**选择语句+循环语句作业**

1. **填空题**
2. Java中有两种类型的选择结构的控制语句，分别是if语句和 。
3. 在Java JDK1.7之前，switch只能支持byte、short、char、int或者其对应的封装类以及Enum类型。在JDK1.7中又加入了 类型。
4. for循环的语法格式是for (表达式1;表达式2;表达式3) {循环体}，其中在整个循环过程中只执行一次的部分是 。
5. 在循环结构中，如果想跳出循环体，结束整个循环结构可以使用 语句。
6. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_语句用在循环语句体中，用于终止某次循环过程，即跳过循环体中尚未执行的语句，接着进行下一次是否执行循环的判定。即只结束本次循环，而不是终止整个循环的执行。
7. 使用Math.random( )返回带正号的 double值，该值大于等于0.0且小于1.0。使用该函数生成[30,60]之间的随机整数的语句是 。
8. **选择题**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **以下代码的执行结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **boolean** m = **false**;  **if**(m = **false**){  System.*out*.println("false");  }**else**{  System.*out*.println("true");  } | |
|  |  |  |
|  | **A.** | false |
|  | **B.** | true |
|  | **C.** | 编译错误 |
|  | **D.** | 无结果 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2.** | **分析如下Java代码，编译运行的输出结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **public** **static** **void** main(String[ ] args) {  **boolean** a=**true**;  **boolean** b=**false**;  **if** (!(a&&b)) {  System.*out.*print("!(a&&b)");  }**else** **if** (!(a||b)) {  System.*out*.println("!(a||b)");  }**else** {  System.*out*.println("ab");  }  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | !(a&&b) |
|  | **B.** | !(a||b) |
|  | **C.** | ab |
|  | **D.** | !(a||b)ab |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **3.** | **下列选项中关于变量x的定义，（ ）可使以下switch语句编译通过。（选择二项）** | |
|  | **switch**(x) {  **case** 100 :  System.*out*.println("One hundred");  **break**;  **case** 200 :  System.*out*.println("Two hundred");  **break**;  **case** 300 :  System.*out*.println( "Three hundred");  **break**;  **default** :  System.*out*.println( "default");  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | double x = 100; |
|  | **B.** | char x = 100; |
|  | **C.** | String x = "100"; |
|  | **D.** | int x = 100; |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **4.** | **阅读下列文件定入的Java代码，其执行结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **public** **class** Test {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  **char** ch = 'c';  **switch** (ch) {  **case** 'a':  System.***out***.print("a"); **break**;  **case** 'b':  System.***out***.print("ab");  **case** 'c':  System.***out***.print("c");  **default**:  System.***out***.print("d");  }  }  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | a |
|  | **B.** | b |
|  | **C.** | c |
|  | **D.** | cd |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **5.** | **以下Java程序编译运行后的输出结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **public** **class** Test {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  **int** i = 0, sum = 0;  **while** (i <= 10) {  sum += i;  i++;  **if** (i % 2 == 0)  **continue**;  }  System.*out*.println(sum);  }  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | 0 |
|  | **B.** | 55 |
|  | **C.** | 50 |
|  | **D.** | 36 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **6.** | **以下四个选项中和下面代码功能相同的是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **int** i = 1;  **int** sum = 0;  **while** (i <= 100) {  **if** (i % 2 == 0)  sum = sum + i;  i++;  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | for (int x =1; x<=100;x++){ sum=sum+x;} |
|  | **B.** | for (int x =0; x<=100;x+=2){ sum=sum+x;} |
|  | **C.** | for (int x =1; x<=100;x+=2){ sum=sum+x;} |
|  | **D.** | 上述全对 |

