



БОЕВОЙ ПОВАР



HOME BREW

Боевые повара, известные своим превосходным качеством своей кухни, могут превратить даже самых сильных монстров в вкусную еду.

Боевой Повар

Уровень	Бонус мастерства	Умения	Известные заклинания	Ячейки заклинаний				
				1	2	3	4	5
1	+2	Кулинарный опыт, Домашняя кухня	-	-	-	-	-	-
2	+2	Предпочитаемая кухня	-	-	-	-	-	-
3	+2	Использование заклинаний	2	2	-	-	-	-
4	+2	Увеличение характеристик	3	3	-	-	-	-
5	+3	Дополнительная еда, Соте	4	3	2	-	-	-
6	+3	Кулинарный опыт	4	3	2	-	-	-
7	+3	Особенности предпочитаемой кухни	5	4	3	-	-	-
8	+3	Увеличение характеристик	5	4	3	-	-	-
9	+4	Невидимый слуга	6	4	3	2	-	-
10	+4	Соте (1)	6	4	3	2	-	-
11	+4	Дополнительное блюдо, Особенности предпочитаемой кухни	7	4	3	3	-	-
12	+4	Увеличение характеристик	7	4	3	3	-	-
13	+5	Домашний праздник	8	4	3	3	1	-
14	+5	Соте (2)	8	4	3	3	1	-
15	+5	Дополнительное блюдо, Особенности предпочитаемой кухни	9	4	3	3	2	-
16	+5	Увеличение характеристик	9	4	3	3	2	1
17	+6	-	10	4	3	3	2	2
18	+6	Белковая экспертиза	10	4	3	3	2	2
19	+6	Увеличение характеристик	11	4	3	3	2	2
20	+6	Про-Шеф, Дополнительное блюдо	11	4	3	3	2	2

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

Повара обладают следующими классовыми умениями.

ХИТЫ

Кость Хитов: 1к8 за каждый уровень друида
Хиты на 1 уровне: 8 + ваш модификатор Телосложения
Хиты на следующих уровнях: 1к8 (или 5) + модификатор Телосложения за каждый уровень повара после первого

ВЛАДЕНИЕ

Доспехи: Лёгкие доспехи, средние доспехи
Оружие: Простое оружие, Сковорода
Инструменты: Кухонная утварь
Спасброски: Ловкость, Харизма
Навыки: Выберите два навыка из : Атлетика, Обман, Проницательность, Природа, Выступление, Убеждение, Ловкость рук, Выживание

СНАРЯЖЕНИЕ

Вы начинаете со следующим снаряжением в дополнение к снаряжению, полученному за вашу предысторию:

- а) кожаная или б) шкурная броня
- сковорода и простое рукопашное оружие
- Легкий арбалет и арбалетные болты (20)
- а) набор путешественника или б) набор исследователя подземелий

СКОВОРОДА

Цена	Урон	Вес	Свойства
1 зм	1к8 дробящий	2 фнт.	Универсальное (1к10)

ДОМАШНЯЯ КУХНЯ

Благодаря вашей интуиции, Вы обучились использовать **огненный снаряд** для быстрого и качественного приготовления пищи, используя его, как варочную поверхность. С вашим мешком ингредиентов вы можете за считанные секунды организовать волшебный перекус для себя и своих союзников, что бы помочь им вам в ваших подвигах. Различные блюда имеют различные эффекты, а при их смешивании дает еще больше эффектов.

У Вас есть доступ к мешку с ингредиентами. Что бы получить их, Вам необходимо достать их из мешка. Пока пища не приготовлена, Вы не можете получить полезные эффекты, которые можно получить от приготовленной пищи. В основном все эти ингредиенты очень редки, а во многих местах блюда с их применением и вовсе считаются деликатесом.

Из своей сумки Вы можете извлечь столько ингредиентов, сколько сможете приготовить за один раз.

После того, как ингредиент был извлечен из мешка, он должен быть использован в течении 10 минут, в противном случае он потеряет свои свойства и вкус.

В качестве действия Вы можете приготовить один **протейн** и одно вкусное блюдо. Вы можете увеличить количество блюд на одно на 5, 11, 15 и 20 уровне. **Всего вы можете использовать (3*уровень повара) ингредиентов + 7**, которые восстанавливаются после короткого отдыха.

