System edukacyjny

Spis treści:

Wstęp	3
Analiza funkcjonalna i słownik	4
Stos technologii	5
Baza danych	6
Prezentacja aplikacji	7
Dalszy rozwój aplikacji	15

Wstęp:

System, który powstał jest przeznaczony do zarządzania i wspomagania organizacji pracy w jednostkach edukacyjnych typu szkoły, uczelnie itd. Jest pewnym odwzorowaniem systemu wirtualnego dziekanatu ISOD, z którego korzystamy na wydziale EE PW. Od systemu ISOD czerpałem pomysły i realizacje, przynajmniej ze strony użytkownika, i właśnie ten system obsługi wirtualnego dziekanatu posłużył mi jako źródło inspiracji przy powstaniu tego projektu.

Dla mnie było kluczowym aspektem, żeby zachować łatwość w obsłudze i intuicyjność kodu i architektury projektu.

Ze strony użytkownika to jest aplikacja webowa która jest uruchamiana w przeglądarce i komunikująca się z serwerem odpowiedzialnym za całą biznes-logikę systemu.

Analiza funkcjonalna

W poniższej tabeli zostały wypisane wymagania funkcjonalne do systemu:

Wymaganie funkcjonalne	Opis	
WF01	Użytkownik powinien móc się zalogować/zarejestrować	
WF02	Użytkownik ma możliwość zmiany hasła po jego utracie	
WF03	Użytkownik nie otrzymuję dostępu do systemu od razu po rejestracji	
WF04	Są podziały na 3 role: student, wykładowca, administrator	
WF05	Administrator ma możliwość zarządzania innymi użytkownikami (CRUD)	
WF06	Administrator akceptuje nową osobę i pozwala na dostęp do systemu	
WF07	Administrator tworzy kursy	
WF08	Administrator przypisuje wykładowców do kursów	
WF09	Administrator ma możliwość zmiany roli poszczególnych użytkowników	
WF10	Wykładowca ma możliwość utworzenia pracy domowej dla studentów z grupy	
WF11	Wykładowca wystawia oceny za wykonaną pracę	
WF12	Wykładowca może dodać studenta do grupy zajęciowej	
WF13 Wykładowca może usunąć studenta z grupy zajęciowej		
WF14 Wykładowca i administrator mogą utworzyć ogłoszenie w systemie		
WF15	Przy tworzeniu ogłoszenia jest wybór docelowej grupy osób związanej z ich rolą	
WF16	Student ma możliwość przeglądania swoich prac domowych	
WF17	Student ma możliwość przeglądania swoich kursów na które uczęszcza	
WF18	Student i wykładowca mają możliwość oglądania swojego planu zajęć	
WF19	Użytkownik może zmienić swój username	
WF20	Użytkownik może zmienić swój email	
WF21	Użytkownik może wygenerować API token dla siebie	
WF22	Student i wykładowca mają możliwość przeglądania swojej statystyki	

Słownik

Kurs – zajęcia, wykłady, laboratoria, ćwiczenia itd. Na kurs uczęszczają studenci przypisani do tego kursy.

Wykładowca – użytkownik, posiadający rolę wykładowcy i prowadzący zajęcia.

Ogłoszenie – komunikat tekstowy dla konkretnej grupy osób (np. dla studentów). Jest widoczny przy wejściu do systemu.

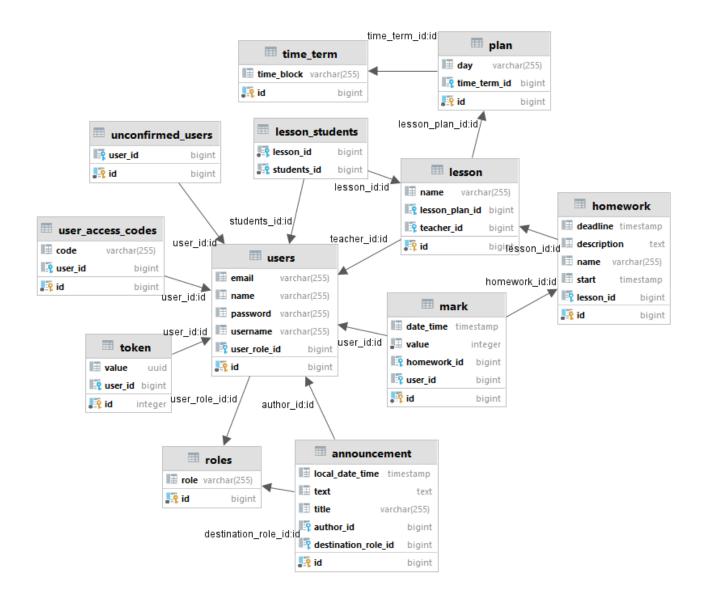
Statystyka – zbiór ogólnych statystycznych informacji. Dla studenta to najbardziej trudny dzień, ogólna liczba prac domowych (również aktualnych i zakończonych) i liczba kursów przypiętych do niego. Dla wykładowcy to tylko najbardziej trudny dzień, liczba wszystkich prac domowych utworzonych przez niego oraz liczba kursów, które on prowadzi.

