WINDOWS PROGRAMLAMA

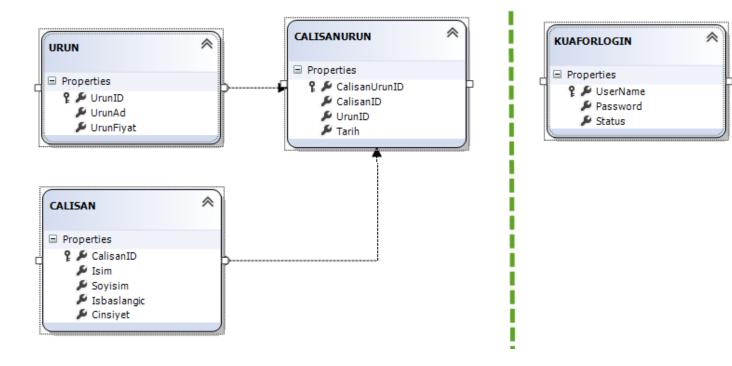
Kuaför Müşteri Takip Programı

PROJE

Teslim Tarihi : 27.01.2014

Okan KAYA (05-11-94) Hakan HAKYEMEZ (05-11-84)

PROJEDE KULLANILAN VERİ TABANLARI ve TABLOLARI



URUN: Bu tabloda berberde yapılan işlem çeşitleri(fön-kesim-tıraş) ve bunların fiyatları tutulmaktadır.

CALISANURUN: Bu tabloda hangi çalışanın hangi tip tıraşa ne zaman başladığı tutulmakta.

CALISAN: Berberde çalışan kişileri tutmaktadır. İsim soyisim ise başlangıç ve cinsiyetlerini tutuyor.

KUAFORLOGIN: Form uygulamasına girmek için login ekranında doğru kişinin giriş yapması gerekiyor. Örneğin berberin sahibi bu programa girebilecek.

Program linq to sql bağlantı şekli kullanılarak WFP form nesneleriyle çözülmüştür.

KAYNAK KOD

```
public static class Admin
    {
        #region
        public static void AddtabloCalisan(CALISAN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
                conn.CALISANs.InsertOnSubmit(tablo);
                conn.SubmitChanges();
            }
// Calisan ekleme
        public static void UpdatetabloCalisan(CALISAN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
                CALISAN tab = (from s in conn.CALISANs
                             where s.CalisanID == tablo.CalisanID
                             select s).FirstOrDefault();
                tab.CalisanID = tablo.CalisanID;
                tab.Isim = tablo.Isim;
                tab.Soyisim = tablo.Soyisim;
                tab.Isbaslangic = tablo.Isbaslangic;
                tab.Cinsiyet= tablo.Cinsiyet;
                conn.SubmitChanges();
            }
//Calisan guncelleme
        public static void DeleteTabloCalisan(CALISAN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                CALISAN tab = (from s in conn.CALISANs
                               where s.CalisanID == tablo.CalisanID
                             select s).FirstOrDefault();
                conn.CALISANs.DeleteOnSubmit(tab);
                conn.SubmitChanges();
            }
        }
//Calisan Silme
        public static void AddtabloUrun(URUN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                conn.URUNs.InsertOnSubmit(tablo);
                conn.SubmitChanges();
            }
//Urun ekleme
        public static void UpdatetabloUrun(URUN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                URUN tab = (from s in conn.URUNs
                               where s.UrunID == tablo.UrunID
                               select s).FirstOrDefault();
                tab.UrunID = tablo.UrunID;
                tab.UrunAd = tablo.UrunAd;
                tab.UrunFiyat = tablo.UrunFiyat;
```

```
conn.SubmitChanges();
            }
        }
//Urun guncelleme
        public static void DeleteTabloUrun(URUN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                URUN tab = (from s in conn.URUNs
                               where s.UrunID == tablo.UrunID
                               select s).FirstOrDefault();
                conn.URUNs.DeleteOnSubmit(tab);
                conn.SubmitChanges();
            }
//Urun guncelleme
        public static void AddtabloIs(CALISANURUN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                conn.CALISANURUNs.InsertOnSubmit(tablo);
                conn.SubmitChanges();
            }
//İş ekleme
        public static void DeleteTabloIs(CALISANURUN tablo)
            using (KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext())
            {
                CALISANURUN tab = (from s in conn.CALISANURUNs
                            where s.CalisanUrunID == tablo.CalisanUrunID
                            select s).FirstOrDefault();
                conn.CALISANURUNs.DeleteOnSubmit(tab);
                conn.SubmitChanges();
            }
//İş sılme
        public static void DeleteTabloUser(KUAFORLOGIN tablo)
            using (UserDataDataContext conn = new UserDataDataContext())
            {
                KUAFORLOGIN tab = (from s in conn.KUAFORLOGINs
                            where s.UserName == tablo.UserName
                            select s).FirstOrDefault();
                conn.KUAFORLOGINs.DeleteOnSubmit(tab);
                conn.SubmitChanges();
            }
//Kullanıcı silme
        public static void AddtabloUser(KUAFORLOGIN tablo)
            using (UserDataDataContext conn = new UserDataDataContext())
            {
                conn.KUAFORLOGINs.InsertOnSubmit(tablo);
                conn.SubmitChanges();
        }
//Kullanıcı ekleme
        #endregion
```

```
**Bu kod blogunda projenin tüm tablolarının ekleme silme ve güncelleme işlemeleri
yapılmaktadır.
    try
                // Create an ImageBrush
                ImageBrush brush = new ImageBrush();
                // Set image source
                brush.ImageSource = new BitmapImage(new
Uri("C:\\Users\\okan\\documents\\visual studio
2013\\Projects\\KOAFORWPF\\KOAFORWPF\\resim\\" + resim));
                // Set ImageBrush's Stretch property
                brush.Stretch = Stretch.UniformToFill;
                // Set image brush to Chart Background
                Grid.Background = brush;
            catch (Exception e)
            {
            }
```

