Transfery po wejściach przeciwnika blokiem

Krysia & Bartek



- Po treflu gramy z grubsza jak po wejściu na 1NT, czyli ludzie z jakiegoś
 powodu grają transferami i bez Lebensohla, a my gramy to i to bo why
 not.
- Transfer na KP to pytanie o trzymanie GF. Wiem, że to dokładnie na odwórt niż po 1NT, ale nie da się odwrócić. Możemy po NT grać na odwrót.
- Czasami (rzadko) cośtam wywalamy na korzyść czegoś (patrz!).

```
1.
        (2 )
                  takeout
X
                  NAT NF
2
2NT
                  Lebensohl
                                                                                            !
3♣
                  54 GF
                   \rightarrow V INV<sup>+</sup>
3♦
3♥
                  \rightarrow \spadesuit INV^+
                  ask ♦ stopper GF ← gdzieś to trzeba upchać, 3♣ to co innego
3♠
1♣
        (2♥)
X
                  takeout
2♠
                  NAT NF
                  Lebensohl
2NT
                   \rightarrow igotharpoonup INV^+
3♣
3♦
                  ask ♥ stopper GF
3♥
                   \rightarrow \spadesuit INV^+
                                                                                            !
3
                   *
        (2\spadesuit)
                   takeout
```

```
Lebensohl
2NT
                          \rightarrow lacktriangle INV^+
3♣
                          \to \blacktriangledown \mathbf{INV}^+
3♦
3♥
                          ask \triangle stopper GF
                                                                                                                               !
3♠
                          ♣
          (3♣)
1♣
                          takeout \mathbf{GF} \leftarrowniestety musi być \mathbf{GF}
×
3♦
                          \rightarrow V INV^+
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathbf{INV}^+
3♥
                          \rightarrow \blacklozenge \mathbf{GF}
3♠
          (3 \blacklozenge)
14
                          takeout \mathbf{GF}
X
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathrm{INV}^+
3♥
                          \to \blacktriangledown \mathbf{GF}
3♠
1♣
          (3♥)
                          ♠ INV<sup>+</sup>
                                                                                                                               !
X
                         4♠, no ♥ stopper GF ← czyli jakby takeout
3♠
           (3 \spadesuit)
                          {\rm takeout}~{\bf GF}
×
```



- Po karo tak samo jak po treflu, tylko fajnie czasem karo sfitować.
- Tam gdzie jest Lebensohl to ♦ competitive można dać przez Lebensohla. Tam gdzie nie ma, naturalne zalicytowanie kar (3♦) jest competitive. Wtedy transfer na ♦; tak jak po treflu; INV⁺.
- Nie mamy transferu na trefle, coś trzeba kombinować (np. Lebensohl i KP).

```
1♦
        (2♥)
X
                   takeout
2♠
                   NAT NF
2NT
                   Lebensohl
                   \rightarrow leve{INV}^+
3♣
3♦
                   ask ♥ stopper GF
3♥
                   \rightarrow \spadesuit INV^+
3
                   \rightarrow NT \leftarrow ale można wywalić, albo dać coś fajnego po 3NT
1
        (2 \spadesuit)
                   takeout
×
2nT
                   Lebensohl
                   \rightarrow igotharpoonup INV^+
3♣
                   \rightarrow V INV^+
3♦
3♥
                   ask ♠ stopper GF
3
                   \rightarrow NT
1
        (3♣)
                   takeout GF
X
3♦
                   competitive
3♥
                   \rightarrow \spadesuit \text{INV}^+
3♠
                   → ♥ GF
        (3♥)
1
                   ♦ INV<sup>+</sup>
X
3♠
                   4♠, no ♥ stopper GF
```

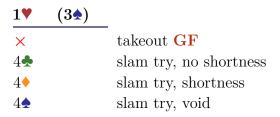
```
\frac{1 • (3 •)}{\times} takeout GF
```



 Dokładnie tak samo jak po ♦, jeden splinter bez przeskoku, ale to chyba i tak tak graliśmy.



4♦ slam try, shortness





• Dokładnie tak jak po kierze, muszę iść na zajęcia, kiedyś dopiszę.