

# Odwrócony Gadżet 3♣

## Schemat

W każdej sekwencji po rebidzie 2NT odpowiadający wybiera **2 interesujące kolory**, które eksplorujemy. Dalsza licytacja jest tylko w kontekście tych kolorów.

1♣ 1♥

2NT

3♣	♥ i ♣
3♦	♥ i ♦
3♥	♥ i ♠
3♠	♥ i ♠

!!

1♣ 1♠

2NT

3♣	♠ i ♣
3♦	♠ i ♦
3♥	♠ i ♥
3♠	♠

Dodatkowo:

- Odpowiedź na gadżet **w kolor partnera** zawsze ustala go z **czwórki**
- Odpowiedź na gadżet 3♦ pokazuje **3 karty** w kolorze partnera (i na razie nic o drugim kolorze)
- Jeśli kolor da się ustalić naturalnie, wszystkie inne odzywki poza ustalającą dotyczą **drugiego z interesujących kolorów**.
- Należy uważać na pasowanie na 3NT jako otwierający! W wielu sekwencjach takie 3NT zawiera już inwit do gry kolorowej (bo zostało zalicytowane przez Gadżet).

Nieoczywiste zalety:

- W sekwencjach typu  $1\clubsuit - 1\spadesuit - 2NT - 3\clubsuit - 3\spadesuit$  można wsadzić +1 **ASK LSF** i wszystko wiadomo o ręce.
- Dzięki temu można rozdzielić splintery na bezpośrednie (GF bo splinter) i przez 2NT (GF + splinter) czy tam na odwrót

## Rebid 2NT po otwarciu 1♣ i odwrócony gadżet

1♣ 1♥

2NT

- |    |                                     |    |
|----|-------------------------------------|----|
| 3♣ | Sztuczne pytanie o trefle lub fit ♥ | !  |
| 3♦ | 4+♦, zachęta do gry w kolor         |    |
| 3♥ | 6+♥   5♥ 4♠ (nie ustala kierów!)    | !! |
| 3♠ | 4♥, 4♠ (Ustalenie niższy/wyższy)    |    |
| 4♣ | Auto-splinter na 6♥                 |    |
| 4♦ | Auto-splinter na 6♥                 |    |

1♣ 1♠

2NT

- |    |                                     |   |
|----|-------------------------------------|---|
| 3♣ | Sztuczne pytanie o trefle lub fit ♠ | ! |
| 3♦ | 4+♦, zachęta do gry w kolor         |   |
| 3♥ | 4♥ 5♠                               |   |
| 3♠ | 6+♠ (ustala)                        |   |
| 4♣ | Auto-splinter na 6♠                 |   |
| 4♦ | Auto-splinter na 6♠                 |   |

## Pytanie 3♣

1♣ 1♥

2NT 3♣

- |     |                  |    |
|-----|------------------|----|
| 3♦  | 3♥               |    |
| 3♥  | 4♥               |    |
| 3♠  | 4+♣ i 2♥         | !! |
| 3NT | Nic z powyższych |    |

1♣ 1♠

2NT 3♣

- |     |                  |    |
|-----|------------------|----|
| 3♦  | 3♠               |    |
| 3♥  | 4+♣ i 2♠         | !! |
| 3♠  | 4♠               |    |
| 3NT | Nic z powyższych |    |

1♣	1♥	
2NT	3♣	
3♦		
<hr/>		
3♥		Ustalenie koloru
3♠		Jeśli masz 4+♣, daj 4♣

1♣	1♠	
2NT	3♣	
3♦		
<hr/>		
3♥		Jeśli masz 4+♣, daj 4♣
3♠		Ustalenie koloru

### Pytanie 3♦

Jako otwierający, jeśli mamy 3♥ i 4♦, pokazujemy 3 kiery a następnie wynosimy 3NT partnera w 4♦! Użycie 3♦ zaprasza do przekroczenia 3NT.

1♣	1♥	
2NT	3♦	
<hr/>		
3♥		4♥
3♠		3♥ (4♣ ustala, 4♦ jest NAT)
3NT		Nic ciekawego
4♦		4+♦ i dubel ♥

!!

