

Études

Table des matières

Introduction.....	1
Présentation du groupe.....	1
Début.....	2
Sujet :.....	3
I) Fonctionnalités :.....	4
II) Maquettes :.....	5
III) Schémas :.....	8
IV) Choix technologiques :.....	9
PHP:.....	9
Bootstrap:.....	9
Jquery.Modal:.....	9
V) Répartition des tâches :.....	10

Introduction

Présentation du groupe

Notre groupe est composé de quatre membres dans lequel nous nous sommes réparties les différentes tâches du projet. Tout en s'entraidant en cas de problèmes.

Enzo :

- Documentations
- Maquettes
- BDD
- Tests

William :

- Back-up (participe à la résolution des différents problèmes rencontrés)
- Tests

Léo :

- Implémentations de fonctionnalités
- Mise en forme

Pascal :

- Schémas
- Implémentations de fonctionnalités

Début

Suite à l'obtention du sujet de TP, nous avons découpé notre projet en 5 parties différentes :

- Fonctionnalités.
- Maquettes.
- Schémas
- Choix technologiques.
- Répartition des tâches.

Sujet :

Projet :

Imaginez que votre patron, directeur des études dans un centre de formations, vous demande de réaliser un site de « présélections » de candidats pour la future formation en informatique appliquée qui ouvrira ses portes à la rentrée d'Octobre 2018. Pour cela, en plus de l'ergonomie et de la navigation intuitive du site, il vous faudra répondre au cahier des charges suivant :

- Le futur étudiant qui se connectera au site, devra, avant de pouvoir remplir un formulaire d'inscription et de l'envoyer par mail, répondre à une petite batterie de questions qui démontreront s'il possède déjà ou non les connaissances de base pour intégrer la formation.
- Pour cela, créez une petite batterie de 20 questions à choix multiples.
- L'utilisateur pourra valider la réponse par le biais de cases à cocher ou ~~répondre directement dans un champ spécifique en cas de questions ouvertes~~. Il devra impérativement répondre à toutes les questions et avoir moins de deux erreurs pour espérer avoir accès au formulaire d'inscription. Au-delà de 2 erreurs, le test s'arrêtera et le message suivant s'affichera alors à l'écran « Désolé, vous n'avez pas les capacités requises pour intégrer notre formation ».
- Bien entendu, il faudra récupérer l'adresse IP de l'utilisateur afin qu'il ne retente pas sa chance plusieurs fois de suite. Il devra également y avoir plusieurs batteries de tests disponibles desquelles les questions seront ponctionnées aléatoirement afin que l'utilisateur ne soit pas privilégié s'il retente sa chance par le biais d'un cyber café par exemple... (Pour cela, aidez-vous des questions concoctées par les autres groupes.)
- Lors de ces tests, il faudra créer un compte à rebours, applicable à chaque question, l'utilisateur aura alors 10 secondes pour répondre à la question sous peine de voir apparaître le message suivant : « Désolé, le temps imparti pour cette question est dépassé » invalidant ainsi la question et la comptant comme fausse.
- Que l'utilisateur réussisse ou non ces tests, il aura à la fin du questionnaire, un message lui relatant sa réussite ou non au test avec son pourcentage de réponses justes et fausses.
- Tous les messages qui apparaîtront sur le site devront être gérés par effet de transparence au sein d'une autre fenêtre.
- Une fois que l'utilisateur aura fait ses preuves au test, il pourra alors avoir droit à remplir le formulaire d'inscription (créer un formulaire comprenant les informations de base de l'utilisateur : nom, prénom, adresse, email... bien entendu, tous ces champs devront être validés avant d'être envoyés).
- On peut également imaginer mettre des coefficients aux diverses questions en fonctions de la difficulté de ces dernières, du coup, cela pourrait même amener à un score et donner un rang à l'utilisateur en fonction des autres utilisateurs ayant eux aussi passé les tests (Pour cela on utilisera alors des calculs dynamiques).
- On pourra également proposer à l'utilisateur (à ce stade, futur inscrit) un rendez-vous, pour cela, on pourra lui proposer de choisir une date et un horaire via un calendrier. De ce fait on pourra également lui spécifier le nombre de jours et d'heures qui le séparent de ce rendez-vous.
- On proposera à l'utilisateur, un texte défilant verticalement, lui rappelant ainsi les règles de passage de ces tests.
- ~~Pour plus de convivialité, pensez à la gestion des événements (passage de la souris sur un élément par exemple...), mettre un texte défilant sur la page d'accueil (ou dans la barre d'état), indiquez la résolution de l'écran de l'utilisateur, les dernières pages qu'il a visité... Indiquez également l'heure en bas à droite de chaque page.~~
- Ajouter de vous-même certaines fonctionnalités qui amélioreraient grandement le site (que ce soit au niveau navigation, esthétique, ou autres) et qui ne seraient pas demandées ci-dessus, pourraient également vous aider à « grappiller » quelques points supplémentaires.

