

# SPRINT 1 CICLO 4 DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## INTERCAMBIO DE PRODUCTOS

Oscar Andrés Muñoz Beltrán

**Grupo 36**

2022

### Nombre del proyecto:

Intercambio de productos.

### Descripción del proyecto:

A muchos de nosotros nos gusta tener colecciones o completar comunes. Sin embargo, no siempre tenemos conocimiento sobre la disponibilidad en el mercado de artículos de ese tipo de artículos, en dónde conseguirlos, así como tampoco conocemos personas con aficiones similares, dispuestos a intercambiar elementos de sus respectivas colecciones.

### Objetivo:

1. Crear una herramienta que permita a los usuarios crear redes.
2. Facilitar intercambio.
3. Poder completar su colección
4. Compartir información de interés

### Categoría:

Recreación y Deporte.

### Sprint 1:

- **Repositorio en GitHub:** <https://github.com/OkamiTay/Proyecto-ciclo-4.git>
- **Gestión de configuración:**

MERN

**MongoDB:** Es una de las bases de datos no relacionales más famosas que hay. Integrar Mongo y JavaScript es super sencillo con la ayuda de Mongoose, una librería que nos permite modelar la data de la base de datos de manera sencilla.

**Express:** Te permite crear una infraestructura solida para tu web, con el puedes manejar todo Backend con Node, rutas (en caso de que no uses react-router), orquestar todo el manejo de Webpack, errores o cualquier cosa que necesites.

**React:** Es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.

**Node.js:** Es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

- **Product Backlog**

Archivo adjunto

- **Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 1**

Archivo adjunto

- **Video Reunión Sprint Review**

Archivo adjunto

- **Informe de retrospectiva**

Entregables:

1. Construcción Inicial de MockUps
2. Construcción UML casos de uso
3. Documento IEEE 29148
4. Desarrollar Product Backlook Priorizado
5. Construir Repositorio (Github) donde integraran el Trabajo
6. Construir Archivo Gestión Configuración
7. Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.1
8. Creación y configuración cuenta Devops (SrumBoard y tareas)

- **Sprint Backlog Sprint 2 Interfaz de Usuario**

- a) Barra de navegación
- b) Pie de pagina
- c) Tarjeta para mostrar el producto a intercambiar
- d) Ventana edición de tarjeta
- e) Inicio de sesión

- f) Registro de usuario
- g) Creación tarjeta de producto