Stos technologii

Nazwa	Opis i wyjaśnienie wyboru		
Spring Boot	Łatwy w obsłudze framework, nie potrzebujący		
	dużo konfigurowania i zawierający w sobie serwer		
	aplikacji tomcat		
Hibernate	Na danym etapie rozwoju projektu hibernate jest		
	dobrym rozwiązaniem, bo pozwala się skupić na		
	architekturze danych i modelu, a nie na połączeniu		
	do bazy danych. Projekt też na razie nie przewiduje		
	dużego przepływu danych, dlatego nie widzę		
	potrzeby zastosowania innych technicznych		
	rozwiązań takich jak np. użycie podejścia		
	reaktywnego za pomocą Spring WebFlux		
	Repositories.		
Spring Data JPA	Uprasza pisanie repozytoriów dla dostępu do BD		
PostgreSQL	Łatwa baza typu SQL, open-source		
Spring Boot Validation	Służy do walidacji danych wejściowych		
	przyjmowanych jako argumenty czy nagłówki do		
	kontrolerów		
Spring Boot Mail	Jest potrzebny do pracy z mailami za pomocą SMTP		
Spring Boot AOP	Funkcjonalność programowania aspektowego,		
	pozwala na dalsze łatwiejsze rozdzielenie modułów		
	aplikacji na mikroserwisy		
Thymeleaf	Silnik szablonów umożliwiający budowę		
	elementów interfejsu użytkownika po stronie		
	serwera (backendu)		

Baza Danych

W poniższym rysunku został przedstawiony schemat bazy danych wykorzystywany przez system:



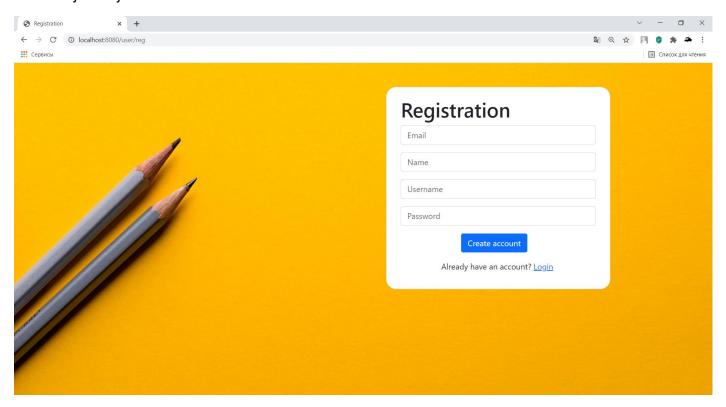
Jak widać ze schematu, najważniejszym punktem bazy danych jest użytkownik i przeznaczona tabela users do niego. Do tej tabeli się odnosi większość innych tabel i ma z nią korelacje. Pierwsza podklasa tabel mocno skorelowanych między sobą jest związana z użytkownikami i wszystkim co się odnosi do rejestracji, dostępu do systemu itd. Tak na przykład tabela unconfirmed_users służy do przechowywania id użytkowników, którzy już są zarejestrowani, ale nie otrzymali dostępu do systemu przez administratora. Tabela user_access_codes jest przeznaczona do sytuacji, kiedy użytkownik zapomni swoje hasło i system wyśle mu kod potwierdzenia na skrzynkę pocztową. Tabela token jest przeznaczona do przechowywania tokenów dla użytkowników do API z systemu.

Tabela announcement odnosi się do roli i do użytkowników, bo do utworzenia ogłoszeń jest potrzebny autor i rola docelowa.

