**Ejercicio #1: SUMA DE DOS NÚMEROS**

Escriba un algoritmo que pregunte por dos números y muestre como resultado la suma de estos.

Use Pseudocódigo y diagrama de flujo.

1. INICIO
2. Pedir primer número
3. Guardarlo en la variable *nuno*
4. Pedir el segundo número
5. Guardarlo en la variable *ndos*
6. Sumar nuno + ndos
7. Guardar el resultado en *Res*
8. Imprimir Res
9. FIN

Ejercicio1.png

## Ejercicio #2: PROMEDIO DE 3 NÚMEROS

Escriba un algoritmo que pregunte por 3 números y muestre como resultado el promedio de estos.

Use Pseudocódigo y diagrama de flujo.

1. INICIO
2. Pedir el primer número
3. Guardarlo en uno
4. Pedir el segundo número
5. Guardarlo en dos
6. Pedir el tercer número
7. Guardarlo en tres
8. Sumar uno + dos + tres
9. Guardarlo en suma
10. Dividir suma/3
11. Guarda el resultado en prom
12. Imprime prom
13. FIN

Ejercicio2.png

## Ejercicio #3: CÁLCULO AREA DE UN TRIÁNGULO

Escriba un algoritmo que permita conocer el área de un triángulo a partir de la base y la altura.

Exprese el algoritmo usando Pseudocódigo y diagrama de flujo

1. INICIO
2. Pedir *base*
3. Pedir *altura*
4. *area* = (*base* \* *altura*)/2
5. Imprimir *area*
6. FIN

Ejercicio3.png

**Ejercicio #4: CÁLCULAR CANTIDAD GALONES DE LECHE**

Un productor de leche lleva el registro de lo que produce en litros, pero cuando va al mercado a vender su producción tiene que entregar galones. Por lo que necesita ayuda para saber cuánto va a ganar al final del día si toda su producción la debe transformar a galones.

Realice un algoritmo, y represéntelo mediante un diagrama de flujo y el pseudocódigo, que ayude al productor a saber cuánto galones va a poder vender al día. (1 galón= 3.785 litros).

1. INICIO
2. Cuantos litros vendió?
3. Guardar en la variable *litro*
4. Operación *litro*/3.785
5. Guardar en la variable *galon*
6. Imprimir *galon*
7. FIN

Ejercicio4.png

## Ejercicio #5: SUELDO

Se requiere determinar el sueldo semanal de un trabajador con base en las horas que trabaja y el pago por hora que recibe.

Realice el diagrama de flujo y el pseudocódigo que representen el algoritmo de solución correspondiente

1. INICIO
2. Cuantos días trabajo?
3. Guarda en la variable *dia*
4. Horas trabajadas al día?
5. Guardar en la variable *hora*
6. Cuanto le pagan por hora?
7. Guardar en la variable *pagohora*
8. *pagosemanal* = *dia* \* *hora* \* *pagohora*
9. Imprimir *pagosemanal*
10. FIN

Ejercicio5.png

## Ejercicio #6: CONVERSION MEDIDAS DE LA TELA

Una modista, para realizar sus prendas de vestir, encarga las telas al extranjero. Para cada pedido, tiene que proporcionar las medidas de la tela en pulgadas, pero ella generalmente las tiene en metros.

Realice un algoritmo para ayudar a resolver el problema, determinando cuántas pulgadas debe pedir con base en los metros que requiere.

Represéntelo mediante el diagrama de flujo y el pseudocódigo (1 pulgada = 0.0254 m).

1. INICIO
2. Cuantas tela necesito?
3. Guardar en *metro*
4. *Pulgada* = *metro* / 0.0254
5. Imprimir (“Necesitas” *pulgada* “pulgas de tela”)
6. FIN

Ejercicio6.png

## Ejercicio #7: PINTURAS "LA BROCHA GORDA"

Pinturas “La brocha gorda” requiere determinar cuánto cobrar por trabajos de pintura. Considere que se cobra por m2 y realice un diagramade flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo que le permita ir generando presupuestos para cada cliente.

1. INICIO
2. Superficie que se pinto (en m2)?
3. Guardar en sup
4. Precio por m2?
5. Guardar en la variable *precio*
6. *pago* = *sup* \* *precio*
7. Imprimir *pago*
8. FIN

Ejercicio7.png

## Ejercicio #8: AUTOBUSES "LA CURVA LOCA"

La compañía de autobuses “La curva loca” requiere determinar el costo que tendrá el boleto de un viaje sencillo, esto basado en los kilómetros por recorrer y en el costo por kilómetro.

Realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo para tal fin

1. INICIO
2. Definir cuál es el máximo e kilómetros recorridos para un viaje sencillo
3. Guardar en la constante *maxkm*
4. Definir el costo de kilometro
5. Guardar en la constante *costokm*
6. Kilometros viajados?
7. Guardar en la variable *viaje*
8. Si *viaje* es menor o igual a *maxkm*
9. *sencillo* = *viaje* \* *costokm*
10. Imprimir *sencillo*
11. Si no terminar
12. FIN

Ejercicio8.png

## Ejercicio #9: LLAMADA TELEFÓNICA

Se requiere un algoritmo para determinar el costo que tendrá realizar una llamada telefónica con base en el tiempo que dura la llamada y en el costo por minuto.

Represente la solución mediante el diagrama de flujo y pseudocódigo.

1. INICIO
2. Definir costo por minuto n la constante *costo*
3. Cuanto duro la llamada?
4. Guardar en *minuto*
5. *precio* = *costo* \* *minuto*
6. Imprimir *precio*
7. FIN

## Ejercicio #10: Hotel “Cama Arena”

El hotel “Cama Arena” requiere determinar lo que le debe cobrar a un huésped por su estancia en una de sus habitaciones.

Realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo para determinar ese cobro.