

# Odpowiedzialne blokowanie

Czy kiedykolwiek można otworzyć z sześciokartu na poziomie 4?

# UWAGA

- Niniejszy wykład oraz zawarte w nim techniki i przykłady przygotowane zostały hobbystycznie przez stosunkowo niedoświadczonego gracza.
- ~~Nie biorę odpowiedzialności~~ Teraz już biorę odpowiedzialność za negatywne skutki w Waszej edukacji brydżowej spowodowane słuchaniem tej prezentacji.
- Nie wierzcie mi na słowo i nie bójcie się mieć swojego zdania, gdyż mogę się zwyczajnie mylić w ocenie karty.
- Staram się robić wszystko w dobrej wierze, by widzieć między wami dobrego, sportowego brydża.

# Quiz na start

Jest was na tyle żeby wyciągnąć pasa?

W	N	E	S
-	-	-	?



 AQJ942  
 962  
 KT7  
 6

Licytuj:      1 

## Nie liczymy punktów

- Ta ręka jest zdecydowanie za silna na otwarcie blokiem.
- Otwarcie na poziomie 2 powoduje, że często nie zagramy na odpowiednio wysokim poziomie.
- Mamy łatwy rebid 2♠ na dowolną odpowiedź partnera

W	N	E	S
-	-	-	?


 8  
 KJ5  
 JT98742  
 J53

Licytuj:      PASS

## Co pomyśli partner?

- Wyciąganie wielu karteczek z boxa jednocześnie jest fajne. Ale co nie jest fajne? Patrzenie, jak robi to partner, kiedy mamy silną rękę.
- Partner ma duży przedział rąk, z którymi będzie chciał spróbować 3NT bazując na przypuszczeniu, że mamy wyrabialny kolor.
- Ten kolor nie jest wyrabialny. Jeśli partner ma dostatecznie silną rękę – zalicytuje sam.

W	N	E	S
-	-	-	?

 KJ96  
 QT7632  
 K7  
 8

Licytuj:      PASS

## Przeciwnik nie wejdzie wysoko

- Karta jest silna i posiada starszą czwórkę. Powiedzenie “mam słabą rękę z kierami” to zdecydowanie za mało.
- Mamy dużo możliwych miejsc do gry. których partner nie będzie mógł rozważyć po bloku. Dajmy mu przykładowo  
 ♠AQxxx ♥x ♦Axxx ♣xxx.  
 Końcówka pikowa jest świetna.

# To kiedy blokujemy?

Odpowiedź na to pytanie ma 30 slajdów.

# 1. Założenia

Czy niekorzystne wysokie otwarcie można nazwać blokiem?



# Dlaczego to ma aż takie znaczenie?

	Końcówka	Częściówka	Bez dwóch	Końcówka przeciwnika
Korzystne	420	110	-100	-620
Zielone	420	110	-100	-420
Czerwone	620	110	-200	-620
Niekorzystne	620	110	-200	-420

-200 na maksy to bardzo często poniżej 20%!

W	N	E	S
-	-	-	?

 KQT863  
 7  
 865  
 542

Licytuj:      2 

## Czerwone – przede wszystkim dobry kolor

- Umieszczenie punktów w naszym kolorze powoduje dwie rzeczy:
  - Szansa na końcówkę przeciwnika jest większa
  - Nie boimy się trap pasa i damy sobie radę w częściówce na złych podziałach
- Obie z tych rzeczy są na plus jeśli chodzi o blok w tych założeniach. Przedstawiona karta jest minimalnym otwarciem 2♠ na pierwszej ręce.

W	N	E	S
-	-	-	?

 6  
 QT7542  
 62  
 9864


Licytuj:      2 

## Korzystne – zawsze agresywnie

- Punktacja powoduje, że przeciwnikom praktycznie nigdy nie opłaca się nas kontrować.
- Jeśli partner ma silną kartę (około 18 punktów) powinien wykonać ruch do przodu, ale nie dokładać końcówki. W tych założeniach możemy mieć bardzo szeroki przedział!

W	N	E	S
-	-	-	?

