

1 Założenia

Ten system został stworzony, by sprostać oczekiwaniom najbardziej wymagających brydżystów, a mianowicie:

- Maksymalna prostota i minimalna ilość rzeczy do zapamiętania
- Możliwość rozlicytowania $> 98\%$ rąk (99.9% jeśli umie się trochę oszukiwać)
- Łatwa i naturalna licytacja nawet po kilku piwach (czego nie można powiedzieć o WJ)
- Nowoczesne narzędzia i luźny styl

W systemie będzie dużo dziur i nieopisanych odzywek - jest to intencjonalne, by dać Wam możliwość dodawania własnych ustaleń według Waszego stylu

2 Otwarcie 1♥♠

Z czym otwierać?

Jeśli mamy starszą piątkę i 11 punktów, otwieramy.

Podnoszenie otwarcia z fitem

- 1♥♠ – 2♥♠ = 7-10 z 3-kartowym fitem
- 1♥♠ – 3♥♠ = 7-11 z 4-kartowym fitem i odrobiną układu (inwit)
- 1♥♠ – 2NT = 11-12 z 3-kartowym fitem (inwit)
- 1♥ – 3♠, 1♥♠ – 4♣, 1♠ – 4♦ = splinter, 4-kartowy fit i 13+ PC
- 1♥♠ – 3NT = **najwyższy splinter**, żeby pokazać go niżej

Podnoszenie otwarcia bez fitu

- 1NT – **nieforsujące**. Każda ręka z przedziału 4-11 bez fitu.
- 2♣ = **GF** z treflami, z fitem bez koloru, lub na równym
- 2♦, 2♥, 2♠ = 13+ **GF** NAT

Odzywki niewykorzystywane

- 1NT - można grać, że może być też bardzo słabe z fitem (3-5 PC)
- 3♣, 3♦ - można grać jako:
 - naturalne inwity 6+
 - 5+Kolor, 4+Fit (inwitujące lub bardzo silne)
 - **Bergeny**

3 Otwarcie 1♦

Z czym otwieramy?

Jeśli mamy 10-11 punktów, otwieramy tylko, jeśli punkty są ładne i mamy łatwy rebid

Odpowiedzi

- 1♥, 1♠ = 4+, **F1** . (np z **GF** na 5♣ i 4♥, licytujemy 2♣!)
- 1NT = 7-10, brak 4+♥♠, brak 4+♦. Zatem na taką odpowiedź mamy 4+♣!
- 2♣ = **GF** z treflami lub na równym
- 2♥, 2♠ = 6+, **GF**
- 2♦ = 4+♦ i co najmniej inwit (10+), forsuje do 3♦, a ten kto przekroczy 3♦ ustawia **GF**
- 3♦ = 7-9, 4+♦
- 2NT = **INV** bez starszych czwórek
- 3♥, 3♠, 4♣ = potężny splinter, bo wyklucza 3NT! (13+)

4 Otwarcie 1♣

Z czym otwierać?

Jeśli mamy 12 punktów, **otwieramy**.

Odpowiedzi

- PASS = jakaś ręka typu ♠xx ♥xxx ♦xxx ♣Qxxxx, z którą może być problem z licytacją po negacie
- 1♦ = dowolne 0-6 ~~lub 7-11 z 5+~~ (to tylko robi problemy, walić kara! Z karami 1NT)
- 1♥, 1♠ = 4+, **F1**
- 1NT = 7-10 równe, bez starszych czwórek
- 2NT = 11-12, bez starszych czwórek
- 3NT = do gry
- 2♣ = **GF** z treflami lub na równym
- 2♦ = 5+, **GF**
- 2♥, 2♠ = 6+, **GF**

Licytacja po 1♣ — 1♦

- PASS = wiem co robię, a przynajmniej mi się tak wydaje
- 1♥ = 12-18, może być z **trójki**, stay low!
- 1♠ = 12-18, 4+♠ (w skrajnym przypadku z trójki, w składzie 3244)
- 1NT = 18-20 na równym (planowaliśmy rebid 2NT) - licytacja jak po otwarciu 1NT
- 2♣ = 5+♣
- 2♦, 2♥, 2♠ = 19+, 5+♣ i czwórka (silny rewers)

5 Licytacja po nieforsującym 1NT

Z czym dawać 1NT?

Z każdą kartą, która ma jakiś sensowny kontrakt, np:

- ♠x ♥xx ♦KTxxxx ♣Jxxx
- ♠x ♥Qxxxxxx ♦Jxx ♣xx

Rebid otwierającego po 1♠ — 1NT

- PASS = 12-14, 5332
- 2♣, 2♦, 2♥ = 12-17, 4+♣♦♥
- 2♠ = 12-15, 6+♠
- 2NT = **GF** na w miarę równym składzie
- 3♣, 3♦, 3♥ = **GF** (19+) na 5-4+
- 3♠ = 16-18, 6+♠

1♠ – 1NT

2♣ – ?

- 2♦, 2♥ = 5+♦♥, konstruktywne! (7-8+)
- 2♠ = 5-9 z dublem ♠
- 2NT = 10-11
- 3♣ = 9-11, 4+♣

Niemożliwe 2♠

W sekwencji 1♥ - 1NT — 2♦ - 2♠ ostatnia odzywka nie może pokazywać pików, więc jest niemożliwa. Wskazuje kartę, której wartość urosła do **GF** po rebidzie partnera, np dzięki dużemu fitowi ♣♦.

- 6 Licytacja po rebidzie 1_{NT}
- 7 Licytacja po rebidzie 2_{NT}
- 8 Rewersy
- 9 Otwarcie 1_{NT}
- 10 Otwarcie 2_{NT}
- 11 Bloki i licytacja po blokach
- 12 Otwarcia trzecio- i czwartoręczne
- 13 Wejścia kolorem i licytacja po nich
- 14 Wejście przeciwnika na otwarcie w kolor
- 15 Wejście przeciwnika na nasze 1_{NT}