

1 Streszczenie

- Poniższe ustalenia występują również w sekwencjach silniejszych:

2NT

2♣ - 2♦ — 2NT

2♣ - 2♦ — 2♥ - 2♠ — 2NT

- Wykorzystujemy następujące konwencje:

Puppet Stayman

Transfery z fitującymi przyjęciami

Minor Puppet Stayman

2 2NT — ?

- 3♣ - Puppet Stayman
- 3♦ - Transfer na 5♥, **GF**
- 3♥ - Transfer na 5♠, **GF**
- 3♠ - 6+♣♦ lub 5/5 ♣♦
- 3NT - 5♠, 4♥. 4♣ ustala ♥, 4♦ ustala ♠
- 4♣ - 5/5 ♥♠ ~~Bez aspiracji szlemikowych~~ Bo nie ma jak pokazać 5/5 z aspiracjami sensownie i tak xd
- 4♦ - Transfer na 6+♥ ~~Bez aspiracji szlemikowych~~
- 4♥ - Transfer na 6+♠ ~~Bez aspiracji szlemikowych~~ Bo po zwykłym transferze i jego odrzuceniu i tak się nie ma jak wygrzebać

3 Sekwnecje Puppeta

3.1 2NT — 3♣

3♦ — ?

- 3♥ - 4♠, otwierający ustala cue bitem
- 3♠ - 4♥, otwierający ustala cue bitem
- 3NT - brak starszej czwórki
- 4♣ - ~~obie czwórki, ręka szlemikowa, 4c ustala kiery, 4nt ustala piki~~
Minor Puppet Stayman
Zaletą szlemikowego 4♣ na starych jest tylko silne ustalenie kierów przez 4♦. Za mało żeby mnie przekonać. A jak OTW sobie ustali piki przez 4NT to wgl się syf robi
- 4♦ - obie czwórki, do koloru. ~~Bez aspiracji szlemikowych~~

3.2 2NT — 3♣

3♥ — ?

- 3♠ - silne ustalenie kierów
- 3NT - do gry
- 4♣ - 5+♣ **naturalne**
- 4♦ - 5+♦ **naturalne**
Po pokazaniu starszej piątki MPS nie ma sensu, bo OTW ma rzadko 52(4/2).
- 4♥ - do gry

3.3 2NT — 3♣

3♠ — ?

- 3NT - do gry
- 4♣ - 5+♣ **naturalne**
- 4♦ - 5+♦ **naturalne**
Po pokazaniu starszej piątki MPS nie ma sensu, bo OTW ma rzadko 52(4/2).
- 4♥ - silne ustalenie pików
- 4♠ - do gry

3.4 2NT — 3♣

3NT — ?

- 4♣ - Minor Puppet Stayman
- 4♦ - 5+♣ (MPS)
- 4♥ - 5+♦ (MPS)

4 Sekwencje transferowe

4.1 2NT — 3♦ ?

- 3♥ - dubel kier
3NT - do gry
4♣ - **Minor Puppet Stayman**
4♦ - 5+♣ (MPS)
4♥ - 5+♦ (MPS)

Bo jak otwierający ma dubla ♥ to jest duża szansa na fit w młodym

- 3♠ - 5♥, 4♠
- 3NT - 3-kartowy fit, 4♦ retransfer
- 3♠, 4♣, 4♦ - 4-kartowy fit i cue

4.2 2NT — 3♥ ?

- 3♠ - dubel kier
3NT - do gry
4♣ - **Minor Puppet Stayman**
4♦ - 5+♣ (MPS)
4♥ - 5+♦ (MPS)

Bo jak otwierający ma dubla ♠ to jest duża szansa na fit w młodym

- 3NT - 3-kartowy fit, 4♥ retransfer
- 3♠, 4♣, 4♦ - 4-kartowy fit i cue

5 Inne

5.1 2NT — 3♠

3NT — ?

- 4♣ - 6+♣
- 4♦ - 6+♦
- 4♥ - 5/5 ♣♦ krótkość ♥
- 4♠ - 5/5 ♣♦ krótkość ♠