# 1 Mathematische Grundlagen

$$x^k \mod p = (x \mod p)^{k \mod \varphi(p)} \mod p$$

$$-83 \mod 12 = 1 \mod 12$$
  
denn  $-83 \div 12 = 6$ ;  $R=11 \mod 12 - 11 = 1$ 

### 1.1 $\varphi$ -Funktion

Die Eulersche  $\varphi$ -Funktion gibt die für eine Zahl n mit Primfaktorzerlegung

$$n = p_1^{k_1} \cdot p_2^{k_2} \cdot \ldots \cdot p_r^{k_r}$$

 $(p_i \text{ sind die Primfaktoren, } k \text{ deren An-}$ zahl als Potenzschreibweise) an, wie viel ganze Zahlen teilerfremd zu n sind:

$$\varphi(n) = n \prod_{p|n}^{r} \left(1 - \frac{1}{p}\right) \qquad \sum_{d|n} \varphi(d) = n$$

$$\varphi(p) = p - 1$$
  $\qquad \varphi(p^k) = p^{k-1}(p-1)$ 

Beispiel: 
$$\varphi(72) = \varphi(2^3 \cdot 3^2) = 2^{3-1} \cdot (2-1) \cdot 3^{2-1} \cdot (3-1) = 2^2 \cdot 1 \cdot 3 \cdot 2 = 24$$

### 1.2 XOR-Operation

$$\begin{array}{c|cccc} \oplus & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ \end{array}$$

### 1.3 Diskrete Logarithmus

Der diskrete Logarithmus ist die kleinste Lösung x der Gleichung  $a^x \equiv m \mod p$  mit  $m, a \in \mathbb{N}, p \in \mathbb{Z}_p$ . Da sich die diskrete Exponentiation leicht berechnen lässt, während für die Umkehrfunktion, den diskreten Logarithmus, meist nur Algorithmen mit polynomialer Laufzeit bekannt sind, wird der Diskrete Logarithmus u. a. im Diffie-Hellman-Key-Exchange, ElGamal-Encryption, Digital Signature Algorithm eingesetzt.

### 1.4 Schnelles Potenzieren

Seien  $a, p, m \in \mathbb{N}$ , gesucht ist  $e = a^p \mod m$ 

- 1. Berechne die Binärdarst, von  $p_{10} = b_2$
- 2. Nun geht man wie folgt vor: Für die erste 1 die Basis a hinschreiben, für weitere  $(1 \rightarrow)^2 \cdot a$ , für folgende  $(0 \rightarrow)^2$

Beispiel:  $a^p \mod m$  ist a = 3, p = 19, m =23. Die Binärdarst. der Zahl p ist  $(10011)_2$ .

$$(((3^2)^2)^2 \cdot 3)^2 \cdot 3 \equiv 6 \mod 23$$

### 1.5 Chinesischer Restsatz

Sind  $m_1, \ldots, m_n \in \mathbb{N}$  paarweise teilerfremd, dann hat das System von Kongruenzen

$$x = a_1 \mod m_1$$

$$\vdots$$

$$x = a_n \mod m_n$$

eine eindeutige Lösung  $x \in \mathbb{Z}_m$ , wobei m = $m_1 \cdots m_n$  das Produkt der einzelnen Module ist. Die Lösung lautet

$$x = \left(\sum_{i} a_i \cdot M_i \cdot N_i\right) \mod m$$

mit folgenden Voraussetzungen:

- 1.  $m=m_1\cdot\cdots\cdot m_n$
- 2.  $M_i = \frac{m}{m_i}$
- 3.  $N_i = M_i^{-1} \mod m_i$  hierfür Erweiteter Euklid verwenden.

### 1.6 Erweit. Euklidischer Algorithmus

- Berechnet den ggT(a, b), wenn  $a, b \in \mathbb{N}$
- Berechnet  $a \cdot b + n \cdot k = ggT(a, b)$
- Berechnet  $a^{-1} \mod m$
- Besonders interessant für ggT(a,b) = 1, da dann a und b teilerfremd sind.

$$a \cdot b \equiv 1 \mod n$$

oder in einer anderen Schreibw., die uns dann zum Erweit. Euklidischen Algorithmus führt:

$$a \cdot b + k \cdot n = 1$$

# 1.7 Primitive Wurzel

 $\mathbb{Z}_n^*$  hat genau dann Primitivwurzeln, wenn  $n=2,4,p^k$  oder  $2 \cdot p^k$  mit p eine Primzahl ist und k > 1. Die Anzahl sind dann genau  $\varphi(\varphi(n)).$ 

Primitivwurzeltest Um festzustellen, ob eine Zahl g eine primitive Wurzel von  $\mathbb{Z}_p^*$  ist (p ist prim), führe man folgende Schritte aus:

- 1. Finde die Primfaktorzerlegung von p-1:  $p-1=p_1\cdot\ldots\cdot p_n$
- 2. Wähle  $q \in \{p_1, ..., p_n\}$
- 3. Falls nun gilt

$$g^{(p-1)/q} \not\equiv 1 \mod p$$

für alle Primfaktoren q von p-1, dann ist q eine primitive Wurzel, sonst nicht. Für eine Primzahl p gibt es  $\varphi(p-1)$  primitive Wurzel.

Falls g eine Primitivwurzel von  $\mathbb{Z}_n^*$  ist, dann ist auch  $b = g^i \mod n$  eine Primitivwurzel von  $\mathbb{Z}_n^*$  genau dann wenn i teilerfremd zu  $\varphi(n)$  ist  $(qqT(i,\varphi(n)) = 1)$ . Daraus folgt: hat man schon eine Primitivwurzel gefunden, dann potenziere sie mit jeder Zahl die teilfremd zu  $\varphi(n)$  ist:

$$ggT(i, \varphi(n) = 1) \Rightarrow \langle g^i \rangle = \mathbb{Z}_n^*$$

### 1.8 Miller-Rabin

Ist p prim? Schreibe p-1 als  $2^s \cdot d$  mit ungeradem d. Wähle a teilerfremd zu p und kleiner als p.

$$ggT(a, p) = 1, a < p$$

Falls beide folgenden Bedingungen erfüllt sind, dann ist a Zeuge, dass p keine Primzahl ist:

$$\begin{array}{ccc} a^d & \not\equiv & \pm 1 \bmod p \\ a^{2^r d} & \not\equiv & -1 \bmod p & \forall r \in [1, s-1] \end{array}$$

Sonst, also falls mindestens eine dieser Bedingungen nicht erfüllt ist, so ist a kein Zeuge für p zusammengesetzt.

Falls in der Aufgabenstellung drei Zufallszahlen gegeben sind, sind das die a für das folgende Verfahren.

- 1. Verwerfe alle Zufallszahlen a, die nicht im Intervall 1 < a < p - 1.
- 2. Zerlege p-1 als  $2^s \cdot d$  wo d ungerade ist
- 3. Rechne  $z = a^d \mod p$
- 4. Falls  $z \equiv \pm 1 \mod p$ , dann ist a kein Zeuge und p wahrscheinlich prim, sonst mache weiter
- 5. Tue höchstens s-1 mal (also für r=1bis r = s - 1) folgendes:
  - (a)  $z = z^2 \mod p$  (quadriere z modulo p)
  - (b) falls  $z \equiv 1 \mod p$  dann ist p zusammengesetzt und a Zeuge hierfür, dann stoppe hier
  - (c) falls  $z \equiv -1 \mod p$  dann ist a kein Zeuge und p wahrscheinlich prim, sonst mache weiter
- 6. Falls bis hier gelaufen, ist a Zeuge gegen die Primalität von p und p ist sicher keine Primzahl und somit zusammengesetzt.

Irrtumswahrscheinlichkeit: höchstens  $\frac{1}{4x}$ für x Versuche.

# 1.9 Geburtstagsparadoxon

Die Wahrscheinlichkeit für eine Kollision ist 1-p, und  $1-p \ge \frac{1}{2}$ , wenn

$$k \ge \frac{1}{2} \left( \sqrt{1 + 8 \cdot \ln 2 \cdot s} + 1 \right) \approx 1,18 \cdot \sqrt{s}$$

wobei z.B. s = 365 oder  $s = 2^n$  und kdie Mindestanzahl der nötigen Personen oder Hashwerte.

