

The background of the entire image features a dynamic illustration of Naruto Uzumaki in his Sage of Six Paths form. He is depicted with long, flowing blonde hair and a beard, wearing a white robe with a red 'U' on the back. He is surrounded by vibrant blue and yellow energy streaks, suggesting a powerful chakra release. The overall style is reminiscent of anime art.

GOOD

OF DUTY

OVERVIEW

God of Duty เป็นเกมประเภท catapult ซึ่งมีวิธีการเล่น โดยให้ตัวละครของเราจะสามารถปาสิ่งของหรืออาวุธใส่ฝ่ายตรงข้ามที่เป็นศัตรู และมีการนำการเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์ตามหลักฟิสิกส์มาใช้ในการโจมตี ซึ่งจุดเด่นของตัวเกมคือการตัดสินใจในการเลือกเพื่อเคลื่อนที่ตัวละครของเราสำหรับหลบการโจมตีของอีกฝ่ายได้

เกมของเราถูกออกแบบมาเพื่อกลุ่มเป้าหมายที่ชอบเกมแนว catapult ซึ่งมีวิธีการเล่นที่เข้าใจง่าย สามารถเล่นเป็นเกมเบาสมองได้ โดยเราจะเน้นเจาะกลุ่มผู้เล่นเกมที่มีอายุ 10 ปีขึ้นไป จึงมีการออกแบบธีมเกมที่ดึงดูดและเข้าถึงได้ แต่ก็มีความท้าทายและวิธีการเล่นที่กลุ่มผู้เล่นวัยผู้ใหญ่เองก็สามารถสนุกกับตัวเกมได้เช่นกัน

GAMEOUTLINE

STORY

กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้ว ก่อนที่โลกจะเป็นแบบปัจจุบันนี้ มนุษย์ผู้ศรัทธาในทวยเทพต่างก็ชอบโอ้อวดพลังและอำนาจของเทพที่ตนศรัทธา มนุษย์เหล่านี้ต่างก็มีความเกลียดชังในตัวตนของฝ่ายตรงข้ามเพราะสิ่งที่มีความแตกต่างกัน เป็นการนำไปสู่สงครามที่ไม่มีวันจบ ส่งผลให้ผู้คนมากมายต้องล้มตาย ก่อเกิด ความตาย ความกลัว ความแค้น ความรุนแรงและความเกลียดชัง ความรู้สึกมากมายเหล่านี้ เหล่าเทพที่เฝ้ามองได้รับรู้ทั้งสิ้น

เพื่อไม่ให้มนุษย์ต้องเข่นฆ่าไปมากกว่านี้เทพจากแต่ละทิศจึงได้ตัดสินใจคิดค้นศึกประชันพลังของเทพขึ้นมา โดยให้ตัวแทนเทพของฝั่งตะวันตกและฝั่งตะวันออกมาประลองกันเพื่อให้เป็นที่ประจักษ์แก่มวลมนุษย์ ผู้ที่เชื่อว่าชัยจะเป็นตัวแทนแห่งชัยชนะของเหล่าผู้คนที่ศรัทธา

สรุปเนื้อหา : มนุษย์ต่างภูมิภาคเกิดความขัดแย้งว่าเทพองค์ใดที่มีทั้งความสามารถและพลังมากกว่า ทำให้เทพจัดศึกประชันพลังเพื่อตัดสินผล

CHARACTER SHIVA

ตัวแทนเทพจากฝั่งตะวันออก

ศิวะ (Shiva) : หนึ่งใน 3 มหาเทพสูงสุดแห่งศาสนาพราหมณ์-ฮินดู พระองค์มักประทานพรวิเศษให้แก่ผู้หมั่นกระทำความดี และผู้ยึดมั่นในศีลธรรม แต่เมื่อได้พรสมปรารถนาแล้ว วันหน้าหากกระทำความผิดไปจากความดีงาม ผู้นั้นจะเกิดวิบัติในชีวิต พระศิวะเทพจะเป็นผู้ทำลายล้างที่ด้วยบารมีที่กล่าวมาทำให้พระศิวะเป็นเทพที่เหมาะสมที่จะเป็นตัวแทนของฝั่งตะวันออกมากที่สุด ภาพลักษณ์ที่พระศิวะเลือกที่จะแสดงตนในศีกครานี้ คือ ชายหนุ่มรูปร่างม ย่อมผสมสไตล์แพชั่นให้เข้ากับยุคสมัย นุ่งโจงกระเบน พันด้วยเข็มขัดทองคำ แขนทั้งสองที่สามารถสร้างความได้เปรียบทางกายภาพ และอาวุธประจำกาย คือ ตรีศูล หรือ "หอกสามเล่ม"