 AQT743  
 5  
 74  
 K853

Licytuj:      1 

## Nie ma szarej strefy

- Otwarcie na poziomie 1 też ma element bloku. Szczególnie w tych założeniach partner powinien spodziewać się układowej ręki ubogiej w punkty.
- Tutaj łączymy dwa aspekty – utrudnienie licytacji przeciwnikowi oraz pokazujemy partnerowi, że coś jednak mamy.
- Są różne opinie, ale dla mnie nie ma przedziału między blokiem a otwarciem.

W	N	E	S
-	-	-	?

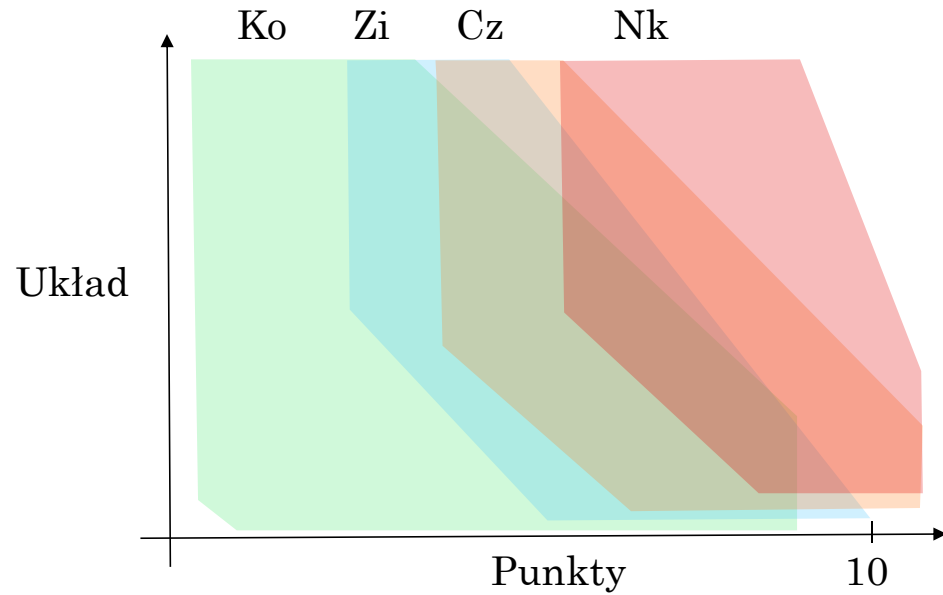
 AQ9762  
 753  
 Q873  
 -

Licytuj:     2 

## Dokładny opis ręki

- Niekorzystne bloki muszą szczegółowo opisywać naszą rękę. Tutaj zagrożeniem jest, że partner popełni błąd przy decyzji o wysokości gry.
- Ta karta jest minimum bloku w niekorzystnych, ale maksimum w zielonych! Odpowiedzi na inwit partnera zawsze są w kontekście założeń.

# Bloki w zależności od założeń



## 2. Pozycja

Jaka jest szansa, że postawimy partnera przed trudną decyzją?

# Znaczenie pozycji w blokach

	Liczba partnerów	Liczba przeciwników	Szansa na zablokowanie partnera	Szansa na zablokowanie przeciwnika
1 ręka	1	2	30%	60%
2 ręka	1	1	45%	45%
3 ręka	0	1	10%	80%
4 ręka	0	0	0%	20%

Druga ręka ma ogromne znaczenie. Przeciwnik sobie czasami poradzi, a partner będzie strzelał!



W	N	E	S
-	-	P	?





 87  
 Q43  
 KT87632  
 8


Licytuj:      PASS

## Cienka granica

- To graniczna ręka, z którą otwarcie blokiem może skończyć się bardzo dobrze lub bardzo źle.
- Moim zdaniem jednak kolor jest za słaby, żeby partner mógł mieć pewność wyrobienia go w 3NT.
- Jeśli te kara byłyby kolorem starszym, otwarcie jest automatyczne. Na pierwszej ręce też należy otworzyć.

W	N	E	S
-	-	-	?




 AQJT542  
 3  
 74  
 954


Licytuj:      4 

## Masny blok

- Otwierając na poziomie 3 dużo ryzykujemy – partner nie dołoży 4 wtedy, gdy to konieczne.
- Korzystamy z uprawnień pierwszej ręki do agresywniejszego blokowania – 4♠ będzie częściej lepsze niż nie.
- Na pierwszej ręce, z każdą kartą, do której jest jedyna końcówka, która może iść, a partner jej nie doszacuje, należy od razu ją otworzyć.

