云操作系统: Minik8s Lab

本次大作业需要同学们完成一个迷你的容器编排工具minik8s,能够在多机上对满足CRI接口的容器进行管理,支持容器生命周期管理、动态伸缩、自动扩容等基本功能,并且基于minik8s实现两个自选要求,自选要求包括微服务、和Serverless平台集成等。实现过程允许、鼓励同学们使用etcd、zookeeper等现有框架。

基本功能要求

1. 实现Pod抽象,对容器生命周期进行管理

Minik8s需要支持pod抽象,可以通过yaml来对pod进行配置和启动。

基于pod抽象,Minik8s应该能够根据用户指令对pod的生命周期进行管理,包括控制pod的启动和终止。

pod内需要能运行多个容器,它们可以通过localhost互相访问。

用户能够通过pod的yaml配置文件指定容器的参数,包括:

。 kind: 即配置类型,应该为pod

。 name: pod名称

。 容器镜像名和版本

。 容器命令 (command)

。 容器资源用量(如1cpu, 128MB内存)

• volumn: 共享卷

• port: 容器暴露的端口

yaml的格式可以自行设计,包含上述内容即可,可以自行修改或添加新字段和新内容。<u>建议参考</u> kubernetes的写法进行设计。

Minik8s可以通过get pod, describe pod之类的指令获得pod的运行状态,展示的运行状态信息和 kubernetes类似(包括pod名,运行时间、运行状态等)。可以同时运行多个pod。指令格式可以自行设计。

2. 实现Service抽象

Minik8s应当支持Service抽象,对pod的访问应当通过Service进行。Service需要支持至少两个pod的通信,对外提供service的虚拟ip。用户能够通过虚拟ip访问Service,由minik8s将请求具体转发至对应的pod。此外,Service内的pod也可以通过虚拟ip访问其他Service

用户能够通过yaml配置文件来创建service,配置文件里应当指定以下内容(同理可以自行设计 yaml格式,内容包括要求即可。同样强烈建议参考的kubernetes写法进行设计),包括:

kind:即配置类型,应该为service

name: service名称

。 selector: 筛选包含的pod

。 ports: 暴露的端口,包括对外暴露的端口(port)和对pod暴露的端口(targetPort) Minik8s可以通过get svc之类的指令获得service的运行状态。可以同时运行多个service。同样, 指令格式可以自行设计。

3. 实现Pod ReplicaSet抽象(或者Deployment)

Minik8s的Service需要对Pod指定多个replica,并且监控replica的状态。当pod发生crash或者被kill掉,minik8s会自动启动pod并且重新加入service,使得service对应的pod数量恢复到replica指定的状态。

通过Service的请求以一定的负载均衡策略(随机/Roundrobin)分配到各个pod处。

Replica配置可以通过类型(kind)为ReplicaSet的yaml配置文件来指定,也可以在启动Pod的时候使用类似于类型为Deployment的yaml配置文件直接指定。配置文件

Replica对应的Pod可以是无状态的,因此恢复的时候不需要对状态进行同步。

4. 动态伸缩 (auto-scaling)

除了ReplicaSet的固定replica数量,Minik8s也可以根据任务的负载对Service中Pod的replica数量进行动态扩容和缩容。具体需要有以下要求:

- a. Minik8s需要对Service下的Pod实际资源使用进行定期监控,监控对象需要包括**至少两种**资源 类型,其中CPU为必选项,剩下的是自选项,可以是memory,memory bandwidth,I/O, network等。可以使用Prometheus等现有框架进行资源监控。
- b. 用户可以通过yaml配置文件来对动态扩容进行配置。配置文件需要至少包括以下内容:
 - name&kind: 扩容配置的名称和类型,类型应该为HorizontalPodAutoscaler
 - 扩容的目标workload,其对象应当是Pod(或者ReplicaSet/Deployment)
 - minReplicas和maxReplicas,表示扩容Pod数量的上下限。显然maxReplicas必须不小于minReplicas。
 - metrics,表示指标类型和目标值,这里主要对资源进行要求。每种资源应当标记资源类型,以及扩缩容的标准(如Utilization。如上文要求,需要支持至少两种资源类型(一个配置文件里不一定要同时写两种资源)。
- c. Minik8s需要有扩缩容的策略。策略主要包含两个部分,其一为何时进行扩缩容,其二为扩缩容如何进行,即扩缩容的速度是怎样的(如15s增加1个副本)。

