### Capítulo 1 Matrices

## Uso de las matrices:

- Realizar cálculos de manera eficiente
- Resolver sistemas de ecuaciones lineales (sels)
- Representar objetos abstractos como "transformaciones lineales", "cambios de bases", "formas cuadráticas", etc.

#### 1.1. Definiciones

• Matriz A es un arreglo rectangular de escalares

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{ij} \end{bmatrix}$$

Elemento  $a_{ij}$ , ij-ésimo elemento m renglones, n columnas tamaño  $m \times n$ 

•Matrices A y B son iguales (A=B) si son del mismo tamaño y los elementos correspondientes son iguales

# 1.2. Adición de matrices y multiplicación con escalares

Sean 
$$A = [a_{ij}]$$
,  $B = [b_{ij}]$  matrices del mismo tamaño

•Suma A + B

$$\begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \dots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \dots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \dots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}$$

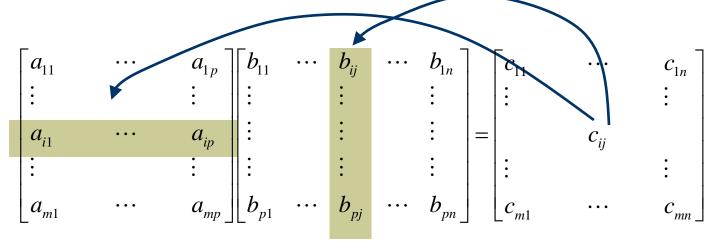
•Multiplicación por escalar 
$$kA = k \lceil a_{ij} \rceil$$

•Negativa de 
$$A$$
,  $-A = (-1)A$ 

•Resta 
$$A - B = A + (-B)$$

## 1.3. Multiplicación de Matrices

- •Sean  $A = [a_{ij}], B = [b_{ij}]$
- •Número de columnas de A igual al número de renglones de B (e.g. A es m  $p \times y$  B es  $p \times n$ )
- •AB es una matriz  $m \times n \operatorname{con} c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj} = \sum_{k=1}^{p} a_{ik}b_{kj}$



•AB no está definido si A es  $m \times p$  y B es  $q \times n$  y  $p \neq q$ 

## 1.3. Multiplicación de Matrices

- •Multiplicación no es conmutativa, i.e. en general,  $AB \neq BA$
- •Asociativa, (AB)C = A(BC)
- •Distributiva por la derecha, A(B+C)=AB+AC
- •Distributiva por la izquierda, (B+C)A=BA+CA
- •Multiplicación por escalar conmuta, k(AB)=(kA)B=AkB

## 1.4. Matriz Transpuesta

- La transpuesta de A,  $A^T$ , se obtiene escribiendo las columnas de A como renglones.
- Si  $A = [a_{ij}]$ , tamaño  $m \times n$ , entonces  $A^T = [b_{ij}]$ , tamaño  $n \times m$ , donde  $b_{ij} = a_{ji}$ 
  - •Algunas propiedades

• 
$$(A+B)^T = A^T + B^T$$

• 
$$(A^T)^T = A$$

• 
$$(kA)^T = kA^T$$

• 
$$(AB)^T = B^T A^T$$

#### 1.5. Matriz Cuadrada

- Mismo número de renglones y columnas, n x n (orden n)
- Diagonal (o diagonal principal), conjunto de elementos con mismos índices, i.e.  $a_{11}$ ,  $a_{22}$ , ...,  $a_{nn}$
- Traza de A, tr(A) es la suma de los elementos diagonales

#### Algunas propiedades:

Sean A, B matrices cuadradas

- tr(A+B) = tr(A) + tr(B)
- tr(kA) = k tr(A)
- $tr(A^T) = tr(A)$
- tr(AB) = tr(BA)

## 1.6. Matriz Identidad (Unitaria)

- $I \circ I_n$ : matriz cuadrada con unos en la diagonal
- $\bullet$  AI = IA = A
- Si B es  $m \times n$ , entonces  $BI_n = I_m B = B$
- Función delta de Kronecker

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 0 \text{ si } i \neq j \\ 1 \text{ si } i = j \end{cases}$$

$$\therefore$$
 Matriz Identidad  $I = \left[ \delta_{ij} \right]$ 

#### 1.7. Matriz Invertible

- Definición
  - Matriz cuadrada A es invertible (no singular), si existe matriz B (la inversa de A,  $A^{-1}$ ) tal que AB=BA=I
  - •Teorema

Si *B* existe, entonces es única

Demostración

Sean B1, B2 matrices cuadradas que son inversas de A

Entonces 
$$AB_1 = B_1A = I$$
 y  $AB_2 = B_2A = I$ 

Entonces 
$$B_1 = B_1 I = B_1 (AB_2) = (B_1 A)B_2 = IB_2 = B_2$$

$$\therefore B_1 = B_2$$

### 1.7. Matriz Invertible

• Algunas propiedades. A y B invertibles

$$AB$$
 es invertible y  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ 

En general 
$$(A_1 A_2 \cdots A_k)^{-1} = A_k^{-1} A_{k-1}^{-1} \cdots A_2^{-1} A_1^{-1}$$