Wenn man also etwas mehr als  $2^{n/2}$  viele Hashwerte bildet, findet die Geburtstagsattacke mit Wahrscheinlichkeit  $\geq \frac{1}{2}$  eine Kollision. Um die Geburtstagsattacke zu verhindern, muss man n so groß wählen, dass es unmöglich ist,  $2^{n/2}$  Hashwerte zu berechnen und zu speichern.

# 1.10 Regel von Laplace

 $\label{eq:Wahrscheinlichkeit} Wahrscheinlichkeit = \frac{Anz.\ der\ günstigen\ F.}$ 

# 2 Verschlüsselungsalgorithmen

# 2.1 Assymetrische Verfahren

### 2.1.1 RSA

# Schlüssel erzeugen

- 1. Wähle p, q Primzahlen
- 2. Setze  $n = p \cdot q$
- 3.  $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$
- 4.  $e \cdot d + k \cdot \varphi(n) = 1 = ggT(e, \varphi(n)) \land 1 < e < \varphi(n)$
- 5. Berechne d als Inverses von e modulo  $\varphi(n)$ , also  $e \cdot d \equiv 1 \mod \varphi(n)$
- 6. (n, e) Public Key
- 7. (n,d) Private Key

Verschlüsseln  $c = m^e \mod n$ 

Entschlüsseln  $m = c^d \mod n$ 

Signieren  $s = m^d \mod n$ 

Verifizieren  $m = s^e \mod n$ 

# Siginieren und Entschlüsseln mit Chinesischem Restsatz

- 1.  $d_p = d \mod (p-1)$
- 2.  $d_q = d \mod (q-1)$
- 3.  $q_{inv} = q^{-1} \mod p$

4.	Signieren		Entschlüsseln	
	$s_1 = m^{d_p}$	$\mod p$	$m_1 = c^{d_p}$	$\mod p$
	$s_2 = m^{d_q}$	$\mod q$	$m_2 = c^{d_q}$	$\mod q$

5. (a) falls  $m_1 > m_2$ :

$$h = q_{inv} \cdot (m_1 - m_2) \mod p$$

falls  $s_1 > s_2$ :

$$h = q_{inv} \cdot (s_1 - s_2) \mod p$$

(b) falls  $m_1 < m_2$ :

$$h = q_{inv} \cdot (m_1 + p - m_2) \mod p$$

falls  $s_1 < s_2$ :

$$h = q_{inv} \cdot (s_1 + p - s_2) \mod p$$

6. Signieren Entschlüsseln  $s = s_2 + (h \cdot q)$   $m = m_2 + (h \cdot q)$ 

#### Common-Modulus-Attack

- 2. berechne mit Euklid  $\alpha e_1 + \beta e_2 = 1$ , wobei entweder  $\alpha$  oder  $\beta$  negativ ist.
- 3. zwei Möglichkeiten, m auszurechnen:

(a) 
$$m = \left(c_1^{\alpha \mod \varphi(n)} \cdot c_2^{\beta \mod \varphi(n)}\right) \mod n$$

(b) i.  $\alpha$  negativ, dann berechne das Inverse  $c_1^{-1} \mod n$  und dann

$$m = \left( \left( c_1^{-1} \right)^{|\alpha|} \cdot c_2^{\beta} \right) \bmod n$$

ii.  $\beta$  negativ, dann berechne das Inverse  $c_2^{-1} \mod n$  und dann

$$m = \left(c_1^{\alpha} \cdot \left(c_2^{-1}\right)^{|\beta|}\right) \bmod n$$

# ${\bf Low\text{-}Encryption\text{-}Exponent\text{-}Attack}$

Folgende Voraussetzungen müssen gelten:

- 1.  $(n_1, e)$ ,  $(n_2, e)$ ,  $(n_k, e)$  als öffentliche Schlüssel mit  $k \in \mathbb{N}$
- 2. e ist klein und für alle gleich
- 3.  $n_i$  sind teilerfremd zueinander
- 4. Dieselbe Nachricht m wird an alle verschickt
- 5. alle Kryptogramme  $c_i = m^e \mod n_i$  sind bekannt.