Бонусным действием Вы можете съесть приготовленную еду и получить от нее бонусы. **Через пять минут после приготовления, еда теряет свои свойства.** Эти блюда довольно маленькие, как в дорогих ресторанах, так что вы должны съесть все его для получения эффекта. Недоеденное или частично съеденное блюдо, нельзя использовать повторно для получения эффекта. **Вы восстанавливаете все ингредиенты после короткого отдыха.**

Существует 2 типа ингредиентов **протеин (белок)** и другие. В блюде у Вас может быть только один белок, так как он составляет основу блюда, а другие – это различные гарниры, специи и соусы которые придают блюду вкус и насыщенность. Белок определяет, что происходит после употребления пищи, а ингредиенты определяют действие пищи. Благодаря вашим уникальным навыкам повара, Вы можете не беспокоиться о вкусовых качествах блюда, даже если оно выглядит не очень.

Если эффект попросит Вас бросить урон или лечение, то он подскажет какую кость использовать. Для каждого эффекта разные кости.

Вы знаете 5 ингредиентов на 1 уровне. Вы можете выбрать любые 5 из списка. Вы можете выучить один дополнительный ингредиент на 5, 11 и 15 уровне. После длительного отдыха Вы можете заменить три любых ингредиента. Полный список ингредиентов в конце документа.

КУЛИНАРНЫЙ ОПЫТ

Ваш опыт в готовке позволяет вам получить основные знания о ассортименте продуктов, а так же о том как они приготовлены или как их можно добыть. Вы совершаете с преимуществом проверки на изучение и идентификацию еды, запахов, а так же при поиске еды.

КУЛИНАРНОЕ ИСКУСТВО

На 2 уровне, Вы получаете больше возможностей в готовке и совершенствовании блюд которые делаете. Как у шеф-повара, у Вас есть несколько особых блюд которые Вы любите готовить больше остальных, либо Вы готовите их лучше чем другие. Благодаря этим блюдам Вы способны извлечь из продуктов то, что и собирались то бы помочь своим союзникам и утешить своих врагов. Вы можете выбрать особенности на 2, 7, 11 и 15 уровнях.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

На 3 уровне вы овладеваете мастерством использования магии для Вашей помощи, где бы Вы ни находились.

ЯЧЕЙКИ ЗАКЛИНАНИЙ

Таблица «Боевой Шеф-Повар» показывает, какое количество ячеек для сотворения заклинаний у Вас есть на первом и более высоких уровнях. Для сотворения одного из этих заклинаний вы должны потратить ячейку заклинаний того же уровня или выше, что и само заклинание. Вы восстановите все потраченные ячейки, когда завершите продолжительный отдых.

Для примера, если вы знаете заклинание 1 уровня «Лечение ран» и у вас есть ячейки заклинаний 1 и 2 уровня, вы можете использовать любую из них.

ЗАКЛИНАНИЯ 1 УРОВНЯ И ВЫШЕ

Вам известно четыре заклинания 1 уровня на ваш выбор из списка заклинаний «Шеф-Повара». Колонка известные заклинания в таблице показывает когда вы получаете знания о новых заклинаниях Шеф-Повара на ваш выбор.

Уровень заклинаний не должен превышать уровень самой высокой имеющейся у вас ячейки заклинаний. Например, если вы Шеф-Повар 3 уровня, то у вас есть две ячейки заклинаний 1 уровня.

Так же, при повышении уровня в данном классе, вы можете выбрать одно из заклинаний шеф-повара, из изученных, и заменить его заклинанием из списка барда. Заклинание должно быть такого же уровня, как и имеющиеся слоты.

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ЗАКЛИНАНИЙ

Сл спасброска = 8 + бонус мастерства + модификатор Харизмы

Модификатор броска атаки = бонус мастерства + модификатор Харизмы

ФОКУСИРОВКА ЗАКЛИНАНИЯ

В качестве фокусировки для ваших заклинаний барда Вы можете использовать ваш кулинарный инструмент, это может быть ложка или сковорода.

СОТЁ

На 5 уровне, используя горячую сковороду во время готовки, вы можете поджечь врага когда попадете по нему для нанесения урона.

Когда вы бросаете на атаку горячей сковородой, вы можете добавить к броску 1к6 огненного урона. Получите еще 1к6 на 10 и 14 уровне.