CHARACTER DESIGN

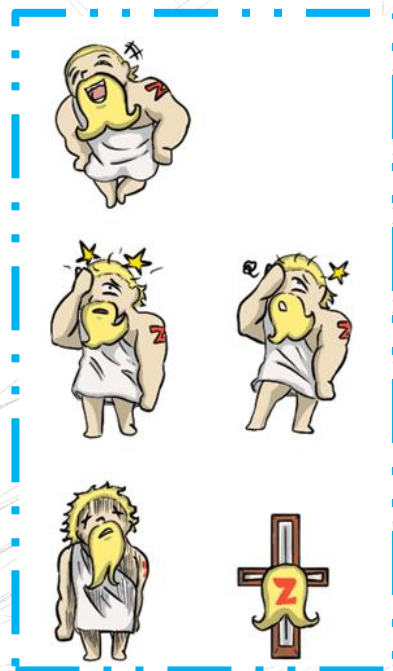


CHARACTER ZEUS

ตัวแทนเทพจากฝั่งตะวันตก

ซุส (Zeus) : ราชาแห่งเหล่าทวยเทพ ผู้ปกครองเขาโอลิมปัส สัญลักษณ์ประจำพระองค์คือสายฟ้า และ นามของซุสนั้นมีความหมายว่า “ความสว่างของท้องฟ้า” ภาพลักษณ์ที่ซุสเลือกที่จะแสดงตนในศึกครั้งนี้ คือ หนุ่มร่างกำยำ หนวดยาวโค้งปลาย สีมมและหนวดทองสง่า และผ้าขาวที่เป็นเอกลักษณ์ รอยสักตัว “Z” สีแดงที่ไหล่ซ้าย เพื่อแสดงความภูมิใจในนามของตน พลังอำนาจของซุสคือ สายฟ้า (Thunderbolt) ที่สามารถก่อให้เกิดได้ด้วยตัวซุสเอง

CHARACTER DESIGN

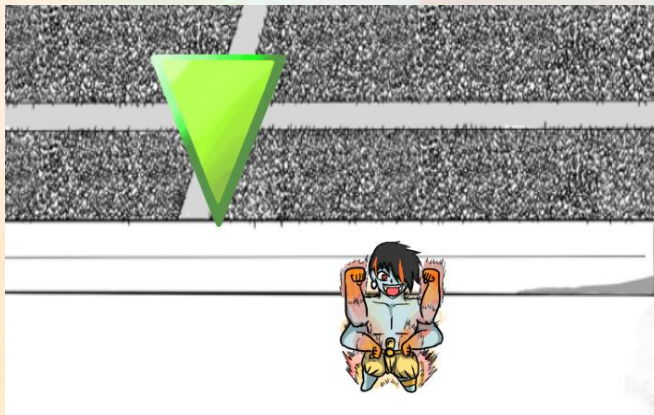


GAME PLAY

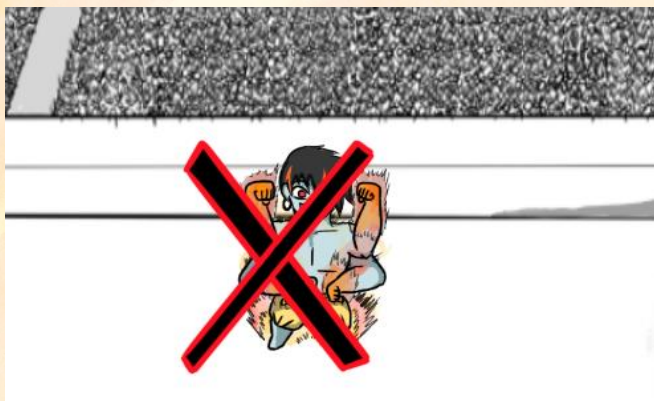
ตัวเกมจะสลับกันเล่นในแต่ละฝ่าย โดยหลักการในแต่ละเทิร์นจะเป็นลำดับ ดังนี้