**Burada arka plan temasının değişimi yapılmaktadır.

```
KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext();
//Toplam calisan sayısını hesaplamaktadır
         int tabloCalisan = (from s in conn.CALISANs
                                        select s
                                            ).Count();
//Toplam urun sayısını hesaplamaktadır.
         int tabloUrun = (from s in conn.URUNs
                      select s
                                         ).Count();
//Toplam Is sayı sını hesaplamaktadır
         int tabloIs = (from s in conn.CALISANURUNs
                          select s
                                      ).Count();
//Encok calısan kişilerin ismini sırayla yazdırmaktadır.
         var tabloCalisanaa =
                              from a in conn.CALISANURUNs
                              group a by new { a.CALISAN.CalisanID, a.CALISAN.Isim,
a.CALISAN.Soyisim } into gp
                              orderby gp.Count() descending
                              select new
                              {
                                 isim= gp.Key.Isim,
                                 SoyIsim=gp.Key.Soyisim,
                                 sayi = gp.Count()
                              };
//En cok satılan urunlerin listesini sıra ile listelemektedir.
         var tabloUrunData =
                        from a in conn.CALISANURUNs
                        group a by new { a.URUN.UrunID, a.URUN.UrunAd,
a.URUN.UrunFiyat } into gp
                        orderby gp.Count() descending
                        select new
                        {
```

```
isim = gp.Key.UrunAd,
                            UrunFiyat = gp.Key.UrunFiyat,
                            sayi = gp.Count()
                        };
         //Encok para kazandıran ürünlerin listesini ekrana yazdırmaktadır
        var tabloUrunFiyat =
            from a in conn.CALISANURUNs
            group a by new { a.URUN.UrunAd, a.URUN.UrunFiyat } into gp
            orderby gp.Sum(x => gp.Key.UrunFiyat) descending
            select new
            {
                isim = gp.Key.UrunAd,
                fiyat=gp.Sum(x =>gp.Key.UrunFiyat)
            };
//Toplam kazancı hesaplamaktadır.
          var tabloUrunToplamFiyat =
            from a in conn.CALISANURUNs
            group a by new { a.URUN.UrunFiyat } into gp
            select new
            {
                fiyat = gp.Sum(x => gp.Key.UrunFiyat)
            };
          foreach (var item in tabloUrunToplamFiyat)
              a+=double.Parse(item.fiyat.ToString());
          }
//Calışan kişiyi silme işlemini yaplmaktadır.
   private void SilButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            CALISAN selected = TabloGrid.SelectedItem as CALISAN;
            if (selected == null)
                MessageBox.Show("lütfen gecerli alanı seciniz");
            }
            else
            {
                if (MessageBoxResult.Yes == MessageBox.Show("eminmisiniz", "tablo
silme",
                    MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Warning))
                    Admin.DeleteTabloCalisan(selected);
                    Window_Load(null, null);
                }
            }
        }
//Calısan ekleme işlemini yapmaktadır.
private void ekleButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            Boolean kontrol = true;
            if (isimBox.Text.Trim() == "")
                kontrol = false;
                MessageBox.Show("Boş İsim Girilemez");
            if (soyisimBox.Text.Trim() == "")
```

```
MessageBox.Show("Boş Soyİsim Girilemez");
            if (tarihPicker.SelectedDate.Value == null)
                kontrol = false;
                MessageBox.Show("Lütfen Tarih Giriniz");
            CALISAN tablo = new CALISAN();
            if (erkekRadio.IsChecked == true)
            {
                tablo.Cinsiyet = 'E';
            }
            else
                tablo.Cinsiyet = 'K';
            if (kontrol)
            {
                tablo.Isbaslangic = tarihPicker.SelectedDate.Value;
                tablo.Isim = isimBox.Text.Trim();
                tablo.Soyisim = soyisimBox.Text.Trim();
                Admin.AddtabloCalisan(tablo);
                MessageBox.Show("Kişi Eklendi");
                DialogResult = true;//birazdaha bak
            }
        }
//Calısan listele Formu acıldığında Calişanları listeler
  private void Window_Load(object sende, RoutedEventArgs e)
        {
            KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext();
            List<CALISAN> tablo = (from s in conn.CALISANs
                                     select s).ToList();
               TabloGrid.ItemsSource = tablo;
        }
//İş Ekleme işlemini yapar.
private void ekleButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            CALISAN selectedCalisan = TabloGrid.SelectedItem as CALISAN;
            URUN selectedUrun = TabloGridUrun.SelectedItem as URUN;
            if (selectedCalisan != null)
                if (selectedUrun == null)
                {
                    MessageBox.Show("lütfen gecerli Urun alanını seciniz");
                else
                {
                    if (tarihPicker.SelectedDate.Value == null)
                        MessageBox.Show("Lütfen Tarih Giriniz");
                    }
                    else
                    {
                        CALISANURUN calisanurun = new CALISANURUN();
```

