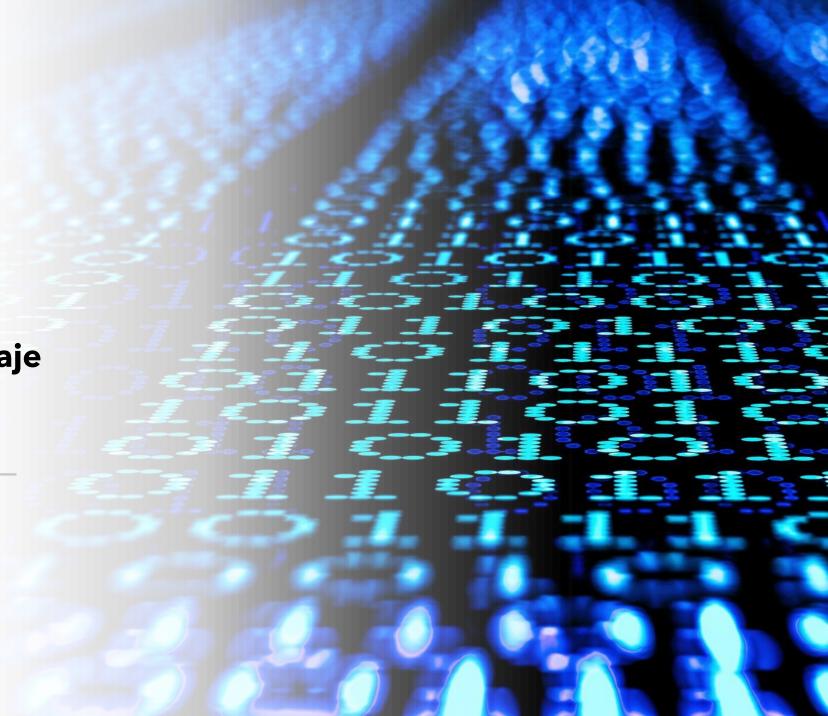


## Introducción al Aprendizaje Automático | AA

Profesor: Gaddiel Desirena López gdesirena@gmail.com



# Introducción al Aprendizaje Automático

#### Profesor:

### **Dr. Gaddiel Desirena López**



gdesirena@gmail.com



www.linkedin.com/in/gdesirena

#### Educación



#### Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN Doctor of Philosophy - PhD

2015 - 2019



#### Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN

Master's degree, Control Automático , Sistemas de eventos discretos 2012 – 2014



#### Universidad Tecnológica de la Mixteca

Grado en Ingeniería, Ingeniería electrónica, robótica y mecatrónica 2006 – 2011

### Temas de Investigación:

- Sistemas de Tiempo Real
- Machine Learning
- Deep Learning
- Ciencia de Datos
- Redes de Petri Continúas Temporizadas
- Control de sistemas Discretos

# Presentación

Debido a nuevas tecnologías de cómputo, hoy día el Aprendizaje automático no es como el del pasado. Nació del reconocimiento de patrones y de la teoría que dice que las computadoras pueden aprender sin ser programadas para realizar tareas específicas. El aspecto iterativo del Aprendizaje automático es importante porque a medida que los modelos son expuestos a nuevos datos, éstos pueden adaptarse de forma independiente.

Aprenden de cálculos previos para producir decisiones y resultados confiables y repetibles. Es una ciencia que no es nueva - pero que ha cobrado un nuevo impulso. Esta asignatura se enfoca en conceptos introductorios de Aprendizaje Automático para cubrir conocimientos y habilidades sobre espacios vectoriales, regresión lineal y redes neuronales.

## Propósitos Transversales

- Colaborar con los compañeros de clase.
- Generar el hábito de resolver problemas con herramientas computacionales.
- Usar de manera efectiva y eficaz las tecnologías de información para representar e interpretar los conceptos en diferentes formas: numérica, geométrica, algebraica y algorítmica.
- Implementar en Python los conocimientos adquiridos en este curso.



Se espera que al cursar esta asignatura se desarrolle responsabilidad ante la actividad académica, manifiesta en al menos los siguientes aspectos:

- Participación activa, con compromiso, perseverancia y actitud positiva.
- El cumplimiento de las normas de disciplina establecidas.
- El cumplimiento en tiempo y forma de las actividades que se encomienden como trabajo independiente.
- El desarrollo de espíritu crítico y autocrítico (constructivo) en el análisis del desempeño propio y de los compañeros.



## Actitudes y Valores

El sentido de la ética, evitando, en particular, cometer actos deshonestos en la realización de las actividades evaluativas.

 El desarrollo de la capacidad para identificar características personales al afrontar procesos de aprendizaje y, como consecuencia, para aprender con mayor independencia.

