

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA.

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE.

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 2.

PROYECTO 1 GIT.



ESTUARDO DAVID BARRENO NIMATUJ – 201830233.

MIGUEL ANGEL QUEMÉ GÓMEZ – 202031398.

MANUAL DE USUARIO.

Instalar Java:

Primero procedemos a instalar el JDK (Java Development Kit) que nos va a servir tanto como para desarrollar aplicaciones como para poder ejecutar las aplicaciones que utilicen el lenguaje de programación java.

Para ello procedemos a descargar Oracle, enlace:

<https://www.oracle.com/es/java/>

ORACLE 🔍 Productos Recursos Soporte Eventos Desarrollador Ver cuentas Contacte con Ventas

Oracle España ➔

Oracle Java

Descargar Java

Java es el lenguaje de programación y la plataforma de desarrollo número uno. Reduce costes, acorta los plazos de desarrollo, impulsa la innovación y mejora los servicios de las aplicaciones. Hay millones de desarrolladores que ejecutan más de 51.000 millones de máquinas virtuales Java en todo el mundo, por lo que Java sigue siendo la plataforma de desarrollo preferida de empresas y desarrolladores.

Anuncio de Java 16

Descubre las innovaciones que ofrece la última versión de Java, que llegarán en ciclos de lanzamiento periódicos de 6 meses. Ya se puede descargar.

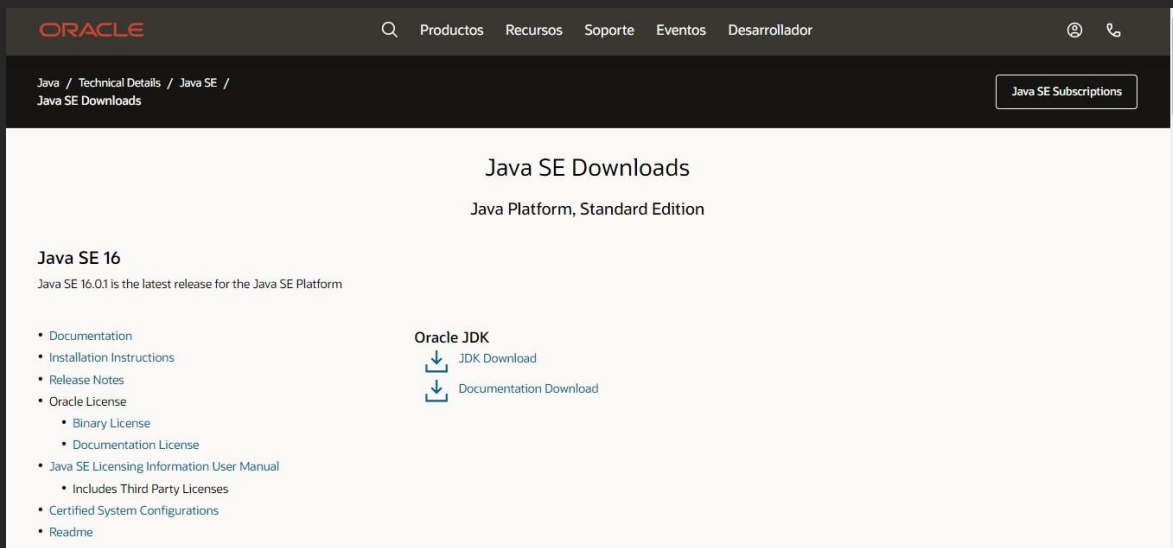
Formación gratuita en Java y examen de certificación por 25 \$

Obtenga el examen de certificación actual de desarrollador de Java por solo 25 \$ y haga el curso de Java más reciente con una suscripción de aprendizaje gratuita y llena de valor de Oracle University. Oferta válida del 25 de febrero al 25 de abril de 2021.

Java SE Subscription incluye ahora Oracle GraalVM Enterprise

Ahora, Java SE Subscription incluye soporte de tiempo de ejecución de alto rendimiento con GraalVM Enterprise, sin coste adicional.

Le damos click a “Descargar Java” le recomendamos descargar la versión de java más reciente, pero recuerde que desde la versión de Java 10 solo funciona en máquinas de 64 bits.