I) Fonctionnalités :

Nous avons commencé par définir les fonctionnalités à réaliser dans le projet.

Quelles fonctionnalités étaient nécessaires au bon déroulement de l'application et quelles fonctionnalités pouvaient être implémentées plus tard.

Tout cela afin d'obtenir une application viable le plus rapidement possible.

Fonctionnalités nécessaires :

Fonctionnalités nécessaires
Questions choisies aléatoirement 2 fautes ou plus = Fin du questionnaire Formulaire d'inscription (nom ,prenom , adresse mail , tel) Radio Bouton / Checkbox Vérification sur le formulaire d'inscription requis et valide Récupérer adresse IP et la stocker Message de réussite ou non Ergonomie et navigation intuitive Stocker le formulaire en BDD

Fonctionnalités optionnelles :

Fonctionnalités optionnelles
Envoi de mail Compte à rebours pour chaque question Coefficient différents pour chaque question Proposer un Rendez-vous après inscription Proposer les règles dans un texte vertical défilant Interdire une ip de faire plusieurs fois le questionnaire Message par effet de transparence d'une autre fenêtre Page formateur (back office)

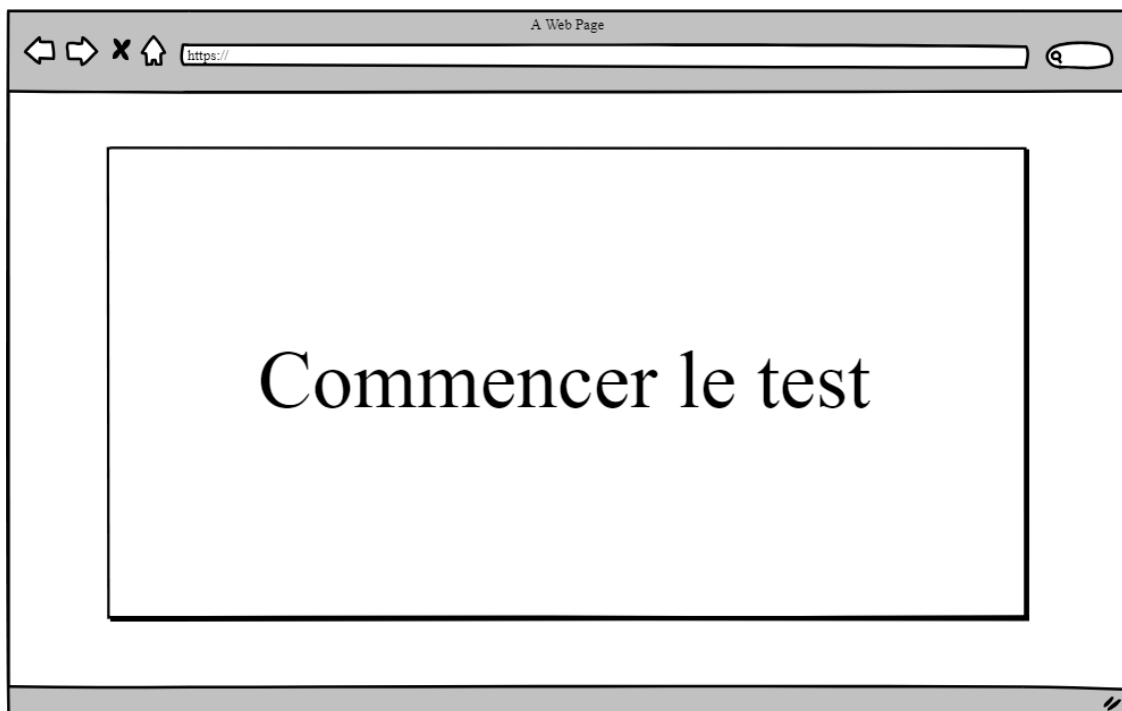
II) Maquettes :

