

♠♣ Strefa Żaczek 2025 ♦♥

—

September 21, 2025

Ogólne ustalenia:

- Drury
- Michaels
- Gazilli (proste - do dogadania w poniedziałek)
- Podwójny Magister
- Puppet Stayman po 2NT
- nowy kolor na poziomie 3 - **GF**, na poziomie 2 - **NF**
- do wejścia na poziomie 2 nowy kolor **forsuje**, np:
(1♠) - 2♣ - (PASS) - 2♥
- do wejścia na poziomie 2 nowy kolor **nie** forsuje, np:
(1♣) - 1♥ - (PASS) - 1♠
- jeśli do dyspozycji jest kolor przeciwnika, to 2♣ jest NAT (nie Drury)
- pytanie o asy 14/03 (odpowiedź 2+Q bez króli)
- „Kolorowe Króle” (brak, najmłodszy lub 2 pozostałe, ...)
- kontra fit (nie lubię jej ale tak chyba będzie najłatwiej)
- po wejściu przeciwnika kontry: rekontra siłowa, reszta tak jak bez kontry
- wejścia blokiem 2♥/2♠ w sile 8-12!!! (trzeba alertować)
- wejście 2♦ na 1♣ = stare

1♦	5♦ w dowolnej sile (18-19BAL z 5♦ również, potem 2NT) lub 4441 - ale np z 4♠1♥4♦4♣ wolę otwierać karo (mam wygodny rebid)
2♣	22-23 BAL lub Acol
2♦/♥/♠	blok NAT (2NT pytanie)
2NT	20-21 BAL

1♥	?
<hr/>	
1NT	półforsujące (potem Gazilli)
2♣/2♦	GF

2♥	konstruktywne 8-10 + fit
2♠	blok NAT
2NT	INV + fit
3♣	INV NAT
3♦	INV NAT
3♥	blok

1♠ ?

1NT	półforsujące (potem Gazilli)
2♣/2♦/2♥	GF
2♠	konstruktywne 8-10 + fit
2NT	INV + fit
3♣	INV NAT
3♦	INV NAT
3♥	INV NAT NF
3♠	blok

1nt ?

2♠	transfer na ♣ lub inwit
2NT	transfer na młode lub kara (odpowiadamy lepszym młodszy)
3♥♠	młode z singlem ♥♠
4♦/♥	Texas (również po wejściu przeciwnika)

Po wejściu przeciwnika na 1NT:

kolory na poziomie 2 do gry, na poziomie 3 GF

2NT Lebensohl

2♣ ?

2♦	Automat! (nie kontrole)
----	-------------------------

2♣ 2♦
?

2♥	Kokish (kiery lub 24+ BAL
2♠	NAT
2NT	22-23 BAL (dalej jak po otw 2NT)

Gazilli

1♥ – 1♠

?

- 2♣ = 5♥ 4♣ 11-15 lub 16+ HCP **F1**
- 2NT = 6♥ 4♣♦, (15)16+

1♥ – 1NT

?

- 2♣ = 5♥♣ 11-15 lub 16+ HCP **F1**
- 2♦ = 5♥ 4♦ 11-15
- 2♥ = 11-15
- 2♠ = 6♥ 5♠ **GF**
- 2NT = 6♥ 4♣♦ (15)16+
- 3♣ = 5♥ 5♣ **INV⁺**
- 3♦ = 5♥ 5♦ **INV⁺**
- 3♥ = autouzgodnienie

1♠ – 1NT

?

- PASS = 5332 12-14
- 2♣ = 5♠♣ 11-15 lub 16+ HCP **F1**
- 2♦ = 5♠ 4♦ 11-15
- 2♥ = 5♠ 4♥ 11-15
- 2♠ = 11-15
- 2NT = 6♠ 4♣♦ (15)16+
- 3♣ = 5♠ 5♣ **INV⁺**
- 3♦ = 5♠ 5♦ **INV⁺**
- 3♥ = 5♠ 5♥ **INV⁺**
- 3♠ = autouzgodnienie

1♥ – 1♠

2♣ – ?

- 2♦ = 8+
- 2♥ = 2♥ 5-7
- 2♠ = dobre 5♠ 5-7
- 2NT = 1-♥ 5-7
- 3♣ = 6+♣ 5-7
- 3♦ = 6+♦ 5-7
- 3♥ = ♥ fit, **GF**

1♥ – 1NT

2♣ – ?

- 2♦ = 8+
- 2♥ = 2-3♥ 5-7
- 2♠ = 55♣♦ 5-7
- 2NT = 1-♥ 5-7
- 3♣ = 6+♣ 5-7
- 3♦ = 6+♦ 5-7

1♠ – 1NT

2♣ – ?

- 2♦ = 8+
- 2♥ = 5♥ 5-7
- 2♠ = 2-3♠ 5-7
- 2NT = 1-♠ 5-7
- 3♣ = 6+♣ 5-7
- 3♦ = 6+♦ 5-7

1♥ – 1♠

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♥ 4♣ 11-15
- 2♠ = 5♥, =3♠ 16+
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♥ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♥ 4♦ 16+
- 3♥ = 6♥ 16+
- 3♠ = 5♥ 4♠ **GF**

1♥ – 1NT

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♥ 4♣ 11-15
- 2♠ = 5♥ 4♠ 16+
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♥ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♥ 4♦ 16+
- 3♥ = 6♥ 16+

1♠ – 1NT

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♠ 4♥ 16+
- 2♠ = 5♠ 4♣ 11-15
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♠ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♠ 4♦ 16+
- 3♠ = 6♠ 16+

1♥♠ – 1♠/1NT

2NT – ?

- 3♣ = PASS/popraw
- 3♦ = pytanie, **GF**
- 3♥♠ = ustala ♥♠
- 3♠♥ = NAT

1♥♠ – 1♠/1NT

2NT – 3♦

?

- 3♥ = ♣ (3♠ = pytanie o siłę, 3NT = słabsze)
- 3♠ = ♦ dobra ręka
- 3NT = ♦