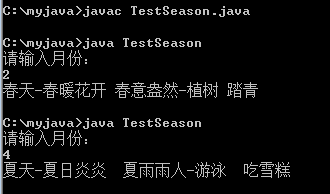
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **7.** | **以下do-while循环代码的执行结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **int** a=0;  **int** c=0;  **do**{  --c;  a=a-1;  }**while**(a>0);  System.*out*.println(a+" "+c); | |
|  |  |  |
|  | **A.** | -1 -1 |
|  | **B.** | 死循环 |
|  | **C.** | -1 -2 |
|  | **D.** | -1 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **8.** | **while循环和do-while循环的区别是（ ）。（选择一项）** | |
|  |  |  |
|  | **A.** | 没有区别，这两个结构在任何情况下效果一样 |
|  | **B.** | while循环比do-while循环执行效率高 |
|  | **C.** | while循环是先循环后判断，所以循环体至少被执行一次 |
|  | **D.** | do-while循环是先循环后判断，所以循环体至少被执行一次 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **9.** | **在Java中有如下代码，则编译运行该类的输出结果是（ ）。（选择一项）** | |
|  | **public** **static** **void** main(String[ ] args) {  **for**(**int** i=0;i<10;i++){  **if** (i%2!=0)  **return**;  System.*out*.print(i);  }  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | 13578 |
|  | **B.** | 02468 |
|  | **C.** | 0123456789 |
|  | **D.** | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **10.** | **下面程序执行的结果是在屏幕上打印（ ）次Java基础班。（选择一项）** | |
|  | **for**(**int** i=1;i<=10;i++){  **if** (i<5)  **continue**;  System.***out***.println("Java基础班");  } | |
|  |  |  |
|  | **A** | 5 |
|  | **B.** | 6 |
|  | **C.** | 7 |
|  | **D.** | 8 |

1. **判断题（共20个题目，总计10分）**
2. if语句的条件表达式的结果都必须是boolean值。( )
3. switch选择语句是多分支选择语句，只能处理等值条件判断的情况，表达式可以是int类型、char类型，但不能是double,float类型。( )
4. while循环结构的特点是先循环再判断，循环体至少执行一次。（ ）
5. for循环的语法格式是for (表达式1;表达式2;表达式3) {循环体}，其中三个表达式都可以省略。( )
6. break语句可以出现在switch语句和循环语句中。（ ）
7. continue语句可以出现在switch语句和循环语句中。（ ）
8. **简答题**
   1. if多分支语句和switch语句的异同之处
   2. while和do-while语句的异同之处
   3. break和continue语句的作用
9. **编码题**
10. 输入一个数，判断是奇数还是偶数
11. 根据成绩输出对应的等级，使用if多分支和switch语句分别实现。
    1. A级 [90,100]
    2. B级 [80,90)
    3. C级 [70,80)
    4. D级 [60,70)
    5. E级 [0,60)
12. 根据月份，输出对应的季节，并输出至少两个描述该季节的成语和活动。



1. 判断一个数是否是素数。
2. 从键盘输入一个班5个学生的分数，求和并输出。
3. 从键盘输入某个十进制整数数，转换成对应的二进制整数并输出。
4. **可选题**
   1. 根据考试成绩输出对应的礼物，90分以上爸爸给买电脑，80分以上爸爸给买手机， 60分以上爸爸请吃一顿大餐，60分以下爸爸给买学习资料。

要求：该题使用多重if完成

* 1. 请根据英文单词的第一个字母判断星期几，如果第一个字母是一样的，则继续判断第二个字母。例如如果第一个字母是S,则继续判断第二个字母，如果第二个字母是a,则输出“星期六”。星期的英文单词如下表所示。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 星期一 | 星期二 | 星期三 | 星期四 | 星期五 | 星期六 | 星期日 |
| Monday | Tuesday | Wednesday | Thursday | Fridy | Saturday | Sunday |

* 1. 输入一批整数，使用循环求出最大值与最小值，输入0时结束。
  2. 给20块钱买可乐，每瓶可乐3块钱，喝完之后退瓶子可以换回1块钱，问最多可以喝到多少瓶可乐。
  3. 从键盘输入某个十进制小数，转换成对应的二进制小数并输出。（查询十进制小数转换成二进制小数的算法，使用循环来实现。最多保留小数位后7位数字即可）