

MPJ 2024

Bartek Słupik

Marek Dzierżawa

1 Negat

- W negacie upychamy ręce 7-10 bez starszej czwórki. Gram tak na co dzień i to działa świetnie.
- Trochę bardziej złożony relay 1♥ daje lepszą kontrolę nad bilansem, kosztem niezagrania 1♥ na ficie 4-3 lub 4-4.
- Negat zawiera GF na karach, ale nie zawiera GFa na równym.

Odpowiedzi na 1♣

1♣

1♦	0-6 ANY 7-10 BAL bez 4M GF ♦	
1NT	11-12 INV do 3NT	!
2♣	GF 5+♣ (2♦ = BAL może mieć 4M)	
2♦	Multi (0-8) w zależności od założeń	!
2♥	Flannery 4-9	
2♠	Transfer NT	
2NT	GF 15+ BAL, może mieć 4M	!!
3♣	7-9, 6+♣ (10-11 przez 2♠ i wyniesienie 2NT)	
3♦	10-11, 6+♦	
3NT	13-15 BAL	

1♣ 1NT

2♣ Do gry

1♣ 2NT

3♣	Stayman
3♦	6+♣ bez krótkości
3♥	5+♣, krótkość
3♠	5+♣, krótkość

Negat dalej

1♣ 1♦

1♥ dowolna ręka w miarę BAL do 14PC
 1♠ 15+ 5+♣
 1NT 18-20 BAL
 2♣ 11-14 6♣
 2♦ acol ♣ | acol ♣♦

!!

!!

!

1♣ 1♦

1♥

PASS 5+♥

1♣ 1♦

1♠

1NT Brak fitu ♣, 0-7PC
 2♣ 3+♣, 0-7PC
 2♦ Do gry, 0-7PC
 Inne NAT, pamiętając, że jest tu silny wariant GFa na ♦

2 Sekwencje z młodymi

- $1\diamond — 2\diamond$ forsuje do $3\diamond$
- $1\diamond — 1\heartsuit — 2\diamond$ jest zawsze $6+\diamond$ (co powoduje, że $1\diamond - 1\spadesuit - 1NT$ może mieć singla \spadesuit)
- Z ręką typu 1-3-4-5 lub 3-1-3-6 można zalicytować $1\clubsuit — 1\heartsuit — 2\heartsuit$ z trójki.
- Tak samo $1\diamond — 1\heartsuit — 2\heartsuit$ może być z 3 jeśli ma krótkość

Rebid młodego

$1\clubsuit$ $1\heartsuit$
 $2\clubsuit$

$2\diamond$ **GF**
 $2\heartsuit$ 9-11, $6+\heartsuit$ **INV** (bo multi!)
 $2\spadesuit$ ASK stop
 $2NT$ **INV NF** (z $6\clubsuit$ poprawiamy!)
 $3\clubsuit$ **INV NF**

$1\clubsuit$ $1\spadesuit$
 $2\clubsuit$

$2\diamond$ **GF**
 $2\heartsuit$ 10-11, $4\heartsuit$ $5\spadesuit$ **NF**
 $2\spadesuit$ 9-11, $6+\spadesuit$ **INV** (bo multi!)

$1\diamond$ $1\heartsuit$
 $2\diamond$

$2\heartsuit$ 9-11, $6+\heartsuit$ **INV**
 $2\spadesuit$ ASK stop
 $2NT$ **INV⁺**, forsuje do $3\diamond$! ($3\clubsuit$ góra, $3\diamond$ dół)

!

$1\diamond$ $1\spadesuit$
 $2\diamond$

$2\heartsuit$ 10-11, $4\heartsuit$ $5\spadesuit$ **NF**
 $2\spadesuit$ 9-11, $6+\spadesuit$ **INV**
 $2NT$ **INV⁺**, forsuje do $3\diamond$! ($3\clubsuit$ góra, $3\diamond$ dół)

!

