# Negat

## Krystyna Gasińska

## October 15, 2024

### Kiery ♥ R.I.P. trudno

#### W negacie:

- GF na ♦ BAL lub z krótkością
- 0-6 bez 6M
- 7-10 bez 4M
- młode słabe
- młode lepsze
- długie  $\clubsuit$ słabe
- długie 🕏 lepsze
- $\bullet$  INV z treflami
- długie ♦ słabe
- długie ♦ lepsze
- INV z karami
- INV<sup>+</sup> młode z krt

### 1♣ - ?

- 1♦ = bardzo dużo różnych rzeczy
- 1<br/>NT = inwit, może mieć 4 \$\, 2 \div = \text{do gry, 2 \div = Stayman}\$
- $2\Phi = GF$  bal (nie trefle!)
- $2 \stackrel{\bullet}{\bullet} = Multi$

- 2 = trefle, GF lub blok
- 2NT = inwit z długim młodym, dalej:  $3\clubsuit = \text{acc z} •$ , do pasa z  $\clubsuit \mid 3• = \text{przyjęcie z} •$ , pasuj z  $\mid 3\blacktriangledown = \text{GF}$  pytanie o młody
- 3 = mixed
- $3 \blacklozenge = GF \blacklozenge + 4 \clubsuit \leftarrow \text{to mi się podoba}$
- 3% = splinter

## **1**♣ - **1**♦

- 1♥ = [dowolne] bez 4♠, forsuje!, może być 15-18 z treflami
- 1♠ = 4♠
- 1NT = 18-19 BAL
- 2♣ = 11-14 ♣
- 2 = acol costam

## **1**♣ − **1**♦

#### **1♥** - ?

- $1 \rightleftharpoons = \text{relay}$
- 1<br/>NT = młode bardzo słabe lub ${\bf GF}$ z krótkością lub też bez<br/>, F1 -> 2 -> krótkość/2 NT
- 2♣ = lepsza ręka z młodym (jakieś 6-9)
- 2 = INV młode z krótkością
- 2♠ = INV młode z krótkością
- 2NT = INV na obu młodych
- 3x = GF z krótkością x
- 3♦ = GF ♦ bez krótkości

1♥ - 1♠

?

- 1nt = półautomat
- 2♣ = 15-18 trefle NF -> ruszenie forsuje do 3♣ (zatrzymania jak po inverted)

#### **1♣** - **1**♦

## 1♥ - 1♠

### 1NT - ?

- PASS = gówno gramy z dobrej ręki
- $2 \implies$  = młody do gry

### 1♣ - 1♦

## **1**♠ - ?

- 1<br/>n $\mathbf{T}=$ gówno ze złej ręki trudno
- $2 \rightleftharpoons = \text{do gry } 0-9$
- 2 = mlode z krótkością, inv
- 2NT = [costam pewnie brakuje]
- 3 = GF z krótkością, 3 = pytanie
- $3 \stackrel{\blacklozenge}{\bullet} = \mathbf{GF} \stackrel{\blacklozenge}{\bullet}$  bez krótkości
- $3 \spadesuit = \mathbf{GF}$  młode z krótkością  $\spadesuit$