ORACLE [Productos](#) [Recursos](#) [Soporte](#) [Eventos](#) [Desarrollador](#) [Java SE Subscriptions](#)

Java / Technical Details / Java SE / Java SE Downloads

Java SE Downloads

Java Platform, Standard Edition

Java SE 16

Java SE 16.0.1 is the latest release for the Java SE Platform

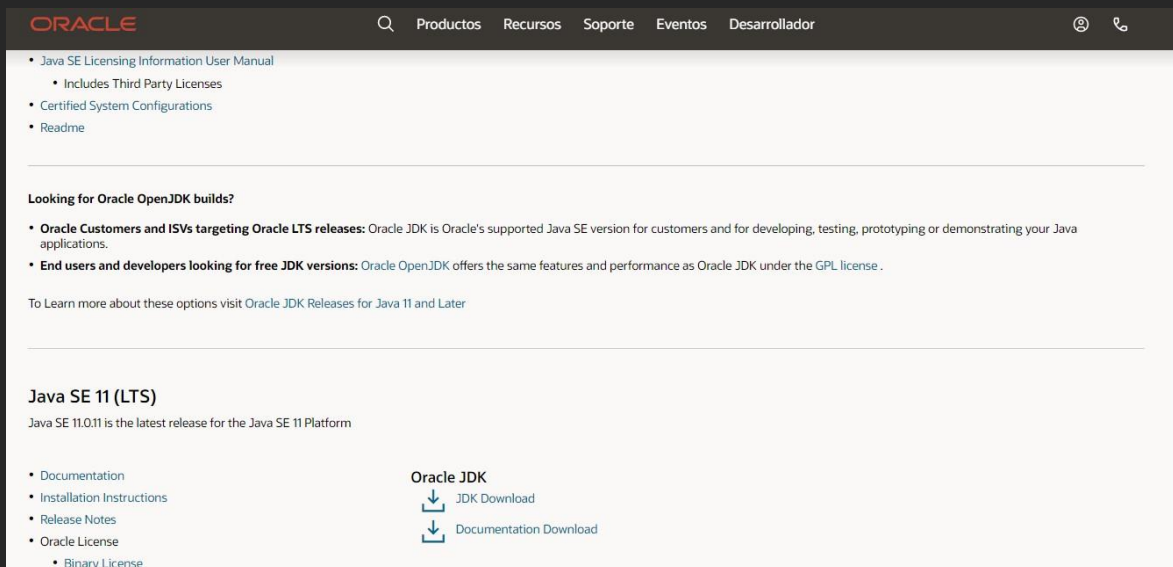
- Documentation
- Installation Instructions
- Release Notes
- Oracle License
 - Binary License
 - Documentation License
- Java SE Licensing Information User Manual
 - Includes Third Party Licenses
- Certified System Configurations
- Readme

Oracle JDK

[JDK Download](#)

[Documentation Download](#)

Puede descargar en “JDK Dowload” > elegir el tipo de archivo dependiendo de su maquina > instalar. Pero le recomiendo ir mas abajo:



ORACLE [Productos](#) [Recursos](#) [Soporte](#) [Eventos](#) [Desarrollador](#) [Java SE Subscriptions](#)

Java SE Licensing Information User Manual

- Includes Third Party Licenses
- Certified System Configurations
- Readme

Looking for Oracle OpenJDK builds?

- Oracle Customers and ISVs targeting Oracle LTS releases:** Oracle JDK is Oracle's supported Java SE version for customers and for developing, testing, prototyping or demonstrating your Java applications.
- End users and developers looking for free JDK versions:** Oracle OpenJDK offers the same features and performance as Oracle JDK under the GPL license.

To Learn more about these options visit [Oracle JDK Releases for Java 11 and Later](#)

Java SE 11 (LTS)

Java SE 11.0.11 is the latest release for the Java SE 11 Platform

- Documentation
- Installation Instructions
- Release Notes
- Oracle License
 - Binary License

Oracle JDK

[JDK Download](#)

[Documentation Download](#)

Y seleccionar “End users and developers looking for free JDK versions: Oracle OpenJDK” ya que es para usuarios mas avanzados.

jdk.java.net

Java Development Kit builds, from Oracle

Ready for use: JDK 16, JMC 8

Early access: JDK 17, Lanai, Loom, Metropolis, Panama, & Valhalla

Reference implementations: Java SE 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, & 7