НЕВИДИМЫЙ СЛУГА

На 9 уровне, вы узнаете как использовать невидимые силы для помощи в доставке еды вашим союзникам.

Если вы еще не изучили это заклинание, то получите его сейчас. Это заклинание не требует свободных слотов заклинаний. Эффективный радиус слуги увеличен до 120фт., и он может двигаться со скоростью 45фт за ход. Его ход происходит сразу же после вашего, если только он не действует бонусным действием.

ДОМАШНИЙ ПРАЗДНИК

На 13 уровне, вы способны добыть еду и устроить настоящий праздник. После приготовления, это станет шедевром. Раз в день вы можете колдовать «**Пир Героев**», но вместо ритуала вы просто готовите его в течение 10 минут. Вы тратите только 200зм, так как вы знаете, где достать продукты дешевле, но из-за этого придется повозиться подольше.

БЕЛКОВАЯ ЭКСПЕРТИЗА

На 17 уровне вы уже прекрасно изучили продукты, из которых готовите, и научились извлекать из них максимум пользы и вкуса. Выберите три основных белковых продукта и увеличьте их кость эффекта на одну степень (1к6 на 1к8, 1к8 на 1к10 и т.д.) Для Лыбиного Филе, бросьте дополнительно 1к4 для каждого из 2 дополнительных ингредиентов в блюде. Этот бросок к4 должен быть эффектом одного из других в блюде.

ПРО ШЕФ-ПОВАР

На 20 уровне вы всегда готовы к готовке, независимо, что это будет. Если вы бросаете инициативу и у вас есть менее 5 ингредиентов, восстановите 10 ингредиентов.

КУЛИНАРНОЕ ИСКУСТВО

БЫСТРЫЙ УЖИН

БОЛЬШЕ СПЕЦИЙ

На 2 уровне вы научитесь, как добавить немного **пинка** вашему блюду. Когда противник сразу получает урон от эффекта вашей еды, вы можете добавить модификатор Харизмы к урону. Это можно использовать раз на цель.

СОХРАНИТЬ ОСТАТКИ

На 7 уровне вы не готовы дать любым продуктам пропасть. Когда бы вы не сделали блюдо из 3 и более ингредиентов вы получите назад один из самых дешевых прочих в блюде, добавив его к общему количеству расходников. К примеру, если вы использовали в целом 8 зарядов для блюда и самое дешевое прочее стоит 2 заряда, вы получите назад два заряда.

ЗАПОМИНАЮЩИЙСЯ ВКУС

На 11 уровне, приготовленная вами еда оказывает необычайное впечатление на того, кто ее съест. Если союзник съедает ваше блюдо бонусным действием, вы можете заставить их воссоздать этот эффект снова? После того как эффект от предыдущего блюда закончится. Вы можете использовать эту особенность дважды за длительный отдых.

СУПЕР ПИТАТЕЛЬНО

На 15 уровне вы тайком добавляете что нибудь в пик, для более сильного аромата и вкуса. Трижды за короткий отдых, вы можете добавить один из известных вам прочих ингредиентов к вашему блюду, **пока это не нанесет немедленный ущерб**. Это прочее не считается в общем количестве ингредиентов.

ЗДОРОВАЯ ЗАКУСКА

СБАЛАНСИРОВАННОЕ БЛЮДО

На 2 уровне вы уделяете больше внимания при создании ваших блюд, для увеличения их питательности. Когда кто либо получает лечение от эффекта вашей еды, вы можете добавить модификатор Харизмы к лечению. Это можно использовать раз на цель.

ПРОБУЙ, ПОКА ГОТОВИШЬ

На 7 уровне во время приготовления блюда, пробуете на вкус некоторые продукты перед готовкой, просто что бы удостовериться, что делаете всё правильно. Во время готовки, вы лечите себя на «модификатор Харизмы + количество использованных ингредиентов».

ЭКСТРЕННОЕ ПИТАНИЕ

На 11 уровне, в самом крайнем случае, вы можете на скорую руку сообразить закуску для своих товарищей. Вместо действия для приготовления пищи, вы используете вашу реакцию. Тем не менее, так как вы делаете это в спешке, то вы можете добавить только 2 других ингредиента к блюду. За короткий отдых, вы можете сделать это дважды

РАДИ ЭТОГО СТОИТ ЖИТЬ

На 15 уровне люди БУКВАЛЬНО живут ради ваших блюд. Вы способны воскресить кого-то кто умер, и мертв не более минуты. Если вы дадите мертвому това-

рищу попробовать ваше блюдо (хотя бы коснуться языком) в котором есть хотя бы 1 **Целебный Спаситель** то он вернется к жизни с хитами от эффекта блюда. В дополнение к этому, если кто-то съест это блюдо перед смертью, примерно за минуту до нее, вы можете активировать это способность блюда, и союзник вернется к жизни с 1 хитом. За короткий отдых, вы можете сделать это не более одного раза.

