

안녕하세요, 동계 대학생 S/W 알고리즘 특강의 일곱번째 시간인 오늘은 Heap 에 대해 다루어보도록 하겠습니다.

## 1. 기초 강의

동영상 강의 콘텐츠 확인 > 6. Heap

Link :

[https://swexpertacademy.com/main/learn/course/subjectDetail.do?courseId=CONTENTS\\_REVIEW&subjectId=AYVXof8qQrgDFARs](https://swexpertacademy.com/main/learn/course/subjectDetail.do?courseId=CONTENTS_REVIEW&subjectId=AYVXof8qQrgDFARs)

※ 출석은 강의 수강 내역으로 확인합니다.

## 2. 실전 강의

힙은 우선순위 큐를 위해 만들어진 자료구조로, 모든 노드에 대해서 부모와 자식 간에 일정한 대소 관계가 성립하는 완전이진트리 입니다. 부모가 가지는 값은 자식보다 무조건 크거나 작아야 합니다. 부모가 자식보다 큰 값을 가지고 있으면 최대 힙, 작은 값을 가지고 있으면 최소 힙입니다. 전체 자료를 정렬하는 것이 아니라 가장 큰 값만 몇 개 필요한 경우 주로 사용되며, B 형 시험에서 단골로 나오는 자료구조이기 때문에 완벽하게 이해하고 필요할 경우 빠르게 구현할 수 있도록 연습하는 것이 좋습니다.

### 2.1. 배열을 이용한 힙 구현

힙은 완전이진트리이므로 배열로 구현하면, 다음과 같이 간단한 수식을 이용하여 부모, 자식 노드에 접근할 수 있습니다.

◆ 루트 노드의 인덱스가 0 으로 시작하는 경우

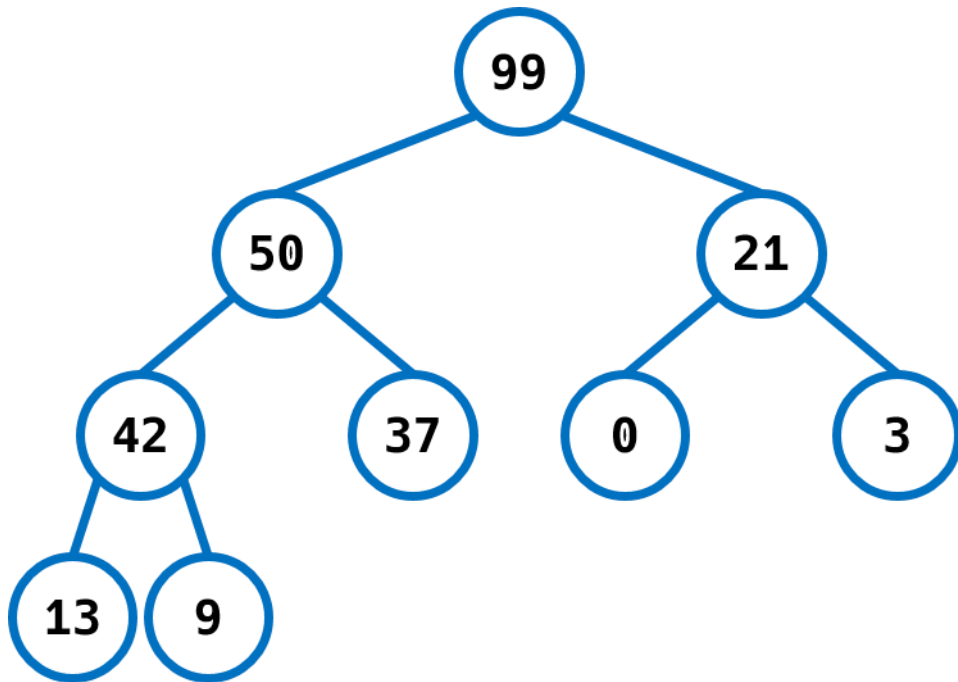
- 부모의 인덱스 = (자식의 인덱스 - 1) / 2
- 왼쪽 자식 인덱스 = (부모의 인덱스) \* 2 + 1
- 오른쪽 자식 인덱스 = (부모의 인덱스) \* 2 + 2

◆ 루트 노드의 인덱스가 1 로 시작하는 경우 (0 번 노드는 버림)

- 부모의 인덱스 = (자식의 인덱스) / 2
- 왼쪽 자식 인덱스 = (부모의 인덱스) \* 2
- 오른쪽 자식 인덱스 = (부모의 인덱스) \* 2 + 1

힙을 포함해서 배열로 구현하는 완전이진트리는 보통 루트 노드의 인덱스로 1 을 사용합니다. 노드 하나의 메모리만 버리면 부모, 자식의 인덱스를 구하는 방법이 더 짧아지므로 편합니다.

1 번 노드를 루트로 하는 최대 힙의 예시입니다.