kontrol = false;

```
calisanurun.CalisanID = selectedCalisan.CalisanID;
                        calisanurun.UrunID = selectedUrun.UrunID;
                        calisanurun.Tarih = tarihPicker.SelectedDate.Value;
                        Admin.AddtabloIs(calisanurun);
                        MessageBox.Show("İş Eklendi");
                        DialogResult = true;//birazdaha bak
                }
            }
            else
                MessageBox.Show("lütfen gecerli Calişan alanını seciniz");
        }
//Secilen işleri silmesini gercekleştirir
        private void silButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            CalisanUruns selected = TabloGridUrun.SelectedItem as CalisanUruns;
            CALISANURUN urun = new CALISANURUN();
            urun.CalisanUrunID = selected.CalisanUrunID;
            urun.CalisanID = 1;
            urun.UrunID=1;
            if (selected == null)
                MessageBox.Show("lütfen gecerli alanı seciniz");
            }
            else
            {
                if (MessageBoxResult.Yes == MessageBox.Show("eminmisiniz", "tablo
silme",
                    MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Warning))
                {
                    Admin.DeleteTabloIs(urun);
                    Window_Load(null, null);
                }
            }
        }
//İş listeleme formu acıldıgında tum işleri listeler
  private void Window_Load(object sende, RoutedEventArgs e)
            KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext();
            var tablo3 = (
                                    from a in conn.URUNs
                                    join s in conn.CALISANURUNs on a.UrunID equals
s.UrunID
                                   join d in conn.CALISANs on s.CalisanID equals
d.CalisanID
                                    select new
                                    d.Isim,
```

