



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА \_\_\_\_\_ «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

**Лабораторная работа №4**  
**по курсу «Численные методы линейной алгебры»**  
**«Вычисление собственных значений и собственных векторов**  
**симметричной матрицы методом А.М. Данилевского»**

Студент группы ИУ9-71Б Окутин Д. А.

Преподаватель Посевин Д. П.

*Москва 2024*

# 1 Цель

Реализовать метод вычисления собственных значений и собственных векторов симметричной матрицы методом А.М. Данилевского.

## 2 Задание

1) Реализовать метод поиска собственных значений действительной симметричной матрицы  $A$  размером  $4 \times 4$ .

2) Проверить корректность вычисления собственных значений по теореме Виета.

3) Проверить выполнение условий теоремы Гершгорина о принадлежности собственных значений соответствующим объединениям кругов Гершгорина.

4) Вычислить собственные вектора и проверить выполнение условия ортогональности собственных векторов.

5) Проверить решение на матрице приведенной в презентации.

6) Продемонстрировать работу приложения для произвольных симметричных матриц размером  $n \times n$  с учетом выполнения пунктов приведенных выше.

## 3 Реализация

Исходный код представлен в листинге 1 - 6.

Листинг 1: Генерация необходимых данных

```
1
2   using Random
3   using LinearAlgebra
4
5   function euclidean_norm(vec::Vector)
6       return sqrt(sum(vec.^2))
7   end
8
9   function generate_symmetric_matrix(l::Int, r::Int, n::Int)
10      A = rand(n, n) .* (r - l) .+ l
11      A = (A + A') / 2
12      return A
13   end
14
```

```

15 function identity_matrix(n::Int)
16     return Matrix{Float64}(I, n, n)
17 end
18
19 n = 3
20 symmetric_matrix = generate_symmetric_matrix(-10,10,n)
21
22 println("                :")
23 println(symmetric_matrix)
24
25 println(identity_matrix(3))

```

## Листинг 2: Алгоритм Данилевского

```

1
2 function danilevsky_algo(matrix::Matrix)
3     n = size(matrix,1)
4     Bs = identity_matrix(n)
5     D = copy(matrix)
6
7     for i in n:-1:2
8         B = identity_matrix(n)
9         #                B
10        d = D[i, i - 1]
11        B[i-1,1:end] = - D[i,1:end] ./ d
12        B[i - 1,i - 1] = 1 / d
13        # B^(-1)
14        B_inv = inv(copy(B))
15        #                P
16                B_i
17        D = B_inv * D * B
18        Bs = Bs * B
19    end
20    return Bs, D
21 end
22
23 A = [1.0 2.0 3.0; 4.0 5.0 6.0; 7.0 8.0 9.0]
24 B, P = danilevsky_algo(A)
25
26 println("                B:")
27 println(B)
28 println("                P:")
29 println(P)

```

## Листинг 3: Нахождение интервалов Гершгорина

```

1
2 function union_intervals(ints::Vector)
3     union = []
4     ints = sort(copy(ints), by=x->x[1])
5     for int in ints
6         if length(union)>0 && union[end][2]>=int[1]-1
7             union[end][2] = max(union[end][2], int[2])
8         else
9             push!(union, [int[1], int[2]])
10        end
11    end
12
13    return union
14 end
15
16 function gershgorin_intervals(A::Matrix)
17     n = size(A, 1)
18     intervals = []
19
20     for i = 1:n
21         radius = sum(abs.(A[i, :]) - abs(A[i, i]))
22         center = A[i, i]
23         push!(intervals, (center - radius, center + radius))
24     end
25
26     intervals = union_intervals(copy(intervals))
27
28     return intervals
29 end
30
31 A = [1.0 2.0 3.0; 4.0 5.0 10.0; 7.0 8.0 9.0]
32 intervals = gershgorin_intervals(A)
33
34 println("                                A
35         :")
36 intervals

```

#### Листинг 4: Вычисление собственных векторов и собственных значений

```

1
2 function find_equatation_coeffs(P::Matrix)
3     equatationCoeffs = copy(P[1,1:end]).*(-1)
4     equatationCoeffs = [1.0; equatationCoeffs]
5
6     return equatationCoeffs
7 end
8

```

```

9 function equatation_polynomy(a::Vector, x)
10     val = 0
11     n = length(a)
12     for i in n-1:-1:0
13         val += a[n - i] * (x^i)
14     end
15
16     return val
17 end
18
19
20 function find_eigen_values(eqCoeffs::Vector, intervals::Vector, step)
21     values = []
22     eps = 10e-7
23     for interval in intervals
24         left = interval[1]
25         right = interval[2]
26         l = Int(floor((right - left) / step))
27
28         for i in 0:l
29             x_left = left + i * step
30             x_right = x_left + step
31             y_left = equatation_polynomy(eqCoeffs, x_left)
32             y_right = equatation_polynomy(eqCoeffs, x_right)
33             alpha = y_left * y_right
34
35             if alpha < 0
36                 while x_right - x_left >= eps
37                     x_middle = (x_right + x_left) / 2
38                     y_middle = polynomy(eqCoeffs, x_middle)
39                     beta = y_left * y_middle
40                     if beta < 0
41                         x_right = x_middle
42                     else
43                         x_left = x_middle
44                     end
45                 end
46                 push!(values, (x_right + x_left) / 2)
47             elseif y_left == 0
48                 push!(values, x_left)
49             elseif y_right == 0
50                 push!(values, x_right)
51             end
52         end
53     end
54 end