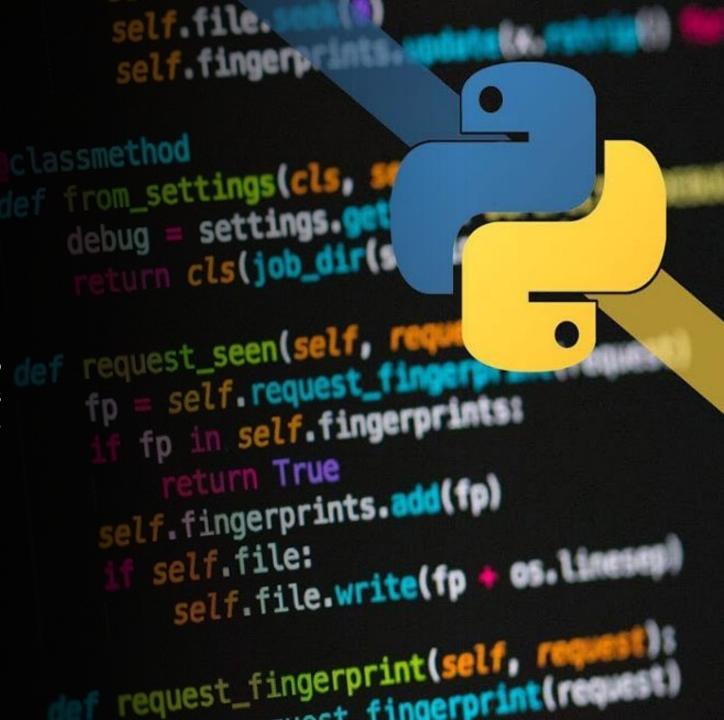
• Diálogo abierto, directo y respetuoso tanto con el profesor como con los compañeros.

Tolerancia y respeto



## Recursos

 Para tener un desempeño satisfactorio de esta asignatura es indispensable contar con conocimientos de programación, cálculo diferencial y modelado matemático. Es deseable manejar algún lenguaje científico de programación, por ejemplo, Python.



## Recursos

- Tener instalado Suite de Anaconda (<a href="https://www.anaconda.com/">https://www.anaconda.com/</a>)
- Anaconda viene con una suite de herramientas gráficas llamada "Anaconda Navigator". Trabajaremos con Spyder y Jupyter Notebook.





# ¿Qué se espera al terminar el curso?

 Al finalizar con éxito la asignatura se tendrán los conceptos básicos de Aprendizaje Automático. Se tendrán los conocimientos y habilidades sobre espacios vectoriales, regresión lineal y redes neuronales.

# Programa del Curso

## 4 Módulos



## **1.-** Introduccion al Aprendizaje Automático

Definición de Aprendizaje Paradigmas del Aprendizaje Aplicaciones de Aprendizaje Automático Librerías de Python (Numpy, Pandas)



# **2.-** Matemáticas para el Aprendizaje Automático y Regresión Lineal

Espacios vectoriales
Independencia Lineal

Base y Rango

Mapeos Lineales

Clasificadores Lineales



### **3.-Redes Neuronales**

Redes Neuronales artificiales Retropropagación

## Evaluación del Aprendizaje



Productos	% de Calificación
Proyecto Final	60
Actividades	20
Tareas	20
TOTAL:	100%

# Políticas y Lineamientos del curso

- Clases en línea (Google meet).
- Evaluación por proyecto y tareas.
- Se realizarán prácticas durante las sesiones de clase
- Todas las prácticas serán realizadas en Python.

# Políticas y Lineamientos del curso

- Entrega de tareas en plataforma ALINCO.
- No se recibirán tareas tiempo después de la fecha límite.
- Micrófonos apagados excepto si se les avisa lo contrario.

# Referencias Bibliográficas

- •MACKAY, D. J.C. Information Theory, Inference, and Learning Algorithms. Cambridge: Cambridge University Press, 2003. 640 pp. (Cuarta impresión, versión 7.2)
- •DEISENROTH, M. P., Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong. Mathematics for Machine Learning. Published by Cambridge University Press. 2020. On line ISBN: 9781108679930
- •BISHOP, C. M. Pattern Recognition and Machine Learning. Singapore: Springer, 2006. 758 pp. ISBN-10: 0-387-31073-8
- •MOHRI, M., A. Rostamizadeh, and A. Talwalkar. Foundations of Machine Learning. Cambridge: The MIT Press, 2012. 427 pp. ISBN 978-0-262-01825-8
- •SHALEV-SHWARTZ, S. and S. Ben-David. Understanding Machine Learning. From Theory to Algorithms. Cambridge: Cambridge University Press, 2014. 449 pp. ISBN 978-1-107-05713-5