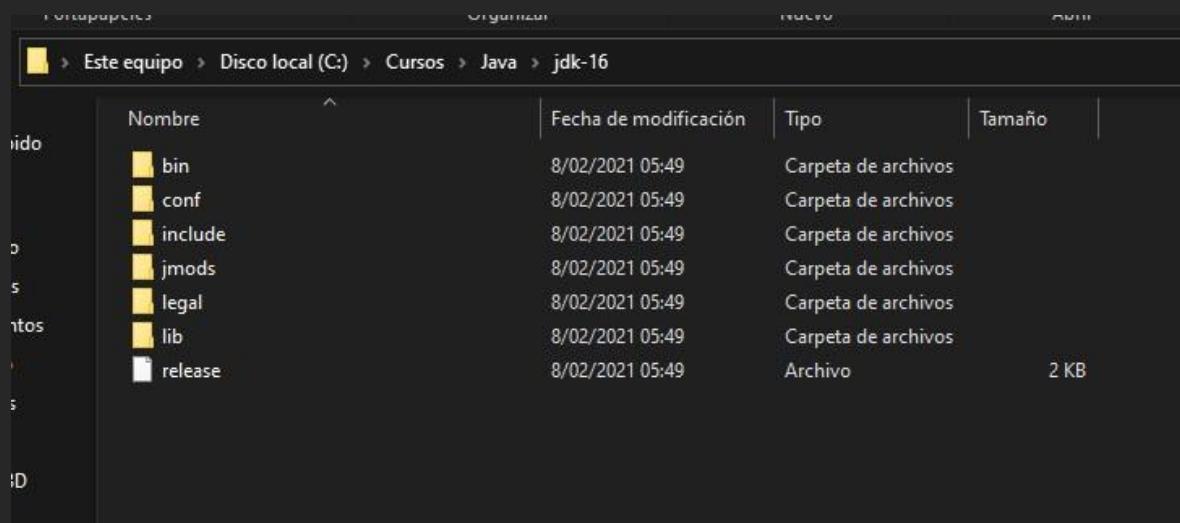


© 2021 Oracle Corporation and/or its affiliates.
Terms of Use · Privacy · Trademarks

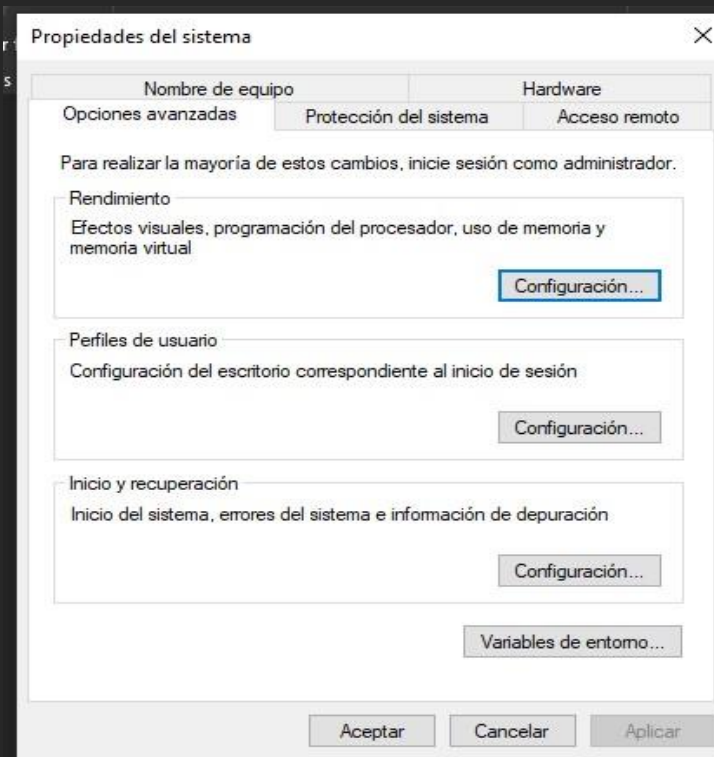
Elejimos el tipo de archivo y se descargara en archivo Zip extraíble, y procedemos a instalarlo.

