

Personnage :

Joueur :

Saga :

Tribunal :

Année :

Maison :

Alliance :

Âge : **Taille :** **Confiance :**

Décrepitude : _____ **Distorsion :** _____

Effets de l'Âge

Effets de la Distorsion

Caractéristiques :

		DESCRIPTION	VALEUR
Intelligence	Int	()	_____
Perception	Per	()	_____
Force	For	()	_____
Énergie	Éne	()	_____
Présence	Pré	()	_____
Communication	Com	()	_____
Dextérité	Dex	()	_____
Vivacité	Viv	()	_____

Vertus :

Vices :



Nom de naissance : _____

Année de naissance : _____

Sexe : _____

Ethnie/Nationalité : _____

Lieu de naissance : _____

Religion : _____

Titre/Profession : _____

Taille : _____ Poids : _____

Cheveux : _____ Yeux : _____

Main directrice : _____

Notes : _____

Compétences générales

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]	Artisanat ()	()	
[]	Artisanat ()	()	
[]	Artisanat ()	()	
[]	Athlétisme	()	
[]	Attention	()	
[]	Bagarre	()	
[]	Charme	()	
[]	Chasse	()	
[]	Chirurgie*	()	
[]	Commandement	()	
[]	Concentration	()	
[]	Connaiss. des animaux	()	
[]	Connaissance des gens	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Conn. ()*	()	
[]	Discretion	()	
[]	Doigts agiles*	()	
[]	Enseignement	()	
[]	Équitation	()	
[]	Étiquette	()	
[]	Intrigue	()	
[]	Langue v. ()*	()	
[]	Langue v. ()*	()	
[]	Langue v. ()*	()	
[]	Langue v. ()*	()	
[]	Marchandage	()	
[]	Musique	()	
[]	Natation	()	
[]	Profession ()	()	
[]	Profession ()	()	
[]	Profession ()	()	
[]	Ripaille	()	
[]	Survie	()	
[]	Tromperie	()	
[]		()	
[]		()	

Compétences académiques

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]	Arts libéraux*	()	
[]	Droit civil et canon*	()	
[]	Droit commun*	()	
[]	Langue a. ()*	()	
[]	Langue a. ()*	()	
[]	Langue a. ()*	()	
[]	Langue a. ()*	()	
[]	Médecine*	()	
[]	Philosophies*	()	
[]	Théologie*	()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	

Compétences martiales

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]	Archerie	()	
[]	Armes à deux mains	()	
[]	Armes à une main	()	
[]	Armes de jet	()	
[]		()	
[]		()	

Compétences mystiques

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]	Connaiss. de la Féerie*	()	
[]	Connaiss. de la forêt*	()	
[]	Connaiss. de la Magie*	()	
[]	Connaiss. de l'occulte*	()	
[]	Connaissance du Divin*	()	
[]	Droit Hermétique*	()	
[]	Finesse	()	
[]	Magie sacrée*	()	
[]	Parma Magica*	()	
[]	Pénétration	()	
[]	Théorie de la magie*	()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	

Compétences surnaturelles

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	

Mystères

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	
[]		()	

Notes :

Traits de Personnalité

VALEUR

Réputations

TYPE

VALEUR

	()	
	()	
	()	
	()	
	()	
	()	
	()	
	()	
	()	

Combat

Armure :

Encaissement :

Charge :

Modificateurs de combat :

Blessures

Indemne

☐
☐

0

☐

2 min.

Blessures légères

☐☐☐☐☐☐

-1

☐

10 min.

Blessures moyennes

☐☐☐☐☐☐

-3

☐

30 min.

Blessures graves

☐☐☐☐☐☐

-5

☐

1 h

Incapacité

☐
☐

2 h

Mort

☐

Fatigue : _____

Dispos

Essoufflé

Las

Fatigué

Hagard

Inconscient

Blessures

Armes

Viv + Arme - Enc = INIT Dex + Comp + Arme = ATQ Viv + Comp + Arme = DÉF For + Arme = DGT CHG PORT.

	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____
	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____
	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____
	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____
	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____
	+	-	=	_____	+	+	=	_____	+	+	=	_____	+	=	_____	_____

Équipement

Charge totale : _____ Encombrement : _____



Maison :
Alliance :
Sceau du magicien :

Domus Magna :
Primus :
Parens :
Alliance d'apprentissage :

Arts Magiques

EXP.	TECHNIQUE	VALEUR	EXP.	FORME	VALEUR	EXP.	FORME	VALEUR
[]	Creo	Cr	[]	Animal	An	[]	Ignem	Ig
[]	Intellego	In	[]	Aquam	Aq	[]	Imaginem	Im
[]	Muto	Mu	[]	Auram	Au	[]	Mentem	Me
[]	Perdo	Pe	[]	Corpus	Co	[]	Terram	Te
[]	Rego	Re	[]	Herbam	He	[]	Vim	Vi

Totaux de Lancement de Sorts

Valeur de lancement : Tech + Forme + Éne + Aura

Formels : Valeur de lancement + Dé

Rituels : Valeur de lancement + Arts Lib + Philos + Dé

Spontanés (Fatigue) : (Valeur de lancement + Dé de tension)/2

Spontanés (sans Fatigue) : Valeur de lancement / 5

Vitesse d'incantation rapide

(+ dé de tension) + Viv Finesse = TOTAL

Reconnaître un effet magique

(+ dé, vs. 15 - magnitude) + Per Attention = TOTAL

Cibler

(+ dé) + Per Finesse = TOTAL

Concentration

(+ dé) + Éne Concentration = TOTAL

Résistance magique

(+ Forme) x 5 = TOTAL
Parma Magica

Lancement multiple

(+ dé de tension - Nb sorts, vs. 9) + Int Finesse = TOTAL

Laboratoire

Total de laboratoire

(+ Technique + Forme) + Int Th. Magie + Aura = TOTAL

Limite de vis : Th. Magie x 2 =

Rituel de Longévité

Total de laboratoire : _____

Modificateur au jet de vieillissement : _____

Marque de Crépuscule : _____

Vis brut

Art	Pions	Forme physique
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Familier

Int/Rus	_____	Taille	_____
Per	_____	Puis	_____
For	_____	Enc	_____
Éne	_____	Fat	_____
Pré	_____	Init	_____
Com	_____	Atq	_____
Dex	_____	Déf	_____
Viv	_____	Dgt	_____

CORDES

Bronze _____ Argent _____ Or _____

Qualités du lien et Pouvoirs : _____

Arc Magica

5^e Edition

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

Sort : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Exp. : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

