

# Estrutura Básica de um App Flutter

**main.dart**

Ponto de entrada principal do aplicativo.

**void main() => runApp(const MyApp());**

Função principal que inicia a execução do app.

**runApp()**

Função do Flutter que anexa o widget fornecido à tela.

**Widget Raiz (MyApp)**

O widget principal que representa todo o seu aplicativo.

Geralmente é um StatelessWidget ou StatefulWidget.

**StatelessWidget ou StatefulWidget**

Define se o widget tem estado mutável (StatefulWidget) ou imutável (StatelessWidget).

**build(BuildContext context)**

Método que descreve a parte da interface do usuário representada por este widget.

**MaterialApp**

Um widget que envolve vários widgets que o Google Material Design exige para um aplicativo.

Fornece funcionalidades como navegação, temas e internacionalização.

**home**

O widget que representa a tela inicial do aplicativo.

**Scaffold**

Implementa a estrutura visual básica do Material Design.

Fornece APIs para exibir gavetas, snack bars e folhas inferiores.

**appBar**

A barra superior do aplicativo.

**AppBar**

Um widget que implementa a barra de aplicativos do Material Design.

Geralmente contém um título, ações e um botão de menu.

**title**

O widget exibido no centro da AppBar.

**Text('Nome do App')**

Um widget que exibe uma string de texto.

**body**

O conteúdo principal da tela, abaixo da AppBar.

**Center**

Um widget que centraliza seu filho dentro dele.

**child**

O widget filho de outro widget.

**Text('Olá, Mundo!')**

Exemplo de conteúdo do corpo.

**floatingActionButton**

Um botão de ação flutuante.

Geralmente usado para a ação primária na tela.

**FloatingActionButton**

Um botão de ação flutuante do Material Design.

**onPressed: () {}**

A função de callback que é chamada quando o botão é pressionado.

**child: Icon(Icons.add)**

O ícone exibido dentro do FloatingActionButton.

**bottomNavigationBar**

Uma barra de navegação exibida na parte inferior da tela.

**BottomNavigationBar**

Um widget que exibe uma barra de navegação Material Design na parte inferior da tela, com vários itens (BottomNavigationBarItem).

**items**

A lista de itens a serem exibidos na barra de navegação inferior.

**BottomNavigationBarItem (1º item)**

icon: Icon(Icons.home)

O ícone para o item da barra de navegação.

label: 'Início'

O texto do rótulo para o item da barra de navegação.

**BottomNavigationBarItem (2º item)**

icon: Icon(Icons.settings)

Ícone para o segundo item.

label: 'Configurações'

Rótulo para o segundo item.