1♣	1♠	
2NT	3♦	
<hr/>		
3♥		3♠
3♠		4♠
3NT		Nic ciekawego
4♦		4+♦ i dubel ♠

1♥ → 3♥ — 6 kierów (slam try) lub 5♥ 4♠ (może być słabe)

1♣	1♥
2NT	3♥

3♠	4♠
3NT	Brak fitu w obu starych
4♣+	3+♥, cue-bid na ♥

1♣	1♥
2NT	3♥
3♠	

---

3NT	6♥, brak 4♠
4♣+	Cue na ♠

!

1♣	1♥
2NT	3♥
3♠	3NT

---

4♣+	Cue na ♥
-----	----------

1♣	1♥
2NT	3♥
3NT	

---

4♣+	Cue na 6+♥
-----	------------

### Inne sekwencje

1♣	1♥
2NT	3♠

---

3NT	Brak fitu w obu starych
4♣	Nadzwyczaj silna karta z fitem ♥
4♦	Nadzwyczaj silna karta z fitem ♠
4♥	Słabe
4♠	Słabe

1♣	1♠
2NT	3♥

---

3NT	Brak fitu w obu starych
4♣	Nadzwyczaj silna karta z fitem ♥
4♦	Nadzwyczaj silna karta z fitem ♠
4♥	Słabe

4♠      Słabe

1♣    1♠  
2NT   3♠

---

Piki są ustalone.

## Rebid 2NT po otwarciu 1♦ i odwrócony gadżet

- 1♦ → 2NT może zawierać rękę UnBAL z długimi ♦
- 1♦ → 2NT **nie może** zawierać drugiej starszej czwórki

!!

1♦ 1♥

2NT

3♣	Sztuczne pytanie o trefle lub fit ♥	!
3♦	3+♦, zachęta do gry w kolor	
3♥	6+♥ (nie ustala kierów! OTW może mieć krótkość)	!!
3♠	<del>4H 4S</del>	
4♣	Auto-splinter na 7♥	
4♦	Auto-splinter na 7♥	

1♦ 1♠

2NT

3♣	Sztuczne pytanie o trefle lub fit ♠	!
3♦	3+♦, zachęta do gry w kolor	
3♥	4H 5S	
3♠	6+♠ (nie ustala pików! OTW może mieć krótkość)	
4♣	Auto-splinter na 7♠	
4♦	Auto-splinter na 7♠	

## Pytanie 3♣

1♦ 1♥

2NT 3♣

3♦	3♥	
3♥	4♥	
3♠	UnBAL z 6+♦ i max 2♥	!!
3NT	Nic z powyższych	

1♦ 1♠

2NT 3♣

3♦	3♠	
3♥	UnBAL z 6+♦ i max 2♥	!!

3♠	4♠
3NT	Nic z powyższych

1♦	1♥
2NT	3♣
3♦	

---

3♥	Ustalenie koloru
3♠	Jeśli masz 3♣, daj 4♣

1♦	1♠
2NT	3♣
3♦	

---

3♥	Jeśli masz 3♣, daj 4♣
3♠	Ustalenie koloru

### Pytanie 3♦

Jako otwierający, jeśli mamy 3♥ i 6+♦, pokazujemy 3 kiery a następnie wynosimy 3NT partnera w 4♦! Użycie 3♦ zaprasza do przekroczenia 3NT.

1♦	1♥
2NT	3♦

---

3♥	4♥
3♠	3♥ (4♣ ustala, 4♦ jest NAT)
3NT	Nic ciekawego
4♦	6+♦ i max dubel ♥

!!

1♦	1♠
2NT	3♦

---

3♥	3♠
3♠	4♠
3NT	Nic ciekawego
4♦	6+♦ i max dubel ♠



1♥♠ → 3♥♠ — 6M (może być słabe)

1♦      1♥  
2NT   3♥

---

3♠              cue na ♥  
3NT            UnBAL z 6+♦ i max singlem ♥  
4♣+            cue na ♥

1♦      1♠  
2NT   3♠

---

3NT            UnBAL z 6+♦ i max singlem ♠  
4♣+            cue na ♠