5. DNS

Minik8s需要支持用户通过yaml配置文件对Service的域名进行配置,使得用户可以直接通过域名而不是虚拟IP来访问Service。同时,集群内的Service也可以通过域名而非IP来访问其他 Service。此外,还要求支持同一个域名下的多个子路径path对应多个Service。配置文件需要包括以下内容(建议参考kubernetes的Ingress配置):

- name&kind: DNS配置的名称和类型。类型应该为DNS
- host: 主路径,由minik8s自动生成
- 。 paths:子路径,支持path列表。每个path应当包括具体的路径地址,以及对应的service名 称和端口

6. 容错

为minik8s的控制面实现容错,即达到以下目标:

- minik8s的控制面发生crash,不影响已有pod的运行
- minik8s的控制面重启后,已部署的service均可以重新访问

7. 支持GPU应用

本课程将为同学们提供交我算超算平台的访问能力。交我算平台通过Slurm工作负载管理器来调度任务。具体的操作指南如文档所示:

https://docs.hpc.sjtu.edu.cn/job/slurm.html

Minik8s能够支持用户编写如CUDA程序的GPU应用,并帮助用户将cuda程序提交至交我算平台编译和运行。

用户只需要编写cuda程序和编译脚本,并通过yaml配置文件提交给minik8s。minik8s通过内置的server(该server需要minik8s实现)将程序上传至交我算平台编译运行,将结果返回给用户。需要保证不同任务之间的隔离性,上传不同名字的任务时应当使用不同的server进程来提交任务给交我算平台。(这里的建议是,可以模拟kubernetes的Job类型,将GPU程序放在pod内,pod内内置用于提交任务的server。)

配置文件除了基本的name、kind等信息外,还需要包括任务的一些配置信息。这些配置信息和 slurm脚本内的配置信息对齐。具体的,配置文件的字段可以自行设计。

GPU应用需要实现一个cuda编写的矩阵乘法和矩阵加法程序,并且利用硬件的并发能力。在答辩验收的时候,需要从代码层面对如何利用CUDA进行讲解。

8. 多机minik8s

minik8s最终需要在多机上实现容器编排的功能,即支持>1台机器加入集群。支持多机具体需要支持以下功能:

- a. 支持Node抽象。新的node可以通过配置文件,向现有集群的控制面(如kubernetes中的APIserver)注册加入集群。配置文件字段自行设计。同时,可以通过get node等指令获得node的基本信息,包括node名字,node状态等。
- b. 支持scheduler调度pod。pod在启动的时候,minik8s应当首先询问scheduler的调度策略,将pod分配到适合的node上。调度策略的实现可以是和pod配置无关的简单策略,如round robin,也可以是和pod的配置相关的(例如pod A在配置中指定不和pod B运行在同一台机器上,再比如pod A对某种资源有特别要求),实现最简单的调度策略即可拿到该功能>80%的分数。
- c. Service的抽象应该隐藏pod的具体运行位置,即pod无论运行在何处,都可以通过service提供的IP访问到。
- d. Deployment和scale-out的实例均可跨多机部署。

自选功能

除了基本功能, minik8s还需要实现至少一个自选功能。

Microservice

基于minik8s实现简单的Service Mesh(参照Istio),提供更强的流量管控功能,从而无侵入式支撑的microservice架构,具体要求如下:

- 9. 对Pod流量进行拦截:在Pod的基础上以sidecar的架构实现网络代理,拦截所有进出pod的流量以实现后续流量管控功能
- 10. 支持自动化服务发现: Service Mesh应当支持利用minik8s提供的API,自动发现部署中所有 Service和Pod,并告知每个Pod中的网络代理,使得被劫持后的网络流量仍然能够按照minik8s 的定义正常的得到分发
- 11. 支持高级流量控制功能,包括:
 - a. 灰度发布(自定义API,使得用户可以通过制定一系列规则的方式,控制进入同一个Service的 流量按照不同规则被定向至不同Pod,从而达到灰度发布的效果。规则应支持:按照一定配比 分配流量和按照正则表达式匹配结果分配流量)
 - b. 滚动升级(自定义命令行接口,使得某一Service可以在不停机的情况下完成对内部每个Pod 的升级过程)
- 12. 自行实现简单的microservice应用,或部署开源的microservice应用以展示上述功能