1. ในเทิร์นจะแบ่งตัวละครเป็นฝ่ายตีและฝ่ายรับ

ฝ่ายรับต้องเลือกช่องที่ตัวละครของตนเองจะไปยืน โดยจะมีสัญลักษณ์สีเขียวค่อยชี้กำกับช่องที่ตัวละครสามารถเคลื่อนย้ายไปได้ ซึ่งต้องตัดสินใจเลือกภายในเวลาที่กำหนด และฝ่ายตีห้ามมองว่าฝ่ายรับจะเลือกช่องไหน



2. หลังจากฝ่ายรับเลือกเสร็จฝ่ายตีจึงเลือกช่องที่ตนจะโจมตีไปได้ โดยจะมีสัญลักษณ์กากบาทสีดำขอบแดง เป็นตัวกำหนดพื้นที่ที่ตัวละครจะโยนของไป ซึ่งต้องตัดสินใจเลือกภายในเวลาที่กำหนด และเลือกช่องโดยกด “Up Arrow”

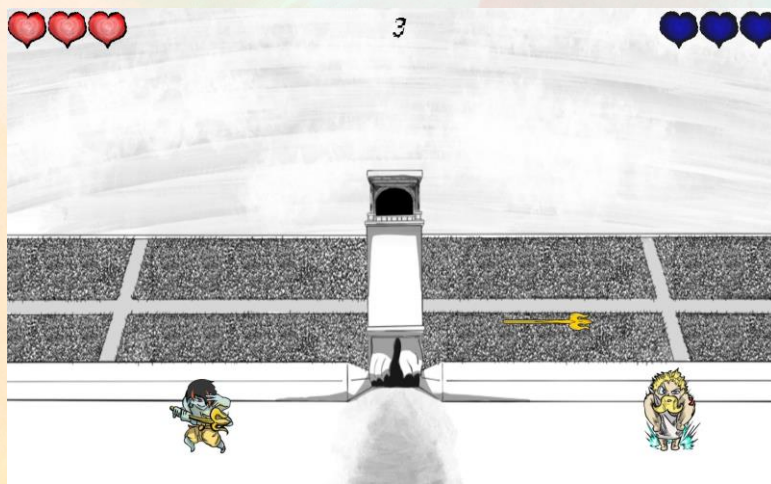


GAME PLAY

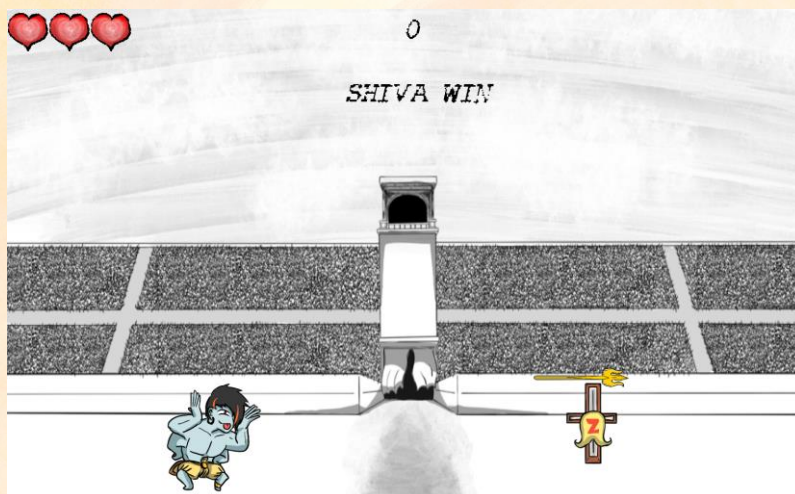
3.หลังจากฝ่ายที่เลือกช่องที่จะโจมตีเสร็จ จะเข้าสู่ช่วง Battle หากฝ่ายที่เลือกช่องถูก(ช่องเดียวกับที่ฝ่ายรับเลือกไว้) ฝ่ายที่โจมตีโดนฝ่ายรับและฝ่ายรับจะเสียเลือด 1 หน่วย

