

## Tytalus

**Caractéristiques :** Int +4, Per -1, Pré 0, Com 0, For 0, Éne +2, Dex +1, Viv +1

**Taille :** 0

**Âge :** 25 (25)

**Décrépitude :** 0

**Valeur de Distorsion :** 0 (0)

**Valeur de Confiance :** 2 (5)

**Vertus et Vices :** Le Don, Mage hermétique, Magie spontanée vitalisée, Excellente Intelligence, Caractéristiques supérieures, Renforcement vital, Regard perçant, Confiance en soi\*, Magie douloureuse, Maître ennemi, Parens incompetent

**Traits de Personnalité :** Ergoteur +3, Brave +2, Confiant +2

**Réputation :** aucune

**Combat :**

Esquive : Init +1, Attaque —, Défense +4, Dégâts —

**Encaissement :** +2

**Niveaux de Fatigue :** OK, 0, -1, -3, -5, Inconscient

**Malus de Blessure :** -1 (1-5), -3 (6-10), -5 (11-15), Incapacité (16-20)

**Compétences :**

Arts libéraux 1 (logique), Attention 2 (embuscades), Bagarre 3 (corps à corps), Commandement 2 (disciples de longue date), Concentration 2 (lancement de sorts), Intrigue 2 (conspirations), Langue natale 5 (polémique), Latin 4 (termes hermétiques), Marchandage 2 (produits de luxe), Parma Magica 1 (Mentem), Théorie de la magie 3 (Mentem), Tromperie 2 (inspiration du moment)

**Arts :** Cr 5, In 5, Mu 0, Pe 0, Re 5 ; An 0, Aq 0, Au 0, Co 0, He 0, Ig 0, Im 0, Me 9, Te 0, Vi 0

**Marque de Crépuscule :** aucune

**Équipement :** robe de magicien.

**Encombrement :** 0 (0)

**Sorts connus :**

*Douleurs de l'inquiétude perpétuelle* (CrMe 20) +16

*Question silencieuse* (InMe 20) +16

*Foi de l'enfant* (PeMe 10) +11

*Aura de l'autorité légitime* (ReMe 20) +16

*Fragrance du sommeil paisible* (ReMe 20) +16



**Notes de personnalisation :** le Tytalus peut prendre jusqu'à trois points de Vices de plus, et un nombre similaire de Vertus.