Serverless

基于minik8s实现Serverless平台,能够提供按函数粒度运行程序,并且支持自动扩容(scale-to-0),并且能够支持函数链的构建,并且支持函数链间通信。强烈建议参考现有开源平台,如Knative、OpenFaaS的实现方式。具体要求如下:

13. 支持Function抽象。用户可以通过单个文件(zip包或代码文件)定义函数内容,通过指令上传给minik8s,并且通过http trigger调用函数。

函数需要至少支持Python语言

(函数的格式,return的格式,update、invoke指令的格式通过knative或者openwhisk来演示)

14. 支持Serverless Workflow抽象:

用户可以定义Serverless DAG,包括以下几个组成成分:

- a. 函数调用链:在调用函数时传参给第一个函数,之后依次调用各个函数,前一个函数的输出作为后一个函数的输入,最终输出结果。
- b. 分支: 根据上一个函数的输出字段, 控制面决定运行哪一个分支的函数。

Serverless Workflow可以通过配置文件来定义,参考AWS StepFunction或Knative的做法。除此之外,同学们也可以自行定义编程模型来构建Serverless Workflow,仅需要workflow能达到上述要求即可。

15. Serverless的自动扩容(Scale-to-0)

Serverless的实例应当在函数请求首次到来时被创建(冷启动),并且在长时间没有函数请求再次到来时被删除(scale-to-0)。同时,Serverless能够监控请求数变化,当请求数量增多时根据相应Policy能够自动扩容至>1实例。

16. 实现Serverless应用(Function Workflow)以展示上述功能

考核方式

该Lab自由度较高,minik8s的实现不对编程语言、实现方式等进行限制(虽然还是强烈建议参考 kubernetes原本的实现方式),主要通过答辩进行考核,对项目的功能进行验证。

阶段性考核

该lab要求分多次迭代完成,并且会阶段性组织答辩考核,一共包括一次过程答辩和一次最终答辩。

过程答辩主要是通过助教判断一下流程进度,对流程进度进行评价。过程答辩之后,需要提交一个中期文档,汇报完成进度。

最终答辩需要完成所有功能。

评分标准:功能要求80%+工程要求20%。

组织/工程要求

- ·禁止抄袭!抄袭者严格0分处理!
- · 该lab为3人小组合作完成,并且指定一人为组长。自由组队
- ·中期DDL暂定五月初,结题DDL暂定六月初。
- ·组员内部必须明确分工。在项目开始时,开题需要指定每一次迭代的任务内容划分,人员的分工 安排。中期答辩需要介绍每次迭代的完成情况,介绍实际的人员分工,以及对进度进行评估。每 一个迭代结束后,按需对下一个迭代的计划进行微调。
- ·按照开源社区的标准流程开发:每个功能需要通过git分支单独构建,实现完成后通过PR的方式融入主分支中。
- · 使用gitee private仓库来存放代码,把两位助教加入协作者中。
 - ∘ 助教柳清源: 邮箱lqyuan980413@163.com
 - ∘ 助教赵子铭: 邮箱dumplings_ming@sjtu.edu.cn
- · CI/CD: git push需要通过CI/CD中的测试。CI/CD可以任选框架(travis,Jenkins等均可)
- · Best practice参考文档例子:
 - 开源项目管理, Javascript项目最佳实践: https://github.com/elsewhencode/project-guid elines
 - 。 Go项目Layout: https://github.com/golang-standards/project-layout

开题文档要求

开题报告通过pdf格式提交,需要包括以下内容:

- · 人员组成:组员的姓名、学号信息,组长指定。
- · 选定的可选题目内容
- · 任务的时间安排,将时间分成几次迭代,指定每次迭代需要完成的任务有哪些。

- ・人员分工
- ·gitee目录