หากฝ่ายที่เลือกช่องผิด(คนละช่องกับที่ฝ่ายรับเลือกไว้) ฝ่ายที่โจมตีไม่โดนฝ่ายรับและฝ่ายรับจะไม่เสียเลือดใดๆ

หลังจากนั้นก็จบเทิร์น



4.สลับกันเป็นฝ่ายตีและฝ่ายรับ ฝ่ายที่ทำให้อีกฝ่ายเลือดหมดจะเป็นฝ่ายชนะ และจบเกม



GAME WORLD

ฉากหลังของศึกนี้เกิดขึ้นที่สนามประลองโคลอสเซียมของเหล่าทวยเทพ ซึ่งได้รับแรงบันดาลใจจากโคลอสเซียมที่กรุงโรม โดยแรงบันดาลใจของเกมนั้น เลือกมาจากเกมสุดฮิต Cat vs Dog ที่สร้างกระแสในยุคสมัยที่อินเทอร์เน็ตเพิ่งเป็นที่รู้จัก ส่งผลให้ตัวเกมมีการออกภาพเป็น 2D ต่อด้วยการเลือกใช้สเกลตัวละครแบบ SD ซึ่งมีลักษณะของตัวจะมีขนาดเกือบเท่าๆกับหัว ตัวเล็กและแขนขาสั้น จากนั้นจึงเสริมด้วยจุดเด่นของตัวละครนั้นๆ เช่น การแต่งกาย รูปลักษณ์ การใช้สีนั้นเลือกใช้แบบการ์ตูนเด็กที่ไม่เน้นเรื่องความละเอียดของความจริง แต่เน้นสื่อไปยังสีที่สามารถเข้าถึงได้ง่าย ฉากหลังโคลอสเซียมจะใช้โทนขาวดำ เพื่อลดความละเอียดและผลักดันให้ผู้เล่นโฟกัสไปยังตัวละครมีความโดดเด่นมากยิ่งขึ้น และรับรู้ถึงศึกที่กำลังเกิดขึ้นตรงหน้าได้อย่างเข้มข้น

GAME GOAL

เมื่อมีฝ่ายที่ทำให้อีกฝ่ายเลือดหมดจะเป็นฝ่ายชนะ และฝ่ายที่เลือดหมดจะเป็นฝ่ายแพ้

GAME EXPERIENCE

ผู้เล่นจะสัมผัสได้ถึงประสบการณ์การเล่นเกมส์แนว catapult ที่สนุกยิ่งขึ้น ด้วยตัวละครที่มีเรื่องราวเป็นของตนเอง ฉากหลังที่สื่อถึงสนามประลองขนาดใหญ่และผู้ชมมากมาย บรรยากาศเหล่านี้จะช่วยเสริมให้การต่อสู้มีความจริงจังมากขึ้น โมเดลตัวละครที่ผสมระหว่างความน่ารักและเป็นเอกลักษณ์

เมื่อผู้เล่น เล่นไปเรื่อยๆ ความสนุกค่อยๆเพิ่มขึ้นตามทักษะการตัดสินใจของผู้เล่น และลุ้นผลจากการเลือกช่องที่ตนโจมตีหรือหลบการโจมตี อีกทั้งการเดาอีกฝ่ายจะช่วยส่งเสริมความสัมพันธ์ระหว่างผู้เล่นได้อีกด้วย

PLATFORM

IOS, Android, Window

HOW TO MAKE MONEY

ตัวเกมจะปล่อยให้เล่นได้ฟรี ในหลายๆ Platform ซึ่งจะมีรายได้จากโฆษณา และรายได้หลักของตัวเกมคือการขาย Add-on ไม่ว่าจะเป็น Skin ตัวละคร หรือ ฉากหลัง รวมไปถึง การขายตัวละครใหม่ๆ ที่จะเสริมเข้ามาในตัวเกมเรื่อยๆ

