

Opps' overcall

Krystyna Gasińska

May 29, 2024

1 $1\clubsuit - (\bullet) - ?$

- Po wejściu 1NT kolory na poziomie 2 są **NF**.
- Po $1\clubsuit - 1\diamond / 1NT - ?$
 $2\clubsuit = \text{stare}$.
- Transfer na KP jest **INV⁺**, ask stopper.
- Po wejściu kolorowym kolory na poziomie 1 są transferami, po wejściu \times są NAT.
- 1NT po wejściu jest zawsze NAT.
- 2NT i kolory na poziomie 3 są **INV**.
- Po wejściu 1NT (lub \times) z punktami dajemy \times ($\times\times$), więc nie ma sensu, żeby 2NT było NAT. Są to młode.

-
- Po wejściach blokiem (do $3\diamond$ włącznie):
 - \times jest wywoławcza
 - kolory na poziomie 2 = **NF**
 - kolory na poziomie 3 (razem z 2NT) = transfer, **INV⁺**
 - transfer na KP to ask stopper, poza $1\clubsuit - (2\diamond) - ?$
 $3\clubsuit = \text{stare (GF)}$,
 $3\spadesuit = \text{ask stopper}$.