

♠♣ Strefa ♦♥

September 15, 2024

Założenia

Licytacja jednostronna

- Strefa
- 1♦ z dobrej czwórki
- 2♥♠ NAT blok
- 2♦ NAT blok !
- 2NT 20-21 BAL
- 2♣ = Acol
- Gazilli
- podwójny magister
- Flannery po 1♣♦
- Podniesienia z 3, kontra bilansowa
- Niepoważne 3NT, po 2/1 nie sprzedajemy siły do poziomu 3!!! (jako że na razie nie umiem inaczej)
- 4NT Blackwood na ♥♠
- 5♣♦+1 = RKCB na ♣♦ (4NT = NAT) !
- Exclusion 03/14
- po pytaniu o krótkość LSF (brak najpierw)

Licytacja dwustronna

- Po wejściu przeciwnika: nowy kolor 2x = NF, 3x = GF
- Niższa z odzywek: [2NT, KP] = INV⁺ z fitem, wyższa: mixed raise
- Po naszym wejściu na poziomie 1 nic nie forsuje chyba że z przeskokiem (lub KP), na poziomie 2 nowy kolor F1
- DONT po 1NT (×)
- Rubensohl + Lebensohl po wejściu na 1NT
- Na 1NT – Jassem

- Michaels – pełen przedział (nie mini-maxi)
- Drury w jednostronnej, w dwustronnej KP jest INV^+ ($\clubsuit = \text{NAT}$, chyba że przeciwnik otwarł $1\clubsuit$)

Sygnalizacja

- Wist odmienny, marka/demarka, Lavinthale
- Ilościówki (ale nie zawsze mi wychodzą)

Otwarcie 1♣

1♣ – ?

- 1♦ = negat (potem klasycznie)
- 2♠ = transfer na NT
- 2♣ = **GF** BAL! (lub ♣)

1♣ – 2♣

?

- 2♦ = BAL (może mieć 4♥♠)
- 2♥♠ = 5♣ 4♥♠
- 2NT = 5♣ 4♦
- 3♣ = ♣

1♣ – 2♣

2♦ – ?

- 2NT = 12-14/18+ BAL
- 3NT = 15-17 BAL
- pozostałe odzwycyki nat z treflami

1♣ – 1♥♠

2♣ – ?

- 2♦ = sztuczne, **INV⁺**, forsuje do 3♣

Otwarcie 1♦

Z dobrej czwórki!

1♦ – ?

- 2♦ = 4+♦, **INV⁺** (inverted)
- 2♥ = Flannery
- 2♠ = 11+ BAL, no 4♥♠

- 2NT = 11-12 BAL
- 3♣ = → 3♦, blok albo silny splinter
- 3♦ = mixed raise
- 3NT = 15-17 BAL

1♦ – 3♣

3♦ – ?

- 3♥/3♠/3NT = ♥/♠/♣ krótkość

1♦ – 1♥♠

2♦ – ?

- 2♥♠ = NF
- 3rd suit = stopper, GF
- 2NT = GF
- 3♦ = INV

1♦ – 2♦

?

- 2♥ = ♥ stopper
- 2♠ = ♠ stopper
- 2NT = stopery w ♥♠
- 3♣ = NAT
- 3♦ = SIGN-OFF

Otwarcie 1♥♠

1♥♠ – ?

- 2♥♠ = konstruktywne
- 2♠ (po 1♥) = blok
- 2NT = limit raise
- 3♣ = mixed raise

- $3\diamond = \text{mini splinter } (3\heartsuit \text{ ask})$
- $3\heartsuit \text{ (po } 1\spadesuit) = \text{NAT } \textcolor{teal}{INV}$
- $3\heartsuit\clubsuit = \text{blok}$
- $3\text{NT}/4\text{x } (3\spadesuit) = \text{splinter}$
- $4\diamond/4\heartsuit = \rightarrow 4\heartsuit\clubsuit$

Otwarcie 1NT

Może mieć $5\heartsuit\clubsuit$, $6\clubsuit\diamond$, singlową figurę, 54...