## Fórmula para obtener la Inversa de una Matriz de Orden 2

Sea 
$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Buscar 4 escalares  $x_1, x_2, y_1, y_2$  tal que

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Haciendo operaciones

$$\begin{pmatrix} ax_1 + by_1 & ax_2 + by_2 \\ cx_1 + dy_1 & cx_2 + dy_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$ax_1 + by_1 = 1$$
 Sistema de ecuaciones  $ax_2 + by_2 = 0$  lineales  $cx_1 + dy_1 = 0$  (capítulo 2)  $cx_2 + dy_2 = 1$ 

Resolviendo para  $x_1, x_2, x_3$  y  $x_4$ 

$$x_1 = \frac{d}{ad - bc}; \quad x_2 = \frac{-b}{ad - bc}$$
$$y_1 = \frac{-c}{ad - bc}; \quad y_2 = \frac{a}{ad - bc}$$

ad - bc determinante de A

- Teorema
  - det(A)=0 si y solo si A no tiene inversa
- Encontrar la inversa de una matriz de orden *n* es equivalente a encontrar la solución de un SEL de orden *n*
- Como encontrar estas soluciones de manera eficiente?
  - Respuesta: parte del material del capítulo 2

## 1.8. Algunas Matrices Especiales

Matriz cuadrada diagonal  $D = (d_{ij})$ . Elementos no diagonales son cero

$$D = diag(d_{11}, d_{22}, \cdots, d_{nn})$$

Matriz cuadrada triangular (superior)  $A = (a_{ij})$ 

Elementos por debajo de la diagonal son cero.

Esto es,  $a_{ii} = 0$  para i > j

Algunas propiedades para  $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$ , triangulares de orden n

1. A+b, kA, AB son triangulares con diagonales

$$(a_{11} + b_{11}, \dots, a_{nn} + b_{nn}), (ka_{11}, \dots, ka_{nn}), (a_{11}b_{11}, \dots, a_{nn}b_{nn})$$
 respectivemente

- 2. A es invertible si y solo si cada elemento diagonal  $a_{ii}\neq 0$ . Si  $A^{-1}$  existe, entonces es triangular
- •Idem para matrices triangulares inferiores

## 1.8. Algunas Matrices Especiales

- Matriz Simétrica.  $A=A^T$ . Elementos simétricos con respecto a la diagonal son iguales  $(a_{ii}=a_{ii})$ 
  - •Matriz antisimétrica.  $-A=A^T$ . Elementos simétricos con respecto a la diagonal son los complementos (negativos)  $(a_{ij}=-a_{ji})$ . Como  $a_{ii}=-a_{ii}$ , entonces  $a_{ii}=0$

# 1.8. Algunas Matrices Especiales Matrices Ortogonales

- •Matriz cuadrada A es ortogonal si y solo si  $A^T = A^{-1}$ Esto es,  $AA^T = A^TA = I$
- •Porqué ortogonal?

Sean 
$$u_1 = (a_1, a_2, a_3), u_2 = (b_1, b_2, b_3),$$
  
 $u_3 = (c_1, c_2, c_3)$  vectores que forman  
los renglones de A

Entonces  $AA^T = I$ 

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Haciendo operaciones

$$a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = 1$$
  $\rightarrow u_1 \bullet u_1 = 1$ , paralelos  $a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = 0$   $\rightarrow u_1 \bullet u_2 = 0$ , ortogonales  $a_1c_1 + a_2c_2 + a_3c_3 = 0$ 

$$b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 = 1$$

$$c_1^2 + c_2^2 + c_3^2 = 1$$

$$a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = 0$$

$$a_1c_1 + a_2c_2 + a_3c_3 = 0$$

$$b_1c_1 + b_2c_2 + b_3c_3 = 0$$

$$b_1c_1 + b_2c_2 + b_3c_3 = 0$$

i.e.

$$u_i \bullet u_j = 1 = \delta_{ij} \text{ si } i = j$$
  
 $u_i \bullet u_j = 0 \quad \text{si } i \neq j$ 

∴ u1, u2, u3 son vectores unitarios y ortogonales entre si

(conjunto ortonormal de vectores)

1) 
$$AA^T = I = A^T A$$

- 2)  $AA^{T} \rightarrow$  renglones de A es conjunto ortonormal de vectores
- 3)  $A^T A \rightarrow$  columnas de A es conjunto ortonormal de vectores

Entonces, las siguientes afirmaciones son equivalentes

- 1. A es ortogonal
- 2. Renglones de *A* son un conjunto ortonormal
- 3. Columnas de *A* son un conjunto ortonormal

#### Definición. Matriz Normal

A es normal si conmuta con su transpuesta. Esto es  $AA^T = A^TA$ 

#### **Teorema**

Si A es simétrica y ortogonal, entonces A es normal

## Ejemplo matriz normal

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

Simétrica? no (por inspección)

Ortogonal? no  $A^T \neq A^{-1}$ 

$$|A| = ad - bc = 45$$

$$A^{-1} = \frac{1}{45} \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ -3 & 6 \end{pmatrix}$$

$$AA^{T} = \begin{pmatrix} 6 & -3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ -3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 45 & 0 \\ 0 & 45 \end{pmatrix}$$

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ -3 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & -3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 45 & 0 \\ 0 & 45 \end{pmatrix}$$