l 참여 프로젝트

- AWS 활용한 서버리스 과제
- Digital Twin 솔루션 개발
- Metaverse(KISTI 가상실험) 개발
- 북한정보포털 대국민 서비스 플랫폼 유지관리

#### | 성과

• 사내 성과발표 2023 베스트 프리젠테이션상 수상

#### | 기술

 TypeScript, JavaScript, Angular, BabylonJS, Java, 전자정부프레임워크, MongoDB, AWS

#### 경력 상세사항

- \* 프로젝트 실무 경험을 최신순으로 작성하였습니다.
- \* 공개 가능한 리소스만 제공하였습니다.

#### 2024.01 ~ 2024.09

### 북한정보포털 유지보수



주소: https://nkinfo.unikorea.go.kr/nkp/main/portalMain.do

#### | 프로젝트 개요

• 통일부의 북한정보포털 유지보수 프로젝트에 참여하여 웹 사이트의 성능 최적화 및 안정적인 서비스 운영을 지원하였습니다. 또한, 내부 CMS 시스템(콘텐츠 관리 시스템)도 함께 유지보수하며, 관리자 페이지의 UI/UX 개선 및 다양한 요구사항을 반영해 개발 진행하였습니다.

#### l 사용 기술 및 개발 환경

- 프로그래밍 언어 및 프레임워크 Java, 전자정부 프레임워크, JSP, MyBatis
- 프론트엔드 jQuery, Javascript
- 인프라 및 환경 Kubernetes, JBoss(WAS), Apache(Web), Cubrid(DBMS)
- 협업 및 관리 도구 GitLab, Google Workspace

#### | 주요 업무

- UI/UX 개선 작업
  - 내부 CMS 및 웹 사이트의 UI 수정, 사용자 피드백과 요구사항을 반영한 UX 개선
- 성능 최적화
  - 기존 코드를 개선하고 쿼리 최적화를 통해 메인 페이지의 로딩 속도 개선
- 보안 강화 및 안정성 개선
  - 웹 취약점 점검 결과에 따른 비밀번호 정책 강화 및 권한별 페이지 접근 제어 로직 개선
- 데이터 처리
  - 。 CMS 콘텐츠 관리 기능의 데이터 CRUD 작업
  - 한글 파일 라이브러리를 활용하여 CMS에서 업로드된 HWP 파일을 파싱 및 데이터베이스 저장 구축
  - 백엔드에서 DB 데이터를 조회하여 엑셀 파일로 변환 및 다운로드 기능 개발

### KISTI 가상실험실 메타버스



<u>주소: https://vlabon.re.kr/contents/lab/chemistry</u>

#### l 프로젝트 개요

• 한국과학기술정보연구원(KISTI)의 메타버스 기반 가상 실험실 프로젝트로, 게임과 같은 콘텐츠로 단계를 통해 사용 자가 체계적으로 학습할 수 있는 교육 서비스입니다. 해당 프로젝트에서 [체세포, DNA, 주기율표, 소방, 수학] 5가지 콘텐츠에 참여하여 다양한 3D 실험과 2D 학습 자료를 통합하고, 학습 효율을 극대화하는 것을 목표로 하여 개발하였습니다.

#### | 사용 기술 및 개발 환경

- 프로그래밍 언어 및 프레임워크 TypeScript, JavaScript
- 프론트엔드 Angular, BabylonJS, RxJS
- 인프라 및 환경 KISTI 내부 플랫폼(VlabOn) 서버, AWS(Amplify)
- 협업 및 관리 도구 GitHub, Google Workspace

#### I 주요 업무

- UI/UX 개발 및 데이터 연동 작업
  - 실험 콘텐츠의 이론 학습, 튜토리얼, 퀴즈 등의 데이터를 UI와 바인딩하여 동적 인터페이스 구현
  - 학습 게시판 및 학습 스코어 연동을 위한 플랫폼 API 연계 작업 수행
- 사용자 인터랙션 실험 기능 개발
  - 실험실 3D 오브젝트 클릭 이벤트를 활용한 단계별 실험 진행 로직 구현
  - 실험 난이도 선택에 따른 동적 변화 처리 로직 구현
  - HTML 요소 이동, 회전, 뒤집기 등 사용자 조작 기반 애니메이션 및 상호작용 기능 개발
- 시·청각적 요소를 통한 사용자 경험 개선
  - WebGL 기반 BabylonJS의 Material 및 Texture를 활용하여 연기·불꽃 애니메이션을 구현하고, 실험 환경의 그래픽 렌더링 성능 최적화
  - BCM, 효과음, TTS 음량 조절 모듈화 및 마스터 볼륨 제어 로직 개발을 통해 사용자 맞춤형 오디오 환경 구축
- 기획 및 설계 참여
  - 실험 콘텐츠의 기획 및 화면 정의서 작성을 통해 개발 초기 단계부터 콘텐츠 설계 참여
  - 스토리텔링 요소 적용으로 학습자의 흥미를 유도하는 UI/UX 구성에 기여

#### 디지털 트윈 프로젝트

\* 해당 프로젝트는 사내 보안 정책에 따라 이미지와 주소를 제공할 수 없는 점 양해 부탁드립니다.

#### l 프로젝트 개요

• 자사 솔루션 디지털 트윈 기술을 활용하여 공장 및 설비 모니터링 시스템 구축 프로젝트에 참여하였으며, 실시간 데이터 처리 및 시각화 모듈을 개발하였습니다.

#### l 사용 기술 및 개발 환경

- 프로그래밍 언어 및 프레임워크 TypeScript, JavaScript
- 프론트엔드 Angular, BabylonJS, RxJS
- 인프라 및 환경 NodeJS, MongoDB
- 협업 및 관리 도구 GitLab, Google Workspace

#### I 주요 업무

- 데이터 시각화
  - 실시간 작업자 및 설비에 대한 위험도 데이터를 활용하여 종합현황 차트 개발
  - 실시간 작업자 행동에 따른 동적인 애니메이션 구현
  - 설비 자산 상태에 따른 설비 색상 적용 구현
- 사용자 인터랙션 기능
  - 운영 데이터 패널 on/off 기능 개발
  - 관리자 페이지에서 사용자 관리 및 권한 관리 기능 개발
  - 날짜·작업자ID 등 조건 검색을 통한 알람 이력 조회 구현
- 데이터 연동 및 처리
  - 엑셀 파일 업로드하여 해당 데이터 기반으로 트윈 객체 생성 기능 로직 구현

#### 2022.12 ~ 2023.02

## AWS 서버리스 상품 판매 플랫폼

\* 해당 프로젝트는 사내 보안 정책에 따라 이미지와 주소를 제공할 수 없는 점 양해부탁드립니다.

#### | 프로젝트 설명

• 입사 초기 진행한 프로젝트로, AWS 기반 Serverless 아키텍처를 활용한 상품 판매 플랫폼을 개발하였습니다. 서버 운영 부담을 줄이고 확장성을 극대화하기 위해 AWS Lambda, API Gateway, DynamoDB, S3 등 다양한 클라우 드 서비스를 적용하였습니다.

#### I 사용 기술 및 개발 환경

- 프로그래밍 언어 및 프레임워크 TypeScript, JavaScript
- 프론트엔드 Angular, CSS
- 인프라 및 환경 🛮 AWS (IAM, API Gateway, Lambda, Dynamo DB, S3, Amplify), Node.js
- 협업 및 관리 도구 GitLab, Google Workspace

#### I 주요 업무

- 서버리스 기반 상품 판매 플랫폼 개발
  - o AWS Lambda, DynamoDB, API Gateway를 활용하여 상품 등록/관리 기능 개발
  - S3 Presigned URL을 이용한 이미지 업로드 기능 구현
  - 백엔드와의 통신을 위한 REST API 설계 및 연동
  - AWS IAM 기반으로 한 권한 관리

#### 읽어주셔서 감사합니다.