W	N	E	S
-	-	P	?

 AQJ8542  
 3  
 74  
 954


Licytuj: 3 

Partner będzie się tego spodziewał

- Partner też widzi, na której pozycji blokujemy. Oszacowaliśmy, że ryzykując zablokowanie partnera na 45%, poziom 3 będzie odpowiedni.
- Bloki drugoręczne zawsze zawierają element konstruktywności.

W	N	E	S
-	P	P	?

 92  
 QJ9653  
 2  
 8652

Licytuj:     2 

Czerwone all?  
Who cares!

- Mamy niewiele, ale widać, że przeciwnikowi wychodzi końcówka lub więcej.
- Należy przeszkodzić im w licytacji. Nie ryzykujemy niczym – 2♥x będzie niemal zawsze opłacalną obroną, a nam na pewno nic nie wychodzi.

W	N	E	S
-	P	P	?

 5  
 KQT975  
 T865  
 32

Licytuj:      3 

## Solidny kolor to marna defensywa

- Przeciwnikowi wychodzi końcówka, a z takim kolorem w 3♥ będziemy bezpieczni.
- Kiedy nie boimy się, że partner dołoży końcówkę, możemy otwierać bardzo agresywnie, byleby przeciwnik miał więcej problem z ocean karty.

W	N	E	S
-	P	P	?

 742  
 AQJ953  
 5  
 Q85

Licytuj:      2 

## Silna karta?

### I tak nam nie chodzi

- Wydaje się, że otwieranie z tą kartą blokiem na trzeciej w zielonych to absurd. Jednak zobaczmy, że nawet jeśli partner ma maksimum z fitem, nasza końcówka wymaga jakichś szans.
- Należy zająć 2♥ zanim przeciwnik znajdzie swój kolor. A może partner nie ma nic, a blok powstrzyma ich przed szlemikiem.

W	N	E	S
-	P	P	?

 AQJ96  
 92  
 Q87  
 843

Licytuj:      1 

## Agresywne otwarcie na trzeciej

- Otwarcie blokiem nie jest najlepszym pomysłem. Zabieramy przeciwnikowi 3 odzywki więcej, a naszym miejscem do gry wcale nie muszą być piki.
- Rozdanie nadal może być częściówkowe. Możemy wskazać wist i rozpocząć walkę o poziom niżej. Przeciwnikowi wcale nie będzie łatwiej!
- Sami wyratujemy się z takiego otwarcia stosując konwencję 2♣  
Drury, żeby nie wylądować za wysoko po inwicie partnera.

Trzecia ręka to nie tylko agresja,  
ale przede wszystkim  
bardzo szeroki przedział.

Każde otwarcie, nawet na poziomie 1,  
utrudnia życie przeciwnikowi, a  
pomaga nam.



W	N	E	S
-	P	P	?