1NT – ?

- $2\spadesuit = \textcolor{teal}{INV}$ lub TRSF to \clubsuit ($2\text{NT} = \text{min}$, $3\clubsuit = \text{max}$)
- $2\text{NT} = \rightarrow \diamond$ ($3\clubsuit = \text{góraż}$)
- $3\clubsuit = \text{Puppet Stayman}$!
- $3\heartsuit = 3\spadesuit\ 1\heartsuit$, $54\clubsuit\diamond$
- $3\spadesuit = 3\heartsuit\ 1\spadesuit$, $54\clubsuit\diamond$
- $4\clubsuit = 55\heartsuit\clubsuit$
- $4\diamond, 4\heartsuit = \text{Texas}$

Smolen

1NT – $2\clubsuit$

$2\diamond$ – ?

- $2\heartsuit\clubsuit = \text{do gry}$
- $3\heartsuit = 5\spadesuit\ 4\heartsuit$, **GF**
- $3\spadesuit = 5\heartsuit\ 4\spadesuit$, **GF**

1NT – $2\diamond$

$2\heartsuit$ – ?

- $2\spadesuit = 5\heartsuit\ 4\spadesuit$, **INV**

1NT – 2♥

2♠ – ?

- 3♥ = 5♠ 4♥, INV

Otwarcie 2♣

2♣ – ?

- 2♦ = 0-1 kontrole (2♥ = Kokish relay)
- 2♥ = 2 kontrole (potem NAT)
- 2♠ = 3+ kontrole (potem NAT)
- 2NT/3♣/3♦/3♥ = ♣/♦/♥/♠, własny bardzo dobry kolor

2♣ – 2♦

2♥ – 2♠

?

- 2NT = NF BAL (potem jak po otw 2NT)
- 3♣ = 5♥ 4♦
- 3♦ = 6♥
- 3♥ = 5♥ 4♠
- 3♠ = 5♥ 4♣

2♣ – 2♦

2♠ – 2NT (relay)

?

- 3♣ = 5♠ 4♦
- 3♦ = 5♠ 4♥
- 3♥ = 6♠
- 3♠ = 5♠ 4♣

2♣ – 2x

3♣ – ?

- 3♦ = ask 4♥♠

- $3\heartsuit/3\spadesuit = 5\heartsuit/5\spadesuit$

Otwarcie blokiem

Tu mi w sumie wszystko jedno, z każdym gram inaczej, może być np:

2NT = ask NT feature INV^+

nowy kolor = $F1$

$4\clubsuit = RKCB$ (0/1-Q/1+Q/2-Q/2+Q) (po $3\clubsuit$: $4\diamondsuit$)

Otwarcie 2NT

2NT – ?

- $3\clubsuit =$ Puppet Stayman
- $3\diamondsuit = \rightarrow \heartsuit +$ superaccepts
- $3\heartsuit = \rightarrow \spadesuit +$ superaccepts
- $3\spadesuit =$ forsuje 3NT
- $3NT = 5\spadesuit 4\heartsuit, NF$
- $4\clubsuit = 55\heartsuit\spadesuit$
- $4\diamondsuit, 4\heartsuit =$ Texas

!
!

2NT – $3\diamondsuit$

?

tak samo po transferze na \spadesuit

- $3\heartsuit = 2\heartsuit$
- 3NT = fit, propozycja
- cue = fit

2NT – $3\spadesuit$

3NT – ?

- $4\clubsuit = 6+\clubsuit$
- $4\diamondsuit = 6+\diamondsuit$

- $4♥ = 54♣♦ 1-♥$
- $4♠ = 54♣♦ 1-♠$

Puppet Stayman:

$2NT - 3♣$
?

