

1. Henkilötiedot

Nimi: Ilari Ojakorpi

Opiskelijanumero: 609113

Koulutusohjelma: Elektroniikka ja sähkötekniikka

Vuosikurssi: 1

2. Yleiskuvaus:

Strategiapeli.

Vuoropohjainen strategiapeli tekoälykkäällä tietokonevastustajalla. Pelissä komennetaan joukkoa erilaisia hahmoja, joilla on erilaisia vuoron aikana suoritettavia toimintoja. Pyri tarjoamaan monipuolisia ominaisuuksia, kuten erilaisia hyökkäyksiä, väliaikaisia hahmoihin kohdistuvia vaikutuksia, vaihtelevia pelikenttiä, joissa on eri tavoin hahmoihin vaikuttavia esteitä, erilaisia maastoja yms.

3. Käyttöliittymän luonnos:

Suurin osa syötteistä tulee hiiren painalluksista graafisella käyttöliittymällä. Myös joitain keyboard syötteitä esim tallennustiedostojen nimeäminen. Graafisessa käyttöliittymässä alkuvalikko josta aloitetaan uusi peli tai jatketaan tallennettua sekä itse pelinäköymä jossa ainekin seuraavat asiat: "pelilauta" jossa maasto sekä pelaajien hahmot, info näköymä hahmoja klikkaamalla josta näkee erilaiset mahdolliset toiminnot, hahmon tiedot jne. Sekä muut pelille oleelliset tiedot.

4. Tiedostot ja tiedostoformaatit:

Tallennustiedostot luultavasti jonkinlaisena tekstitiedostona, näille täytyy ohjelmassa olla sekä lukija että kirjoittaja. Muita ulkoisia tiedostoja ohjelma ei luultavasti tarvitse.

5. Järjestelmäsuunnitelma:

Testauksessa tällähetkellä ainekin: Pelin perustoiminnot esim. hahmojen liikuttaminen ja hahmoilla vaikuttaminen muihin hahmoihin. Tiedostojen lataaminen ja kirjoittaminen ja niissä esiintyvät virheet.