

MPJ 2024

Bartek Słupik

Marek Dzierżawa

1 Negat

- W negacie upychamy ręce 7-10 bez starszej czwórki. Gram tak na co dzień i to działa świetnie.
- Trochę bardziej złożony relay $1\heartsuit$ daje lepszą kontrolę nad bilansem, kosztem niezagrania $1\heartsuit$ na ficie 4-3 lub 4-4.
- Negat zawiera GF na karach, ale nie zawiera GFa na równym.

Odpowiedzi na $1\clubsuit$

$1\clubsuit$

$1\diamond$	0-6 ANY 7-10 BAL bez 4M GF \diamond	
1NT	11-12 INV do 3NT	!
$2\clubsuit$	GF $5+\clubsuit$ ($2\diamond = \text{BAL}$ może mieć 4M)	
$2\diamond$	Multi (0-8) w zależności od założeń	!
$2\heartsuit$	Flannery 4-9	
$2\spadesuit$	Transfer NT	
2NT	GF $15+$ BAL, może mieć 4M	!!
$3\clubsuit$	7-9, $6+\clubsuit$ (10-11 przez $2\spadesuit$ i wyniesienie 2NT)	
$3\diamond$	10-11, $6+\diamond$	
3NT	13-15 BAL	

$1\clubsuit$ 1NT

$2\clubsuit$ Do gry

$1\clubsuit$ 2NT

$3\clubsuit$	Stayman
$3\diamond$	$6+\clubsuit$ bez krótkości
$3\heartsuit$	$5+\clubsuit$, krótkość
$3\spadesuit$	$5+\clubsuit$, krótkość

Negat dalej

1♣ 1♦

1♥	dowolna ręka w miarę BAL do 14PC	!!
1♠	15+ 5+♣	!!
1NT	18-20 BAL	
2♣	11-14 6♣	
2♦	acol ♣ acol ♣♦	!

1♣ 1♦

1♥

PASS	5♥
1♠	4+♠
2♥	młode, krótkość ♥ INV+
2♠	młode, krótkość ♠ INV+
2NT	młode (5♦ 4+♣), do wyboru na poziomie 3
3♣	GF ♦ z krótkością ♣
3♦	GF ♦ bez krótkości
3♥♠	GF ♦ z krótkością

1♣ 1♦

1♠

1NT	Brak fitu ♣, 0-7PC
2♣	3+♣, 0-7PC
2♦	Do gry, 0-7PC
2♥	młode, krótkość ♥ INV+
2♠	młode, krótkość ♠ INV+
2NT	INV (8-10) (3352 no bo co innego)
3♣	INV (8-10)
3♦	GF ♦ bez krótkości lub z krótkością ♣
3♥♠	GF ♦ z krótkością

2 Sekwencje z młodymi

- $1\diamond — 2\diamond$ forsuje do $3\diamond$
- $1\diamond — 1\heartsuit — 2\diamond$ jest zawsze $6+\diamond$ (co powoduje, że $1\diamond - 1\spadesuit - 1NT$ może mieć singla \spadesuit)
- Z ręką typu 1-3-4-5 lub 3-1-3-6 można zalicytować $1\clubsuit — 1\heartsuit — 2\heartsuit$ z trójki.
- Tak samo $1\diamond — 1\heartsuit — 2\heartsuit$ może być z 3 jeśli ma krótkość

Rebid młodego

$1\clubsuit$ $1\heartsuit$
 $2\clubsuit$

$2\diamond$ **GF**
 $2\heartsuit$ 9-11, $6+\heartsuit$ **INV** (bo multi!)
 $2\spadesuit$ ASK stop
 $2NT$ **INV NF** (z $6\clubsuit$ poprawiamy!)
 $3\clubsuit$ **INV NF**

$1\clubsuit$ $1\spadesuit$
 $2\clubsuit$

$2\diamond$ **GF**
 $2\heartsuit$ 10-11, $4\heartsuit$ $5\spadesuit$ **NF**
 $2\spadesuit$ 9-11, $6+\spadesuit$ **INV** (bo multi!)

$1\diamond$ $1\heartsuit$
 $2\diamond$

$2\heartsuit$ 9-11, $6+\heartsuit$ **INV**
 $2\spadesuit$ ASK stop
 $2NT$ **INV⁺**, forsuje do $3\diamond$! ($3\clubsuit$ góra, $3\diamond$ dół)

!

