

# System Słabych Otwarcie „GERBER”

Bartek Słupik

Krystyna Gasińska

## Otwarcia

PASS	0-8 skład zrównoważony
1♣	13+ dowolne z wyłączeniem otwarć na poziomie 2
1♦	5+♦, 0-12
1♥	5+♥, 0-12
1♠	5+♠, 0-12
1NT	9-12 skład równy
2♣	Precision: 5+♣ i 4♥♠ lub 6+♣, 10-15
2♦	WILKOSZ, 10-15
2♥	6+♥ 10-15
2♠	6+♠ 10-15
2NT	Blok na młodych 0-12

## Licytacja relayowa

1♣	
<hr/>	
1♦	8+PC skład dowolny. Jeśli przeciwnik wchodzi - PF do 2♦
1♥	4+♥ 0-7 PC itd.

1♣	1♦
<hr/>	
2♣	15+ dowolne, Jeśli wchodzi - PF do 2NT
2♦♥♠ NT, 3♣	4+♥ 0-7 PC itd.
3♦	Dwukolorówka bez kar GF
3♥	Dwukolorówka bez kierów GF
3♠	Dwukolorówka bez pików GF

1♣	1♦
2♣	
<hr/>	

2♦ 10+ dowolne **GF**.

### Przeciwnik wchodzi

- ✕ = silny relay raczej na składzie równym
- PASS = Może być silny na układzie jeśli jest forsujący
- kolor = od 0 pc jeśli ładny kolor

### Przeciwnik otwiera

- ✕ = im wyżej tym bardziej wywoławcza, objaśniak od 14 pkt
- 2♦, 2♥, 2♠ z przeskokiem = 9-12

## Gerber

- Na 4 Asy, 4 Króle, 4 Damy i 4 Walety, bez żadnych niższych figur atutowych, one i tak stoją
- +1 na odpowiedź jest o kolejną figurę chyba że jest ryzyko że jest do gry to +2/+3
- 4NT jest do gry lub “wybierz kolor” jeśli do gry nie ma sensu
- 5NT jest zawsze wybierz kolor

...	4♣	
4♦		= mam naciągnięte gówna (4♥ re-ask jak po bloku - 0/1/2)
4♥		= 0 ale decent ręka lub 3
4♠		= 1 ale decent ręka lub 4
4NT		= 2

## Uciekanie z NT

1NT ×

PASS	=	daj ××, silne lub 4♣ i 4 wyższy lub 4♦ i 4♥♠
××	=	♣
2♣	=	♦
2♦	=	♥
2♥	=	♠

1NT P P ×

PASS	=	0-3 ♣
××	=	4 ♣
2♣	=	gramy

1NT P P ×  
P P

××	=	♦ i ♥♠
2♣	=	gramy
2♦	=	gramy