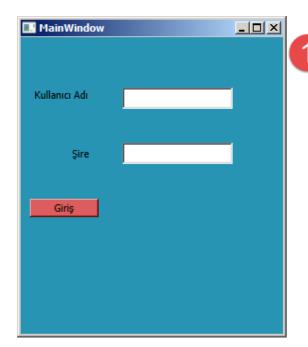
```
d.Soyisim,
                                   d.Cinsiyet,
                                   a.UrunAd,
                                   a.UrunFiyat,
                                   }
                           );
            TabloGridUrun.ItemsSource = tablo3;
        }
//Kullanıcıların şifrelerini ilgili verilerini güncelemesini yapar
        private void GirisButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            KUAFORLOGIN tablo = new KUAFORLOGIN();
            if (KullaniciAdiTexBox.Text.Trim() == "")
            {
                MessageBox.Show("Boş İsim Girilemez");
            }
            else
                if (SifreTexBox.Text.Trim() == "")
                    MessageBox.Show("Bos Sifre Girilemez");
                }
                else
                {
                    tablo.UserName = KullaniciAdiTexBox.Text.Trim();
                    tablo.Password = SifreTexBox.Text.Trim();
                    Admin.AddtabloUser(tablo);
                    MessageBox.Show("Kullanici Bilgileri Güncellendi");
                    DialogResult = true;//birazdaha bak
                }
//Ürün ekleme kodu
  private void ekleButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            double number;
            if (isimBox.Text.Trim() == "")
                MessageBox.Show("Boş İsim Girilemez");
            }
            else
                if (!double.TryParse(fiyatBox.Text.Trim(), out number))
                    MessageBox.Show("Sayi giriniz ");
                }
                else
                {
                    URUN tablo = new URUN();
                    tablo.UrunAd = isimBox.Text.Trim();
                    tablo.UrunFiyat = number;
                    Admin.AddtabloUrun(tablo);
                    MessageBox.Show("Urun Eklendi");
                    DialogResult = true;//birazdaha bak
                }
        }
```

```
//Secilen ürünü siler
private void SilButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            URUN selected = TabloGrid.SelectedItem as URUN;
            if (selected == null)
                MessageBox.Show("lütfen gecerli alanı seciniz");
            }
            else
            {
                if (MessageBoxResult.Yes == MessageBox.Show("eminmisiniz", "tablo
silme",
                    MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Warning))
                {
                    Admin.DeleteTabloUrun(selected);
                    Window_Load(null, null);
                }
            }
        }
//Tüm ürünleri form sayfası acıldıgında listeleme yapar
        private void Window_Load(object sende, RoutedEventArgs e)
            KuaforDataDataContext conn = new KuaforDataDataContext();
            List<URUN> tablo = (from s in conn.URUNs
                                    select s).ToList();
            TabloGrid.ItemsSource = tablo;
        }
//Anasayfadaki animasyonun XML kodu
<DockPanel Margin="0,177,0,0">
            <Viewbox Margin="0,10,0,0">
                <Canvas Width="321" Height="212">
                    <!-- The Viewport3D provides a rendering surface for 3-D visual
content. -->
                    <Viewport3D Name="MyAnimatedObject"</pre>
          ClipToBounds="True" Width="321" Height="191" Canvas.Top="10">
                         <!-- Defines the camera used to view the 3D object. -->
                         <Viewport3D.Camera>
                             <PerspectiveCamera x:Name="myPerspectiveCamera"</pre>
Position="0,0,2" LookDirection="0,0,-1"
             FieldOfView="60" />
                        </Viewport3D.Camera>
                        <!-- The ModelVisual3D children contain the 3D models -->
                        <Viewport3D.Children>
                            <!-- Two ModelVisual3D define the lights cast in the
scene. Without light, the
                 3D object cannot be seen. Also, the direction of the lights affect
shadowing. -->
                             <ModelVisual3D>
                                 <ModelVisual3D.Content>
```

```
<DirectionalLight Color="#FFFFFF" Direction="-</pre>
0.612372, -0.5, -0.612372" />
                                 </ModelVisual3D.Content>
                             </ModelVisual3D>
                             <ModelVisual3D>
                                 <ModelVisual3D.Content>
                                      <DirectionalLight Color="#FFFFFF"</pre>
Direction="0.612372, -0.5, -0.612372" />
                                 </ModelVisual3D.Content>
                             </ModelVisual3D>
                             <ModelVisual3D>
                                 <ModelVisual3D.Content>
                                      <GeometryModel3D>
                                          <!-- The geometry specifes the shape of the 3D
plane. In this case, a flat sheet is created. -->
                                          <GeometryModel3D.Geometry>
                                              <MeshGeometry3D
                      TriangleIndices="0,1,2 3,4,5 "
                      Normals="0,0,1 0,0,1 0,0,1 0,0,1 0,0,1 "
                      TextureCoordinates="0,0 1,0 1,1 1,1 0,1 0,0 "
                      Positions="-0.5,-0.5,0.5 0.5,-0.5,0.5 0.5,0.5,0.5 0.5,0.5,0.5 -
0.5,0.5,0.5 -0.5,-0.5,0.5 " />
                                          </GeometryModel3D.Geometry>
                                          <!-- The material specifies the material
applied to the plane. In this case it is a linear gradient.-->
                                          <GeometryModel3D.Material>
                                              <MaterialGroup>
                                                  <DiffuseMaterial>
                                                      <DiffuseMaterial.Brush>
                                                           <LinearGradientBrush</pre>
StartPoint="0,0.5" EndPoint="1,0.5">
<LinearGradientBrush.GradientStops>
                                                                   <GradientStop</pre>
Color="Yellow" Offset="0" />
                                                                   <GradientStop</pre>
Color="Red" Offset="0.25" />
                                                                   <GradientStop</pre>
Color="Blue" Offset="0.75" />
                                                                   <GradientStop</pre>
Color="LimeGreen" Offset="1" />
</LinearGradientBrush.GradientStops>
                                                           </LinearGradientBrush>
                                                      </DiffuseMaterial.Brush>
                                                  </DiffuseMaterial>
                                              </MaterialGroup>
                                          </GeometryModel3D.Material>
                                          <!-- The Transform specifies how to transform
the 3D object. The properties of the
                         Rotation object are animated causing the 3D object to rotate
and "wobble" (see Storyboard below).-->
                                          <GeometryModel3D.Transform>
                                              <RotateTransform3D>
                                                  <RotateTransform3D.Rotation>
                                                      <AxisAngleRotation3D</pre>
x:Name="myAngleRotation" Axis="0,3,0" Angle="40" />
                                                  </RotateTransform3D.Rotation>
                                              </RotateTransform3D>
```