ПОЛЕЗНЫЙ ОБЕД

ВОССОЗДАНЫЙ ВКУС

На 2 уровне вы знаете, что у вас не всегда получается добиться того вкуса в блюде, какой бы вам хотелось. Однако, вы знаете как можно сделать его максимально похожим. Когда вы бросаете кость эффекта блюда для таблицы эффектов, вы можете добавить или вычесть до 2 за бросок кости.

ПРЕДВКУШЕНИЕ

На 7 уровне после того, как вы приготовили блюдо, у вас, кажется, есть идея, насколько будут эффективными ингредиенты после приготовления. Как только вы приготовите блюдо, вы можете сразу же бросить эффект. Какие бы значения не были выброшены, они будут применены при употреблении.

ДЛИТЕЛЬНАЯ ГОТОВКА

На 11 уровне, вы можете потратить на готовку еды больше времени, что позволит раскрыть вашим блюдам весь их вкус и аромат, больше чем раньше. Когда вы готовите, вы можете потратить на это ваш следующий ход, целиком фокусируясь на готовке. Вы получаете штрафы ко всем спасброскам на это время, а все атаки по вам совершаются с преимуществом. Однако, после того, как блюдо будет готово, если вы совершаете бросок по таблице эффектов, значение эффекта удваивается (-15фт x 2 = 30фт после приема пищи). Вы можете использовать эту особенность три раза за длительный отдых.

МАСТЕРСТВО ГОТОВКИ

На 15 уровне, вы понимаете, что у вас есть великолепный талант к готовке, ваши блюда получаются именно такими, какими вы их хотели сделать. Что бы вы не добавили в блюдо, при броске кости по таблице эффектов, вы можете выбрать любое значение, вплоть до максимума, для каждого из эффектов. Вы можете сделать это один раз за длительный отдых.

ИНГРЕДИЕНТЫ

ПРОТЕИН

ГРУДКА ЛЕТУЧЕЙ МЫШИ (1 ЗАРЯД)

Съевший это выстреливает направленным из своего рта лучом. Кто бы не попал под луч, попадает под действие эффектов. Дальность луча 60фт. Цель должна совершить спасбросок Ловкости, УС равен УС спасброска заклинаний Шефа. Если цель успешна, луч не наносит урона, и не накладывает никаких эффектов. Эффект кость 1к6.

ЛЯГУШАЧЬИ ЛАПКИ (1 ЗАРЯД)

Съевший это блюдо может швырнуть шар жидкости, который по приземлению растекается в лужу на полу. Кто бы ни наступил в эту лужу, получит урон от эффекта. Радиус дальности для шара с жидкостью 15фт. Любой съевший блюдо, может выбрать любое место не дальше 15фт от себя. Квадрат 3х3 появляется с центром в выбранном месте. Если жидкость попадает на кого либо, она просто стекает на пол, не нанося урона. Однако если кто-то двинется, находясь в этой луже, либо начнет движение через нее, то он получит урон от эффекта. После двух раундов жидкость высыхает и испаряется, переставая действовать. Кость эффекта 1к8.

БЕДРО ГОРИЛЛЫ (1 ЗАРЯД)

При поедании вызывает эффект от взрыва по области. Все не желающие попасть под действие эффекта в радиусе 10фт, должны совершить спасбросок на Ловкость УС равен УС спасброска заклинаний Шефа. Если цель успешна, то цель не повреждена и эффект не имеет действия. Кость эффекта 1к6

ФИЛЕ ЛЬВА (1 ЗАРЯД)

Съевший это принимает на себя эффект пищи после потребления. Кость эффекта 1к12

КРЕСТЕЦ МУЛА (1 ЗАРЯД)

Съевший это оказывается, укутан в плащ эффекта. Если по съевшему блюду был совершен успешный удар ближнего боя, то атаковавший получает на себя эффект блюда. Это длится один ход.. Кость эффекта 1к10.

