

## Partner wchodzi dwukolorówką

1♣♦	2♦	P	2♥	Do gry	
			2♠	Do gry	
			2NT	-	
			3♣	INV <sup>+</sup> z ♥	!
			3♦	INV <sup>+</sup> z ♠	!
			3♥	Mixed Raise: 2 dobre wartości i 4+♥	
1♥	2♥	P	2♠	Do gry	
			2NT	Pytanie o kolor, INV <sup>+</sup>	!
			3♣	Pasuj / popraw	
			3♦	INV <sup>+</sup> z fitem ♠	!!
			3♠	Mixed Raise: 2 dobre wartości i 4+♠	
1♠	2♠	P	2NT	Pytanie o kolor, INV <sup>+</sup>	!
			3♣	Pasuj / popraw	
			3♦	INV <sup>+</sup> z fitem ♥	!!
			3♥	Do gry	
1♥	2N	P	3♣	Do gry	
			3♦	Do gry	
			3♥	GF, skład dowolny	
			3♠	Do gry na własnym	

## Przeciwnik wchodzi dwukolorówką

Do kolorów starszych stosujemy zasadę "wyższa z 2NT i KP to inwit, niższa forsing"

1♥	2♥	2♠	GF z fitem ♥	!
		2NT	INV z fitem ♥	!
		3♣♦	GF naturalny	
1♠	2♠	2NT	GF z fitem ♠	!
		3♣♦	GF naturalny	
		3♥	INV z fitem ♠	!

Jeśli przeciwnik pokazał dokładnie obydwa kolory, stosujemy zasadę "lower for lower", czyli niższy z KP to niższy kolor z naszych, a wyższy to wyższy. W kolorze otwarcia co najmniej inwit, w czwartym GF.

1♣	2♦	2♥	INV <sup>+</sup> z ♣	
		2♠	GF z ♦	
		3♣♦	Do gry	
1♥	2N	3♣	INV <sup>+</sup> z fitem ♥	!!
		3♦	GF z 5+♠	!
		3♥	Do gry	
		3♠	Do gry	
1♠	2N	3♣	GF z 5+♥	!
		3♦	INV <sup>+</sup> z fitem ♠	!!
		3♥	Do gry	
		3♠	Do gry	