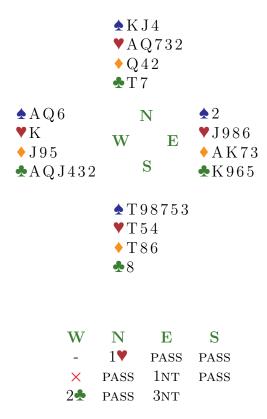
Żaczek 22/01/2025 - Analiza

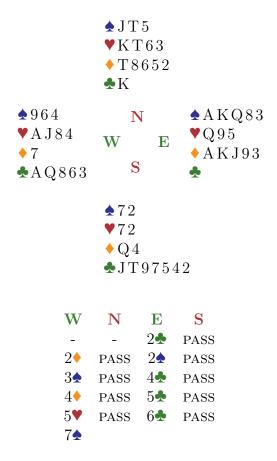
using MacaroniBridge/TCResultsParser January 23, 2025



 $[{\rm Bartek}]$ Licytacja na maksy jest prosta - byleby zagrać $3{\rm NT},$ mamy spore nadwyżki siłowe.

Natomiast na impy dzieje się więcej. Siedząc na E, odzywka 3NT jest słaba. Zauważmy, że z dużym prawdopodobieństwem w rozdaniu są podwójne fity - mamy singla pik, a partner statystycznie ma około czterech. Często dostaniemy też krótkosć kierową. Należałoby na pewno rozważyć grę w kolor młodszy. Już karta typu \triangle A x x x \forall x \diamond Q x x \triangle A Q J x x jest blisko szlemika treflowego, a partner może mieć dużo więcej. 3NT może być także obkładane na wiscie przez piki.

W takich rozdaniach duży komfort daje ustalenie, że na kolorze młodszym 4NT jest do gry.

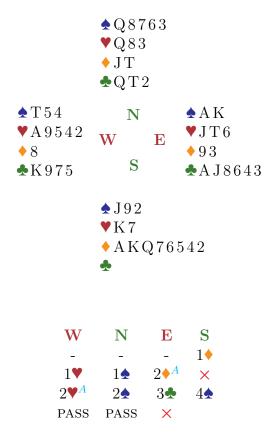


[Bartek] Rozdanie przegrałem w licytacji. Ideą odzywki 6♣ było zachęcenie do dołożenia z czwartym pikiem (to nie jest żadne ustalenie!), jednak ta sytuacja nie może mieć miejsca. Wiedząc, że partnerka ma krótkosć karo, z czterokrotnym fitem raczej dałaby splintera. Bez dłuższych atutów szlem nie wygląda sensownie.

Lepszym pomysłem byłaby odzywka 6♥. Sekwencja nie umożliwiła spytania o króle, a 5♥ pokazało tylko Asa (nie Króla, gdyż zostawia decyzję przed szlemem). Jako że partnerka nie ma ♥Q, a dubel jest niestatystyczny, dołoży tylko z królem. Nie ma co grać naciąganych szlemów - statystycznie potrzebne jest 70%, a na maksy na takiej sali koło 85% szans.

Jesli chodzi o otwarcie - w każdych innych założeniach otworzę 1♠. Po acolu mamy system umożliwiający pokazanie takiej ręki.

Wypuszczone przez bartka: 60%



Zacznę od tego, że wejcie 1∇ to moim zdaniem odjazd. Wist kierowy wcale nie musi być najlepszy, a przepych z taką kartą skończy się raczej na -200.

Rozgrywkę zrolowałem, gdyż byłem przekonany, że kontra S na sztuczne 2♦ była wydłużeniem kar, a N ma 6 pików. Kontra, jak się później okazało, była fit. Zawistowałem w ♣A licząc na przebitkę u partnerki. Przebitka w stole (♣9 od partnerki) i zagrany pik do damy. Widząc potencjalne wyrzucenie kiera ze stołu na ♣K zagrałem ♥J do K i A. Teraz nastąpił odwrót w karo do waleta i zagrany kolejny pik.