Karo coś 2 trefl

1♦ 1♥
2♣

2♦ do 9-10 PC, z 16+ OTW powinien licytować dalej
 2♥ 9-11 6+♥ **INV**
 2♠ ASK stop
 2NT **GF**
 3♣ **INV**
 3♦ **INV**

!

1♦ 1♠
2♣

2♦ do 9-10 PC, z 16+ OTW powinien licytować dalej
 2♥ 10-11 4♥ 5♠ **INV**
 2♠ 9-11 6+♠ **INV**

!

Otwarcie 1♦

1♦

1NT 6-10
 2♣ **GF** 5+♣ (4M) lub 3♦
 2♦ Inverted, forsuje do 3♦
 2♥ Flannery 4-9
 2♠ Transfer NT, forsuje do 3♣
 2NT **INV**
 3♣ blok na ♦
 3♦ mixed

!

1♦ 2♣

2♦ brak 4♥♠
 2♥♠ NAT bez nadwyżek

1♦	2♣
2♦	
<hr/>	
2♥♠	5+♣ 4♥♠
2NT	13-15 lub 18+ BAL (w domyśle ustala karo)
3NT	16-17 BAL

1♦	2♦
<hr/>	
2♥	Wartość
2♠	Wartość
2NT	NAT
3♣	NAT
3♦	Słaby syf z długimi ♦ bez przyszłości
3♥♠	SPL

!

3 Rebid 2_{NT}

Po treflu

1♣	1♠
2NT	
3♣	ASK o fit ♠ lub o trefle
3♦	ASK inwitujący grę w karo
3♥	6+♥

1♣	1♠
2NT	3♣
3♦	3-kartowy fit ♠
3♥	dubel ♠ i 4+♣
3♠	4-kartowy fit ♠
3NT	nic z powyższych

!!

1♣	1♠
2NT	3♣
3♦	
3♥	daj 4♣, jeśli masz 4 trefle
3♠	ustalenie

!!

1♣	1♠
2NT	3♦
3♥	3-kartowy fit ♠
3♠	4-kartowy fit ♠
3NT	nic z powyższych
4♣♦	cue na ♦ (trzeba dać jak się ma 4♦)

Po karze

1♦	1♠
2NT	3♣
3♦	3-kartowy fit ♠
3♥	6♦
3♠	4-kartowy fit ♠

4 Otwarcie 2♣

2♣

2♦ automat

2♣ 2♦

2♥ ♥ | ♥ + inny | 25+ BAL (2♠ – automat)

2♠ ♠ (2NT – automat + transfery)

2NT 23-24 BAL

3♣ ♦

3♦ ♦ + 4♥♠

3♥♠ samoustalenie

3NT młode

!!
!!

2♣ 2♦

2♥ 2♠

2NT 25+ BAL

3♣ transfer na 4+♦ (z dublem ♥ – dajemy 3♥ bo 6-4)

3♦ transfer na 6+♥ (zwykle 6331)

3♥ transfer na 4♠

3♠ transfer na 4+♣

2♣ 2♦

3♣

3♦ ASK krótkość (powyżej 3NT ustalone ♦)

3♥♠ NAT, 5+

2♣ 2♦

3♦

3♥ = 4♥ (4♣ ustala!)

3♠ = 4♠, brak 4♥

5 Inne ustalenia

1♣	1♥	
2♥		
<hr/>		
	2♠	ASK 3/4 GF

1♣	1♥	
2♥	2♠	
<hr/>		
2NT		4♥ (3♣ = ASK LSF brak / niska / wysoka)
3♣		3♥, krótkość niska (♦)
3♦		3♥, krótkość wysoka (♠)

1♣	1♠	
3♠		
<hr/>		
	3NT	ASK LSF

6 Strefa szlemikowa

- 4NT jest **do gry** jeśli nie mamy fitu, lub mamy **fit w młodym**
- 5♦ jest o asy na ♣
- 5♥ jest o asy na ♦
- 5♠ jest o asy na ♥, jeśli 4NT nie zostało użyte