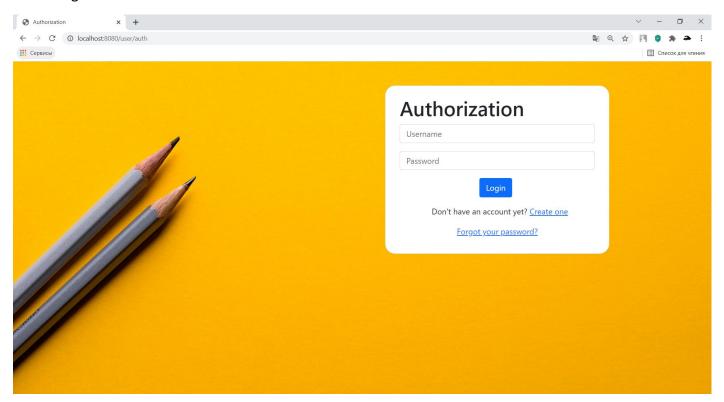
Pozostała część bazy i tabel jest związana z kursami, zadaniami domowymi i ocenami. Jest w miarę intuicyjna i nie wymaga szczegółowego opisu.

Prezentacja aplikacji

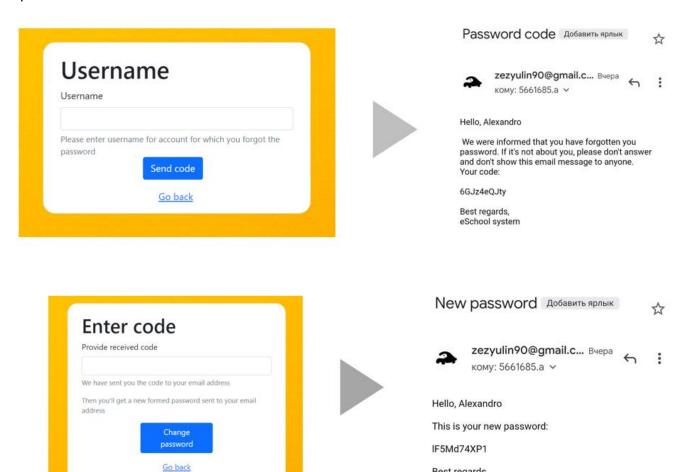
Strona rejestracji:



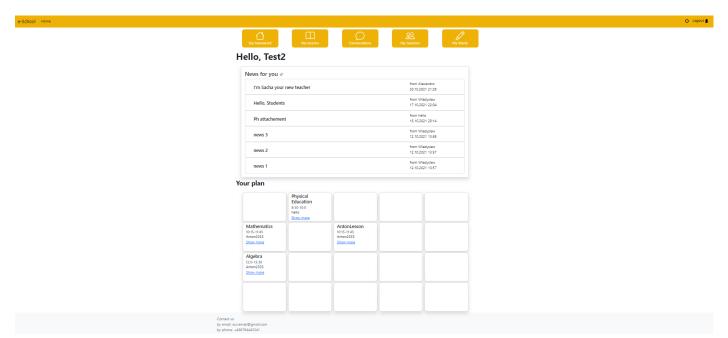
Strona logowania:



Zapomniane hasło:



Strona domowa:



Best regards, eSchool system

Główny pasek menu:

Dla studenta:











Dla wykładowcy:











Dla administratora:





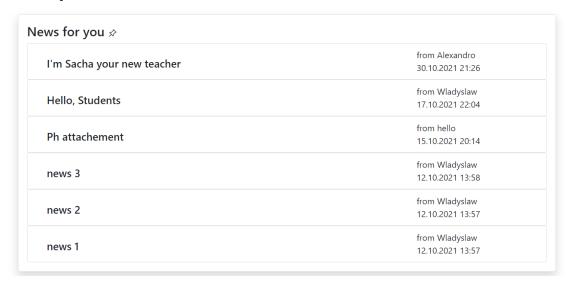
Manage lessons





Ogłoszenia:

Hello, Test2



Ph attachement

hello

15.10.2021 20:14

Aspect-Oriented Programming (AOP) complements Object-Oriented Programming (OOP) by providing another way of thinking about program structure. The key unit of modularity in OOP is the class, whereas in AOP the unit of modularity is the aspect. Aspects enable the modularization of concerns such as transaction management that cut across multiple types and objects. (Such concerns are often termed crosscutting concerns in AOP literature.) One of the key components of Spring is the AOP framework. While the Spring IoC container does not depend on AOP, meaning you do not need to use AOP if you don't want to, AOP complements Spring IoC to provide a very capable middleware solution.

