

Rozdanie 1 – Utrzymaj tempo!

♠ 6
♥ 98632
♦ AKJ7
♣ K72

♠ QT
♥ AKQJT5
♦ T42
♣ 52

6 ♣

♠ J9842
♥ 4
♦ Q983
♣ 643

♠ AK753
♥ 7
♦ 65
♣ AQJT9

1 ♠	2 ♥	X	pas
4 ♣	pas	4 ♦	pas
4 ♥	pas	4NT	pas
5 ♠	pas	6 ♣	pas...

Wist asem kier daje przeciwnikowi szansę wygranej. S pokazał krótkość ♥, więc użyjmy asa jako dojścia, żeby ściągnąć drugiego atuta.

Wistuj: ♣ 2





Rozdanie 2 – Cztery atuty i boczniaak





 KT7
 J42
 A93
 AT64

 A853
 A9
 KQT754
 9

4 

 QJ964
 KQ5
 J2
 KQ3

 2
 T8763
 85
 J8752

1  pas 1  2 
 X pas 4  pas...

Z punktów partner nie może mieć nic.
 Przebitka w żadnym z kolorów nie ma sensu, bo nie mamy komunikacji!
 Cztery atuty i kontrola nad tempem zachęcają do wistu pod skrót.

Wistuj:  K

Rozdanie 3 – Trzecia bije

♠ T986
♥ AKQ3
♦ Q8
♣ 983

♠ Q4
♥ 976
♦ 75
♣ AKJT75

4 ♠

♠ J2
♥ JT854
♦ A632
♣ 64

♠ AK753
♥ 2
♦ KJT94
♣ Q2

1 ♠ 2 ♣ 3 ♣ * pas
4 ♠ pas...

Ściągamy 2 trefle na wiście. W przypomina sobie motyw z “prawie lewą atutową” i licząc na waleta u partnera, gra figurę trefl. Partner przebija figurą, a ♠Q zostaje wypromowana.


Zagraj: ♣ J

Rozdanie 4 – Lavinthal

 KQ86
 AJ5
 AT7
 AT3

 2
 872
 9652
 98754

4 

 J4
 QT963
 QJ8
 KQJ

 AT9753
 K4
 K43
 62

1  pas 2  pas
 2  pas 3  pas
 4  pas...

Wist w singla pik bijemy asem I
odgrywamy do przebitki. Ale dychą!
Partner musi podegrać karo, żeby
wytoczyć kładącą lewą.

Zagraj:  T