Configuración de nuestro equipo para Java:

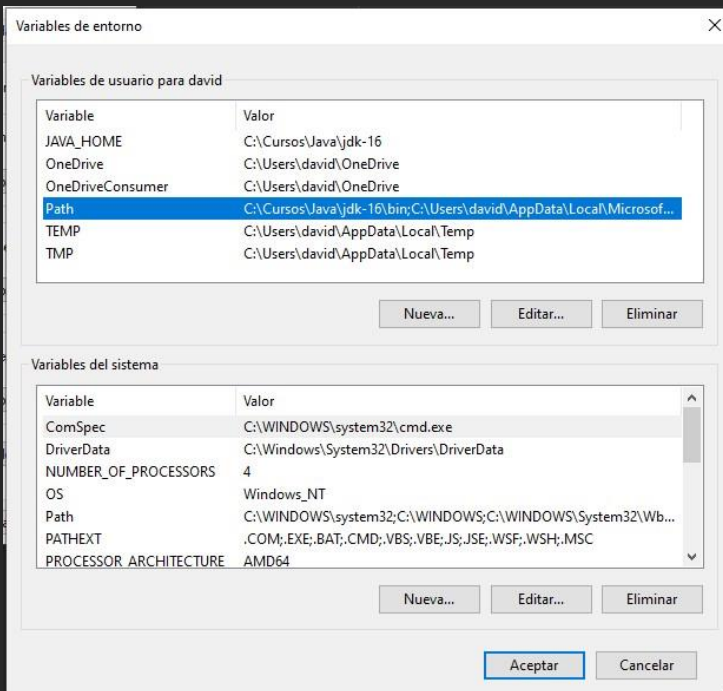
Buscamos la ruta donde se isntalo nuestro JDK y copiamos la ruta.



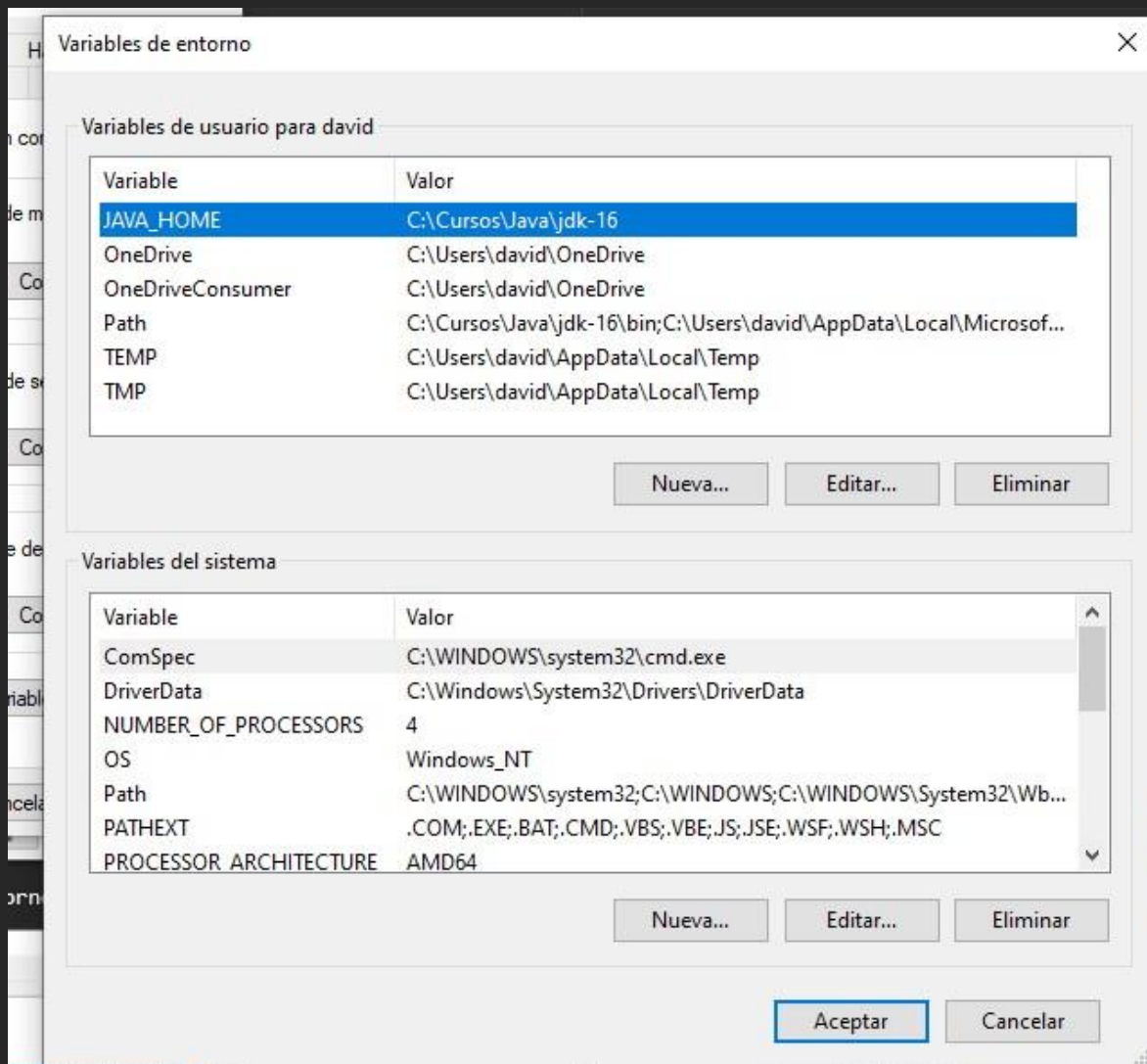
Procedemos a buscar en el menú de Windows “Editar las variables de entorno del sistema” y abrimos dicha configuración.



