Transfery po wejściach przeciwnika blokiem

Krysia & Bartek



- Po treflu gramy z grubsza jak po wejściu na 1NT, czyli ludzie z jakiegoś
 powodu grają transferami i bez Lebensohla, a my gramy to i to bo why
 not.
- Transfer na KP to pytanie o trzymanie GF. Wiem, że to dokładnie na odwórt niż po 1NT, ale nie da się odwrócić. Możemy po NT grać na odwrót.
- Czasami (rzadko) cośtam wywalamy na korzyść czegoś (patrz!).

```
1.
        (2 )
                  takeout
X
                  NAT NF
2
2NT
                  Lebensohl
                                                                                            !
3♣
                  54 GF
                   \rightarrow V INV<sup>+</sup>
3♦
3♥
                  \rightarrow \spadesuit INV^+
                  ask ♦ stopper GF ← gdzieś to trzeba upchać, 3♣ to co innego
3♠
1♣
        (2♥)
X
                  takeout
2♠
                  NAT NF
                  Lebensohl
2NT
                   \rightarrow igotharpoonup INV^+
3♣
3♦
                  ask ♥ stopper GF
3♥
                   \rightarrow \spadesuit INV^+
                                                                                            !
3
                   *
        (2\spadesuit)
                   takeout
```

```
Lebensohl
2NT
                          \rightarrow lacktriangle INV^+
3♣
                          \to \blacktriangledown \mathbf{INV}^+
3♦
3♥
                          ask \triangle stopper GF
                                                                                                                               !
3♠
                          ♣
          (3♣)
1♣
                          takeout \mathbf{GF} \leftarrowniestety musi być \mathbf{GF}
×
3♦
                          \rightarrow V INV^+
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathbf{INV}^+
3♥
                          \rightarrow \blacklozenge \mathbf{GF}
3♠
          (3 \blacklozenge)
14
                          takeout \mathbf{GF}
X
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathrm{INV}^+
3♥
                          \to \blacktriangledown \mathbf{GF}
3♠
1♣
          (3♥)
                          ♠ INV<sup>+</sup>
                                                                                                                               !
X
                         4♠, no ♥ stopper GF ← czyli jakby takeout
3♠
           (3 \spadesuit)
                          {\rm takeout}~{\bf GF}
×
```



- Po karo tak samo jak po treflu, tylko fajnie czasem karo sfitować.
- Naturalne zalicytowanie kar (3♦) jest *competitive*.
- Transfer na ♦; tak jak po treflu; INV⁺.
- Nie mamy transferu na trefle, coś trzeba kombinować (np. Lebensohl i KP).

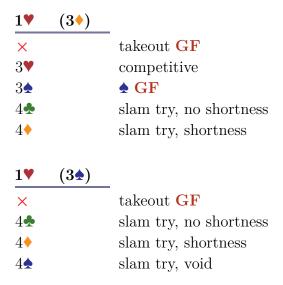
```
(2♥)
1
                    takeout
X
2♠
                    NAT NF
2nT
                    Lebensohl
3♣
                    \rightarrow lacktriangle INV<sup>+</sup>
3♦
                    competitive
3♥
                    \rightarrow \spadesuit INV^+
                    \rightarrow NT \leftarrow ale można wywalić, albo dać coś fajnego po 3NT
3♠
1
        (2\spadesuit)
X
                    takeout
                    Lebensohl
2 \mathrm{NT}
                    \rightarrow lacktriangle INV<sup>+</sup>
3♣
3♦
                    competitive
                                                                                                  !
3♥
                    NAT GF ← bo do tej pory nie ma jak pokazać ♥
3♠
                    \rightarrow NT
1•
        (3\clubsuit)
                    takeout GF
X
3♦
                    competitive
3♥
                    \rightarrow  INV^+
                    → ♥ GF
3♠
        (3♥)
1
                    ♠ INV<sup>+</sup>
×
3♠
                   4♠, no ♥ stopper GF
```

```
\begin{array}{ccc}
 & & (3 \stackrel{\bullet}{\bullet}) \\
\times & & \text{takeout } \mathbf{GF}
\end{array}
```



- Dokładnie tak samo, jeden splinter bez przeskoku, ale to chyba i tak tak graliśmy.
- 3♥ zawsze competitive tak jak po ♦.
- Właściwie jak mamy wspaniałego Lebensohla to można jeszcze zrobić \to nasz kolor przez Lebensohla, wtedy by było słabe, a bezpośrednie np. inwit.
- Ale na razie zostawiam jak było.

1♥	$(2 \spadesuit)$	
×		takeout
2NT		Lebensohl
3♣		$ ightarrow$ $ ightarrow$ $ m INV^+$
3 ♦		$ ightarrow$ \mathbf{INV}^+
3♥		competitive
3♠		splinter
4♣		color + fit
1♥	(3♣)	_
×		takeout GF
3 ♦		$ ightarrow$ \mathbf{INV}^+
3♥		competitive
3♠		♠ GF
4♣		slam try, no shortness
$4 \blacklozenge$		slam try, shortness





• Dokładnie tak jak po kierze, muszę iść na zajęcia, kiedyś dopiszę.