Prosty Acol bez kontroli

1 Granie bez kontroli

- System jest prosty i przejrzysty, nie wymaga szczegółowych ustaleń
- Miejsce na pokazanie składu, brak rozjazdów bez fitu na poziomie 5
- Silne rece odpowiadającego i tak da się rozlicytować

2 Otwieranie acola

Ręka musi spełniać jeden z dwóch warunków:

- 23+ PC
- 9 lew w ręce lub \leq 4 przegrywające

Musimy posiadać także około 3 **lewy w obronie**. Jeśli przeciwnicy wejdą, partner musi na jakiejś podstawie podjąć decyzję, czy kontrować. Np rękę

należy otworzyć 1♠, a na 1NT zalicytować np jakieś 4♥. Ryzyko że 1♠ zbiegnie jest minimalne, bo jak partner nie ma nic, to przeciwnikom wychodzi 4♥.

3 Odpowiedzi na acola

- 2♦ dowolna sensowna ręka
- 2♥ supernegat, 0-3HCP, z K dajemy 2♦. Zwalnia z GF!
- (smaczek dla lubiących ustalenia): 2♠, 2NT, 3♠, 3♦ = naturalne z piątki, co najmniej 4 honory (z AKQJT) w kolorze (lub coś co gra jak 4 honory).
 2NT = ♥

- 2♥, 2♠ naturalne, ręka raczej niezrównoważona. Chyba, że gramy Kokish Relay, wtedy 2♥ zawiera również 25+ BAL.
- 2NT 23-24 PC, może być ze 5♥ i 4♣, czasami też z singlem
- 3♣ (5)6+♣
- 3♦ 6+♦, raczej tylko długie kara, bo jest problem z pokazywaniem dwukolorówek. Z rękami dwukolorowymi na karach 1♦.
- $3 \checkmark$, $3 \spadesuit$, $4 \spadesuit$, $4 \diamondsuit$ samoustalenia
- 3NT 25+ BAL, ale jest ryzyko, że się pogubimy! Zwykle wystarczy dać 2NT, nawet z silną kartą, bo i tak mamy GF!

- $2 \spadesuit = \mathbf{F} \mathbf{1}$
- 2NT, $3\clubsuit$, $3\blacklozenge = \mathbf{NF}$
- $3 \mathbf{V} = \mathbf{GF}$

Ze słabą ręką kierową można spasować na 2♥.

6 Licytacja relayowa odpowiadającego

Odpowiadający w swojej drugiej odzywce może zalicytować odzywkę o 1 wyższą, by zapytać się OTW o skład. Przykładowo:

Te odzywki nie są naturalne i tylko pytają o skład.

W sekwencji 2♣ - 2♦ — 3♦ relay **nie występuje**. 3♥ i 3♠ są naturalne, z piątki. Dlatego należy uważać z acolem na karach i ręce z 6♦ i 4♥ otwierać 1♦.

Kiedy nie dawać relay'a? Kolor 5+ z czterama z pięciu honorów mogliśmy pokazać w pierwszym kółku. W drugim kółku - pokazujemy kolor naturalnie, jeśli ma **dokładnie 3 honory**. No i oczywiście ◆QJTxx nie jest warte pokazywania - dajmy OTW się odlicytować!

7 Smaczki dla zaawansowanych

Pojawia sie problem w sekwencjach typu:

Jak tu silnie ustalić piki? Rozwiązanie - transfery po pytającym relay'u!

- 2NT = 5 , 4 + 4
- 3 = 5 , 4 +
- 3**♦** = 6+**♥**
- 3♥ = 5♥, 4♠

Takie transfery przyjmujemy **tylko z fitem!** Bez fitu licytujemy naturalnie. Np:

3♦ pokazało szóstego kiera, więc 3♥ ustala kiery silnie! Bez fitu dajemy 3NT. Pozwala to nam też pokazywać acola na 5-5 w sensowny sposób:

W takich sekwencjach $4 \triangleq$ i 4NT powinny być do gry, a $4 \diamondsuit$ - ustalać trefle silnie.