- $3♦ = 4♥♠$, brak $5♥♠$
- $3♥♠ = 5♥♠$
- $3NT =$ brak $4♥♠$

$2NT - 3♣$
 $3♦ - ?$

- $3♥♠ = 4OM$
- $4♦ = 4♥$ i $4♠$

Minor Puppet ← na końcu pliku

Podniesienie z 3

Tu mam 2 wersje.
wersja 1 (bardzo prosta)

- $2NT = INV$ z $4♥♠ NF$
- $3[kolor otwarcia] = NAT INV$ (z $4♥♠$)
- najniższa odzywka (poza powyższymi) = pytanie o krótkość z $5♥♠$, **GF**
- druga najniższa odzywka = **GF** z $4♥♠$

Na przykład:

$1♣ - 1♥$
 $2♥ - ?$

- $2♠ = 5♥$, **GF**, **ASK LSF**
- $2NT = 4♥$, **INV**
- $3♣ = 4♥ + 4♣$, **INV**

- $3\diamond = 4♥$, **GF**

$1♣ - 1♠$

$2♠ - ?$

- $2NT = 4♠$, **INV**
 - $3♣ = 4♠ + 4♣$, **INV**
 - $3♦ = 5♠$, **GF**, **ASK LSF**
 - $3♥ = 4♠$, **GF**
-

wersja 2 (pełna)

$1♣ - 1♥$

$2♥ - ?$

- $2♠ =$ **GF**
- $2NT =$ **INV** ♠
- $3♣♦/3♥ =$ **INV**

$1♣ - 1♥$

$2♥ - 2♠$

?

- $2NT = 4♥$ ($3♣ =$ ask)
- $3♣ = 3♥ +$ krótkość ($3♦ =$ ask, nie uzgadnia ♥)
- $3♦ = 2326$
- $3♥ = 3325$
- $3♠ = 2335$
- $3NT = 2344$

1♣ – 1♥

2♥ – 2♠

2NT – 3♣

?

- 3♦ = BAL
- 3♥ = 2425
- 3♠ = 3415
- 3NT = 1435

1♣ – 1♠

2♠ – ?

- 2NT = GF
- 3x = INV

1♣ – 1♠

2♠ – 2NT

?

- 3♣ = 4♠ (3♦ = ask)
- 3♦ = 3♠+ krótkość (3♥ = ask, nie uzgadnia ♠)
- 3♥ = 3226
- 3♠ = 3325
- 3NT = 3235

1♣ – 1♠

2♠ – 2NT

3♣ – 3♦

?

- 3♥ = BAL
- 3♠ = 4225
- 3NT = 4315
- 4♣ = 4135

1♦ – 1♥

2♥ – ?

- 2♠ = GF
- 2NT = INV ♠
- 3♣♦/3♥ = INV

1♦ – 1♥

2♥ – 2♠

?

- 2NT = 4♥ (3♣ = ask)
- 3♣ = 3♥+ krótkość (3♦ = ask, nie uzgadnia ♥)
- 3♦ = 2362
- 3♥ = 3352
- 3♠ = 2335
- 3NT = 2352

1♦ – 1♥

2♥ – 2♠

2NT – 3♣

?

- 3♦ = 2452
- 3♥ = 3451/4441
- 3♠ = 1453/1444

1♦ – 1♠

2♠ – ?

- 2NT = GF
- 3x = INV

1♦ – 1♠

2♠ – 2NT

?

- 3♣ = 4♠ (3♦ = ask)
- 3♦ = 3♠ + krótkość (3♥ = ask, nie uzgadnia ♠)
- 3♥ = 3262
- 3♠ = 3352
- 3NT = 3252

1♦ – 1♠

2♠ – 2NT

3♣ – 3♦

?

- 3♥ = BAL
- 3♠ = 4252
- 3NT = 4351
- 4♣ = 4153

1♥ – 1♠

2♠ – ?

- 2NT = GF
- 3x = INV

1♥ – 1♠

2♠ – 2NT

?

