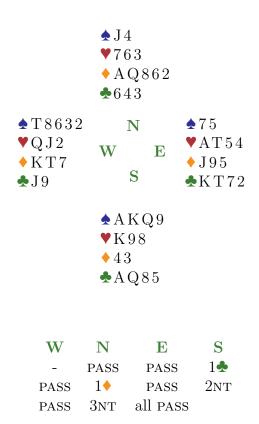
Czalendż z dnia 14.05.2024

Krysia (vs Kacper)

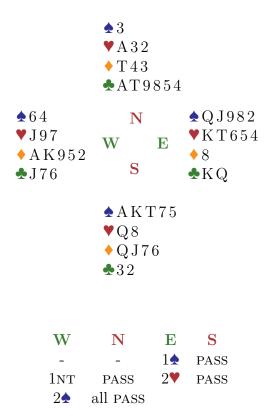
May 20, 2024

1.



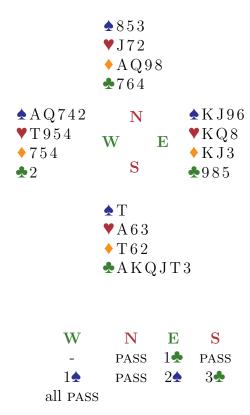
Wist 3♠. As kier stać musi. Przydałby się też impas karo. Wygrywamy przy podziale kar 3-3 lub impasie trefl. Podział trefli 3-3, jeśli impas trefl nie stoi i kara się nie dzielą, zwykle nie wystarczy. Możemy zagrać w drugiej lewie impas karo i trefla do małego, lub małe karo z obu rąk, przeciwnicy ściągną kiery, zaimpasujemy karo, sprawdzimy kara 3-3 i impas trefl.

2.



Po takiej licytacji wistujemy w atu, żeby rozgrywający nie mógł przebić kierów w stole (np jeśli dziadek ma 2/2 w starych). Wistujemy $A \spadesuit$. W pierwszej lewie znamy rozkład pików, a rozgrywający nie przebije kierów, więc nie ma sensu kontynuować wistu w atu.

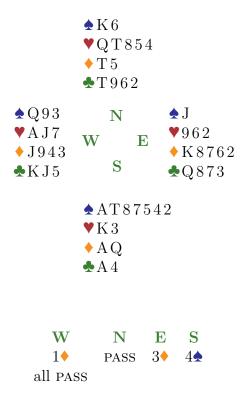
Uwaga, \times na S byłaby karna, bo wywoławcze na młodych jest 2NT.



Wist 2♣. Ściągamy atuty, gramy T♦ w koło. E wychodzi 6♠ do damy partnera, który gra T♥. Dokładamy blotkę z obu rąk i dopiero kontynuację kierową bijemy asem. Gramy trefle wyrzucając ze stołu piki.

Mamy następujący układ:

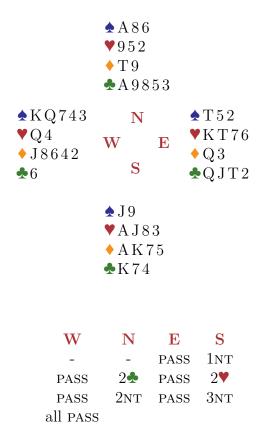
Gramy ostatniego trefla (wyrzucamy 9♦). E trzyma kiery i karo, musi więc pozbyć się pika (bezpiecznego wyjścia): **przymus wpustkowy**. Gramy kiera, wpuszczając **W**.



Wist: 5♣, E zabija 9♣ damą. Będziemy potencjalnie potrzebować przejścia do stołu. Ściągnięcie 2 górnych pików nas go pozbawi (obrońcy przepuszczą pierwszego kiera). W drugiej lewie wychodzimy K♥, W zabija asem i gra 2 górne trefle, wyrabiając nam T♣. Ostatnie wyjście w trefla przebijamy, gramy 2 górne piki kończąc w stole i wyrzucamy Q♦ na trefla.

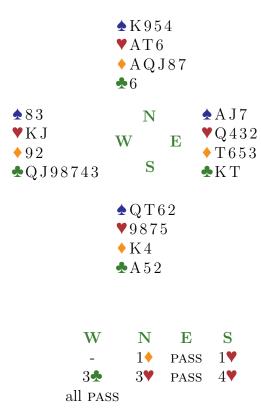
Jeśli W zamiast wyrabiać nam trefle wyjdzie 7♥, zabijemy damą, następnie ściągmy 2 górne piki i zaimpasujemy karo.

Jeśli W nie weźmie K \P , wychodzimy ponownie w kiera. Później możemy wyrzucić Q \P na Q \P . Jeśli E ma AJxx \P i tak nic nie dało się zrobić (ale prawdopodobnie zalicytowałby wtedy \P zamiast \P).

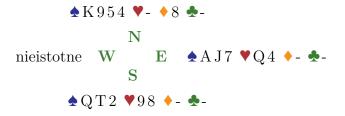


Wist: 6♣. Na 6 kładziemy 9, aby Brydżowi Bogowie pomogli nam ugrać kontrakt. Nie sprzyja nam jednak ich łaska, bo trefle postanawiają się nie dzielić. W drugiej lewie E bierze trefla i wychodzi w pika do waleta, damy i asa. To pozwoli nam później wyrobić 8♠. Gramy kiera do waleta licząc na... KQT♥ u E?. Na szczęście W po wzięciu na Q♥ wyciąga jedyną kartę wypuszczającą kontrakt: 8♦. XD

11.



Wist 9♦. Oddajemy kiera przeciwnikowi z lewej. Wychodzi Q♣. Bierzemy asem, przebijamy trefla i ściągamy A♥. Ściagamy kara. Dochodzi do końcówki:



Gramy ostatnie karo. Niezależnie czy E przepuści je czy przebije (jeśli przebije nisko, nadbijamy!), będzie finalnie wpuszczony i weźmie jedynie 2 lewy ($\mathbb{Q}^{\blacktriangledown}$ i \mathbb{A}_{\bullet}).

12.

Licytacja:



Trzymamy:

- **♠** A Q T 9 4
- **Y**-
- **♦** KQ6
- **♣**JT653

Statystycznie trafimy na co najmniej dubla pik u partnera, a gra 4% na 7-karcie jest zwykle lepsza niż $5 \clubsuit$, dlatego lepiej zalicytować $4 \spadesuit$. Nie zagramy też nigdy tego kontraktu z \times , gdyż zawsze możemy uciec do $5 \diamondsuit$.

Pełne rozdanie:

