

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

# Рубежный контроль № 1 по курсу «Разработка мобильных приложений»

Студент группы ИУ9-71Б Окутин Д. А.

Преподаватель Посевин Д. П.

#### 1 Цель

Реализовать мобильное приложение для визуализации значений полинома 3 степени.

#### 2 Задание

Через форму пользователем вручную должны заполняться коэфициенты полинома и на графике должна быть видна зависимость значения полинома в точке х от 0 до 100.

#### 3 Реализация

Исходный код представлен в листинге 1.

Листинг 1: Исхоный код программы

```
2 import 'package: flutter/material.dart';
3 import 'dart:math';
4
  void main() {
    runApp(PolynomialGraphApp());
6
7
  }
8
9
  class PolynomialGraphApp extends StatelessWidget {
10
     @override
11
     Widget build (BuildContext context) {
12
       return MaterialApp(
         debugShowCheckedModeBanner: false,
13
14
         title: 'Polynomial Graph',
         theme: ThemeData(
15
16
           primarySwatch: Colors.blue,
17
         ),
         home: PolynomialInput(),
18
19
       );
     }
20
21
  }
22
23 class PolynomialInput extends StatefulWidget {
24
     @override
25
     _{\rm PolynomialInputState} createState() \Rightarrow _{\rm PolynomialInputState}();
```

```
26 }
27
28
  class \quad \_PolynomialInputState \ \ extends \ \ State < PolynomialInput > \{
29
     final TextEditingController xController = TextEditingController();
30
     final List < Text Editing Controller > \_coeff Controllers =
         List.generate(4, (index) => TextEditingController());
31
32
     List < double > \_coefficients = [0, 0, 0, 0];
33
34
     void generateGraph() {
35
       setState(() {
36
         double x = double.tryParse(_xController.text) ?? 0;
37
         _coefficients = _coeffControllers.map((controller) {
38
           double value = double.tryParse(controller.text) ?? 0;
39
40
           return value;
41
         }).toList();
42
         print('x: $x');
43
         print ('
                                            : $ coefficients');
44
45
       });
46
     }
47
48
     @override
49
     Widget build (BuildContext context) {
50
       return Scaffold (
         appBar: AppBar(
51
52
            title: Text('Polynomial Graph'),
53
         ),
54
         body: Padding (
55
           padding: const EdgeInsets.all(16.0),
           child: Column(
56
              children: <Widget>[
57
                SizedBox (height: 10),
58
                for (int i = 0; i < 4; i++)
59
60
                  TextField(
                    controller: _coeffControllers[i],
61
62
                    decoration: InputDecoration(labelText: '
                                a${i}'),
                    keyboardType: TextInputType.number,
63
64
                  ),
65
                SizedBox (height: 10),
66
                ElevatedButton (
67
                  onPressed: generateGraph,
                  child: Text('
                                                                            '),
68
69
                SizedBox (height: 20),
70
```

```
71
                Expanded (
72
                   child: CustomPaint(
                     painter: PolynomialGraphPainter(coefficients:
73
        _coefficients),
74
                     child: Container(),
75
                   ),
76
                ),
77
              ],
78
            ),
79
          ),
80
        );
      }
81
82
   }
83
84
   class PolynomialGraphPainter extends CustomPainter {
85
      final List<double> coefficients;
86
87
     PolynomialGraphPainter({required this.coefficients});
88
89
     void paint(Canvas canvas, Size size) {
        final paint = Paint()
90
91
          ..color = Colors.blue
92
          ..style = PaintingStyle.stroke
          ..strokeWidth = 4.0;
93
94
95
        final axisPaint = Paint()
          .. color = Colors.black
96
97
          .. style = PaintingStyle.stroke
98
          ..strokeWidth = 2.0;
99
100
101
        const double yMax = 10000; //
                Y
102
        const double xMax = 10; //
                                                                        Χ
103
        final textStyle = TextStyle(
104
105
          color: Colors.black,
          fontSize: 12,
106
107
        );
108
        final textPainter = TextPainter(
109
          textDirection: TextDirection.ltr,
110
        );
111
112
        //
```

```
113
        canvas.drawLine(Offset(0, size.height), Offset(size.width, size.
       height), axisPaint); //
114
        canvas.drawLine(Offset(0, 0), Offset(0, size.height), axisPaint); //
               Y
115
116
        //
        final path = Path();
117
        for (double x = 0; x \le xMax; x++) {
118
119
          double y = calculatePolynomialValue(x);
          double normalizedY = size.height - (y / yMax) * size.height;
120
121
122
          if (x = 0) {
            path.moveTo((x / xMax) * size.width, normalizedY);
123
124
          } else {
125
            path.lineTo((x / xMax) * size.width, normalizedY);
126
         }
        }
127
128
129
        canvas.drawPath(path, paint);
130
131
                                                          Χ
132
        for (int i = 0; i <= 10; i++) { //
                                                                     , 10
          double x = i * 10;
133
134
          double xPos = (x / 100) * size.width;
135
136
          textPainter.text = TextSpan(
137
            text: x.toString(),
138
            style: textStyle,
139
          );
140
          textPainter.layout();
          textPainter.paint(canvas, Offset(xPos - textPainter.width / 2,
141
       size.height));
142
143
     }
144
145
146
     double _calculatePolynomialValue(double x) {
147
148
        double result = 0.0;
149
        for (int i = 0; i < coefficients.length; <math>i++) {
150
          result +=
              coefficients [i] * pow(x, i); // y = a0 + a1 * x + a2 * x^2 +
151
       a3 * x^3
152
153
        return result;
```

```
154
    }
155
156
    @override
    bool shouldRepaint(CustomPainter oldDelegate) {
157
      return true; //
158
    }
159
160 }
161 \begin { figure }
      \setminus centering
162
      163
|164| \leq |164|
```

## 4 Результаты

Результаты представлен на рисунке 1.

Polynomial Graph	
Коэффициент a0 1	
Коэффициент a1	
Коэффициент a2 3	
Коэффициент а3 4	
Сгенерировать график	
/	
0 10.0 20.0 30.0 40.0 50.0 60.0 70.0 80.0 90.0 100.	

Рис. 1 — Интерфейс взаимодействия

### 5 Выводы

В результате работы было создано приложение для визуализации полинома 3 степени с коэффициентами, задаваемыми пользователем.