Nous avons réalisé des maquettes afin d'avoir un premier aperçu du schéma de l'application afin de définir une première approche.

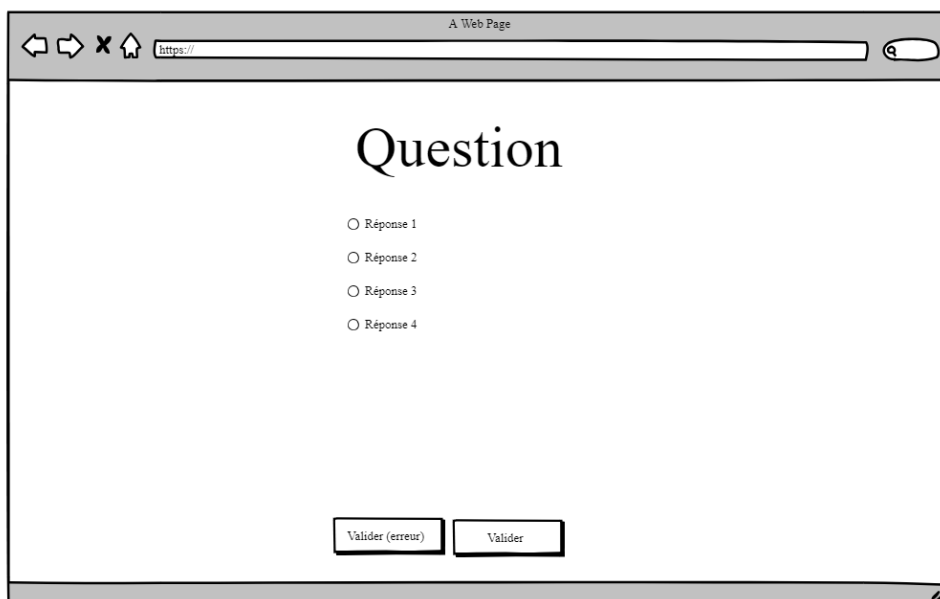
Et d'en améliorer l'ergonomie et l'intuitivité.

(Cf Maquette.pdf pour les transitions entre les maquettes)

