

Les jeux transfinis et l'exponentielle sequoïdale

John Gowers

27 octobre 2016

Résumé

Laird [Lai02] introduit la notion d'une *catégorie sequoïdale* – un augmentation d'une catégorie monoïdale par un nouveau connecteur \otimes (le *sequoïde*) dont il y a un modèle naturel construit par utilisation de la sémantique des jeux. On peut utiliser le connecteur sequoïdale dans ce modèle pour présenter le connecteur exponentiel $A \mapsto !A$ de [Hyl97] et [AJM00] comme coalgèbre finale. En supposant des autres hypothèses, on peut démontrer que cette coalgèbre finale $!A$

Références

- [AJM00] Samson Abramsky, Radha Jagadeesan, and Pasquale Malacaria. Full abstraction for PCF. *Information and Computation*, 163(2) :409 – 470, 2000.
- [Hyl97] Martin Hyland. Game semantics. *Semantics and logics of computation*, 14 :131, 1997.
- [Lai02] J. Laird. A categorical semantics of higher-order store. In *Proceedings of CTCS '02*, number 69 in ENTCS. Elsevier, 2002.