КРЫЛО ДЕТЕНЫША ДРАКОНА (1 ЗАРЯД)

Съевший это извергает конус эффекта из своего рта. Дальность конуса 15фт. Все не желающие попасть под действие эффекта в радиусе 10фт, должны совершить спасбросок на Ловкость УС равен УС спасброска заклинаний Шефа. Если цель успешна, то цель не повреждена и эффект не имеет действия. Кость эффекта 1к8

ОСТАЛЬНОЕ

АКУРАВИОЛИ(4 ЗАРЯДА)

Впервые были обнаруженные еще до первой войны в мире, эта паста дарует невероятную точность съевшему её. Добавляет к следующему броску атаки, то значение которое определит эффект. Этот эффект не суммируется.

Добавляемое Значение

Кость Эффекта	Добавляемое Значение
1-3	+1
4-6	+2
7-9	+3
10-12	+4

АНГЕЛ СВЕТА (3 ЗАРЯДА)

Часто его едят непослушные детки, для того что бы отомстить своим родителям. Это убивает их, так как если употреблять этот фрукт в сыром виде, он истощает сущность души и поглощает её для себя. Добавляет некротический урон пище. Бросьте кость эффекта для определения урона. Этот эффект суммируется.

ФРУКТ АССАСИНОВ (2 ЗАРЯДА)

Хорошо известен ем, что добавляется в некоторые королевские блюда. В сыром виде этот фрукт смертельно ядовит. Тем не менее, правильно приготовленный, он вызывает лишь легкое пикантное покалывание на кончике вашего языка. Добавляет ядовитый урон блюду. Бросьте кость эффекта для определения урона. Этот эффект суммируется.

ВЫРБОРНЫЙ СОУС (3 ЗАРЯДА)

Вы можете выбрать до 5 целей, которые будут игнорировать эффекты блюда. Этот эффект суммируется.

ЛЕДЯНОЙ ЯБЛОГУРЕЦ (1 ЗАРЯД)

Прохладный, как огурец, но в форме яблока. Вкусно в пирогах. Добавляет урон холодом для блюда. Бросьте кость эффекта для определения урона. Этот эффект суммируется.

ЗАДЕРЖКАДО (2 ЗАРЯДА)

По истечении выброшенного количества времени, эффект блюда начнет действовать. Этот эффект суммируется.

Задержка Времени

Кость Эффекта	Задержка Времени
1-3	1 Минута
4-6	5 Минут
7-9	10 минут
10-12	20 минут

СЕМЕНА ДЭНСЭМИИ(4 ЗАРЯДА)

Известны благодаря тому, что использовались в шоу театра *А. П. Дарнума*, в котором он подделывал вес «самого толстого человека в мире». Эти семена имеют свойство делать того кто их съел тяжелее. Это не физический эффект, так что вам не стоит волноваться за повышение своего веса. Этот эффект держится в течении двух ходов, затем вес возвращается в норму. Этот эффект не суммируется.

Добавляемый Вес

Кость Эффекта	Добавляемый Вес
1-3	+25 кг
4-6	+50 кг
7-9	+75 кг
10-12	+100 кг

ДУГОДЫ (1 ЗАРЯД)

Маленькие, уродливые фрукты, близкий предок Улучшеграда, за исключением того, что лишь портит блюдо, которое вы готовите. Иногда могут появиться мухоморы, в другом случае крем станет жидким с комочками. Кто знает зачем люди это используют, но похоже у них должны быть причины. Вычитает 1 из любого броска сделанного в блюде. Этот эффект суммируется.

ОСЛЕПЯЙЦА(4 ЗАРЯДА)

Они от птицы «Pieprzony Bieg» известной за свою внезапную агрессию и казалось бы всезнающий стиль охоты., эти яйца вызывают слепоту если их съесть. Если честно, это ваша собственная вина, если вы съели яйца птицы, которая охотится на вас, ослепли и умерли. Серьезно. Эффект не суммируется.

Время Слепоты

Кость Эффекта	Время Слепоты
1-3	1 Ход
4-6	1 Ход
7-9	2 Хода
10-12	3 Хода

ГИГА-ХЛЕБ (3 ЗАРЯДА)

Представьте себе, самый воздушный, мягкий, большой хлеб, который вы ели в своей жизни. Теперь, увеличьте его в 10 раз. Этот хлеб райский на вкус, но чертовски неудобен в хранении из-за его размеров. При добавлении в блюдо, если эффект имеет дальность Хфт, то прибавьте 5фт к нему. Эффект суммируется.