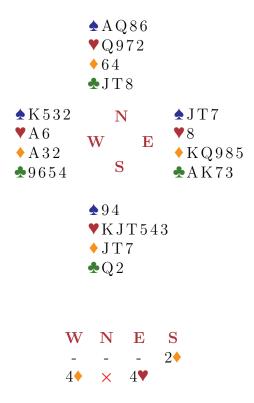
Teraz wypuciłem kontrakt chcąc ciągnąć kiera. Wyobraziłem sobie kartę partnerki jako $\ x \times \ AQx \times x \times \ x \times Qx \times x$, bo mając $\ K$ weszłaby $2 \times \ 2 \times \ x \times \$

Wypuszczone przez bartka: 93%

Rozdania 4-6

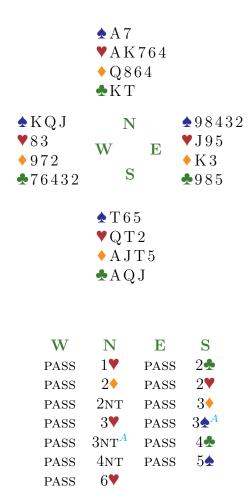
Przeciwnicy licytują jakies odjechane końcówki bez bilansu donejtując nam $3 \times 90\%$ za darmo.

Rozdanie 7



Trochę mnie poniosło z blokiem z tak silną kartą. Zachęcony faktem, że otwieramy multi w tej pozycji w sile ok 3-8PC, przeciwnik ma często bilans na końcówkę. Jednak na maksy chodzi o to, żeby pokonać salę. A sala albo nie otworzy multi, albo da tylko $3 \checkmark$, bo karta do standardowego przedziału otwarcia jest za silna na $4 \checkmark$.

Wypuszczone: 50%



[Bartek] Bardzo nieoczywisty w licytacji szlemik. Kluczowe było tutaj wyobrażenie sobie karty partnerki. Po odzywce 3♦ istnieje bardzo dużo rąk będących blisko szlemika. Problemem jest lewa pikowa, którą przeciwnik wyrobi na wiscie, a potem sciągnie po dojsciu np ♥Q. Natomiast jeli partnerka ma ♣AQ, możemy pika wyrzucić.

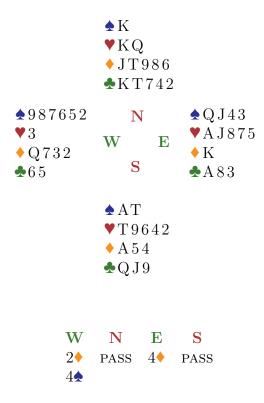
Po $4\clubsuit$ wiemy juz o asie. Przykładową ręką może być \spadesuit x x x \blacktriangledown x x x \spadesuit A K J x \clubsuit A x x , ale wtedy raczej dostalibysmy zjazd w $4\blacktriangledown$ zamiast niepoważnego $3\spadesuit$. Karta musi być o damę silniejsza. Jesli jest to dama trefl - szlemik górny. Jeli dama pik - może nie zawistują. Jesli dama kier - przepuszczenie wistu da jakies szanse przymusowe w końcówce.

Możemy też mieć mniej w karach, a więcej w pozostałych kolorach - to działa na naszą korzysć.

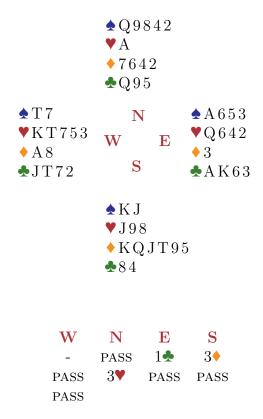
Rozdania 9-11

W 9 jakie 1NT, trochę źle zagrałem ale to nie jest nic istotnego 10-11 = dwa donejty po 90% za nic.

Rozdanie 12

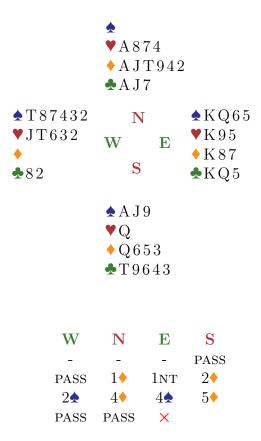


Otwarcie multi jak najbardziej poprawne. Trzeba maksymalnie utrudnić przeciwnikowi wejscie kierami i znalezienie końcówki. Dałem $4 \stackrel{\bullet}{\bullet}$, bo tak na prawdę przy karcie typu $\stackrel{\bullet}{\bullet} A x x x x x \stackrel{\bullet}{\nabla} x \stackrel{\bullet}{\bullet} x x x x x$ końcówka ma grę. Może na maksy była to jednak przesada, bo sala na pewno końcówki nie zagra, a $3 \stackrel{\bullet}{\bullet}$ ma szansę zbiec.



