

# Czalendź z dnia 14.05.2024

Krysia (vs Kacper)

May 20, 2024

1.

♠ J 4			
♥ 7 6 3			
♦ A Q 8 6 2			
♣ 6 4 3			
♠ T 8 6 3 2	N	♠ 7 5	
♥ Q J 2	W	♥ A T 5 4	E
♦ K T 7		♦ J 9 5	
♣ J 9	S	♣ K T 7 2	
♠ A K Q 9			
♥ K 9 8			
♦ 4 3			
♣ A Q 8 5			

W	N	E	S
-	PASS	PASS	1♣
PASS	1♦	PASS	2NT
PASS	3NT	all PASS	

Wist 3♠. As kier stać musi. Przydałby się też impas karo. Wygrywamy przy podziale kar 3-3 lub impasie trefl. Podział trefli 3-3, jeśli impas trefl nie stoi i kara się nie dzielą, zwykle nie wystarczy. Możemy zagrać w drugiej lewie impas karo i trefla do małego, lub małe karo z obu rąk, przeciwnicy ściągną kiery, zaimpasujemy karo, sprawdzimy kara 3-3 i impas trefl.

2.

		♠ 3	
		♥ A 3 2	
		♦ T 4 3	
		♣ A T 9 8 5 4	
♠ 6 4		N	♠ Q J 9 8 2
♥ J 9 7	W	E	♥ K T 6 5 4
♦ A K 9 5 2			♦ 8
♣ J 7 6	S		♣ K Q
		♠ A K T 7 5	
		♥ Q 8	
		♦ Q J 7 6	
		♣ 3 2	

W	N	E	S
-	-	1♠	PASS
1NT	PASS	2♥	PASS
2♠	all PASS		

Po takiej licytacji wistujemy w atu, żeby rozgrywający nie mógł przebić kierów w stole (np jeśli dziadek ma 2/2 w starych). Wistujemy A♠. W pierwszej lewie znamy rozkład pików, a rozgrywający nie przebije kierów, więc nie ma sensu kontynuować wistu w atu.

Uwaga, ✗ na S byłaby *karna*, bo wywoławcze na młodych jest 2NT.

5.

		♠ 8 5 3	
		♥ J 7 2	
		♦ A Q 9 8	
		♣ 7 6 4	
♠ A Q 7 4 2	N	♠ K J 9 6	
♥ T 9 5 4	W	♥ K Q 8	E
♦ 7 5 4		♦ K J 3	
♣ 2	S	♣ 9 8 5	
		♠ T	
		♥ A 6 3	
		♦ T 6 2	
		♣ A K Q J T 3	

W	N	E	S
-	PASS	1♣	PASS
1♠	PASS	2♠	3♣
all PASS			

Wist 2♣. Ściągamy atuty, gramy T♦ w koło. E wychodzi 6♠ do damy partnera, który gra T♥. Dokładamy blotkę z obu rąk i dopiero kontynuację kierową bijemy asem. Gramy trefle wyrzucając ze stołu piki.

Mamy następujący układ:

♠ -	♥ J	♦ A Q 9	♣ -	
		N		
♠ A	♥ 4	♦ 7 5	♣ -	W
		S		E
♠ -	♥ 6	♦ 6 2	♣ 3	

Gramy ostatniego trefla (wyrzucamy 9♦). E trzyma kiery i karo, musi więc pozbyć się pika (bezpiecznego wyjścia): przymus wpustkowy. Gramy kiera, wpuszczając W.

8.

		♠ K 6	
		♥ Q T 8 5 4	
		♦ T 5	
		♣ T 9 6 2	
♠ Q 9 3		N	♠ J
♥ A J 7	W		♥ 9 6 2
♦ J 9 4 3		E	♦ K 8 7 6 2
♣ K J 5		S	♣ Q 8 7 3
		♠ A T 8 7 5 4 2	
		♥ K 3	
		♦ A Q	
		♣ A 4	

W	N	E	S
1♦	PASS	3♦	4♠
all PASS			

Wist: 5♣, E zabija 9♣ damą. Będziemy potencjalnie potrzebować przejścia do stołu. Ściągnięcie 2 górnych pików nas go pozbawi (obrońcy przepuszczą pierwszego kiera). W drugiej lewie wychodzimy K♥, W zabija asem i gra 2 górne trefle, wyrabiając nam T♣. Ostatnie wyjście w trefla przebijamy, gramy 2 górne piki kończąc w stole i wyrzucamy Q♦ na trefla.