- 3♣ = 4♠ (3♦ = ask)
- 3♦ = 3♠ + krótkość (3♥ = ask, nie uzgadnia ♠)
- 3♥ = 3622
- 3♠ = 3532
- 3NT = 3523

1♥ – 1♠
2♠ – 2NT
3♣ – 3♦
?

- 3♥ = BAL
- 3♠ = 4522
- 3NT = 4531
- 4♣ = 4513

W tej wersji nie podnosimy 2♠ z 3(244).
Oraz z 43(42) należy dać rebid 1♠ (nie 2♥).

Gazilli (proste)

1♥ – 1♠
?

- 2♣ = 5♥ 4♣ 11-15 lub 16+ HCP **F1**
- 2NT = 6♥ 4♣♦, 15+

1♥ – 1NT
?

- 2♣ = 5♥♣ 11-15 lub 16+ HCP **F1**
- 2♦ = 5♥ 4♦ 11-15
- 2♥ = 11-15
- 2♠ = 6♥ 5♠ **GF**
- 2NT = 6♥ 4♣♦ 15+
- 3♣ = 5♥ 5♣ **GF**
- 3♦ = 5♥ 5♦ **GF**
- 3♥ = uzgadnia ♥ **GF**

1♠ – 1NT
?

- PASS = 5332 12-14

- $2\clubsuit = 5\spadesuit\clubsuit$ 11-15 OR 16+ HCP **F1**
- $2\diamond = 5\spadesuit 4\diamond$ 11-15
- $2\heartsuit = 5\spadesuit 4\heartsuit$ 11-15
- $2\spadesuit = 11-15$
- $2NT = 6\spadesuit 4\clubsuit\diamond$ 15+
- $3\clubsuit = 5\spadesuit 5\clubsuit$ **GF**
- $3\diamond = 5\spadesuit 5\diamond$ **GF**
- $3\heartsuit = 5\spadesuit 5\heartsuit$ **GF**
- $3\spadesuit = \text{uzgadnia } \spadesuit$ **GF**

$1\heartsuit - 1\spadesuit$

$2\clubsuit - ?$

- $\diamond = 8+$
- $\heartsuit = 2\heartsuit$ 5-7
- $\spadesuit = \text{dobre } 5\spadesuit$ 5-7
- $2NT = 1-\heartsuit$ 5-7
- $3\clubsuit = 6+\clubsuit$ 5-7
- $3\diamond = 6+\diamond$ 5-7
- $3\heartsuit = \heartsuit \text{ fit, } \mathbf{GF}$

$1\heartsuit - 1NT$

$2\clubsuit - ?$

- $2\diamond = 8+$
- $2\heartsuit = 2-3\heartsuit$ 5-7
- $2\spadesuit = 5\spadesuit\clubsuit\diamond$ 5-7
- $2NT = 1-\heartsuit$ 5-7
- $3\clubsuit = 6+\clubsuit$ 5-7
- $3\diamond = 6+\diamond$ 5-7

1♠ – 1NT

2♣ – ?

- 2♦ = 8+
- 2♥ = 5♥ 5-7
- 2♠ = 2-3♠ 5-7
- 2NT = 1-♠ 5-7
- 3♣ = 6+♣ 5-7
- 3♦ = 6+♦ 5-7

1♥ – 1♠

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♥ 4♣ 11-15
- 2♠ = 5♥, =3♠ 16+
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♥ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♥ 4♦ 16+
- 3♥ = 6♥ 16+
- 3♠ = 5♥ 4♠ **GF**

1♥ – 1NT

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♥ 4♣ 11-15
- 2♠ = 5♥ 4♠ 16+
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♥ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♥ 4♦ 16+
- 3♥ = 6♥ 16+

1♠ – 1NT

2♣ – 2♦

?

