Amerykańskie Two-Over-One (Non-Serious 3♠/3NT)

Bartek Słupik

Co to jest?

Jest to schemat licytacji po two-over-one, który pozwala pokazywać kształt ręki bez ograniczeń, a mimo to złapać bilans przed szlemikiem.

Dlaczego nikt oprócz mnie tak nie gra?

To nie do końca prawda. System jest bardzo popularny w USA i jest tam używany nawet przez jedne z najlepszych na świecie par. W Polsce też znajduje zastosowanie, choć w nieco innych sekwencjach i nie jest tak popularne.

Ja uczyłem się grać z materiałów amerykańskich, dlatego "zaimportowałem" ten schemat do naszego środowiska i gram nim z powodzeniem od kilku lat.

Skoro to jest takie dobre, to czemu Polska tego nie adoptowała?

Porównajmy istniejące schematy:

- 1♥ 2♠ 2♠ jest nadwyżkowe + brak dalszych ustaleń. Trudność: 4/10, precyzja: 4/10
- Układ bez nadwyżek. Trudność: 1/10, precyzja: 3/10
- Non-Serious. Trudność 5/10, precyzja 8/10
- Rewersy nadwyżkowe + transfery + fragmenty. Trudność: 8/10, precyzja 9/10

I teraz odpowiedź - bo istnieje bardziej precyzyjny system, który jednak jest **bardzo** trudny. Polacy lubią robić sobie niepotrzebne problemy. Taka tradycja.

W przyszłości prawdopodobnie nadejdzie u Was czas na zmianę, ale to jeszcze długa droga. A to i tak trzeba umieć.

Level 1 - Jak to działa?

Do poziomu 3 włącznie pokazujemy tylko układ ręki nie zwracając uwagi na bilans.

```
1
2
              4+♦, siła do nieba
2♥
               6+♥, siła do nieba
               4+, siła od 11 do nieba
2
               5♥332, słabe lub silne - W każde 5M332 15-17 otwieramy 1NT.
2NT
               4+\clubsuit, ale raczej nie 2524 (damy 2NT)
3♣
3♦
               4+♣, krótkość ♦ (to już bardziej zaawansowane, ale to nie silne z karami!)
3♥
               samoustalenie ♥. Tworzy pozycję niepoważnego bilansowania!!!
```

Klasyfikujemy naszą rękę do jednego z 3 przedziałów:

Na kolorze starszym łapiemy bilans na wysokości 3♠ lub 3NT

• **Zjazd.** Dolne 10% rak. Licytujemy 4 w nasz kolor.

- Non-serious. Ręka w przedziale 11-50%. Licytujemy odzywkę niepoważną
- Serious. Reka w przedziałe 51%+. Licytujemy od razu cue-bid informując partnera, że mamy rękę mocno nadwyżkową.
- Poniższe ustalenia stosujemy w każdej sekwencji, w której ustalono kolor na poziomie 3 🗫 lub niżej.

Non-Serious (ręka 11-50%). Nie mówi nic o składzie ani cue-bidach.

```
4♣
              Cue-bid (ręka 51+\%).
              Cue bid (ręka 51+\%).
4
4 \spadesuit
              Zjazd (ręka 0-10%).
1
      2
      3♥
3♣
                                                                                   !!
3♠
              Non-Serious (ręka 11-50%). Nie mówi nic o składzie ani cue-bidach.
                                                                                   !!
              Cue-bid ♠ (ręka 51+%)
3NT
              Cue-bid (ręka 51+\%).
4
4
              Cue bid (ręka 51+\%).
4♥
              Zjazd (ręka 0-10\%).
Dlaczego tak dziwnie zamienione? Tak jest prościej! Cue-bid przed niepoważnym 3NT
powodowałby dziwne sytuacje z brakiem zbilansowania. Da się do tego bardzo szybko
przyzwyczaić, a zagranie kilka razy 3NT zamiast 7♥ juz na pewno utrwali tą podmiankę.
```

I po co to wszystko? Na pocieszenie przeanalizujmy tą drugą sekwencję. Co ma partner? Na pewno 5♥, 4+♣

• Ale mając 3 kara może dałby 3♦? Czyli raczej nie ma.