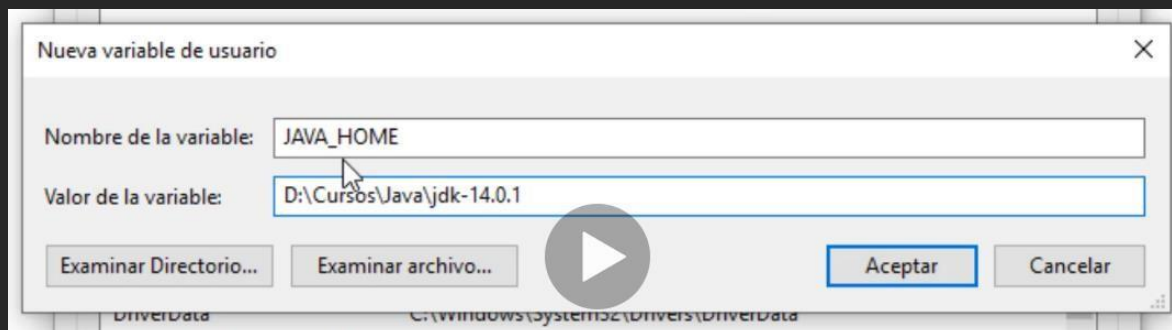
Nos dirigiremos a “Variables de entorno”.



En Path damos doble clic y en “Nuevo” pegamos la dirección del JDK que habíamos copiado antes y “Guardamos”.



En "Nuevo" escribimos "JAVA_HOME" y pegamos la ruta de nuestro JDK, aceptamos todo y ya tendríamos configurado nuestro equipo tanto para programar como para leer un archivo java.



Iniciar el programa:

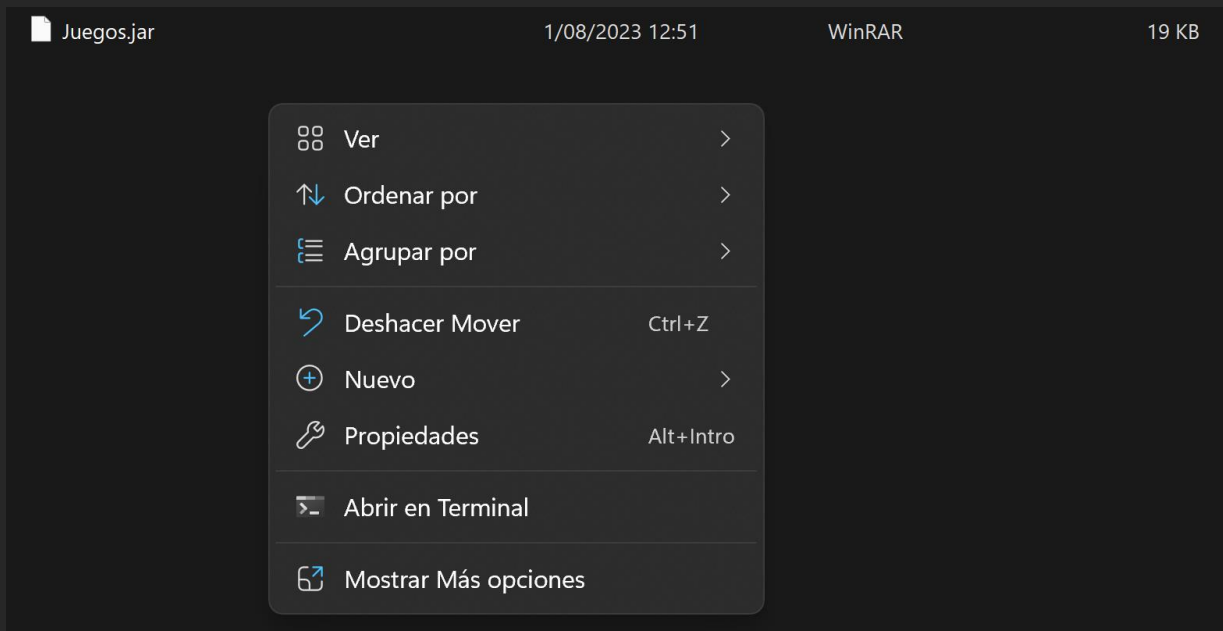
El IDE que se utilizó es IntelliJ IDEA, lo puede descargar de internet.



Interfaz del programa:

Podemos iniciar el programa de 2 formas.

- 1- Ejecutando el archivo "Juegos.jar" que se entregó junto con el proyecto.
- 2- Usando el IDE para ejecutar el programa y ver toda la programación que se usó en el mismo.



Para poder ejecutar el archivo "Juegos.jar" nos ubicamos en la carpeta donde lo descargamos, le damos al click derecho en un lugar de la carpeta y le damos en "Abrir en Terminal".

Se nos abrirá una terminal ya sea en CMD o en Power Shell en la ubicación de la carpeta en la que estamos.

Luego ejecutamos el comando "java -jar Juegos.jar" esto lo que le dira a la consola es que interprete el archivo .jar con instrucciones de java que instalamos al inicio, si no le funciona revise el principio del manual para lograr instalar de manera satisfactoria java en su computadora.

MENÚ GENERAL.

```
*****|
|      |
|      B I E N V E N I D O      |
|      |
| Por favor seleccione un opcion a continuación, |
|      |
| 1 - Juego de Ahorcado.      |
| 2 - Juego de Basketball.    |
| 3 - Juego de Cartas.        |
|      |
| 4 - Salir.                  |
|      |
| Hecho por 201830233 y 202031398. |
|      |
|*****|
| Su selección es:            |
|      |
```

Seguimos las indicaciones y podremos elegir entre las opciones 1 al 3 para ejecutar algún juego de nuestro interés, la opción 4 es para cerrar el programa y dejar de ejecutarlo.

JUEGO DE AHORCADO “OPCION 1”.

Este es el menu del juego Ahorcado

En el juego de ahorcado el segundo jugador debe ingresar la palabra a adivinar.
Luego el primer jugador puede decidir si intenta adivinar una letra de la palabra hasta adivinar todas las letras,
o puede ganar inmediatamente intentando adivinar la palabra completa.
Ten cuidado, solo tienes 5 intentos!

1. Continuar

Al ejecutar la opción 1 nos ejecutara el juego de ahorcado, podemos leer las instrucciones y seguir las indicaciones del juego, ingresamos “1” para continuar y el jugador 2 elegirá la palabra a adivinar

1. Continuar

1

Jugador 2, por favor ingrese la palabra a adivinar.

Palabra

Elige lo que quieres adivinar:

1. Letra.

2. Palabra.

Como podemos observar el juego a empezado y tendremos entre 2 opciones “1. Letra” es para ir ingresando cada letra de la palabra secreta y “2. Palabra” es para adivinar por completo la palabra secreta si ya la sabemos.

El juego consta de 2 finales.

1- Adivinar correctamente la palabra y ganar.

Por favor ingresa la palabra que pienses es la correcta:

Palabra

Buen trabajo! Adivinaste la palabra:palabra

Felicidades!