Jeśli W zamiast wyrabiać nam trefle wyjdzie 7♥, zabijemy damą, następnie ściągamy 2 górne piki i zaimpasujemy karo.

Jeśli W nie weźmie K♥, wychodzimy ponownie w kiera. Później możemy wyrzucić Q♦ na Q♥. Jeśli E ma AJxx♥ i tak nic nie dało się zrobić (ale prawdopodobnie zalicytowałby wtedy 1♥ zamiast 3♦).

10.

		♠ A 8 6	
		♥ 9 5 2	
		♦ T 9	
		♣ A 9 8 5 3	
♠ K Q 7 4 3	N	♠ T 5 2	
♥ Q 4	W	♥ K T 7 6	
♦ J 8 6 4 2	E	♦ Q 3	
♣ 6	S	♣ Q J T 2	
		♠ J 9	
		♥ A J 8 3	
		♦ A K 7 5	
		♣ K 7 4	

W	N	E	S
-	-	PASS	1NT
PASS	2♣	PASS	2♥
PASS	2NT	PASS	3NT
all PASS			

Wist: 6♣. Na 6 kładziemy 9, aby Brydżowi Bogowie pomogli nam ugrać kontrakt. Nie sprzyja nam jednak ich łaska, bo trefle postanawiają się nie dzielić. W drugiej lewie **E** bierze trefla i wychodzi w pika do waleta, damy i asa. To pozwoli nam później wyrobić 8♠. Gramy kiera do waleta licząc na... KQT♥ u **E**?. Na szczęście **W** po wzięciu na Q♥ wyciąga jedyną kartę wypuszczającą kontrakt: 8♦. XD

11.

		♠ K 9 5 4	
		♥ A T 6	
		♦ A Q J 8 7	
		♣ 6	
♠ 8 3		N	♠ A J 7
♥ K J	W	E	♥ Q 4 3 2
♦ 9 2			♦ T 6 5 3
♣ Q J 9 8 7 4 3		S	♣ K T
		♠ Q T 6 2	
		♥ 9 8 7 5	
		♦ K 4	
		♣ A 5 2	

W	N	E	S
-	1♦	PASS	1♥
3♣	3♥	PASS	4♥
all PASS			

Wist 9♦. Oddajemy kiera przeciwnikowi z lewej. Wychodzi Q♣. Bierzemy asem, przebijamy trefla i ściągamy A♥. Ściągamy kara. Dochodzi do końcówki:

	♠ K 9 5 4	♥ -	♦ 8	♣ -
		N		
nieistotne	W	E	♠ A J 7	♥ Q 4 ♦ - ♣ -
		S		
	♠ Q T 2	♥ 9 8	♦ -	♣ -

Gramy ostatnie karo. Niezależnie czy E przepuści je czy przebije (jeśli przebije nisko, nadbijamy!), będzie finalnie wpuszczony i weźmie jedynie 2 lewy (Q♥ i A♠).

12.

Licytacja:

W	N	E	S
1♣	1♦	4♥	?

Trzymamy:

♠ A Q T 9 4

♥ -

♦ K Q 6

♣ J T 6 5 3

Statystycznie trafimy na co najmniej dubla pik u partnera, a gra 4♥ na 7-karcie jest zwykle lepsza niż 5♣, dlatego lepiej zalicytować 4♠. Nie zagramy też nigdy tego kontraktu z ✕, gdyż zawsze możemy uciec do 5♦.

Pełne rozdanie:

		♠ 8 7 6		
		♥ 3		
		♦ A J T 4 2		
		♣ A 7 4 2		
♠ K 5 3 2		N		♠ J
♥ A T 6 4	W		E	♥ K Q J 9 8 7 5 2
♦ 5				♦ 9 8 7 3
♣ K Q 9 8		S		♣ -
		♠ A Q T 9 4		
		♥ -		
		♦ K Q 6		
		♣ J T 6 5 3		