- 2♥ = 5♠ 4♥ 16+
- 2♠ = 5♠ 4♣ 11-15
- 2NT = 5332 18-20
- 3♣ = 5♠ 4♣ 16+
- 3♦ = 5♠ 4♦ 16+
- 3♠ = 6♠ 16+

Rebid 2NT

Akceptacja transferu ustala kolor.

1♣ – 1♥

2NT – 3♣

- 3♦ = 3♥
- 3♥ = 4♠, bez 3♥
- 3♠ = 5♣
- 3NT = 4♦

1♦ – 1♥

2NT – 3♣

- 3♦ = 3♥
- 3♥ = 4♠, bez 3♥
- 3♠ = 6♦
- 3NT = 3+♣

1♣ – 1♠

2NT – 3♣

- 3♦ = 4♥, może mieć 3♠

- $3♥ = 3♠$, bez $4♥$
- $3♠ = 5♣$
- $3NT = 4♦$

$1♦ - 1♠$

$2NT - 3♣$

- $3♦ = 4♥$, może mieć $3♠$
- $3♥ = 3♠$, bez $4♥$
- $3♠ = 6♦$
- $3NT = 3+♣$

Rewersy

Powtórzenie swojego koloru = slow down (nic nie mówi o składzie), dzięki temu rewers jest 16+, nie-**GF**. Np:

$1♦ - 1♠$

$2♥$

- $2♠ =$ slow down (minimum – do 7pc, zwalnia z GF, pozostałe odzywki są już **GF**)
- $2NT =$ **GF**

2/1

Do poziomu 3 nie sprzedajemy siły (tylko skład), więc np:

$1♥ - 2♣$

?

- $2♥ = 6♥$ (dowolna siła)
- $2NT = 5(332)$ (dowolna siła)

Potem bilansowanie niepoważnym $3NT$ ($3♠$) lub cue.

Po wejściu przeciwnika na 1_{NT}

1_{NT} – (2♣) – ?

2♣ = ♣

- ✕ = Stayman

SYSTEM ON

1_{NT} – (2♣^A) – ?

2♣ = ♥♠

- ✕ = 8+
- 2♦, 2♥ = do gry
- 2♠ = ♣♦, **INV**⁺
- 2_{NT}/3♣/3♦/3♥ = TRSF to ♣/♦/♥/♠, 5+, **INV**⁺
- 3♠ = **GF**

1_{NT} – (2♦) – ?

2♦ = ♦

- ✕ = negatywna
- 2♥, 2♠ = do gry
- 2_{NT} = Lebensohl
- 3♣ = 5+♥, **INV**⁺
- 3♦ = 1-♦, **INV**⁺
- 3♥ = 5+♠, **INV**⁺
- 3♠ = 5+♣, **INV**⁺
- 3_{NT} = no ♦ stopper
- 4♦, 4♥ = Texas

1_{NT} – (2♦^A) – ?

2♦ = 6+ ♥♠

- $\times = 8+$
- $2\heartsuit, 2\spadesuit = \text{do gry}$
- $2\text{NT} = \text{Lebensohl}$
- $3\clubsuit = 5+\diamondsuit, \text{INV}^+$
- $3\diamondsuit = 5+\heartsuit, \text{INV}^+$
- $3\heartsuit = 5+\spadesuit, \text{INV}^+$
- $3\spadesuit = 5/5 \clubsuit\diamondsuit$
- $3\text{NT} = \text{do gry}$
- $4\diamondsuit, 4\heartsuit = \text{Texas}$

$1\text{NT} - (2\heartsuit) - ?$

- $\times = \text{negatywna}$
- $2\spadesuit = \text{do gry}$
- $2\text{NT} = \text{Lebensohl}$
- $3\clubsuit = 5+\diamondsuit, \text{INV}^+$
- $3\diamondsuit = 5+\spadesuit, \text{INV}^+$
- $3\heartsuit = 1-\heartsuit, \text{INV}^+$
- $3\spadesuit = 55 \clubsuit\diamondsuit, \text{GF}$
- $3\text{NT} = \text{no } \heartsuit \text{ stopper}$
- $4\heartsuit = \text{Texas}$