About author Go home

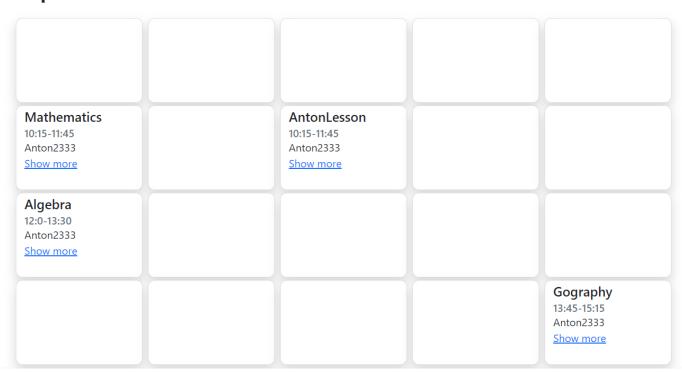
	Author	×		
Ph att				
hello	Name:	hello		
15.10.20	Username:	Anton2002		
Aspect-	Email:	zfsd@gmail.com	ning	
(OOP) b	y providing another way or thinking	i about program structure. The key	unit o	
modular	ity in OOP is the class, whereas in A	OP the unit of modularity is the as	spect.	
Aspects	enable the modularization of conce	erns such as transaction managem	ent that	
cut across multiple types and objects. (Such concerns are often termed crosscutting				
concerns in AOP literature.) One of the key components of Spring is the AOP				
framewo	ork. While the Spring IoC container	does not depend on AOP, meaning	g you	
do not n	eed to use AOP if you don't want to	o, AOP complements Spring IoC to		

Sekcja zadań domowych:

Algebra Algebra homework 2021-11-04T17:47 Do the following problems: 1.12 - 1.23 1.25 (2,4,6) 1.67 - 1.69 **Mathematics** Math homework 1 1. Adding to 10: Ariel was playing basketball. 1 of her shots went in the hoop. 2 of her shots did not go in the hoop. How many shots were there in total? 2. Adding to 20: Adrianna has 10 pieces of gum to share with her friends. There wasn't enough gum for all her friends, so she went to the store to get 3 more pieces of gum. How many pieces of gum does Adrianna have now? 3. Adding to 100: Adrianna has 10 pieces of gum to share with her friends. There wasn't enough gum for all her friends, so she went to the store and got 70 pieces of strawberry gum and 10 pieces of bubble gum. How many pieces of gum does Adrianna have now? **Physical Education** Do some exercises 2021-12-24T00:59 *play football

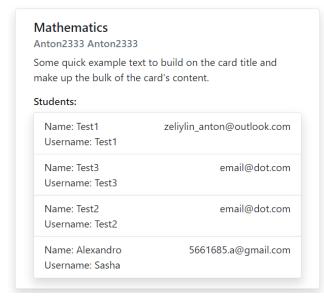
Plan zajęć widniejący na stronie głównej:

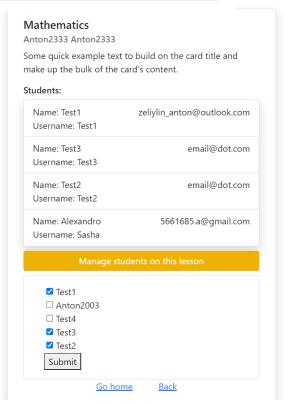
Your plan



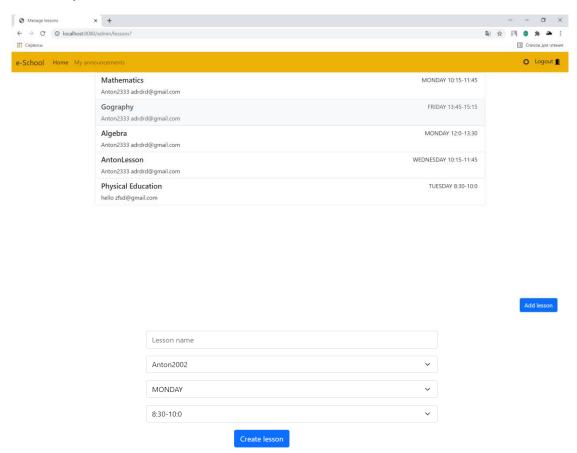
Sekcja z kursami i widoki związane z nimi:

Lesson	Teacher	Day	Time	
Mathematics	Anton2333	MONDAY	on 10:15-11:45	
Algebra	Anton2333	MONDAY	on 12:0-13:30	
AntonLesson	Anton2333	WEDNESDAY	on 10:15-11:45	
Physical Education	hello	TUESDAY	on 8:30-10:0	