$$\begin{array}{rcl} x & = & c_1 \mod n_1 \\ x & = & c_2 \mod n_2 \\ & \vdots & & \\ x & = & c_k \mod n_k \end{array}$$

# Angriff durch Primfaktorzerlegung

 $\rightarrow m = \sqrt[e]{x}$ 

$$n = \underbrace{(x+y)}_{p} \cdot \underbrace{(x-y)}_{q} = x^{2} - y^{2}$$

besonders schnell, denn wenn  $p \approx q$ , dann  $p, q \approx \sqrt{n} \approx x + y$  mit einem sehr kleinen y.

Erraten eines Primfaktors Eve wendet den Euklid auf alle Kryptogramme von Bob um ggT(c,n) zu berechnen. Ist der  $ggT \neq 1$  ist ein Primfaktor gefunden dies ist möglich wenn c aus der Menge der vielfachen von p und oder q ist. Die Wahrscheinlichkeit so einen Primfaktor zu finden ist  $\frac{p+q}{p+q}$ 

Small-Massage-Space Attacke Bei einem kleinen Nachrichtenraum, kann ein Angreifer alle möglichen Kryptogramme berechnen und anschließend abgefangene Nachrichten mit den bereits berechneten Kryptogrammen vergleichen; durch den Einsatz von OAEP (Optimal Asymmetric Encryption Padding) kann dies verhindert werden.

# 2.1.2 ElGamal Schlüsselerzeugung

- 1. Wähle eine Primzahl p und eine primitive Wurzel g von  $\mathbb{Z}_p$
- 2. Wähle eine zufällige Zahl  $x \in \{1, ..., p-2\}$ . Diese Zahl ist der geheime Exponent und der eigentlich private Schlüssel.
- 3. Berechne  $y = g^x \mod p$
- 4. Die drei Zahlen (p, g, x) sind gemeinsam der private Schlüssel
- 5. Die drei Zahlen (p, g, y) sind der öffentliche Schlüssel

### Verschlüsseln von m

- 1. Wähle k zufällig aus dem Intervall [1, p-2]
- 2.  $c_1 = g^k \mod p$  (g ist öffentlich)
- 3.  $c_2 = y^k \cdot m \mod p$  (y ist öffentlich)
- 4. das Paar  $(c_1, c_2)$  ist das Kryptogramm

Entschlüsseln  $m = c_1^{p-1-x} \cdot c_2 \mod p$ 

# Signieren

- 1. wähle k zufällig aus dem Intervall [1, p-2].
- 2.  $ggT(k, \varphi(p)) = 1$

- $3. \ r = g^k \pmod{p}$
- 4.  $s = k^{-1}(m r \cdot x) \pmod{p-1}$
- 5. (m, r, s) ist die Signatur

**Verifizieren** Alle Forderungen für (m, r, s) müssen gelten:

- $1 \le r \le p-1$  (p ist öffentlich)
- $1 \le s \le p-1$
- Es muss v = w gelten mit
  - 1.  $v = q^m$
  - 2.  $w = y^r \cdot r^s$  (y ist öffentlich)
- (alternativ:  $g^{h(m)} \equiv y^r \cdot r^s \mod p$ )

Attacke der Signatur falls Alice die gleiche Zufallszahl k benutzt kann man das x (geheime Schlüssel) ausrechnen:

$$\sigma = (s_1 - s_2)^{-1} \mod (p - 1)$$

$$k = \sigma \cdot (m_1 - m_2) \mod (p - 1)$$

$$\rho = r^{-1} \mod (p - 1)$$

$$x = \rho \cdot (m_2 - k \cdot s_2) \mod (p - 1)$$

Attacke mit Bleichenbacher falls eine Signatur (m, r, s) bekannt ist; (p, q, y) ist der öffentliche Schlüssel.