1

2♠

3NT

2

3

• Mając 5422 dałby często 2NT. Jeśli ma taki skład, to karta jest bardzo asowa. • Czyli najczęściej ma 3514 lub 5-5. Bez większego systemu nie da się stwierdzić.

★ AT2

♣K953

9

♥AQ986

- Ale co by się stało bez Non-Serious? Pewnie $1 \vee -2 \wedge -2 \vee -3 \vee$. O składzie nie wiemy nic. Przykład

N

 \mathbf{S}

 \mathbf{E}

♦ K 8 4

∀K75

♣AQ

♦ AT 9 7 5



- 3NT = Cue-bid pik. Mamy duże nadwyżki i do większości niepoważnych rąk partnera chcemy jeszcze wymieniać informacje.
 - 4♣ = Współpracujemy. Ręka jest dużo lepsza niż jakieś tam losowe 13 pkt. To bliżej góry przedziału Non-Serious niż dołu. 4NT = Liczymy lewy. Czwartego trefla przebijamy, w karach pewnie jest singiel -
- super! Szlemik będzie dobry. Sprawdźmy, czy nie oddajemy dwóch asów. 6♥ = Na 7 szanse są marne. Partner pokazał już 13 punktów i cały skład (wiemy o AAQ i ♣K). Z dodatkową damą pik dałby raczej już serious. Teoretycznie szlema

daje piąty trefl - ale nie ma jak sprawdzić. I tak by był na podziale 3-2 pewnie, więc

1

zysk z grania go byłby statystycznie niewielki.

Level 2 - Pytanie o krótkość

Kiedy umiemy już podstawy schematu, pora wycisnąć z niego zyski. Rozważmy następujące rozdanie:

Na szlemika mamy 12 górnych lew. Ale jak go znaleźć? Normalnie poszłoby pewnie coś w rodzaju

```
2NT
```

E nie wie nic o ręce partnera. Nawet nie było blisko znalezienia dobrze sparowanej **krótkości** z wyłączeniem. Ale niewielkim nakładem pracy może być inaczej!

Jeśli partner pokazał 6 kierów lub pików, odzywka +1 **ustala kolor** i pyta o krótkość.

```
1
      2
       2NT^{A}
2
3♣
                Krótkość 뢒
3♦
                Krótkość ♦
3♥
                Krótkość ♥
3♠
                Brak krótkości
      2
1
      2 \stackrel{A}{\bullet}^A
2
                Brak krótkości
2NT
                Krótkość 뢒
3♣
                Krótkość ♦
3♦
3♥
                Krótkość 🖈
```

Używając tego schematu licytacja układowych rąk staje się dużo prostsza:

```
1
          3\mathrm{NT}^{A}
          6
```

- 2♠ = pytanie o krótkość
- $3 \blacklozenge = \text{krótkość} \blacklozenge$
- 3NT = Cue-bid ♠. Do krótkości karo wartość naszej ręki urosła bardzo wysoko. Potrzebujemy ♠A, ♥KQ, ♠A. To z jednej strony niewiele, z drugiej są to same asy karty, które w układowych szlemikach są warte duzo więcej niż 4 punkty. Pokazaliśmy silną rękę, ale sami nie przekroczymy poziomu 4♥. Chyba że...
- 4
 ightharpoonup = A to co? Przecież partner pokazał już krótkość karo? Ma renons! Nigdy nie dajemy cue-bidu z singlowego Asa, jeśli wcześniej pokazaliśmy krótkość. Nawet jeśli krótkość była pokazana przez domysł.
- 6 = Partner musi mieć A i V Q inaczej nie ma na otwarcie. Do tego jeszczejakaś dama i mamy 12 lew.