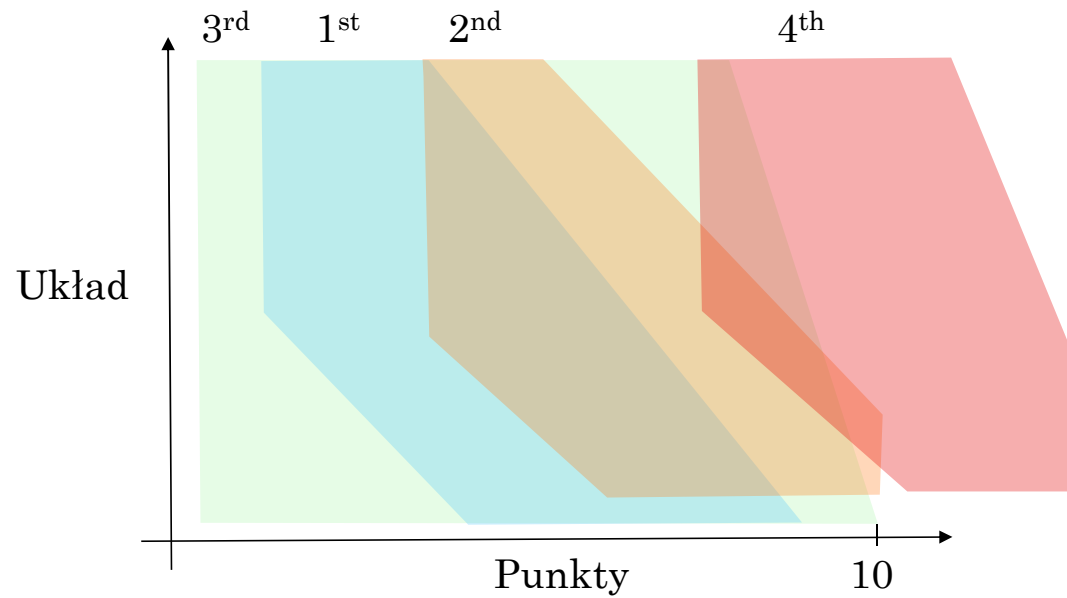
 7  
 KQJ9863  
 5  
 AQJ4

Licytuj:      4 

Jedyny kontrakt.  
Brońmy go!

- Czy mając 13 punktów możemy otworzyć wyżej? Oczywiście! Przyjrzyjmy się zagrożeniom:
- Przeciwnik może mieć olbrzymi fit pikowy i nas przelicytuje. A na poziomie 5 jest już niebezpiecznie – nie mamy asów! Z tego samego powodu nie przejmujemy się szlemikiem.
- Czasami to przeciwnikowi chodzi 4♠, a my zagramy bez kontry.

# Bloki w zależności od pozycji



# Dobre ustalenia odnośnie bloków

## 2 ♦ Multi

	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>
Korzystne	1	1	0
Zielone	2	3	0
Czerwone	3	4	1
Niekorzystne	4	5	2

Skala 1-5, 1 = agresywne, 5 = solidne

W	N	E	S
P	2 	P	?

 Q87  
 A86  
 5  
 AK9764

Licytuj:      4  \*

## Popartyjny partner, popartyjna końcówka

- Musimy zaufać partnerowi, że jego blok jest solidny, przynajmniej jeśli chodzi o kolor.
- Przeciwnik może mieć olbrzymi fit pikowy i nas przelicytuje. A na poziomie 5 jest już niebezpiecznie – nie mamy asów! Z tego samego powodu nie przejmujemy się szlemikiem.
- Czasami to przeciwnikowi chodzi 4♠, a my zagramy bez kontry.

# Dobre ustalenia odnośnie bloków

3  , 3 

	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>
Korzystne	1	1	0
Zielone	2	3	0
Czerwone	4	5	2
Niekorzystne	5	5	3




Skala 1-5, 1 = agresywne, 5 = solidne

0 = czasami z piątki,

1-2 = czasami z szóstki,

3+ = zawsze 7 kart z Asem lub Królem

W	N	E	S
-	3 	P	?

 AJ4  
 AQ86  
 AKJ74  
 6

Licytuj:      PASS

## Tym razem nie siadło

- Zgodnie z ustaleniami, partner poprawnie statystycznie zablokował z potencjalnie słabą ręką, możliwe że z szóstką.
- Jego kolor prawdopodobnie nie jest solidny i ma maksymalnie jedno dojście.
- W korzystnych różnica między częściówką a końcówką to 290 punktów – dużo, ale nie aż tak dużo, żeby ryzykować zamianę 110 na -50 lub -100.

# Dobre ustalenia odnośnie bloków

3 ♥ , 3 ♠

	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>
Korzystne	1	1	0
Zielone	2	2	0
Czerwone	2	3	2
Niekorzystne	3	4	3

Skala 1-5, 1 = agresywne, 5 = solidne

0-1 = czasami z szóstki,

2+ = raczej 7 kart

W	N	E	S
-	3 ♥	P	?

 AKJ4  
 K  
 AT853  
 642

Licytuj: 4 ♥

## Agresywna czerwona końcówka

- Partner może nie mieć solidnego koloru. Z siódmym Asem by tak otworzył na pewno. Ale to wystarcza! Popartyjne końcówki gra się na 40%.
- Nawet jeśli ma siódmą damę, jest jakaś szansa że przeciwnik nie wyrobi lewy karowej. A może ma krótkość karo i dubla trefl?
- Jest gigantyczna różnica w graniu 4 w kolor a 3NT, jeśli jedna strona ma długi kolor, ale mało punktów.



