

# Personnage :

Joueur :

Saga :

Tribunal :

Année :

Maison :

Alliance :

Âge :

Taille :

Confiance :

Décrépitude :

Distorsion :

Effets de l'Âge

Effets de la Distorsion



Nom de naissance :

Année de naissance :

Sexe :

Ethnie/Nationalité :

Lieu de naissance :

Religion :

Titre/Profession :

Taille : Poids :

Cheveux : Yeux :

Main directrice :

## Caractéristiques :

		DESCRIPTION	VALEUR
Intelligence	Int	( )	
Perception	Per	( )	
Force	For	( )	
Énergie	Éne	( )	
Présence	Pré	( )	
Communication	Com	( )	
Dextérité	Dex	( )	
Vivacité	Viv	( )	

## Notes :

Vertus :

Vices :



## Compétences générales

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]	Artisanat ( ) ( )		
[ ]	Artisanat ( ) ( )		
[ ]	Artisanat ( ) ( )		
[ ]	Athlétisme	( )	
[ ]	Attention	( )	
[ ]	Bagarre	( )	
[ ]	Charme	( )	
[ ]	Chasse	( )	
[ ]	Chirurgie*	( )	
[ ]	Commandement	( )	
[ ]	Concentration	( )	
[ ]	Connaiss. des animaux	( )	
[ ]	Connaissance des gens	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Conn. ( )*	( )	
[ ]	Discretion	( )	
[ ]	Doigts agiles*	( )	
[ ]	Enseignement	( )	
[ ]	Équitation	( )	
[ ]	Étiquette	( )	
[ ]	Intrigue	( )	
[ ]	Langue v. ( )*	( )	
[ ]	Langue v. ( )*	( )	
[ ]	Langue v. ( )*	( )	
[ ]	Langue v. ( )*	( )	
[ ]	Marchandage	( )	
[ ]	Musique	( )	
[ ]	Natation	( )	
[ ]	Profession ( )	( )	
[ ]	Profession ( )	( )	
[ ]	Profession ( )	( )	
[ ]	Ripaille	( )	
[ ]	Survie	( )	
[ ]	Tromperie	( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Compétences académiques

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]	Arts libéraux*	( )	
[ ]	Droit civil et canon*	( )	
[ ]	Droit commun*	( )	
[ ]	Langue a. ( )*	( )	
[ ]	Langue a. ( )*	( )	
[ ]	Langue a. ( )*	( )	
[ ]	Langue a. ( )*	( )	
[ ]	Médecine*	( )	
[ ]	Philosophies*	( )	
[ ]	Théologie*	( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Compétences martiales

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]	Archerie	( )	
[ ]	Armes à deux mains	( )	
[ ]	Armes à une main	( )	
[ ]	Armes de jet	( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Compétences mystiques

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]	Connaiss. de la Féerie*	( )	
[ ]	Connaiss. de la forêt*	( )	
[ ]	Connaiss. de la Magie*	( )	
[ ]	Connaiss. de l'occulte*	( )	
[ ]	Connaissance du Divin*	( )	
[ ]	Droit Hermétique*	( )	
[ ]	Finesse	( )	
[ ]	Magie sacrée*	( )	
[ ]	Parma Magica*	( )	
[ ]	Pénétration	( )	
[ ]	Théorie de la magie*	( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Compétences surnaturelles

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Mystères

Exp.	COMPÉTENCES	SPECIALITÉ	VALEUR
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	
[ ]		( )	

## Notes :

---



---



---



---



---



## Traits de Personnalité

VALEUR


## Réputations

TYPE

VALEUR

	( )	
	( )	
	( )	
	( )	
	( )	
	( )	
	( )	
	( )	
	( )	

## Combat

Armure :

\_\_\_\_\_

Encaissement :

\_\_\_\_\_

Charge :

\_\_\_\_\_

Modificateurs de combat :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Blessures

Indemne

☐
☐

0

☐

2 min.

Blessures légères

☐☐☐☐☐

-1

☐

10 min.

Blessures moyennes

☐☐☐☐☐

-3

☐

30 min.

Blessures graves

☐☐☐☐☐

-5

☐

1 h

Incapacité

☐
☐

2 h

Mort

☐

Fatigue : \_\_\_\_\_

Dispos

Essoufflé

Las

Fatigué

Hagard

Inconscient

## Blessures

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Armes

Viv + Arme - Enc = INIT    Dex + Comp + Arme = ATQ    Viv + Comp + Arme = DÉF    For + Arme = DGT CHG PORT.

	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			
	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			
	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			
	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			
	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			
	+	-	=		+	+	=		+	+	=		+	=			

## Équipement

Charge totale : \_\_\_\_\_ Encombrement : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_





Maison :  
Alliance :  
Sceau du magicien :

Domus Magna :  
Primus :  
Parens :  
Alliance d'apprentissage :

## Arts Magiques

EXP.	TECHNIQUE	VALEUR	EXP.	FORME	VALEUR	EXP.	FORME	VALEUR
[ ]	Creo	Cr	[ ]	Animal	An	[ ]	Ignem	Ig
[ ]	Intellego	In	[ ]	Aquam	Aq	[ ]	Imaginem	Im
[ ]	Muto	Mu	[ ]	Auram	Au	[ ]	Mentem	Me
[ ]	Perdo	Pe	[ ]	Corpus	Co	[ ]	Terram	Te
[ ]	Rego	Re	[ ]	Herbam	He	[ ]	Vim	Vi

## Totaux de Lancement de Sorts

Valeur de lancement : Tech + Forme + Éne + Aura

Formels : Valeur de lancement + Dé

Rituels : Valeur de lancement + Arts Lib + Philos + Dé

Spontanés (Fatigue) : (Valeur de lancement + Dé de tension) / 2

Spontanés (sans Fatigue) : Valeur de lancement / 5

### Vitesse d'incantation rapide

(+ dé de tension) + Viv Finesse = TOTAL

### Reconnaître un effet magique

(+ dé, vs. 15 - magnitude) + Per Attention = TOTAL

### Cibler

(+ dé) + Per Finesse = TOTAL

### Concentration

(+ dé) + Éne Concentration = TOTAL

### Résistance magique

(+ Forme) x 5 = TOTAL  
Parma Magica

### Lancement multiple

(+ dé de tension - Nb sorts, vs. 9) + Int Finesse = TOTAL

## Laboratoire

### Total de laboratoire

(+ Technique + Forme) + Int Th. Magie + Aura = TOTAL

Limite de vis : Th. Magie x 2 =

## Rituel de Longévité

Total de laboratoire : \_\_\_\_\_

Modificateur au jet de vieillissement : \_\_\_\_\_

Marque de Crépuscule : \_\_\_\_\_

## Vis brut

Art	Pions	Forme physique
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Familier

Int/Rus	_____	Taille	_____
Per	_____	Puis	_____
For	_____	Enc	_____
Éne	_____	Fat	_____
Pré	_____	Init	_____
Com	_____	Atq	_____
Dex	_____	Déf	_____
Viv	_____	Dgt	_____

### CORDES

Bronze \_\_\_\_\_ Argent \_\_\_\_\_ Or \_\_\_\_\_

Qualités du lien et Pouvoirs : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



# Arc Magica

5<sup>e</sup> Edition

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Sort : \_\_\_\_\_  
Forme : \_\_\_\_\_ Technique : \_\_\_\_\_  
Niveau : \_\_\_\_\_ Bonus : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Cible : \_\_\_\_\_  
Exp. : \_\_\_\_\_ Maîtrise : \_\_\_\_\_  
Notes : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_