



Verditius

Caractéristiques : Int +3, Per 0, Pré 0, Com 0, For -3, Éne +1, Dex +1, Viv 0

Taille : -2

Âge : 25 (25)

Décrépitude : 0

Valeur de Distorsion : 0 (0)

Valeur de Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices : Le Don, Mage hermétique, Affinité pour l'Artisanat (forgeron), Affinité pour l'Artisanat (maçon), Affinité pour Terram, Sang féérique (nain), Talent pour l'Artisanat (forgeron), Talent pour l'Artisanat (maçon), Talent en Terram, Magie de Verditius*, Nain, Magie spontanée faible, Magie spontanée difficile

Traits de Personnalité : Discipliné +3, Perfectionniste +3, Spontané -2

Réputation : aucune

Combat :

Esquive : Init +0, Attaque —, Défense +0, Dégâts —

Encaissement : +1

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, Inconscient

Malus de Blessure : -1 (1-5), -3 (6-10), -5 (11-15), Incapacité (16-20)

Compétences :

Artisanat (forgeron) 5 + 2 (fer), Artisanat (maçon) 4 + 2 (décorations), Arts libéraux 1 (géométrie), Athlétisme 2 (endurance), Attention 3 (défauts dans la pierre ou le métal travaillé), Connaissance de la Féerie 2 (nains), Langue natale 5 (parler du métal et de la pierre), Latin 4 (termes hermétiques), Parma Magica 1 (Terram), Philosophies 1 (philosophie naturelle), Théorie de la magie 3 (Terram)

Arts : Cr 7, In 3, Mu 5, Pe 3, Re 5 ; An 0, Aq 0, Au 0, Co 0, He 0, Ig 0, Im 0, Me 0, Te 12 + 3, Vi 0

Marque de Crépuscule : aucune

Équipement : robe de magicien.

Encombrement : 0 (0)

Sorts connus :

Sceller la terre (CrTe 15) +23

Toucher de Midas (CrTe 20) +23

Muraille de pierre (CrTe 25) +23

Flèche de cristal (Mu(Re)Te 10) +21

Fil du rasoir (MuTe 20) +21

Gouffre béant (PeTe 15) +19

Étreinte de la terre (Re(Mu)Te 15) +21

Notes de personnalisation : le Verditius peut prendre trois points d'autres Vices, et autant de Vertus. De plus, ses choix de Compétences d'Artisanat peuvent être modifiés sans altérer excessivement le concept. Enfin, toutes les personnes descendant des nains ne sont pas aussi petites qu'eux. Ce Vice peut donc être échangé contre un autre sans affecter fondamentalement le personnage.