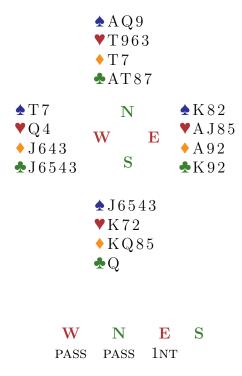
Wynik: bez szesciu, 30%. Niestety końcówka kierowa nie była grana przez salę, choć jest dosc oczywista, jesli nie pójdzie wejscie $3 \spadesuit$ lecz 2.

Odzywka 3♥ po pasie nie była blefem - chciałem wskazać wist, by skomunikować się karem i wziąć przebitkę. Jest to myslenie na poziomie obory, bo przecież przeciwnik zagra w kiery. Albo i nie?

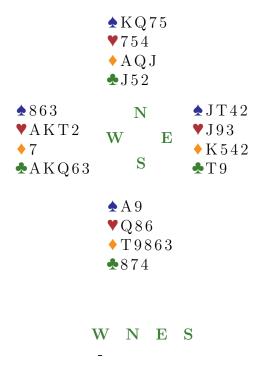


Bardzo nie podoba mi się 2♦. Mamy czterokrotny fit, dużo punktów i przeciwnik ma fit kierowy. Koniecznie należy dać 3♦. 5♦ torchę życzeniowe, mamy 1,5 lewy pikowej.

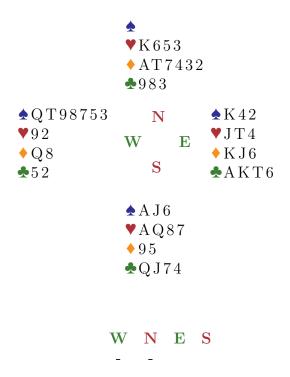
Ciekawą sprawą jest, co należy dać z W w drugim kółku. 2♠ jest fajną opcją, bo powoduje, że przeciwnikom ciężej będzie znaleźć bilans do końcówki, która z dużym prawdopodobieństwem im wychodzi.



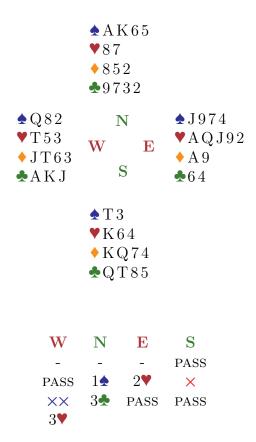
Wist pikowy należy w ręce N pobić damą! Teraz rozgrywający musi zgadywać, czy zabić królem, zostawiając komunikację do długiego koloru, czy przepuscić oddając lewę, jesli as jest u S.



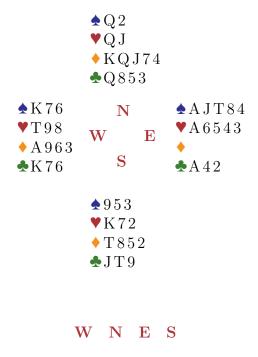
nuda



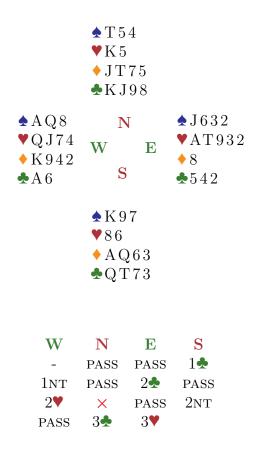
nuda

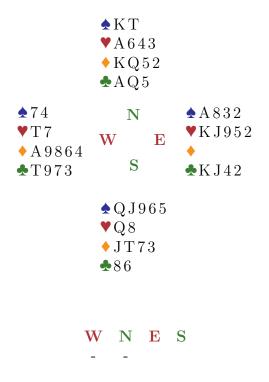


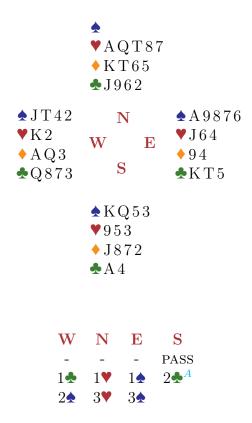
Przeciwnik przegrał sobie górny kontrakt



Przeciwnik nie zagrał sobie górnej końcówki







Drury z takim gównem w ewidentnie równym punktowo rozdaniu to swir. Mogłem dać 2NT zamiast 3♥, ale wtedy pewnie przeciwnik by się nie przepchał.