- 1. berechne  $m^{-1} \mod (p-1)$
- 2. wähle zufällig eine Nachricht m' (in der Aufgabe schon gegeben?)
- 3.  $u = m' \cdot m^{-1} \mod (p-1)$
- 4.  $s' = s \cdot u \mod (p-1)$
- 5. löse mit dem chinesischen Restsatz

$$\begin{cases} r' \equiv r \mod p \\ r' \equiv r \cdot u \mod (p-1) \end{cases}$$

6. Ergebnis: (m', r', s')

# 2.1.3 DSA

# Schlüsselerzeugung

- 1. Wähle eine Primzahl p der Länge L bit, mit  $512 \le L \le 1024$ , wobei L ein Vielfaches von 64 ist.
- 2. Wähle eine weitere Primzahl q der Länge 160 bit, die ein Teiler von p-1 ist.
- 3. Wähle h für das gilt:

$$1 < h < p - 1 \text{ und } h^{\frac{p-1}{q}} \mod p \neq 1$$

- 4. Berechne  $g = h^{\frac{p-1}{q}} \mod p$
- 5. Wähle ein zufälliges x für das gilt: 1 < x < q
- 6. Berechne  $y = g^x \mod p$

Signieren Signiert wird die Nachricht m; SHA-1(m) bezeichnet den Secure Hash Algorithm (SHA-1)-Hashwert der Nachricht m.

- 1. Wähle für jede zu signierende Nachricht ein zufälliges s mit 1 < s < q
- 2. Berechne  $s_1 = (g^s \mod p) \mod q$
- 3. Berechne  $s_2 = s^{-1} \cdot (SHA-1(m) + s_1 \cdot x) \mod q$

Die Signatur der Nachricht ist nun  $(s_1, s_2)$ . s darf nicht übermittelt werden, da sonst der geheime Schlüssel x aus der Signatur berechnet werden kann. Der erweiterte euklidische Algorithmus kann benutzt werden, um das modulare Inverse von  $s^{-1} \mod q$  zu berechnen.

**Verifizieren** Gegeben ist die Signatur  $(s_1, s_2)$  sowie die Nachricht m. Der Wert s wird nicht übermittelt.

- 1. Überprüfe, ob  $0 < s_1 < q$  und  $0 < s_2 < q$ . Ist das nicht der Fall, weise die Signatur als ungültig zurück.
- 2. Berechne  $w = s_2^{-1} \mod q$

- 3. Berechne  $u_1 = SHA-1(m) \cdot w \mod q$
- 4. Berechne  $u_2 = s_1 \cdot w \mod q$
- 5. Berechne  $v = (g^{u_1} \cdot y^{u_2} \mod p) \mod q$
- 6. Wenn  $v = s_1$ , dann ist die Signatur gültig.

# 2.2 Symmetrische Verfahren

#### 2.2.1 DES

Struktur	Feistelchiffre
Schlüssellänge	56 Bit
Blocklänge	64 Bit
Rundenanzahl	16

Besonderheiten: 56 Bit-Schlüssel mit weiteren 8 Bits als Paritätsbits ergänzt. Innerhalb der Rundenfunktion wird die Blockgröße 32 Bit und ein Schlüssellänge 48 Bits benutzt.

### 2.2.2 AES

Struktur	Substitutionschiffre
Schlüssellänge	128, 192 oder 256 Bit
Blocklänge	128 Bit
Rundenanzahl	10, 12 oder 14

# Algorithmus

- 1. Schlüsselexpansion
- 2. AddRoundKey(Rundenschlüssel[0])
- 3. Verschlüsselungsrunden (r = 1 bis R 1)
  - (a) SubBytes
  - (b) ShiftRows
  - (c) MixColumns:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{pmatrix}}_{03X^3 + 01X^2 + 01X + 02} \begin{pmatrix} a_{0,i} \\ a_{1,i} \\ a_{2,i} \\ a_{3,i} \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 02 \cdot a_{0,i} \\ 03 \cdot a_{1,i} \\ 01 \cdot a_{2,i} \\ a_{3,i} \end{pmatrix}}_{b}$$

- (d) KeyAddition
- 4. Schlussrunde
  - (a) SubBytes

- (b) ShiftRows
- (c) AddRoundKey(Rundenschlüssel[R])

(Die Schlussrunde zählt auch als Runde, also R = (Anzahl Verschlüsselungsrunden + 1 Schlussrunde))

### 2.3 Blockverschlüsselung

Ziel ist die Vorbereitung für eine Verschlüsselung durch Einteilung einer Nachricht m in Blöcke der Länge  $r \leq n$  mit

- n als Blocklänge, die das Verschlüsselungsverfahren erwartet (n = 64 für DES, n = 128 für AES),
- r als Länge der Blöcke  $m_i$ ,
- *m<sub>i</sub>* als Blöcke, in die die Nachricht *m* zerteilt wird.

