|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OTWARCIE** | SZTUCZNA | MIN. KART | OPIS | ODPOWIEDZI | DALSZA LICYTACJA | LICYTACJA POUPRZEDNIM PASIE |
| 1♣ |  | 2 | 12-14 BAL  11-21 5+♣ (4441♦)  18-19 BAL  22+ ♣ | ♣ + 4 inny | **1♦** = 0-6 ANY | **7-10 BAL bez 4M** | GF ♦ bez 4M  **1NT** = **11-12 BAL** nie wyklucza 4M (2♦ GF stayman)  2♣ = GF BAL | GF ♣ | GF 5+♣4M  **2♦ = MULTI** 6+M 0-8 PC  2♥ = FLANNERY 5+♠4+♥ 7-9 PC  2♠ = młode 5+/4+ GF  2NT = INV z 6+♣  3♣ = Mixed raise 6+♣ 6-8PC | 1♣-1♦: **1♥=2+**; 1♠=4+; 1N=18-19 BAL; 2♦= 22+ ♣ | ♣ + 4 inny  1♣-1♥: 1♠=F1; 1N=12-14; 2♦=**rewers 15+**; **2♥=3+♥**; 2♠=GF♣, 2N=18-19BAL  1♣-1♠: 1N=12-14; 2♦♥=**rewers 15+**; **2♠=3+♠**; 2N=18-19BAL, 3♦=GF♣  1♣-1N: 2♣=do gry; 2♦=stayman; 2♥♠=rewers  1♣-2♣: 2♦=BAL może mieć 4M; 2M=4M5+♣  1♣-2♥: 2NT = ASK krt.  1♣-2♠: 2N, 3♣♦ = pref. dalej 3M splinter | |
| 1♦ |  | 4 | 12-14 BAL 11-21 5+♦ | 4♦441  18-19 BAL | 1NT = 7-9; 2♦ = Inverted; 2♥ = Flannery 5-10;  2♠ = trsf NT, 2NT INV;  3♣ = Blok ♦ | GF ♦ + krótkość  3♦ = Mixed raise 4+♦ 6-8PC | 1♦-1M-2NT = **BAL | 6♦322, NF** (3♣) 1♦-1M-3NT = **GF z fitem** ~BAL  1♦-1♥-2♠ = GF♦; 1♦-1♠-3♥ = GF♦ 1♦-2♥-2NT = ASK krt 1♦-2♠: 2NT do gry, 3♣ = silne na ♦ bez krt, 3♦ = słabe, 3♥♠ SPL | |
| 1♥ |  | 5 | 11-21 5+♥ | 1NT = Semi-F + 4-7 3♥; 2♣ GF dowolny;  2NT = inwit z fitem; 3♣ = Mixed raise  3♦ = Mini spilnter 9-11 PC; 3M = blok  1♥ - 2♠ = blok; 1♠ - 3♥ = inwit 6+♥ NF  3NT = niewygodny splinter; 4M-1 = bilansowe podniesienie | 1M – 3♣ - 3♦ = Last train  1M – 3♦ - 3♥ = ASK krt  Po 2/1 GF nie pokazujemy siły do poziomu 3  1M – 2x – 2M = 6+M | Drury  1♥-2♣-2♠ = ASK krt  1♥-2♣-2NT = ♠  1♠-2♣-2NT = ASK krt  3M+1 SPL z singla Wyżej SPL z renonsu |
| 1♠ |  | 5 | 11-21 5+♠ |
| 1 BA |  | - | (14)15-17 BAL 5M często, 6m czasami,  singlowa figura czasami | 2♠ = INV | ♣; 2NT = ♦ | ♣♦; 3♣ = Puppet  3♦ = inwit nat; 3M = 5431; 4♣ = stare, 4♠ młode | Trsf. M → OM = inwit 5/4  Stayman → OM = silne ustalenie  1NT - 3♣ - 3♦ = brak st. 5 | Zdarza się zaniżanie przedziału do 13, blefy, singlowe blotki. |
| 2♣ | X | - | Acol | 22+ BAL  (4351, 6M322 = BAL) | 2♦ = automat Po wejściu z lewej: X = 0-5; P = 6+; K = nat (5)6+ słabe+  Po wejściu z prawej: X = negatywna, P = ~BAL | → 2♥ = kokish: ♥ | ♥ + inny | 24+ BAL  → 3♣ = ♦; → 3♦ = ♦ + 4M; → 3NT = młode | |