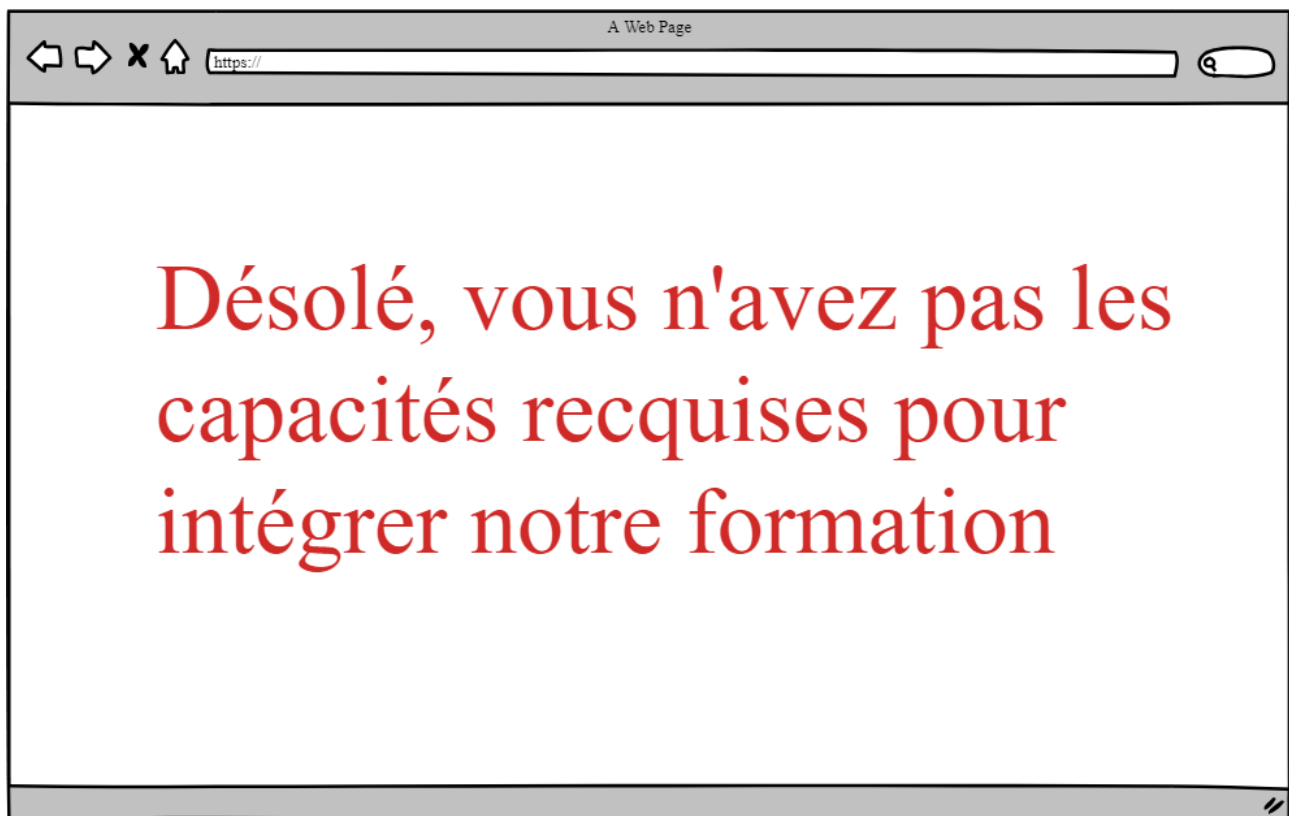
Accueil :



Question (Exemple avec radio bouton) :



