

♠♣ Strefa ♦♥

Krysia Gasińska & Oliwia Żmuda

January 31, 2025

Spis treści

Ogólne ustalenia	2
Licytacja jednostronna	2
Licytacja dwustronna	3
Sygnalizacja	3
Licytacja jednostronna	6
Otwarcia na poziomie 1	6
1♣	6
1♦	7
1♥♠	8
1NT	8
Podwójny magister	9
Rewersy	9
Acol 2♣	10
Multi 2♦	11
Otwarcia 2♥♠	12
2♥	12
2♠	12
2NT i Minor Puppet Stayman	13
3NT	15

Ogólne ustalenia

Licytacja jednostronna

Otwarcia:

- Strefa (1♣ = 2+)
- 1♦ w słabej sile obiecuje niezbalansowaną rękę
otwarcie 1♣ zawiera 12-14 BAL z 5♦
- 1NT = 15-17 BAL
- Z 18-20 BAL z 5♦ otwieramy 1♦
- 2NT = 21-22 BAL
- 2♣ = Acol (**GF** lub 23-24 BAL)
- 2♦ = Multi
- 2♥♠ = 6+♥♠, 9-12 (szwedzkie)
- 3NT = konstruktywny blok na kolorze starszym

Dalsza licytacja:

- półpreferencja kolorów starszych
- Gazilli po 1♥♠ i po 1♦ (!)
- rewery **nie są GF**
- schemat **ASK LSF** (brak krótkości pierwszy)
- nie sprzedajemy siły po 2/1 (tylko skład)
- niepoważne 3NT
- Blackwood 4NT tylko na kolorze starszym!
na młodym 4NT = NAT

- Exclusion 03/14
- *Kolorowe Króle* (pierwsza odzywka = brak króli)
- na pytanie o asy **nie** odpowiadamy z królami
- pytanie o asy na młodym (szlemowe): 5♣♦+1
- po acolu **nie** gramy kontrolami (2♦ = automat)
drugi kolor otwierającego pokazujemy transferem
- silne przyjęcia po 1NT i po 2NT
- oryginalny system uzgadniania koloru młodszego po Puppet Staymanie
patrz: Minor Puppet Stayman

Licytacja dwustronna

- Drury i KP (kolor przeciwnika) po wejściu
- po naszym wejściu na poziomie 1 nic nie forsuje chyba że z przeskokiem
(lub KP lub 2♣ = drury)
- po naszym wejściu na poziomie 2 nowy kolor jest **NF**
- po wejściu przeciwnika nowy kolor na poziomie 2 = **NF**,
na poziomie 3 = **GF**
- niższa z odzywek 2NT/KP = **INV⁺**, wyższa = mixed raise
- podniesienia z trójki! (tylko w dwustronnej)
- transfery po 1♥♠ (×)
- DONT po 1NT (×)
- Lebensohl + Rubensohl po wejściu na 1NT
- Jassem
- pełen przedział Michaela (nie mini-maxi)
- obrona Kokisha na 2♦ = Multi (Wilkosz): × = 14-16 BAL

Sygnalizacja

- wist odmienny

- do wistu marka/demarka
- Lavinthal (dużo)
- ilościówki niezwykle rzadko (w ewidentnych sytuacjach)
- w środkowej fazie rozdania wychodzimy zazwyczaj odmiennie, czasem Lavinthalem (czasem losowo)

Licytacja jednostronna

Otwarcia na poziomie 1

1♣

1♣ – ?

- 1♦ = negat/młode (bez ręki 16+!)
- 2♣ = **GF** NAT lub BAL (może mieć 4♥♠)
- 2♦ = **GF** NAT (półpreferencja)
- 2♥ = Flannery (2NT = **ASK LSF**)
- 2♠ = trsf na NT **INV**⁺
- 3♣ = blok
- 3x = splinter

1♣ – 2♣^A
?

- 2♦ = BAL (może mieć 4♥♠) !
- 2♥♠ = 5♣ 4♥♠
- 2NT = 5♣ 4♦!
- 3♣ = ♣

1♣ – 2♣

2♦ – ?

- 2NT = 12-14 lub 18-20 BAL
- 3NT = 15-17 BAL

- inne odzywki pokazują **GF** na treflach

1♦

1♦ – ?

- **2♦** = inverted raise (**INV⁺** 4+♦)
po nim sprzedajemy trzymanie! Forsuje do **3♦**
- **2♥** = Flannery
- **2♠** = trsf na NT
- **3♦** = blok
- **3x** = splinter

1♦ – 1♥♠
?

- **1♠** forsuje
- **1NT** = Gazilli! dowolne 16+

1♦ – 1♥♠
1NT – ?

- **2♣** = dowolne 8+ **GF**
- pozostałe odzywki słabe **NF**

1♦ – 1♥
1NT – 2♣
?