# Dobre ustalenia odnośnie bloków

Wszystkie bloki, ale prościej!


	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>
Korzystne	1	1	1
Zielone	3	3	1
Czerwone	3	3	1
Niekorzystne	4	4	1

Skala 1-5, 1 = agresywne, 5 = solidne

# Otwarcia i wejścia końcówką

Nikt nie wie co się dzieje. To dodatkowa szansa! Dużo większa, niż myślicie.


W	N	E	S
-	-	-	?

 KQ86432

 -

 K642

 63

Licytuj: 4 

## Nadal może chodzić

- Kluczem do zrozumienia konieczności otworzyć końcówką jest fakt, że do zapisania sobie 620 na prawdę niewiele trzeba. Tutaj wystarczy  $\spadesuit QJ$  i  $\spadesuit A$ , może coś jeszcze.
- Ale nawet jak partner wiele nie dołoży, szansa na kontrakt kierowy przeciwnika wzrasta. Jeśli rozdanie jest jednak częściówkowe – strata nie będzie wielka, a zyski z wyblokowania przeciwnika z końcówki są ogromne.

W	N	E	S
-	P	P	?

 KQT6432  
 -  
 KQ42  
 Q3

Licytuj:     4 

## Jedyne miejsce do gry

- Trzecioreczne otwarcie końcówką z silną ręką to jedna z moich ulubionych pozycji. Można bardzo łatwo zaskoczyć salę zapisem nie tyle 620, co 4♠x=!
- 4 piki to jedyny kontrakt który z tą ręką ma sens. Szlemik jest poza zasięgiem, ze względu na małą liczbę asów.

W	N	E	S
P	P	4♥	?

♠ K8643

♥ 4

♦ AQ6

♣ KQJ6





Licytuj:




## Potęga semi – blefa

- Z perspektywy przeciwnika sytuacja nie wygląda wesoło. Ta decyzja to wszystko albo nic, a nikt nie wie co jest najlepszą opcją.
- W rozdaniu może dziać się wszystko, od wykładanej końcówki na obie linie, po przeciwnika blokującego z trzecioręcznym niczym. A może nikomu nic nie chodzi!

W	N	E	S
-	-	P	?

 -  
 AKQ98753  
 K86  
 87


Licytuj:     1 

## Może nam uciec szlemik

- Jesteśmy nieco za silni na otwarcie 4♥. Tu może nam uciekać szlemik, jeśli partner ma dwa młode asy.
- Jeśli zbiegnie do nas 4♠ przeciwnika, nadal możemy odezwać się na poziomie 5. To bardzo zachęca do powolnej licytacji.

W	N	E	S
-	-	1 	?

 Q  
 AQJ9653  
 AK4  
 87

Licytuj: 4 

Może nie znajdą  
fitu pik

- Powolna licytacja ma same minusy. Po pierwsze przeciwnik może łatwo znaleźć fit pikowy i nas przelicytować, a po drugie i tak chcemy spróbować 4♥, nawet jak partner nic nie ma.
- Kontra objaśniająca to zły pomysł. Na szlemika szanse są małe, a zyski z potencjalnych szlemików są dużo mniejsze, niż z końcówek.

W	N	E	S
-	-	-	?

 KQT975  
 43  
 KJT97  
 -

Licytuj:      4 

## Dziwna ręka, ale nadal cel jest jeden

- Ręce 6-5 z bardzo solidnym kolorem starszym są świetnymi kandydatami na otwarcie na poziomie 4. Lew mamy dość, a nawet jak gramy do singla, nie chcemy grać w NT ze względu na problem z komunikacją
- Bardzo często widzę ludzi otwierających z tym 2♠, co prowadzi do częstych zapisów typu 2♠+3 lub niekontestowanych końcówek przeciwnika.



W	N	E	S
-	-	-	?

 AT7653  
 4  
 9  
 KQT86

Licytuj:      1 

## Piki niekoniecznie są najlepsze

- Ten kolor jest zdecydowanie za słaby na otwarcie końcówką. Poprawnym kontraktem może być wszystko z 2♠, 3♣, 6♣, nawet czasem 3NT!
- Nie musimy się bać otwarcia w 9 punktów, gdyż mamy łatwy rebid! A ręka jest warta więcej, niż niektóre jedenastki.