Negat

Krystyna Gasińska

October 15, 2024

Kiery ♥ R.I.P. trudno

W negacie:

- GF na ♦ bal/krt OK
- 0-6 bez 6M
- 7-10 bez 4M
- młode słabe OK
- młode lepsze OK
- długie 🕏 słabe OK
- długie 🕏 lepsze OK
- inv z treflami OK
- długie ♦ słabe OK
- długie ♦ lepsze OK
- inv z karami OK
- inv+ młode z krt OK

1♣ - ?

- 1♦ = bardzo dużo różnych rzeczy
- 1
nT = inwit, może mieć 4M, 2 \clubsuit = do gry, 2
 Stayman
- 2 = GF bal (nie trefle!)
- $2 \stackrel{\bullet}{\bullet} = \text{multi}$

- 2 = trefle, GF lub blok
- 2NT = inwit z długim młodym, dalej: $3\clubsuit = \text{acc z} \diamondsuit$, do pasa z $\clubsuit \mid 3\diamondsuit = \text{przyjęcie z} \clubsuit$, pasuj z $\diamondsuit \mid 3\blacktriangledown = \text{GF}$ pytanie o młody
- 3 = mixed?
- $3 \blacklozenge = GF \blacklozenge + 4 \clubsuit \leftarrow \text{to mi się podoba}$
- 3% = splinter?

1♣ - **1**♦

- 1♥ = [dowolne] bez 4♠, forsuje!, może być 15-18 z treflami
- 1♠ = 4♠
- 1NT = 18-19 BAL
- 2♣ = 11-14 ♣
- 2 = acol costam

1♣ - **1**♦

1♥ - ?

- $1 \rightleftharpoons = \text{relay}$
- 1
nT = młode bardzo słabe lub ${\bf GF}$ z krótkością lub też bez
, F1 -> 2 -> krótkość/2nt
- 2♣ = lepsza ręka z młodym (jakieś 6-9)
- 2 = INV młode z krótkością
- 2♠ = INV młode z krótkością
- 2NT = INV na obu młodych
- 3x = GF z krótkością x
- 3♦ = GF ♦ bez krótkości

?

- 1nt = półautomat
- 2♠ = 15-18 trefle NF -> ruszenie forsuje do 3♠ (zatrzymania jak po inverted)

1♣ - **1**♦

1♥ - 1♠

1NT - ?

- PASS = gówno gramy z dobrej ręki
- $2 \implies$ = młody do gry

1♣ - 1♦

1♠ − ?

- 1
n $\mathbf{T}=$ gówno ze złej ręki trudno
- $2 \rightleftharpoons = \text{do gry } 0-9$
- 2 = mlode z krótkością, inv
- 2NT = [costam pewnie brakuje]
- 3 = GF z krótkością, 3 = pytanie
- $3 \stackrel{\blacklozenge}{\bullet} = \mathbf{GF} \stackrel{\blacklozenge}{\bullet}$ bez krótkości
- $3 \spadesuit = \mathbf{GF}$ młode z krótkością \spadesuit