## Transfery po wejściach przeciwnika blokiem

## Krysia & Bartek



- Po treflu gramy z grubsza jak po wejściu na 1NT, czyli ludzie z jakiegoś
  powodu grają transferami i bez Lebensohla, a my gramy to i to bo why
  not.
- Transfer na KP to pytanie o trzymanie GF. Wiem, że to dokładnie na odwórt niż po 1NT, ale nie da się odwrócić. Możemy po NT grać na odwrót.
- Czasami (rzadko) cośtam wywalamy na korzyść czegoś (patrz!).

```
1.
        (2 )
                  takeout
X
                  NAT NF
2
2NT
                  Lebensohl
                                                                                            !
3♣
                  54 GF
                   \rightarrow V INV<sup>+</sup>
3♦
3♥
                  \rightarrow \spadesuit INV^+
                  ask ♦ stopper GF ← gdzieś to trzeba upchać, 3♣ to co innego
3♠
1♣
        (2♥)
X
                  takeout
2♠
                  NAT NF
                  Lebensohl
2NT
                   \rightarrow igotharpoonup INV^+
3♣
3♦
                  ask ♥ stopper GF
3♥
                   \rightarrow \spadesuit INV^+
                                                                                            !
3
                   *
        (2\spadesuit)
                   takeout
```

```
Lebensohl
2NT
                          \rightarrow lacktriangle INV^+
3♣
                          \to \blacktriangledown \mathbf{INV}^+
3♦
3♥
                          ask \triangle stopper GF
                                                                                                                               !
3♠
                          ♣
          (3♣)
1♣
                          takeout \mathbf{GF} \leftarrowniestety musi być \mathbf{GF}
×
3♦
                          \rightarrow V INV^+
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathbf{INV}^+
3♥
                          \rightarrow \blacklozenge \mathbf{GF}
3♠
          (3 \blacklozenge)
14
                          takeout \mathbf{GF}
X
                          \rightarrow \spadesuit \ \mathrm{INV}^+
3♥
                          \to \blacktriangledown \mathbf{GF}
3♠
1♣
          (3♥)
                          ♠ INV<sup>+</sup>
                                                                                                                               !
X
                         4♠, no ♥ stopper GF ← czyli jakby takeout
3♠
           (3 \spadesuit)
                          {\rm takeout}~{\bf GF}
×
```



- Po karo tak samo jak po treflu, tylko fajnie czasem karo sfitować.
- Tam gdzie jest Lebensohl to ♦ competitive można dać przez Lebensohla. Tam gdzie nie ma, to trzeba sfitować naturalnie (tylko po 3♣).
- Nie mamy transferu na trefle, coś trzeba kombinować (np. Lebensohl i KP).

<b>1</b>	$(2 \red)$	_
×		takeout
<b>2</b> ♠		NAT $\mathbf{NF}$
2NT		Lebensohl
3♣		$ ightarrow lacktriangle  ext{INV}^+$
<b>3</b> ♦		ask ♥ stopper <b>GF</b>
<b>3♥</b>		$ ightarrow lacktriangle  ext{INV}^+$
3♠		$\rightarrow$ NT $\leftarrow$ ale można wywalić, albo dać coś fajnego po 3NT
1.	(2♠)	
×		takeout
2nt		Lebensohl
3♣		$\rightarrow lacktriangle INV^+$
<b>3</b> ♦		$ ightarrow$ INV $^+$
<b>3♥</b>		ask ♠ stopper GF
3♠		$\rightarrow$ NT
1.	(3♣)	
×		takeout <b>GF</b>
<b>3</b> ♦		competitive
3♥		$\rightarrow \bigstar INV^+$
3♠		ightarrow <b>GF</b>
1•	( <b>2₩</b> )	
	(3♥)	
×		♠ INV <sup>+</sup>
3♠		4♠, no ♥ stopper GF

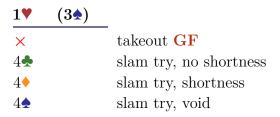
```
\frac{1 • (3 •)}{\times} takeout GF
```



 Dokładnie tak samo jak po ♦, jeden splinter bez przeskoku, ale to chyba i tak tak graliśmy.



4♦ slam try, shortness





• Dokładnie tak jak po kierze, muszę iść na zajęcia, kiedyś dopiszę.