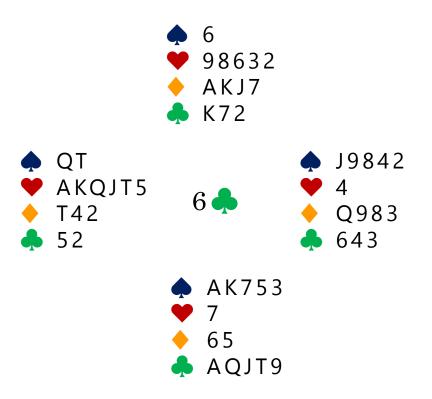
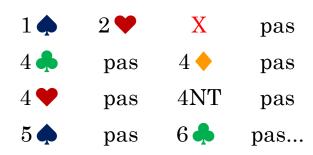
## Rozdanie 1 – Utrzymaj tempo!



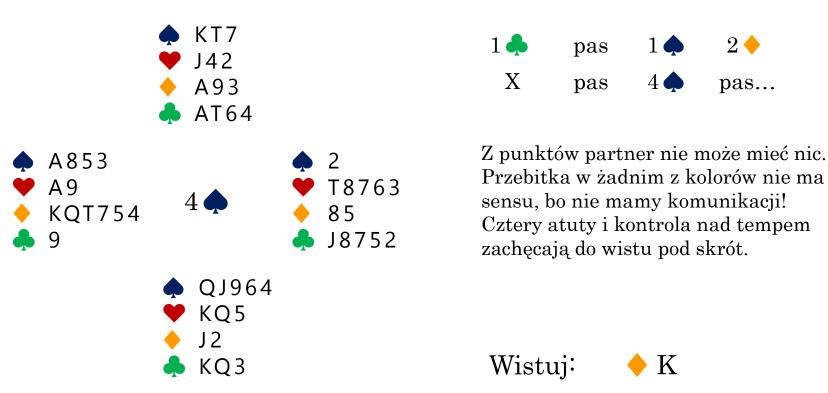


Wist asem kier daje przeciwnikowi szansę wygranej. S pokazał krótkość ♥, więc użyjmy asa jako dojścia, żeby ściągnąć drugiego atuta.

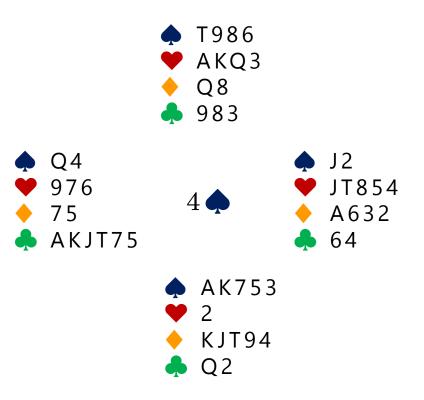
Wistuj: 🔷 🦫

## Rozdanie 2 – Cztery atuty i boczniak

2 🔷



## Rozdanie 3 – Trzecia bije





Ściągamy 2 trefle na wiście. W przypomina sobie motyw z "prawie lewą atutową" i licząc na waleta u partnera, gra figurę trefl. Partner przebija figurą, a ♠Q zostaje wypromowana.

Zagraj: 🜲

## Rozdanie 4 – Lavinthal