${f Blockorientiert}$	Stromorientiert
ECB	OFB
CBC	CFB
r = n	

Keine asymmetrische Verschlüsselung bei stromorientierten Operationsmodi möglich

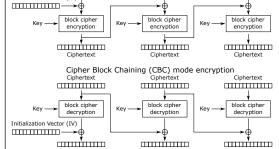
# 2.3.1 ECB – Electronic Code Book r = n, $c_i = E_k(m_i)$ , $m_i = D_K(c_i)$

 $c_i = n, \quad c_i = E_k(m_i), \quad m_i = D_K(c_i)$ 

- Bitfehler in  $c_i \Rightarrow m_i$  ist zufällig, alle anderen werden korrekt entschlüsselt.
- Verlust von  $c_i \Rightarrow m_i$  ist verloren, alle anderen werden korrekt entschlüsselt.
- Reparatur: nicht möglich
- Angriff: Gleiche verschlüsselte Blöcke enthalten die gleiche Nachricht.
- Einsatz: Anwendungen mit wahlfreiem Zugriff auf verschlüsselte Daten (z. B. Datenbanken), unsicher

### 2.3.2 CBC - Cipher Block Chaining

Initialization Vector (IV)

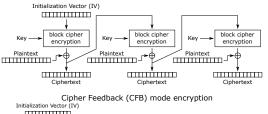


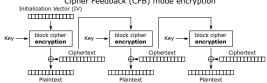
Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

r = n,  $c_0 = IV$ ,  $c_i = E_k(m_i \oplus c_i)$ ,  $m_i = c_{i-1} \oplus E_k^{-1}(c-i)$ , jeweils für  $i \ge 1$ 

- Bitfehler in  $c_i \Rightarrow m_i$  ist zufällig und  $m_{i+1}$  hat den Bitfehler an gleicher Stelle wie  $c_i$ ,  $m_{i+2}$  und folgende werden dagegen wieder korrekt entschlüsselt.
- Verlust von  $c_i \Rightarrow m_i$  ist verloren und  $m_{i+1}$  ist zufällig (reparaturfähig),  $m_{i+2}$  und folgende werden dagegen wieder korrekt entschlüsselt.
- Reparatur: möglich durch  $m_{i+1}^{korrigiert} = m_{i+1} \oplus m_i \oplus c_i$ , nur durch Sender möglich.
- Angriff: nicht möglich
- Einsatz: Verschlüsselung von Dateien und langen Nachrichten, sehr beliebt

### 2.3.3 CFB – Cipher Feedback

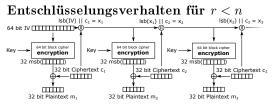




Cipher Feedback (CFB) mode decryption

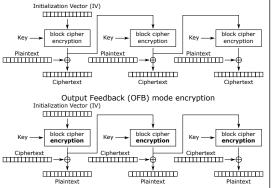
 $1 \leq r \leq n, \quad c_0 = \text{Initial vektor}, \quad c_i = \begin{vmatrix} 1 \leq r \leq n, \\ m_i \oplus msb_r(E_k(x_i)), & m_i = c_i \oplus \\ msb_r(E_k(x_i)), & x_{i+1} = lsb_{n-r}(x_i) \mid\mid c_i \end{vmatrix}$  $= \begin{vmatrix} 1 \leq r \leq n, \\ E_k(V_{i-1}), \\ m_i, & m_i = c_i \end{vmatrix}$ 