```

```

55     return values
56 end
57
58
59 function find_eigen_vectors( vals , B)
60     n = size(B,1)
61     m = length( vals )
62     ys = zeros(m,n)
63     for i in 1:m
64         for j in n-1:-1:0
65             ys[i, n - j] = vals[i] ^ j
66         end
67     end
68     #
69     xs = zeros(size(ys,1) , size(ys,2))
70     for i in 1:size(ys,1)
71         xs[i,1:end] = B * ys[i,1:end]
72         #
73         xs[i,1:end] = xs[i,1:end] ./ euclidean_norm(xs[i,1:end])
74     end
75
76     return xs
77 end

```

### Листинг 5: Функции проверки результатов

```

1
2     function check_vieta(A::Matrix, vals::Vector)
3         sum_eigs=sum( vals )
4         sp = 0
5         n = size(A,1)
6         for i in 1:n
7             sp += A[i,i]
8         end
9         if abs(sum_eigs-sp)>0.1
10             println("\nVieta's theorem doesn't work")
11         else
12             println("\nVieta's theorem works")
13         end
14     end
15
16 function check_gershorin(vals::Vector, intervals::Vector)
17     for interval in intervals
18         for val in vals
19             if val > interval[2] || val < interval[1]
20                 println("Gershgorin's theorem error\n")
21             return

```

```

22         end
23     end
24 end
25
26     println("Gershgorin's theorem works\n")
27 end
28
29 function check_ortogonal(n::Int, vecs::Matrix)
30     for i in 1:n-1
31         for j in i + 1:n
32             scal = dot(vecs[i,1:end], vecs[j,1:end])
33             if abs(scal) > 0.1
34                 println("Eigen vectors are not orthogonal\n")
35                 println(abs(scal))
36                 return
37             end
38         end
39     end
40
41     println("\nEigen vectors are orthogonal")
42 end

```

### Листинг 6: Пример работы программы

```

1
2     n = 4
3     A = [2.2 1 0.5 2; 1 1.3 2 1; 0.5 2 0.5 1.6; 2 1 1.6 2]
4     println("matrix: $A\n")
5
6     intervals = gershgorin_intervals(A)
7     println("intervals: $intervals\n")
8     # B = B_1 * B_2 * ... B_(n-1)
9     # P = B_(n-1)^(-1) * ... B_1^(-1) * A * B_1 * ... B_(n-1)
10    B, P = danilevsky_algo(A)
11    println("P: $P\n")
12    println("B: $B\n")
13
14    equatationCoeffs = find_equatation_coeffs(P)
15    println("equatation coeffs: $equatationCoeffs\n")
16
17    # julia library
18    eig_vals = eigvals(P)
19    println("eigvals: $eig_vals")
20
21    eig_vals = find_eigen_values(equatationCoeffs, intervals, 10e-3)
22    println("eigvals: $eig_vals")
23

```

```

24     check_vieta(A,eig_vals)
25     check_gershorin(eig_vals, intervals)
26
27     # julia library
28     # eig_vects = eigvects(P)
29     # println("eigvects: $eig_vects")
30
31     eig_vects = find_eigen_vectors(eig_vals, B)
32     for i in 1:size(eig_vects,1)
33         vec = eig_vects[i,1:end]
34         println("eigvect_$i: $vec")
35     end
36
37     check_ortogonal(n,eig_vects)

```



## 4 Результаты

Результат представлен на рисунке 1.

```
matrix: [2.2 1.0 0.5 2.0; 1.0 1.3 2.0 1.0; 0.5 2.0 0.5 1.6; 2.0 1.0 1.6 2.0]

intervals: Any[[-3.599999999999996, 6.6]]

P: [6.0 0.200000000000000284 -12.735000000000014 2.761600000000005; 1.0 8.881784197001252e-16 0.0 0.0; -6.415002068327173e-18 1.0 4.58244
9810808381e-17 -3.216054370254691e-17; 2.1150067425272623e-17 -1.1215756343460747e-16 0.9999999999999999 1.438472071065388e-16]

B: [-0.23112480739599375 1.0785824345146375 1.65100154083205 -1.1587057010785826; 0.08124387169071291 -0.13671382546575117 -1.6409581173
83387 -0.27390951113601375; 0.23812858943829665 -1.2627819022272027 -0.4131531026754458 0.369575570808237; 0.0 0.0 0.0 1.0]

equatation coeffs: [1.0, -6.0, -0.200000000000000284, 12.735000000000014, -2.761600000000005]

eigvals: [-1.4200865939506204, 0.22263592713261535, 1.5454183350534159, 5.652032331764595]
eigvals: Any[-1.4200863647460937, 0.22263580322265686, 1.5454183959960939, 5.652032165527345]

Vieta's theorem works
Gershgorin's theorem works

eigvect_1: [-0.22204310658202456, 0.5159103940920802, -0.7572740674878975, 0.3332706269647739]
eigvect_2: [-0.5219207327780496, -0.45486915530532906, 0.15344709420109828, 0.7050863702621682]
eigvect_3: [0.628929773052977, -0.5725742141340155, -0.48565380372285133, 0.20185760527131874]
eigvect_4: [0.5317369377751959, 0.4461937110783192, 0.40881477175170816, 0.5924841631615257]

Eigen vectors are orthogonal
```

Рис. 1 — Полученные результаты

## 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы был реализован алгоритм, позволяющий анализировать матрицы с использованием метода Данилевского, вычислять интервалы Гершгорина и находить их собственные значения и собственные вектора на языке программирования Julia.

Результатом работы является успешное нахождение собственных значений и векторов матрицы, что подтверждает корректность алгоритмов. Также была проверена теорема Виета для собственных значений и ортогональность собственных векторов.