

**Aufgabe 4****Was ist eine Klasse?**

Ein Bauplan für Objekte.

**Was ist ein Objekt?**

Eine Instanz einer Klasse.

**Was ist eine Methode?**

Eine Funktion innerhalb einer Klasse.

**Was ist eine Variable?**

Ein Speicherplatz für einen Wert.

**Was ist ein Datentyp?**

Er bestimmt, welche Art von Daten eine Variable speichern kann.

**Was macht das Schlüsselwort this?**

Es verweist auf das aktuelle Objekt.

**Warum verwenden wir get-/set-Methoden?**

Um kontrollierten Zugriff auf private Variablen zu ermöglichen.

**Aufgabe 5**

Hello

895

a: 5

Bye