Has conseguido ser el ganador, adivinaste la palabra correcta!

2- Equivocarnos en todas las letras y no adivinar la palabra.

Esa letra no esta en la palabra...

```

+---+
|   |
| 0 |
|/|\|
|/\|
|   |
=====

```

p a _ a _ r a

No has conseguido adivinar la palabra correcta... El juego ha terminado!.

La palabra correcta era:palabra

JUEGO DE BASKETBALL “OPCIÓN 2”.

Al ejecutar la opción 2 nos ejecutara el juego de basketball, podemos leer las instrucciones y seguir las indicaciones del juego.

```

*****
                B I E N V E N I D O
                A L   J U E G O
                B A S K E T B A L L

El juego es de 2 jugadores,
A continuación elija una opcion:

1 - Empezar juego.
2 - Regresar al menú general.

*****
Su selección es:

```

Cuando empieza el juego le pedirá que ingrese unos datos.

```

*****
Su selección es:
1
*****
Por favor ingrese el nombre del jugador N.1:
Jugador1
*****
Por favor ingrese el nombre del jugador N.2:
Jugador2
*****
Por favor defina la cantidad de turnos
que tendra el partido:
1
*****
                P A R T I D O
*****
Jugador1
                VS
                Jugador2
*****
El jugador que empieza el partido es: Jugador2
El partido contara con: 1 turnos
*****

```

El juego elegirá quien de los dos jugadores empieza atacando de primero y el otro defiende, el partido contará con una duración de turnos definidos al principio.

Cada turno consta del jugador 1 atacando y el jugador 2 defendiendo, luego el jugador 2 atacara y el jugador 1 defiende.

<pre>***** Jugador Jugador2 seleccione una opcion: 1 - Tiro largo de 5 metros para 3 puntos. 2 - Tiro corto de 3 metros para 2 puntos. ***** Su selección es: 1 ***** Jugador Jugador1 seleccione una opcion: 1 - Defensa cuerpo a cuerpo, posibilidad de falta baj 2 - Defensa fuerte, posibilidad de falta alta ***** Su selección es: 1 Anoto!! Gano 3 puntos Jugador Jugador2 tiene: 3 puntos. *****</pre>	<pre>***** Jugador Jugador1 seleccione una opcion: 1 - Tiro largo de 5 metros para 3 puntos. 2 - Tiro corto de 3 metros para 2 puntos. ***** Su selección es: 2 ***** Jugador Jugador2 seleccione una opcion: 1 - Defensa cuerpo a cuerpo, posibilidad de falta baja. 2 - Defensa fuerte, posibilidad de falta alta ***** Su selección es: 2 Falta!! Tiro libre para Jugador1 Anoto!! Gano 2 puntos Jugador Jugador1 tiene: 2 puntos. *****</pre>
--	---

Este proceso se repetirá las veces que se definió en la duración de turnos, en cada turno si anoto o no cada jugador se irán acumulando sus puntos y al final del partido se decidirá al ganador, o en caso especial será un empate.

```
*****
G A N A D O R
*****
Jugador2
Con 3 puntos.
*****
```

JUEGO DE CARTAS "OPCION 3".

Al ejecutar la opción 3 nos ejecutara el juego de cartas, podemos leer las instrucciones y seguir las indicaciones del juego.

Este es le juego de cartas

En el juego de Cartas primero debes definir el dinero que tendras (siempre debe ser menor a 100000).
Luego nuestro casino te barajara dos cartas, puedes decidir si apostar o no con esas dos cartas.
Si apuestas, nuestro casino te barajara una nueva carta y ganaras 50 monedas si el valor de tu carta esta entre las dos del casino, si pierdes la apuesta perderas 150 monedas!
El juego termina cuando te quedas sin dinero

1. Continuar

Cuanto dinero tendra el jugador?

1500

Empezando el juego:

Monedas actuales: 1500

Barajando...

| |
| 8 |

| |
| 10 |

Deseas apostar?

1. Si

2. No

En cada turno el casino presenta dos cartas y el jugador apuesta dinero dependiendo de las probabilidades de que el valor de la siguiente carta que salga se encuentre entre el valor de las dos cartas presentadas anteriormente.

El juego termina cuando el jugador se queda sin dinero.