
Instituto Tecnológico de Costa Rica**Escuela de Ingeniería Electrónica****Trabajo Final de Graduación****Proyecto:** Método basado en aprendizaje reforzado para el control automático de una planta no lineal.**Estudiante:** Oscar Andrés Rojas Fonseca

I Semestre 2024

Firma del asesor

Bitácora de trabajo

Fecha	Actividad	Anotaciones	Horas dedicadas
20/02/2024	2. Estudio del funcionamiento de RLtools (C++) junto con Python.	a) Revisión de opciones disponibles para el manejo de sistemas en ambos lenguajes de programación. b) Dadas las características, se prefiere el <i>C++ wrapper</i> .	5 horas
21/02/2024	3. Estudio de la comunicación entre el sistema (planta) y el módulo de control al sistema (Red neuronal).	a) Revisión de la teoría correspondiente en [1]. b) Revisión de ejemplos de funcionamiento del MPC [2].	5 horas
22/02/2024	4. Pruebas realizadas con la librería RLtools.	a) Instalación de dependencias y pruebas de paquetería [3].	6 horas
23/02/2024	5. Prueba de entrenamiento con datos reales del PAMH.	a) Se ejecutó el script <i>RNAM_Real.py</i> con una primera versión de los datos recolectados. Sin éxito por tiempo de ejecución muy largo.	5 horas
Total de horas de trabajo:			21 horas

Contenidos de actividades

C++ Wrapper

Para la utilización de algoritmos definidos en $C++$ como es el caso de la librería *RLtools* y aplicarlos a modelos o bases en *Python*, es necesaria la "traducción" o adaptación para manejar los dos sistemas, donde es posible traducir todo el modelo previo a $C++$ o la implementación de un *C++ wrapper*, en este caso preferido para no afectar el modelo de entrenamiento de la red neuronal mimetizadora, anteriormente definida, y su control en tiempo continuo.

Control predictivo del modelo (MCU)

La estructura de comunicación entre el sistema y el modelo de control mediante machine learning se efectúa con base en funciones de optimización, donde se generan acciones controladas en cada paso para controlar alguna característica ($\hat{\mathbf{F}}$) y se toma la primera muestra de dicha acción (\hat{x}_{k+1}) para variar la respuesta del controlador enviada al sistema (\mathbf{u}_j), esto independiente y aplicable a sistemas lineales o no lineales. El proceso se simplifica en la Fig. 1.

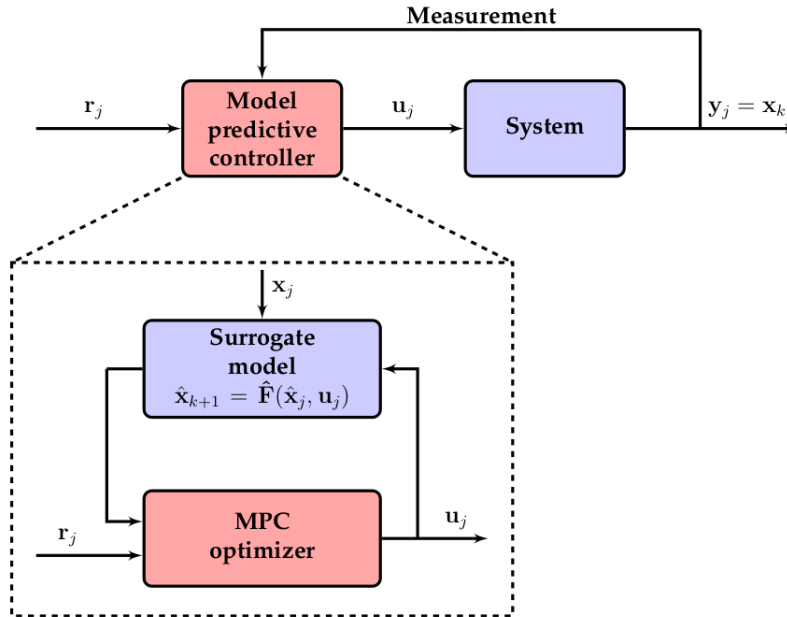


Figure 1: Esquemático del control predictivo del modelo (MPC) [1].

Pruebas de funcionamiento

Luego de instalar las dependencias necesarias para un primer entrenamiento usando *RLtools*, se logró el entrenamiento del modelo más simple de la librería, el péndulo con TD3. Ejemplo

de esto se muestra en la Fig. 2.

```
(TFG2) ojcah@ojcah-Asus:~/Documents/rl_tools/build$ ./src/rl/environments/pendulum/td3/cpu/rl_environmentsPendulumTDP3Standalone
Step: 0/10000 Mean return: -1528.96
Step: 1000/10000 Mean return: -1667.13
Step: 2000/10000 Mean return: -1471.08
Step: 3000/10000 Mean return: -1280.52
Step: 4000/10000 Mean return: -1112.6
steppin yourself > callbacks 'n' hooks: 5000
Step: 5000/10000 Mean return: -967.93
Step: 6000/10000 Mean return: -852.455
Step: 7000/10000 Mean return: -829.656
Step: 8000/10000 Mean return: -769.913
Step: 9000/10000 Mean return: -114.345
Time: 35.62s
(TFG2) ojcah@ojcah-Asus:~/Documents/rl_tools/build$
```

Figure 2: Entrenamiento preliminar del péndulo con RLtools.

Referencias

- [1] S. L. Brunton and J. N. Kutz, *Data-Driven Science and Engineering*. Cambridge University Press, 2021.
- [2] F. Airaldi, A. Bietti, A. Casagrande, and A. Bemporad, “Learning model predictive control with policy gradients,” *IEEE Transactions on Automatic Control*, 2023.
- [3] J. Eschmann, D. Albani, and G. Loianno, “Rltools: A fast, portable deep reinforcement learning library for continuous control,” 2023.