БОЖИЙ ПЛОД (9 ЗАРЯДОВ)

Лучший из лучших. Нет еды лучше этой, и 10/10 докторов согласны с этим. При добавлении в блюдо, дарит незабываемый вкус который буквально взрывает людям мозг. Когда добавляете его в свое блюдо, удвойте ююбой бросок из вашего блюда. Эффект суммируется.

РАЙСКИЕ БРОККОЛИ (3 ЗАРЯДА)

Говорят, однажды, эти золотые овощи были съедены богами, но те в свою очередь посчитали их слегка травянистыми, по этому отдали их смертным. Существа на земле, судя по всему, все же их любят. Добавляют лучшей урон к вашему блюду. Бросьте кость эффекта для определения урона. Этот эффект суммируется.

ЛИМОНЫ (2 ЗАРЯДА)

Серьезно, просто лимоны. Они хороши, но черт, они заставляют меня рыдать. Добавляет кислотный урон вашему блюду. Этот эффект суммируется

ЛЮМЕНЫ (2 ЗАРЯДА)

Очень похожи на лимоны, люмены желтые сферической формы фрукты, которые испускают легкое свечение в темноте. При поедании, позволяет испускать легкое желтое свечение из своей кожи на 10фт вокруг. Этот эффект не суммируется.

Длительность Эффекта

Кость Эффекта	Длительность Эффекта
1-3	1 Минута
4-6	5 Минут
7-9	10 Минут
10-12	1 Час

МЕДСПАСИТЕЛЬ (2 ЗАРЯДА)

Очень часто используется в госпиталях, этот похожий на капусту овощ излечивает любого, кто его съест. Совершите бросок эффекта для лечения. Этот эффект суммируется.

РИС НЕВЕСОМОСТИ (4 ЗАРЯДА)

Используется людьми для того, что бы сделать себя легче на весах перед тем как пройти средневековый весовой осмотр, этот необычный рис убирает эффект гравитации на том кто их съедает, с различной силой. Когда вы под действием этого эффекта, ваша гравитация снижается вплоть до полного его отсутствия (если это воз-

можно). Эффект длится до следующего вашего хода.

Эффект не суммируется

Уменьшение Гравитации

Кость Эффекта	Уменьшение Гравитации в %
1-3	-25%
4-6	-50%
7-9	-75%
10-12	-100%

РАКЕТА (4 ЗАРЯДА)

Зеленая трава, полезна для строителей и подобных им, позволяет подняться выше. Любой, кто съест это, совершит резкий взлет вверх в воздух. Множество ног было сломано. Этот эффект не суммируется.

Высота

Кость Эффекта	Высота
1-3	10фт
4-6	20фт
7-9	30фт
10-12	40фт

ТВЕРДОРЕХ (3 ЗАРЯДА)

Очень тяжелый кокос, который способен подарить казалось бы, новое здоровье людям. Используется в мафии для того, что бы стать прочнее перед каким ни будь дельцем. Эта еда высоко ценится, и часто уничтожается ради тех преимуществ, которые она дает в бою. Только если убитые сперва её съели. Она дает вам временные хиты. Бросьте кость эффекта для определения временных хитов. После 3 ходов, временные хиты исчезают. Этот эффект суммируется.

УСЫПИН (4 ЗАРЯДА)

Популярное снотворное, усыпин легален и продается, что бы помочь людям с нарушениями сна. Кроме этого, он применяется для похищения людей, из-за своего быстрого действия. После поедания, бросьте кость этого эффекта. Кто бы не попал под воздействие атаки эффекта, его скорость снижается на в зависимости от броска кости эффекта. Эффект исчезает после начала хода того, кто его съел. Эффект не суммируется.

Уменьшение Скорости

Кость Эффекта	Уменьшение Скорости
1-3	-5фт
4-6	-10фт
7-9	-15фт
10-12	-20фт

ДОМАШНЯЯ МУКА (3 ЗАРЯДА)

Созданная из пустынного пшена в содействии с бактерией *Coquius Adme*, эта мука вызывает сильный нагрев при приготовлении. Который может быть использован для сокрытия ошибок при приготовлении, или стать наказанием при перегреве пищи. При добавлении в блюдо, вы должны перебросить один из бросков блюда и использовать это значение. Этот эффект суммируется.

