

Criamon

Caractéristiques: Int +3, Per 0, Pré +2,

Com -3, For 0, Éne +2, Dex 0, Viv +1

Taille: 0 Âge: 25 (25) Décrépitude: 0

Valeur de Distorsion : 0 (0) Valeur de Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices: Le Don, Mage hermétique, Magie formelle flexible, L'Énigme*, Sensibilité à la magie, Talent pour la Sagesse énigmatique, Effet secondaire, Bonus aux études, Dépendance à la magie, Enclin au Crépuscule, Incompréhensible

Traits de Personnalité: Enthousiasme +3,

Amical +2, Pragmatique -3

Réputation: aucune

Combat:

Esquive: Init +1, Attaque –, Défense +1,

Dégâts -

Encaissement: +2

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, Incons-

cient

Malus de Blessure: -1 (1-5), -3 (6-10), -5

(11–15), Incapacité (16–20)

Compétences:

Arts libéraux 1 (rhétorique), Charme 5 (personnes éduquées), Concentration 3 (lancement de sorts), Connaissance de l'Ordre d'Hermès 1 (mystères), Connaissance des gens 1 (personnes éduquées), Langue natale 5 (mots compliqués), Latin 4 (termes énigmatiques), Parma Magica 1 (Mentem), Sagesse énigmatique 3 + 2 (énigmes), Sensibilité à la magie 2 (auras), Théorie de la magie 3 (Vim)

Arts: Cr 4, In 6, Mu 4, Pe 4, Re 4; An 0, Aq 0, Au 0, Co 0, He 0, Ig 0, Im 2, Me 1, Te 0, Vi 10 Marque de Crépuscule: aucune (pour le moment)

Équipement : robe de magicien.

Encombrement: 0 (0)

Sorts connus:

Fantasme de la tête parlante (CrIm 10) +8 Aura de présence exaltée (MuIm 10) +8 Déchirement du voile de la Féerie (InVi 20) +18 Déchirement du voile de la magie (InVi 20) +18 Démêler la trame d'imaginem (PeVi 20) +16

Brise du silence (PeVi 20) +16

Cercle de protection contre les démons (ReVi 20) +16

Notes de personnalisation : le Criamon n'a pas autant de Vices qu'il pourrait en avoir. Il peut prendre un Vice majeur ou trois Vices

