Problem 1 Otwarcie.

♠AKT973 **♥**2 **♦**KT86 **♣**54

Problem 2 Otwarcie.

♠AQ7 ♥632 **♦**A4 **♣**AKT86

Problem 3 Otwarcie.

♠Q ♥J732 ♦KJ64 **♣**AJ53

Problem 4 Partner otwiera 1♥.

♠AKQ98 ♥532 ♦6 **♣**Q742

Problem 5 Partner otwiera 1♥

♦- ♥K9842 **♦**QJT86 **♣**643

Problem 6 Partner otwiera 1NT

♠AQ83 **♥**2 **♦**Q986 **♣**T984

Problem 7 Otwieramy 1♥, partner licytuje 2♥

♠7 ♥AKQ63 **♦**87 **♣**AT432

Problem 8 Otwieramy 1♥, partner licytuje 2NT

♦8 ♥Q96532 ♦ AK8 **♣**Q43

Problem 9 Otwieramy 1♥, partner licytuje 1NT

♦8 ♥KJ952 **♦**A8 **♣**AQ932

Problem 10 Otwieramy 1♦, partner licytuje 1NT

♦9873 ♥3 ♦AJT3 **♣**AQ98

Odpowiedzi

Problem 1

Otwarcie.

Odpowiedzi: 1♠ (10p), 2♠ (3p)

Mimo 10 punktów mamy układ 6-4, dobrze położone figury i wysokie blotki. Minimum, które w tym składzie należy otworzyć na wysokości 1 to mniej więcej

Problem 2

Otwarcie.

Odpowiedzi: 1 - (10p), 1NT (5p)

Ta ręka jest za silna na 1NT mimo 17 punktów. Zauważmy, że otworzymy 1♣ jako 18-20 z dużo gorszą ręką

Problem 3

Otwarcie.

Odpowiedzi: $1 \blacklozenge (10p)$, PASS (5p), $1 \clubsuit (2p)$

Nie liczymy singlowej damy negatywnie. Jest bardzo duża szansa, że partner ma piki i dama będzie grała! Mamy 12 punktów więc otweiramy. Nie 1♣, bo po odpowiedzi 1♠ nie mamy co powiedzieć. 1NT wskazałoby skład zrównoważony, a 2♦ - około 16+ punktów. Po otwarciu 1♦ mamy komfortowy rebid 2♣.

Problem 4

Partner otwiera $1 \checkmark$.

Odpowiedzi: 3♥ (10p), 4♥ (8p), 1♠ (3p), 2♥ (0p)

Mimo solidnych pików, należy pokazać fit. Partner pewnie ma singla pik i nie ma co kombinować, szczególnie, że nie mamy systemu do pokazania najpierw ♠, a potem fitu ♥. Należy zainwitować końcówkę, choć karta jest bliska forsingu. Jeśli mielibyśmy czwartego kiera, należy dołożyć końcówkę, np:

Problem 5

Partner otwiera $1 \checkmark$.

Odpowiedzi: $4 \vee (10p)$, $3 \vee (3p)$

Wyobraźmy sobie typowa słaba rekę partnera:

Rozliczając rozgrywkę z naszej ręki, oddajemy dwa kara i trefla, bo trzeciego przebijemy. Nawet, jeśli przeciwnicy znajdą przebitkę karo na wiście, kolor uda nam się wyrobić bez oddawania lewy i powyrzucać trefle. Końcówka jest świetna nawet mimo zmarnowanego ♠K.

Problem 6

Partner otwiera 1NT.

Odpowiedzi: $2\clubsuit$ i potem 2NT, ale jak partner pokaże piki to $4\spadesuit$ (10p), $2\clubsuit$ i potem inwit (6p), $2\clubsuit$ i potem końcówka (3p)

Mamy 8 punktów i do gry w 3NT potrzebujemy maksimum partnera (17) - to jasne. Natomiast jeśli mamy fit pikowy, wartość naszej karty drastycznie wzrasta - jest duża szansa, że weźmiemy nawet dwie przebitki kier.

Problem 7

Otwieramy $1 \checkmark$, partner licytuje $2 \checkmark$.

Odpowiedzi: $3 \clubsuit (10p)$, $3 \blacktriangledown (7p) 4 \blacktriangledown (5p)$

5-5 i świetne figury podnoszą wartość karty do inwitu. Popatrzmy jednak na możliwe rece partnera:

W pierwszym przypadku końcówka nie ma szans, mimo że partner ma 10 PC, w drugim jest po górze mimo, że ma 7. Odzywka 3♣ nie zamyka licytacji mimo znanego fitu - oznacza, że jeszcze nie wiemy co grać. A sens mają tylko dwa kontrakty: 3♥ i 4♥. Zatem 3♣ jest inwitem pokazującym trefle naturalnie. Partner weźmie to pod uwagę przy swojej decyzji.

Problem 8

Otwieramy 1♥, partner licytuje 2NT.

Odpowiedzi: 3♥ (10p), PASS (5p)

Oczywiście nie przyjmujemy inwitu, mamy tylko 11 PC. Natomiast lepiej grać w kiery - w NT nasza ręka daje ok 2,5 lewy, a w 3♥, nawet do singla partnera, może łatwo dać 5 lew. A czasami trafimy do dubla!

Problem 9

Otwieramy 1♥, partner licytuje 1NT.

Odpowiedzi: 2♣ (10p), PASS (3p)

Nie mamy na końcówkę, ale szansa na fit treflowy jest bardzo duża, a lepiej grać w kolor szczególnie z takim składem!

Problem 10

Otwieramy 1♦, partner licytuje 1NT.

♦9873 ♥3 ♦AJT3 **♣**AQ98

Odpowiedzi: 2♣ (10p), pass (3p)

Partner nie ma starszej czwórki, oraz nie podniósł naszych kar. Ma zatem maksymalnie skład 333x. x = 13-9 = co najmniej 4 trefle. Mamy gwarancję fitu \clubsuit !