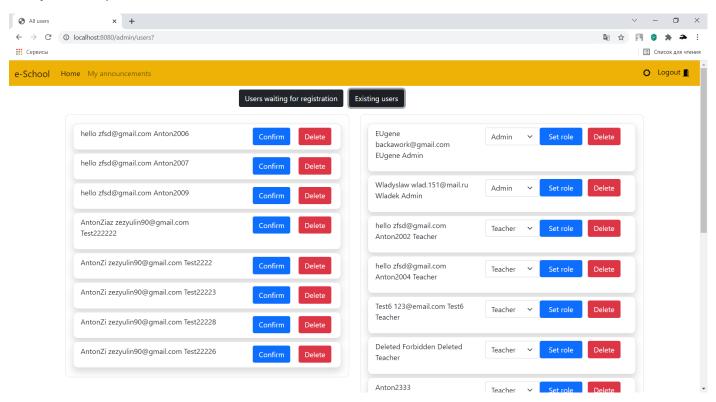




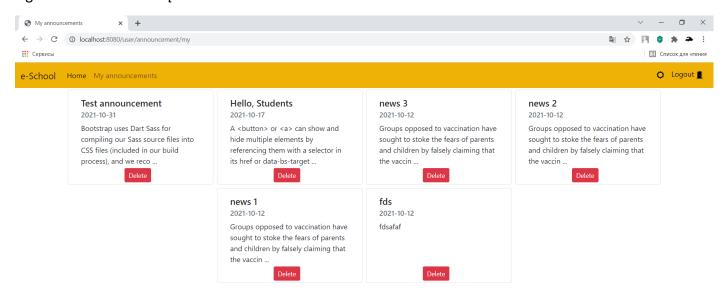
Zarządzanie kursami, widok administratora:



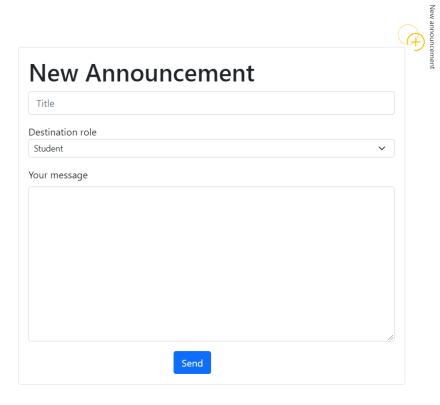
Zarządzanie użytkownikami, widok administratora:



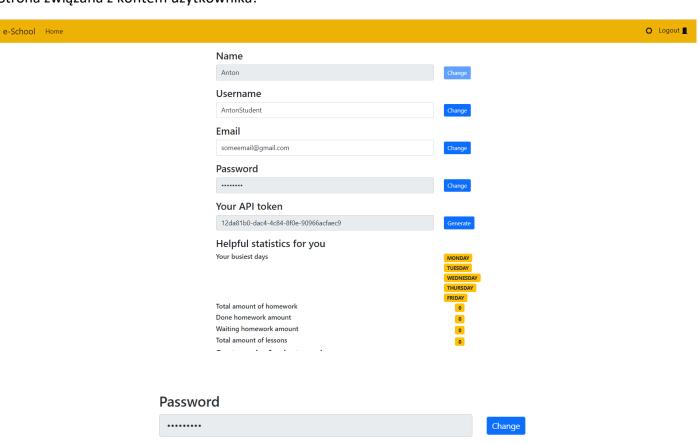
Ogłoszenia i widoki związane z nimi:

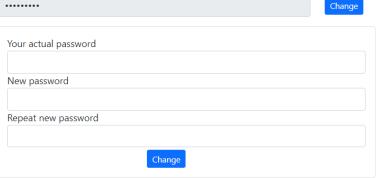






Strona związana z kontem użytkownika:





Dalszy rozwój aplikacji:

- 1) Architektura systemu: rozbić rozwiązanie monolityczne na mikroserwisy: user-service, lesson-service oraz announcement-service. I również zrobić refaktoryzację struktury bazy danych, z zastosowaniem wzorca mikroserwisowego database per service
- 2) Dodanie paginacji do stron z danymi
- 3) Dodanie sekcji konwersacji/czatu
- 4) Dodanie strony z wydarzeniami dla poszczególnych grup zajęciowych na kursach
- 5) Dodanie zdjęcia profilowego dla użytkownika
- 6) Załączenie plików do zadań domowych
- 7) Dodanie funkcjonalności powiadomienia studenta o zbliżającym się terminie oddania pracy
- 8) Dodanie rozszerzonej warstwy bezpieczeństwa danych osobowych za pomocą Spring Security