- Bitfehler in  $c_i \Rightarrow m_i$  mit Bitfehler an gleichen Stelle wie  $c_i$  und alle folgenden  $\lceil \frac{n}{r} \rceil$  Blöcke sind zufällig.
- Verlust von  $c_i \Rightarrow m_i$  ist verloren, alle folgenden  $\lceil \frac{n}{r} \rceil$  Blöcke sind zufällig.
- Reparatur: möglich durch  $m_{i+1}^{korrigiert} = m_{i+1} \oplus E_k^{-1}(c_{i-1}) \oplus E_k^{-1}(c_i)$
- Angriff: nicht möglich
- Einsatz: Stückweise anfallende, kleinere Datenmenge (Ströme)



Cipher Feedback (CFB) mode decryption with block length 32 and 64 bit cryptographic algorithm

### 2.3.4 OFB - Output Feedback



Output Feedback (OFB) mode decryption

 $1 \le r \le n$ ,  $V_0 = \text{Initial vektor}$ ,  $V_i = E_k(V_{i-1})$ ,  $c_0 := V_0$ ,  $c_i = msb_r(V_i) \oplus m_i$ ,  $m_i = msb_r(V_i) \oplus c_i$  für  $1 \le i \le n$ .

- Bitfehler in  $c_i \Rightarrow m_i$  mit Bitfehler an der gleichen Stelle wie  $c_i$ .
- Verlust von  $c_i \Rightarrow m_i$  ist verloren, weitere Blöcke defekt (korrigierbar).
- Reparatur: möglich
- Angriff: bei gleichem Schlüssel und IV möglich.
- Einsatz: Satellitenkommunikation (auf Grund der Fehlertoleranz), Filesysteme/-Datenbanken wegen wahlfreiem Zugriff

# 3 Kryptographische Hashfunktionen

Eine Hashfunktion ist eine Funktion h, die mindestens folgende Eigenschaften erfüllt:

- compression h bildet eine beliebig lange Nachricht m auf einen Hashwert h(m) mit der fixen Länge n ab.
- ease of computation für gegebenes h und m muss es leicht sein, h(m) zu berechnen.

### 3.1 MDC - Manipulation Detection Codes

MDCs (auch bekannt unter *message integraty codes - MICs*) gehören zu der Obergruppe der *unkeyed hash functions* und muss neben den oben genannten folgende Eigenschaften erfüllen:

• Preimage Resistance: Praktisch unmöglich, zu gegebenem Hashwert H ein Dokument m vorzuweisen mit H = H(m)

- Collision Resistance: (auch stark kollisionsresistent genannt) Praktisch unmöglich, zwei Dokumente  $m \neq m'$  vorzuweisen mit H(m) = H(m')
- Second Preimage Resistance: (auch schwach kollisionsresistent genannt)
  Praktisch unmöglich, zu gegebenem Dokument m ein zweites Dokument m' vorzuweisen mit  $m \neq m'$  und H(m) = H(m')

### Anmerkungen

- Eine starke kollisionsresistente (collisionresistant) Hashfunktion ist auch schwach kollisionsrestistent (second-pre-image resistant).
- Eine schwach kollisionsrestistente (second-pre-image resistant) Hashfunktion ist eine Einwegfunktion (one-way function).
- Hashfunktionen sind durch die Voraussetzung der starken Kollisionsresistenz (collision Restistance) mächtiger als Einwegfunktionen (one-way hash functions).

# 3.2 MAC - Message Authentication Codes

Ein MAC-Algorithmus ist eine Funktion  $h_k$ , mit einem geheimen Schlüssel als Parameter k, die die folgenden Eigenschaften (neben den oben genannten erfüllt:

• computation-resistance Es ist schwer für Null oder mehr gegebene Nachrichten-MAC Paare  $(m_i, h_k(m_i))$  ein Nachrichten-MAC Paar  $(x, h_k(m))$  zu berechnen für das gilt  $m \neq m_i$ .

# 4 Kryptographische Protokolle

### 4.1 Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch

Alice und Bob haben einen gemeinsamen öffentlichen Schlüssel (p,g), p Primzahl, g primitive Wurzel von  $\mathbb{Z}_p$ .