$1\text{NT} - (2\spadesuit) - ?$

- $\times = \text{negatywna}$
- $2\text{NT} = \text{Lebensohl}$
- $3\clubsuit = 5+\diamondsuit, \text{INV}^+$
- $3\diamondsuit = 5+\heartsuit, \text{INV}^+$
- $3\heartsuit = 55 \clubsuit\diamondsuit, \text{GF}$
- $3\spadesuit = 1-\spadesuit, \text{INV}^+$

- 3NT = no ♠ stopper
- 4♦ = Texas

1NT – (2NT^A) – ?

2NT = ♣♦

- ♠ = 10+
- 3♣ = Stayman
- 3♦ = 5+♥, INV⁺
- 3♥ = 5+♠, INV⁺

1NT – (3♣) – ?

- ♠ = negatywna
- 3♦ = 5+♥, INV⁺
- 3♥ = 5+♠, INV⁺
- 3♠ = 5+♦, INV⁺
- 3NT = do gry

1NT – (3♦) – ?

- ♠ = negatywna
- 3♥ = 5+♠, INV⁺
- 3♠ = 5+♥, GF
- 3NT = do gry

1NT – (♠^A) – ?

♠ sztuczna

SYSTEM ON

1NT – (♠) – ?

♠ = karna

- PASS = forces ♠♠

- $\times \times = \text{forces } 2\clubsuit$
- $2x = \text{forces } x+1$

1NT – (\times) – P^A – (P)
 $\times \times$ – (P) – ?

- PASS = karny
- $2\clubsuit = 4\clubsuit + 4x$ or 4333 albo inny edge case
- $2\diamond = 4\diamond + 4\heartsuit$
- $2\heartsuit = 4\heartsuit + 4\spadesuit$

Dodatek: Minor Puppet

Tym nie musimy grać (raczej nie przyjdzie i tak) :)

Po 2NT w różnych sekwencjach, w których nie udało się znaleźć fitu \heartsuit , $4\clubsuit$ jest pytaniem o młodsze czwórki i piątki, $4\diamond$ o trójki.

2NT – $3\clubsuit$
 $3\diamond$ – ?

- $4\clubsuit = \text{Minor Puppet Stayman}$

2NT – $3\clubsuit$
 $3\heartsuit$ – ?

- $4\clubsuit = \text{Minor Puppet Stayman}$
- $4\diamond = \text{Minor Puppet, ask 3s}$

2NT – $3\clubsuit$
 $(3\diamond - 3\heartsuit)$
 $3NT$ – ?

- $4\clubsuit = \text{Minor Puppet Stayman}$
- $4\diamond = \text{Minor Puppet, ask 3s}$

Każda z powyższych sekwencji tak samo po 1NT – $3\clubsuit$.

2NT – 3♦

3♥ – ?

- 4♣ = Minor Puppet Stayman
- 4♦ = Minor Puppet, ask 3s

2NT – 3♥

3♠ – ?

- 4♣ = Minor Puppet Stayman
- 4♦ = Minor Puppet, ask 3s

... – 4♣

?

- 4♦ = 4♣♦, no 5♣♦
- 4♥ = 5+♣
- 4♠ = 5+♦
- 4NT = no 4♣♦
- 5♣ = 5♣, 4♦
- 5♦ = 5♦, 4♣

... – 4♣

4♦ – ?

- 4♥ = 4♣
- 4♠ = 4♦
- 4NT = SIGN-OFF

... – 4♣

4♦ – 4♥

?

- 4♠ = fit ♣, 1/4 Aces
- 4NT = SIGN-OFF
- 5♣ = fit ♣, 0/3 Aces

- 5♦ = fit ♣, 2 Aces, no Q♣
- 5♥ = fit ♣ 2 Aces, Q♣

... - 4♣

4♦ - 4♠

?