СПОРОШОКОВЫЕ ГРИБЫ (1 ЗАРЯД)

Во время сезона роста, эти грибы выпускают споры которые при контакте вызывают у людей шок, как от элек-

тричества. Добавьте урон молнии к блюду. Совершите бросок эффекта для лечения. Этот эффект суммируется.

ГРОМОЛАЙМ (2 ЗАРЯДА)

Бесподобный фрукт который часто едят животные в дикой природе, что бы увеличить громкость их криков, или же для охоты, защиты или брачных игр. Добавьте урон от грома к блюду. Этот эффект суммируется.

ЗАВОДНОЙ АПЕЛЬСИН(4 ЗАРЯДА)

Чувствуете, что валитесь с ног из-за постоянной работы в поле? Попробуйте на вкус немного этих ягод и почувствуйте себя ракетой! После поедания, бросьте кость этого эффекта. Кто бы не попал под воздействие атаки эффекта, его скорость снижается на в зависимости от броска кости эффекта. Эффект исчезает после начала хода того, кто его съел. Эффект не суммируется.

Увеличение Скорости

Кость Эффекта	Увеличение Скорости
1-3	+5фт
4-6	+10фт
7-9	+15фт
10-12	+20фт

ТВЕРДОЕ ПЕЧЕНЬЕ (3 ЗАРЯДА)

Вобщем-то, это не совсем печенье, это похоже на них фрукты которое растут на деревьях. Тем не менее, в сыром виде они тверды, как камень и скорее всего вы смаете пару зубов пытаясь откусить кусочек. Добавьте силового урона к вашему блюду. Этот эффект суммируется.

УЛУЧШЕГРАД (3 ЗАРЯДА)

Этот виноград очень сложно найти. Безвкусный сам по себе, при добавлении в блюдо он, похоже, немного улучшает его. Соус прекрасно сгущется, мясо становится средней прожарки. Добавьте 1 к любому броску совершенному в блюде. Эффект суммируется.

РАЗОСТРЫЙ ЧИЛИ (1 ЗАРЯД)

Огненно красный чили, известный по всему миру за свой необычайный вкус и жар. Добавьте огненного урона к своему блюду. Совершите бросок эффекта для лечения. Этот эффект суммируется.

ГЛУХОЛУК (4 ЗАРЯДА)

Часто добавляется в блюда известных политиков, что бы они выглядели тупее вовремя ответов на вопросы. Этот необычный лук вызывает временную глухоту у того кто его принимает. Этот эффект не складывается

Время Глухоты

Кость Эффекта	Время Слепоты
1-3	1 Ход
4-6	1 Ход
7-9	2 Хода
10-12	3 Хода

СЛАБПЕЛЛИНИ(4 ЗАРЯДА)

Что бы создать неприятности своим соперникам по бодибилдингу, участники иногда добавляют эти тонкие, ломкие спагетти в их пищу, что вызывает у них сильную слабость. Вычтите из следующего броску атаки, то

значение которое определит эффект. Этот эффект не суммируется.

Вычитаемое Значение

Кость Эффекта	Вычитаемое Значение
1-3	-1
4-6	-2
7-9	-3
10-12	-4

СПИСОК ЗАКЛИНАНИЙ

1 УРОВЕНЬ

Сотворение или уничтожение воды
Лечение ран
Поиск фамильяра
Очищение пищи или питья
Палящая кара
Невидимый слуга

2 УРОВЕНЬ

Клеймящая кара
Поиск предмета
Защита от яда
Паутина
Туманный шаг

3 УРОВЕНЬ

Проклятье
Создание Воды и пищи
Дневной свет
Защита от энергии
Зловонное облако

4 УРОВЕНЬ

Смятение
Власть над водами
Свобода перемещения
Леомундов потайной сундук
Поиск существа

5 УРОВЕНЬ

Изгоняющая кара
Длань Бигби
Фальшивый двойник
Силовая стена

CREDITS

Автор: u/Migale038

Перевод: u/Okamich

Отдельная благодарность:
u/electro_salt

Arts:

- Sous-Chef Sebastien, by: Lapada (Maybe);
DailyJockey (Maybe);