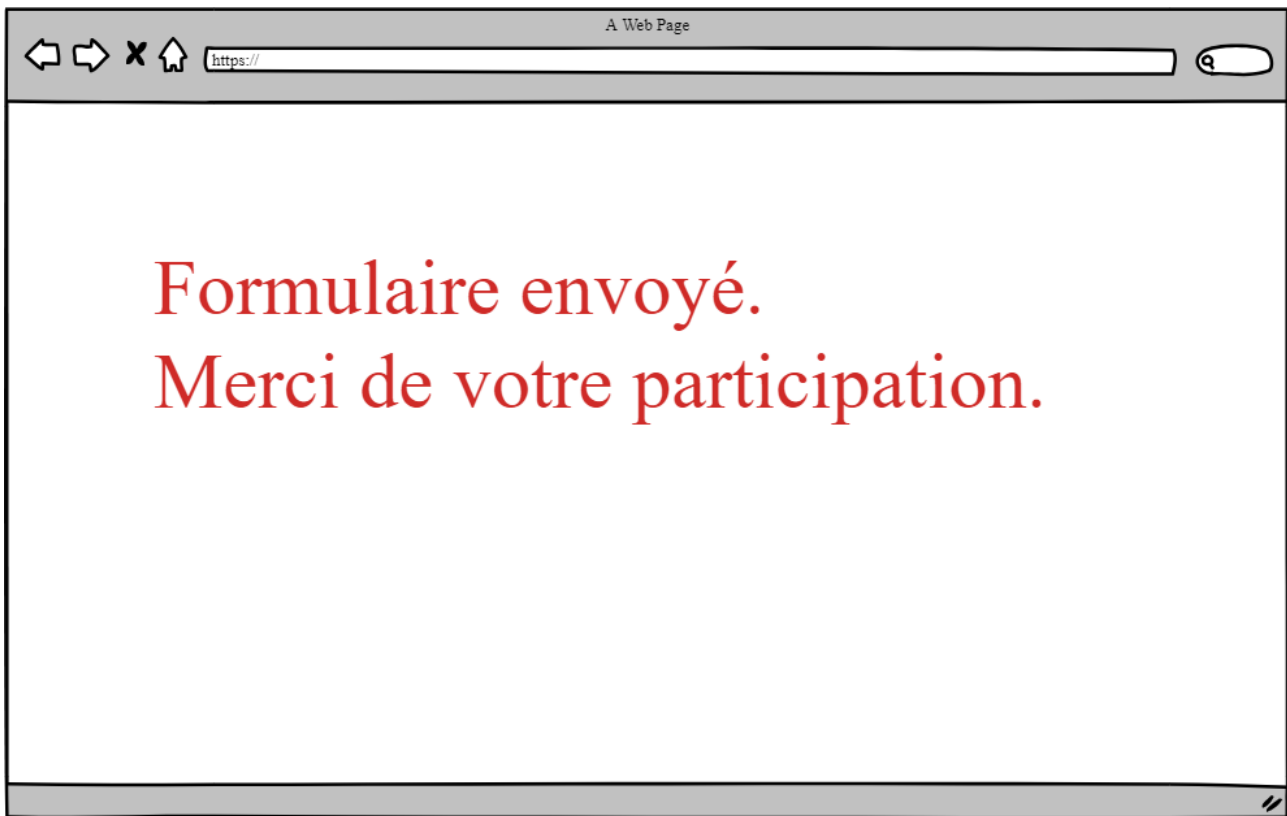
Si le candidat fait 2 erreurs ou plus :