| 2♦ | **X** | 6 | 6+♦ blok | 2M = F1; 2NT = ASK; 3♣ = NAT GF; 3M = SPL; 4♣ = asy | Odp. na asy: 0/1/1Q/2;  Odp. na 2N: min/słaby kol., min/dobry, max/sł, max/db | Często z piątki |
| 2♥  2♠ |  | 6 | 6+ blok | 2♠-2N, 2♥-2♠ = ASK krt  2♥-2N = 5+♠; 3♣ = GF ♣ | GF ♦; 3♦ = INV; 4♣ = asy | Odp. na ASK krótkość: niska/średnia/wysoka/brak |
| 2 BA | **X** | - | 20-21 BAL (skład ~1N) | 3♣ = Puppet; 3♦♥ = trsf; 3♠ = trsf NT | 6+m | mm  4♣ = stare | 2N-3♦-3♥: -3♠ = trsf NT -4♣=cue 2N-3♠-3N: 4♣=♣ 4♦=♦ 4♥=krt,młode 4♠=krt,młode silne 4NT=krt♠ słabe | |
| 3♣ |  | 6 | Blok, przed partią agresywny | 4♦ = asy 0/1/1Q/2; |  | Często ze słabej 6 |
| 3♦♥♠ | 4♣ = asy 0/1/1Q/2; | KONWENCJE STREFY SZLEMOWEJ | |
| 3 NT | **X** | 7 | Silne otwarcie 4M | 4♣ = pokaż trsf; 4♦ = do koloru | Blackwood 4NT na kolorze starszym (5W+Q) odp. bez króli  Pytanie o damę, odpowiedzi bez króli  Exclusion (03/14), cue-bidy + III stopnia, inwit do szlema  Niepoważne 3NT, Last train  Pytanie o asy 5m+1 oraz 5♠ na kierach | |
| 4♣ 4♦ |  | 7 | blok | 4N = do gry |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| WEJŚCIA W LICYTACJI DWUSTRONNEJ | | | **WISTY I SYGNAŁY OBROŃCÓW** | | | |  | Karta Konwencyjna | |  |
| WEJŚCIA W OBRONIE | | | WYJŚCIA | | | | |
| Na poziomie 1: 8-17 z piątki (czasami **czwórki**)  - odp: bez przeskoku NF, z przeskokiem GF  - kolor **otwarcia** = INV+ z fitem  Na poziomie 2: 12-18 z (5)6+m / 5M  - nowy kolor F1, kolor otwarcia sztuczne F1 | | | wyjście | przeciw grze w kolor | | przeciw grze w BA | | ♠ ♥ ♦ ♣ | |
| w asa | AKx(x) Ax(x) | | Ax | |  | |
| w króla | AKx(x) KQx(x) Kx AK | | AK(x) KQT(x) Kx | |  | |
| w damę | QJx(x) Qx | | QJ9x | |  | |
| w waleta | JT(x) Jx, KJT(x) | | JT8x(x) Jx | | Krystyna Gasińska | Bartek Słupik | | |
| **WEJŚCIE 1BA** | | | 10 | Tx FTx FT9(x) | | | |  |  | |
| (15)16-18 NAT | (1♣)-P-(1M)-1NT = 4M5+m (jeśli 1M = 7+) | | | 9 | F9x T9x(x) | | | |  | | |
| WEJŚCIA Z PRZESKOKIEM | | | w wysoką x | x**x**x(x) | | | | STRESZCZENIE SYSTEMU | | |
| (1♣) 2♦ = stare 5-5 na WJ/Strefowego trefla | | | w niską x | Fxx**x**(x) | | | |