$1\diamond$ $1\spadesuit$
 $2\diamond$

$2\heartsuit$ 10-11, $4\heartsuit$ $5\spadesuit$ **NF**
 $2\spadesuit$ 9-11, $6+\spadesuit$ **INV**
 $2NT$ **INV⁺**, forsuje do $3\diamond$! ($3\clubsuit$ góra, $3\diamond$ dół)

!

Karo coś 2 trefl

1♦ 1♥
2♣

2♦ do 9-10 PC, z 16+ OTW powinien licytować dalej
 2♥ 9-11 6+♥ **INV**
 2♠ ASK stop
 2NT **GF**
 3♣ **INV**
 3♦ **INV**

!

1♦ 1♠
2♣

2♦ do 9-10 PC, z 16+ OTW powinien licytować dalej
 2♥ 10-11 4♥ 5♠ **INV**
 2♠ 9-11 6+♠ **INV**

!

Otwarcie 1♦

1♦

1NT 6-10
 2♣ **GF** 5+♣ (4M) lub 3♦
 2♦ Inverted, forsuje do 3♦
 2♥ Flannery 4-9
 2♠ Transfer NT, forsuje do 3♣
 2NT **INV**
 3♣ blok na ♦
 3♦ mixed

!

1♦ 2♣

2♦ brak 4♥♠
 2♥♠ NAT bez nadwyżek

1♦	2♣
2♦	
<hr/>	
2♥♠	5+♣ 4♥♠
2NT	13-15 lub 18+ BAL (w domyśle ustala karo)
3NT	16-17 BAL

1♦	2♦
<hr/>	
2♥	Wartość
2♠	Wartość
2NT	NAT
3♣	NAT
3♦	Słaby syf z długimi ♦ bez przyszłości
3♥♠	SPL

!

3 Rebid 2_{NT}

Po treflu

1♣	1♠
2NT	
3♣	ASK o fit ♠ lub o trefle
3♦	ASK inwitujący grę w karo
3♥	6+♥

1♣	1♠
2NT	3♣
3♦	3-kartowy fit ♠
3♥	dubel ♠ i 4+♣
3♠	4-kartowy fit ♠
3NT	nic z powyższych

!!

1♣	1♠
2NT	3♣
3♦	
3♥	daj 4♣, jeśli masz 4 trefle
3♠	ustalenie

!!

1♣	1♠
2NT	3♦
3♥	3-kartowy fit ♠
3♠	4-kartowy fit ♠
3NT	nic z powyższych
4♣♦	cue na ♦ (trzeba dać jak się ma 4♦)

Po karze

1♦	1♠
2NT	3♣
3♦	3-kartowy fit ♠
3♥	6♦
3♠	4-kartowy fit ♠

4 Otwarcie 2♣

2♣

2♦ automat

2♣ 2♦

2♥ ♥ | ♥ + inny | 25+ BAL (2♠ – automat)

2♠ ♠ (2NT – automat + transfery)

2NT 23-24 BAL

3♣ ♦

3♦ ♦ + 4♥♠

3♥♠ samoustalenie

3NT młode

!!
!!

2♣ 2♦

2♥ 2♠

2NT 25+ BAL

3♣ transfer na 4+♦ (z dublem ♥ – dajemy 3♥ bo 6-4)

3♦ transfer na 6+♥ (zwykle 6331)

3♥ transfer na 4♠

3♠ transfer na 4+♣

2♣ 2♦

3♣

3♦ ASK krótkość (powyżej 3NT ustalone ♦)

3♥♠ NAT, 5+

2♣ 2♦

3♦

3♥ = 4♥ (4♣ ustala!)

3♠ = 4♠, brak 4♥

5 Inne ustalenia

1♣	1♥	
2♥		
<hr/>		
	2♠	ASK 3/4 GF

1♣	1♥	
2♥	2♠	
<hr/>		
2NT		4♥ (3♣ = ASK LSF brak / niska / wysoka)
3♣		3♥, krótkość niska (♦)
3♦		3♥, krótkość wysoka (♠)

1♣	1♠	
3♠		
<hr/>		
	3NT	ASK LSF

6 Strefa szlemikowa

- 4NT jest **do gry** jeśli nie mamy fitu, lub mamy **fit w młodym**
- 5♦ jest o asy na ♣
- 5♥ jest o asy na ♦
- 5♠ jest o asy na ♥, jeśli 4NT nie zostało użyte