Sinon :

A screenshot of a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows "https://". The main content area displays a registration form titled "Formulaire d'inscription". The form includes four input fields: "Nom :", "Prénom :", "Adresse mail :", and "Téléphone :". Below these fields is a button labeled "Envoyer".

Formulaire envoyé :



III) Schémas :

Schéma BDD :

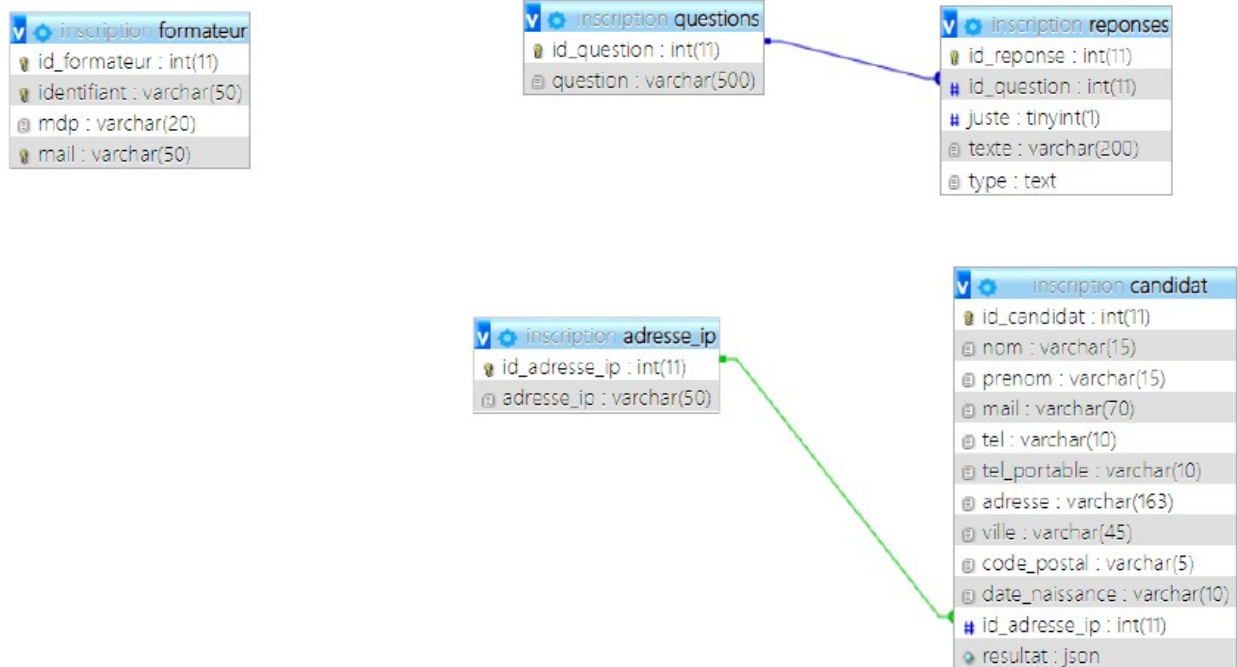
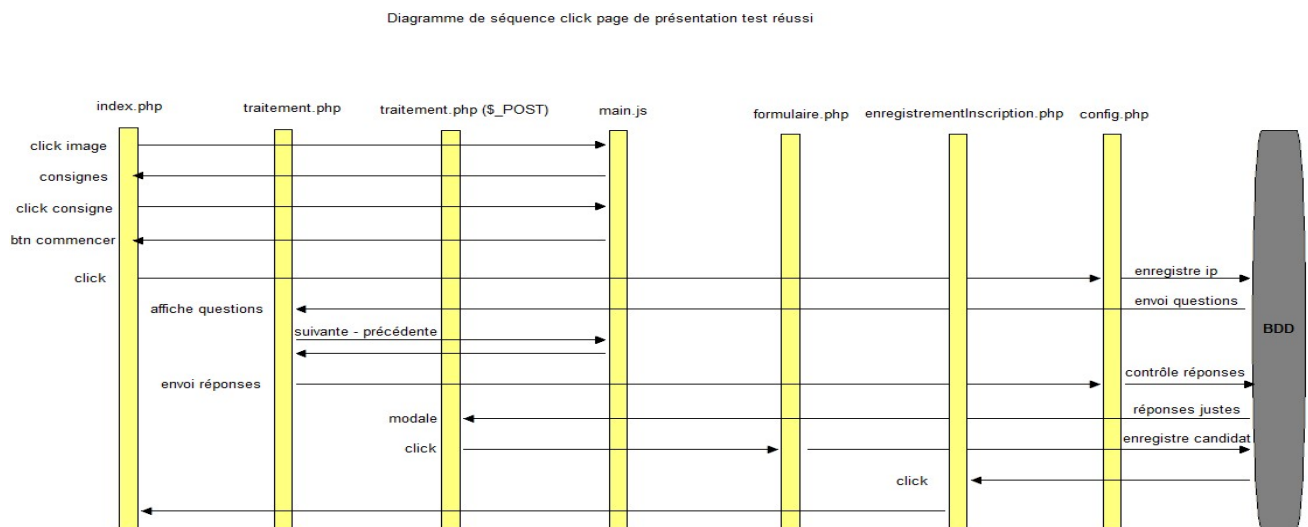


Schéma de séquence :



IV) Choix technologiques :

Une fois les éléments précédents définis, nous avons pu faire des choix technologiques en adéquation avec nos connaissances ainsi qu'avec les attentes liés au projet.

PHP:

Nous avons choisi PHP comme langage serveur afin de nous perfectionner sur ce langage pour ceux l'ayant déjà pratiqué. Et le découvrir pour les personnes ne l'ayant jamais mis en place.

Bootstrap:

Nous avons choisi d'utiliser le framework bootstrap afin de nous faciliter la tâche sur l'implémentation du style de l'application développée.

Jquery.Modal:

Nous avons utilisé Jquery.Modal afin de faciliter l'utilisation de modal.

V) Répartition des tâches :

Tâches	Répartition
Création études	Enzo
Création maquettes	Enzo
Création schéma	Pascal
Définition fonctionnalités	Enzo , William , Léo , Pascal
Création BDD	Enzo , William
Implémentation BDD	Enzo , William
Création github	Léo
Formulaire inscription	Enzo , William
Ergonomie et navigation intuitive	Enzo , William , Léo , Pascal
Définition des améliorations du projet	Enzo , William , Léo , Pascal
Développement	Léo , Pascal
Aides diverses	Enzo , William
CSS	Léo , Pascal
Recherche technologiques	Léo , Pascal
Liaison entre le site et la BDD	Léo , Pascal