| **(sytuacyjnie możliwe odchylenia)** | | | | | OPIS OGÓLNY | | |
| **WEJŚCIA KOLOREM PRZECIWNIKA** | | | **SYGNAŁY UPORZĄDKOWANE POD WZGLĘDEM WAŻNOŚCI** | | | | | Strefa (otwarcia 1♦♥♠ do 21 PC)  2♣ = Acol  2♦ = naturalny blok  2NT = 20-21 BAL  Podniesienia z trójki | | |
| (1♣ 3+) 2♣ = stare, (1♦) 2♦ = stare, (1M)-2M = michaels Na poziomie 3 tak samo dwukolorówki, np (2♥) 3♥ = ♠+m | | |
| PRZECIW BEZ ATU | | | do wyjścia partnera: | | **Do Asa, Damy = marka**  **Do Króla = ilość**  **(sytuacyjnie możliwe odchylenia)** | | |
| słabemu | klasycznemu | |
| X = 15+ ~BAL  2♣ = stare  2♦ = 5+♥  2♥ = 5+♠  2♠ = długi młody  2NT = młode | X = 5+m 4M  2♣ = 5+/4+ stare  2♦ = multi  2♥ = 5+♥4+m  2♠ = 5+♠4+m  2NT = młode | |
| **SPECJALNE ODZYWKI KTÓRE WYMAGAJĄ OBRONY** | | |
| do wyjścia rozgr. | | Lavinthal Ilościówka okazyjnie | | |
| **2♦ = naturalny blok** | | |
| do innego koloru: | | Lavinthal | | |
| KONTRY | | | | |
| KONTRY WYWOŁAWCZE | | | | |
| PRZECIW ZAPORÓWKOM | | | Zdarza się niemodelowy skład, szczególnie przed partią  (1♣) X (p) 1♦ = negat, 1M F1 (X = T/O do trefli) | | | | |
| Na Multi: X = 14-16 BAL 2N = 17-19 BAL  odp: 2NT = lebensohl, 3♣ stayman, transfery  (2M) X (p) 2NT = better minor lebensohl | | |
| **PRZECIW SZTUCZNYM SILNYM OTWARCIOM** | | | SPECJALNE SZTUCZNE KONTRY I REKONTRY | | | | | **SPECJALNE SEKWENCJE Z FORSUJĄCYM PASEM** | | |
| Na 1♣/2♣: X=♥; 1♦=♠; 1♥♠N = CRASH (dwukolorówki) Na 2NT: X/3♣/3♦ = CRASH, 3M = NAT | | | Kontra bilnasowa (**brak kontry fit**)  Kontra na multi = 14-16 BAL  Antykontra | | | | | Trzecioręczny blok przeciwnika podniesiony w końcówkę  PF po blokującym otwarciu przeciwnika 5♣ lub 5**♦**  PF po wejściu przeciwnika na 2NT  PF po inwicie siłowym i wejściu przeciwnika powyżej 3M/4m | | |
| **WAŻNE UWAGI, KTÓRE NIE PASUJĄ GDZIE INDZIEJ** | | |
| PRZECIW KONTRZE WYWOŁAWCZEJ | | | 1♣-1♦ zawiera 7-10 BAL | | |
| Otwarcie 1♥♠Transfery 1NT-[2M-1] Na poziomie 3 jak po otw.  Na poziomie 4 kolor+fit | **Otwarcie 1♣** 2NT = młode  3♣ = mixed | **Otwarcie 1♦** 2NT =inv+ 4+♦  3♣=blok/GF+K♦  3♦ = mixed |
| **ODZYWKI PSYCHOLOGICZNE** | | |
| Zdarzają się, szczególnie na 3 ręce, czasami również na wiście oraz zrzutkami. | | |