- **2♦** = **3♥**
- **2♥** = ustala
- **2NT** = 18-20 BAL z **2♥**

1♦ – 1♠
1NT – 2♣
?

- **2♦** = **4♥**

- $2♥ = 3♠$
- $2♠ = 4♠$
- $2NT = 18-20$ BAL z $2♠$ i $2-3♥$

1♥♠

1♥♠ – ?

- 1NT = półforsujące
- $2♣ =$ dowolny GF
- $2♥♠ = 8-10$
- 2NT = INV⁺
- $3♣ =$ mixed raise
- $3♦ =$ mini splinter
- $3♥♠ =$ blok
- 3NT = niewygodny splinter

1♥ – ?

- $2♠ =$ blok

1♠ – ?

- $3♥ =$ NAT INV NF
- $4♥ =$ do gry !!!

1NT

1NT – ?

- $2♠ =$ trsf na $♣$ lub INV
- 2NT = trsf na $♦$
- $3♣ =$ Puppet Stayman
- $4♣ = 5♥ 5♠$

Po transferach: Supperaccepty.

Po transferze na kolor starszy, drugi kolor starszy ustala go silnie.

Po 3♣ również można zastosować Minor Puppet Stayman (patrz: 2NT).

Smolen:

Z (54) ♥♠ licytujemy:

- w słabej sile: Stayman, a po 2♦ swoją piątkę 2♥♠
- w sile inwitu: transfer na piątkę, potem drugi stary
- silne: Stayman, po 2♦ swoją **czwórkę** 3♥♠

Podwójny magister

Również w licytacji dwustronnej! Gdy ma to sens.

Licytacja:

1♣ – 1♠

1NT – 2♥

pokazuje rękę silniejszą niż na Flannery (10-11pc), → 2NT = **ASK LSF**

Po rebidzie 1♠ na 2♣ nie trzeba odpowiadać 2♦! Zwłaszcza po otwarciu 1♦, z silną ręką.. Otwierający może chcieć spasować na 2♦.

Rewersy

Rebid 1♠ jest forsujący. Powtórzenie swojego koloru po rewersie jest slow-downem, pokazuje minimum i zwalnia z **GF**. Nie obiecuje więcej kart w swoim kolorze. Np:

1♣ – 1♠

2♦ – 2♠

?

2♠ = minimum (7-8pc), 4+♠ !

- 2NT = **GF**
- 3♣♦ = **NF**

Acol 2♣

2♣ – ?

•

Multi 2♦

2♦ – ?

•

Otwarcia 2♥♠

2♥

2♥ – ?

•

2♠

2♠ – ?

•

2NT i Minor Puppet Stayman

2NT = 21-22 BAL, może zawierać 5♥♠ / 6♣♦

2NT – ?

- 3♣ = Puppet Stayman
- 3♠ = trsf na 3NT !!!
- 3NT = 5♠ 4♥ !!!
- 4♣ = 5♥ 5♠ (→ 4♦ = lepsza ręka)

W każdej sekwencji, w której nie został ustalony kolor starszy,
(np. 2NT – 3♥ – 3♠ – ?)
odzywki 4♣♦ to **Minor Puppet Stayman**.

4♣ = pytanie o młodsze 5-tki i 4-ki,

4♦ = pytanie o młodsze czwórki.

Przykłady:

2NT – 3♣

3♦ – 3♥

3NT – 4♦

4♥ – 4NT

5♣ – 5♥

5♠ – 7♦

Otwierający pokazał: starszą czwórkę (3♦), brak 4♠ (3NT), obie starsze trójki (4♥), lepszą rękę (5♣) – mógł dać 5♦, 1/3 asy (5♠).

Odpowiadający: zapytał o kolory starsze (3♣), pokazał 4♠, zapytał o młodsze trójki (4♦), ustalił karo (4NT), zapytał o asy (5♥).

2NT – 3♥

3♠ – 4♣

4♦ – 4♥

4NT – PASS

Otwierający pokazał: 2♠ (brak fitu), brak młodszej piątki, ale młodszą czwórkę (4♦), brak fitu – 4 trefli (4NT). Wiemy, więc, że ma 2 piki, 4 kara, 2-3 trefli, 4-5 kierów.

Odpowiadający: pokazał 5 pików, zapytał o młode (4♣), zapytał o fit do (4) trefli (4♥).

Wyjątkiem, w którym 4♦ **nie jest** pytaniem o trójki, jest sekwencja:

2NT – 3♣

3♦ – 4♦

...

4♦ pokazuje obie starsze czwórki (ale 4♣ jest normalnie pytaniem o młode).

3_{NT}

Otwarcie 3_{NT} jest konstruktywnym blokiem na kolorze starszym (może być w sile otwarcia – *konstruktywność* zależy od pozycji i założeń)

3_{NT} – ?

- 4♣ = pokaż kolor transferem
- 4♦ = pokaż kolor