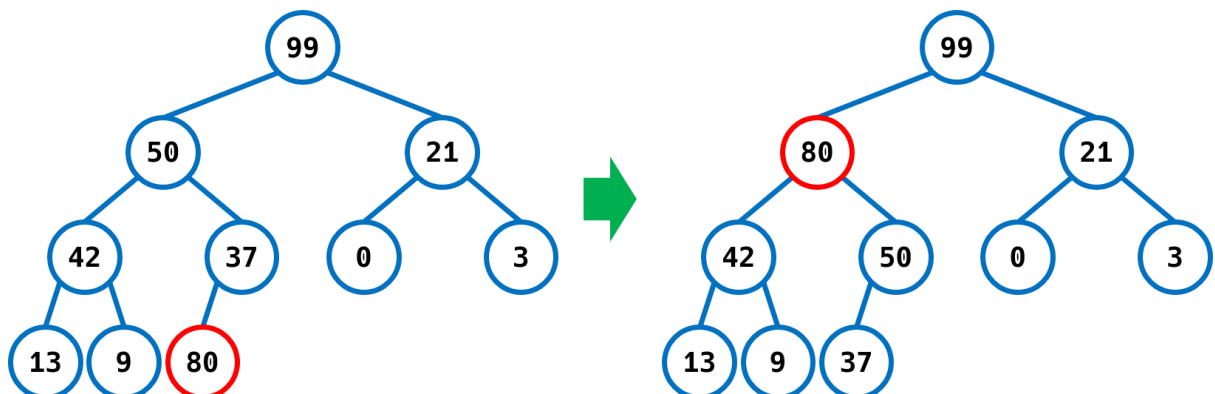


index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
value		99	50	21	42	37	0	3	13	9

배열을 이용한 완전이진트리는 1 차원 배열에 저장된 데이터를 마치 트리 구조처럼 사용합니다.

## 2.2. 삽입

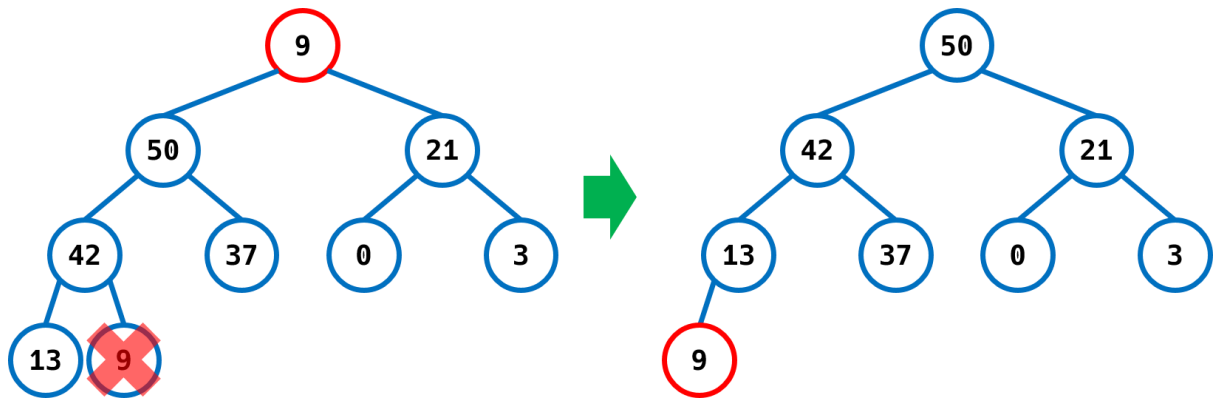
배열의 맨 마지막에 데이터를 삽입하고, 힙 구조를 계속 유지하도록 부모와 값을 바꾸면서 올라갑니다. 힙의 삽입을 거품이 올라가는 모양과 유사하여 Bubble up 이라 합니다.



## 2.3. 삭제

루트 노드에 위치하는 제일 큰 데이터(최소 힙일 경우 제일 작은 데이터)를 제거한 뒤, 맨 마지막

데이터를 루트 노드로 옮기고, 힙 구조를 계속 유지하도록 자식과 값을 바꾸면서 내려갑니다. 자식과 값을 비교할 때는 둘 중 더 큰 값(최소 힙일 경우 작은 값)과 비교합니다. 힙의 삭제를 거품이 내려가는 모양과 유사하여 Bubble down 이라 합니다.



완전이진트리는 height balanced 한 트리이므로 높이가  $O(\log N)$ 입니다. 삽입과 삭제 모두 최악의 경우에 루트부터 리프까지의 값을 모두 비교하기 때문에 시간복잡도는  $O(\text{트리의 높이})$ , 즉  $O(\log N)$ 입니다.

## 2.4. 구현 예

```
#include <algorithm>
```

```
#include <cassert>
```

```
class MaxHeap {
```

```
#define parent (i >> 1)
```

```
#define left (i << 1)
```

```
#define right (i << 1 | 1)
```

```
static constexpr size_t MAX_N = 100000;
```

```
int data[MAX_N + 1];
```

```
size_t size;
```

public:

MaxHeap() = default;

// x 삽입

void push(int x) {

    data[++size] = x;

    for (int i = size; parent != 0 && data[parent] < data[i]; i >= 1) {

        std::swap(data[parent], data[i]);

    }

}

// 최대값 리턴

int top() const {

    assert(size != 0);

    return data[1];

}

// 최대값 삭제

void pop() {

    assert(size != 0);

    data[1] = data[size--];

    for (size\_t i = 1; left <= size;) {

        if (left == size || data[left] > data[right]) {

            if (data[i] < data[left]) {

                std::swap(data[i], data[left]);

```

        i = left;

    } else {

        break;

    }

} else {

    if (data[i] < data[right]) {

        std::swap(data[i], data[right]);

        i = right;

    } else {

        break;

    }

}

}

}

```

#undef parent

#undef left

#undef right

};

## 2.5. 구현 연습

간단한 구현 연습 문제가 준비되어 있습니다. 동계 대학생 S/W 알고리즘 특강 - 기본 문제에서 아래 문제를 풀어주세요.

### 1. 기초 Partial Sort 연습

구현 연습 관련 아래의 영상도 학습해주세요.

[동영상 강의 콘텐츠 확인 > 기초 Partial Sort 연습](#)

※ 출석은 강의 수강 내역으로 확인합니다.

### 3. 기본 문제

- 힙
- 보급로
- 중간값 구하기
- 수 만들기

### 4. 응용 문제

- Social Media