Schemat LSF Odpowiadanie na pytanie o krótkość może powodować niemałe rozjazdy. Dlaczego bowiem

4

na kierach 2NT to brak a 3♥ to krótkość ♠? Czemu nie na odwrót? Okazuje się, że nieco bardziej sztuczny system może powodować znacznie mniej rozjazdów. Moglibyśmy odpowiadać schodkami, tak jak na pytanie o Asy: **1** 24

```
2NT^{A}
2
3♣
               Brak krótkości
               Krótkość ♣ (niska)
3♦
               Krótkość ♦ (średnia)
3♥
3♠
               Krótkość ♥ (wysoka)
1♥
      2
2
      2 \stackrel{A}{\bullet}^A
               Brak krótkości
2NT
3♣
               Krótkość ♣ (niska)
3♦
               Krótkość ♦ (średnia)
3♥
               Krótkość ♠ (wysoka)
Jest to Schemat LSF (Low Shortness First). Ja aktualnie gram pytaniem o krótkość w około
```

Pamiętajmy, że umieszczając LSF w innych pozycjach należy zwrócić uwagę na to, jakie krótkości są dostępne. Np po pytaniu 3♠^A w poniższej sekwencji są tylko 3 możliwości brak, niska lub wysoka.

20 sekwencjach, w połowie z których pokazywanie krótkości naturalnie jest niewykonalne.

Dzięki LSF szansa na rozjazd jest bardzo mała, bo zawsze policzę schodki.

1 1 3♥ $3 \stackrel{A}{•}^{A}$ Brak krótkości 3NT

```
Krótkość ♦ (niska, bo ♣ nie może być!)
4
              Krótkość ♠ (wysoka)
A czasami któtkość jest dostępna zawsze, na przykład w popularnym na AGH schemacie
odpowiedzi na otwarcie 1♠ (2NT = słaby splinter 9-11PC na jeszcze nieokreślonym kolorze,
3 = \text{pytanie}
```

 $2NT^{A}$ **1**♠ $3 \clubsuit^A$ = krótkość ♣ (niska, bo brak nie jest możliwy!) **3**♦ **3♥** = krótkość ♦ (średnia)

```
= krótkość ♥ (wysoka)
      3♠
Układ a powaga
W poprzednim rozdaniu dokonaliśmy upgrade'u karty ze względu na pasującą krótkość.
A co jeśli krótkość nie pasuje?
```

♠ AJ84

♦ Q 4 3

♥KQJ754

```
1♥
                                                      2♣
                                              3 \clubsuit^A

    2♠ = Pytanie o krótkość
```

N

S

 \mathbf{E}

♦ KQ6

♦87432

P A 9

♣KJ6

- 3♣ = Krótkośc ♣ 4♥ = Zjazd. Ale partner może z tego dużo wyczytać! Nie zjechaliśmy od razu
 - po 2♥, wiec w karcie musi być coś interesującego, nieminimalnego, czego wartość
 - dramatycznie spadła po informacji o krótkości 🕏. Czyli pewnie 2 zmarnowane figury trefl i łącznie ok 13-14PC, które do innej krótkości lub braku oceniłoby swoją siłę na co najmniej niepoważną

Teraz zaczynamy rozumieć, dlaczego ten system jest taki dobry. Bilansowanie powinno zostać przeprowadzone w oparciu o dopasowanie układowe rąk, a nie tylko na podstawie patrzenia w punkty i układ własnej ręki. Dlatego większa wolność w szybkim pokazaniu składu przynosi duze zyski.

Level 3 - Dodatkowe mini-ustalenia

Level 4 - Bilansowanie na kolorze młodszym

Level 5 - Bilansowanie, jeśli nie znajdziemy fitu

Level 6 - Pytanie o skład i silne ustalenia koloru

Level 7 - Two-Way-Set

3