- 1. Alice wählt zufällig  $a \in [0, p-2]$ , rechnet  $c = g^a \mod p$  und schickt c an Bob
- 2. Bob wählt zufällig  $b \in [0, p-2]$ , rechnet  $d = g^b \mod p$  und schickt d an Alice
- 3. Alice rechnet  $k = d^a \mod p$
- 4. Bob rechnet  $k = c^b \mod p$

Signieren Alice signiert eine Nachricht m mit dem Geheimschlüssel d. Signierte Nachricht ist  $(m, m^d) = (m, \sigma)$ .

**Verifizieren** Bob erhält  $(m, \sigma)$  von Alice und nutzt ihr Public Key e. Falls  $m = \sigma^e = (m^d)^e$ , ok.

**Mögliche Angriffe** Eve sendet Bob die "Signatur"  $(m^e, m)$ , Bob potenziert m mit e und ist reingefallen, da er  $(m^e, m^e)$  bekommt. Oder sie schickt ihm eine schon gültige, aber quadrierte Signatur:  $(m^2, \sigma^2)$ .

**Primzahlen** 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149, 151, 157, 163, 167, 173, 179, 181, 191, 193, 197, 199, 211, 223, 227, 229, 233, 239, 241, 251, 257, 263, 269, 271, 277, 281, 283, 293, 307, 311, 313, 317, 331, 337, 347, 349, 353, 359, 367, 373, 379, 383, 389, 397, 401, 409, 419, 421, 431, 433, 439, 443, 449, 457, 461, 463, 467, 479, 487, 491, 499, 503, 509, 521, 523, 541, 547, 557, 563, 569, 571, 577, 587, 593, 599, 601, 607, 613, 617, 619, 631, 641, 643, 647, 653, 659, 661, 673, 677, 683, 691, 701, 709, 719, 727, 733, 739, 743, 751, 757, 761, 769, 773, 787, 797, 809, 811, 821, 823, 827, 829, 839, 853, 857, 859, 863, 877, 881, 883, 887, 907, 911, 919, 929, 937, 941, 947, 953, 967, 971, 977, 983, 991, 997, 1009, 1013, 1019, 1021, 1031, 1033, 1039, 1049, 1051, 1061, 1063, 1069, 1087, 1091, 1093, 1097, 1103, 1109, 1117, 1123, 1129, 1151, 1153, 1163, 1171, 1181, 1187, 1193, 1201, 1213, 1217, 1223, 1229, 1231, 1237, 1249, 1259, 1277, 1279, 1283, 1289, 1291, 1297, 1301, 1303, 1307, 1319, 1321, 1327, 1361, 1367, 1373, 1381, 1399, 1409, 1423, 1427, 1429, 1433, 1439, 1447, 1451, 1453, 1459, 1471, 1481, 1483, 1487, 1489, 1493, 1499, 1511, 1523, 1531, 1543, 1549, 1553, 1559, 1567, 1571, 1579, 1583, 1597, 1601, 1607, 1609, 1613, 1619, 1621, 1627, 1637, 1657, 1663, 1667, 1669, 1693, 1697, 1699, 1709, 1721, 1723, 1733, 1741, 1747, 1753, 1759, 1777, 1783, 1787, 1789, 1801, 1811, 1823, 1831, 1847, 1861, 1867, 1871, 1873, 1877, 1879, 1889, 1901, 1907, 1913, 1931, 1933, 1949, 1951, 1973, 1979, 1987, 1993, 1997, 1999, 2003, 2011, 2017, 2027, 2029, 2039, 2053, 2063, 2069, 2081, 2083, 2087, 2089, 2099, 2111, 2113, 2129, 2131, 2137, 2141, 2447, 2443, 2447, 2447, 2459, 2467, 2473, 2477, 2271, 2277, 2281, 2287, 2239, 2243, 2251, 2267, 2269, 2273, 2281, 2287, 2293, 2297, 2309, 2311, 2333, 2339, 2341, 2347, 2351, 2357, 2371, 2377, 2381, 2383, 2389, 2393, 2399, 2411, 2417, 2423, 2437, 2441, 2447, 2459, 2467, 2473, 2477, 2381, 2387