- 4NT = SIGN-OFF
- 5♣ = fit ♦, 1/4 Aces
- 5♦ = fit ♦, 0/3 Aces
- 5♥ = fit ♦, 2 Aces, no Q♦
- 5♠ = fit ♦ 2 Aces, Q♦

... - 4♣

4♥ - ?

- 4♠ = fit ♣, 1/4 Aces
- 4NT = SIGN-OFF
- 5♣ = fit ♣, 0/3 Aces
- 5♦ = fit ♣, 2 Aces, no Q♣
- 5♥ = fit ♣ 2 Aces, Q♣

... - 4♣

4♠ - ?

- 4NT = SIGN-OFF
- 5♣ = fit ♦, 1/4 Aces
- 5♦ = fit ♦, 0/3 Aces
- 5♥ = fit ♦, 2 Aces, no Q♦
- 5♠ = fit ♦ 2 Aces, Q♦

... - 4♦

?

- 4♥ = 3+♣, 3+♦

- $4\spadesuit = 3+\clubsuit$, $2\diamondsuit$ ($4NT = \text{SIGN-OFF}$, inne odzywki uzgadniają \clubsuit)
- $4NT = 2\clubsuit$, $3+\diamondsuit$ (wszystkie odzywki uzgadniają \diamondsuit)

... - $4\diamondsuit$

$4\heartsuit - ?$

- $4\spadesuit = \text{uzgadnia } \clubsuit$
- $4NT = \text{SIGN-OFF}$
- $5\clubsuit = \text{uzgadnia } \diamondsuit$

Zamiast odpowiadać asami można po prostu dawać cue/silne przyjęcie.

Inne ważne rzeczy

$1\heartsuit\spadesuit - 1\spadesuit/1NT/2\clubsuit\diamondsuit$

?

- $3\heartsuit\spadesuit = \text{samoustalenie}$

$1\heartsuit\spadesuit - 2\clubsuit\diamondsuit$

$2\heartsuit\spadesuit - ?$

- $2\heartsuit\spadesuit+1 = \text{ASK LSF}$

Transfery po wejściach kontrą

$1\clubsuit - (\times) - ?$

- $\times\times = 10+$
- $1\diamondsuit/1\heartsuit/1\spadesuit = \text{TRSF to } \heartsuit/\spadesuit/NT\ 4+$
- $1NT = 7-11$
- $2\clubsuit/2\diamondsuit/2\heartsuit/2\spadesuit = \text{TRSF to } \diamondsuit/\heartsuit/\spadesuit/\clubsuit\ 6+, \text{ słabe}/\text{GF}$
- $2NT = \clubsuit\diamondsuit \text{ słabe}/\text{GF}$
- $3\clubsuit/3\diamondsuit = \text{INV}$

1♦ – (×) – ?

- ♠♠ = 10+
- 1♥/1♠ = 7+HCP, 4+
- 1NT = 7-11
- 2♣ = ♦ słabe/**GF**
- 2♦/2♥/2♠ = TRSF to ♥/♠/♣ 6+, słabe/**GF**
- 2NT = 4+♦, **INV**⁺
- 3♣ = **INV**
- 3♦ = blok

1♥ – (×) – ?

- ♠♠ = 10+ (may have 3♥)
- 1♠ = NAT, 4+♠, **F1**
- 1NT = TRSF to 2♣
- 2♣ = TRSF to 2♦
- 2♦ = TRSF to 2♥ konstruktywne / **GF**
- 2♥ = 3-6, 3♥
- SYSTEM ON

1♠ – (×) – ?

- ♠♠ = 10+ (may have 3♠)
- 1NT = TRSF to 2♣
- 2♣ = TRSF to 2♦
- 2♦ = TRSF to 2♥
- 2♥ = TRSF to 2♠ konstruktywne / **GF**
- 2♠ = 3-6, 3♠
- SYSTEM ON