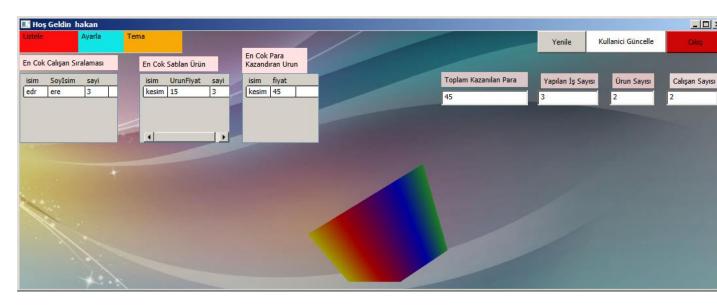
```
</GeometryModel3D.Transform>
                                     </GeometryModel3D>
                                 </ModelVisual3D.Content>
                             </ModelVisual3D>
                         </Viewport3D.Children>
                         <!-- Trigger the rotation animation when the 3D object loads.
-->
                         <Viewport3D.Triggers>
                             <EventTrigger RoutedEvent="Viewport3D.Loaded">
                                 <BeginStoryboard>
                                     <Storyboard>
                                         <!-- This animation animates the Angle
property of the AxisAngleRotation3D
                       making the 3D object rotate from -60 degrees to 60 degrees. -->
                                         <DoubleAnimation</pre>
                   Storyboard.TargetName="myAngleRotation"
                   Storyboard.TargetProperty="Angle"
                   From="-60" To="60" Duration="0:0:4" AutoReverse="True"
RepeatBehavior="Forever"/>
                                         <!-- This animation animates the Axis property
of the AxisAngleRotation3D
                       making the 3D wobble as it rotates. -->
                                         <Vector3DAnimation</pre>
                   Storyboard.TargetName="myAngleRotation"
                   Storyboard.TargetProperty="Axis"
                   From="0,3,0" To="1,0,1" Duration="0:0:4" AutoReverse="True"
RepeatBehavior="Forever"/>
                                     </Storyboard>
                                 </BeginStoryboard>
                             </EventTrigger>
                         </Viewport3D.Triggers>
                     </Viewport3D>
                </Canvas>
            </Viewbox>
        </DockPanel>
```

KULLANICI KATALOGU:

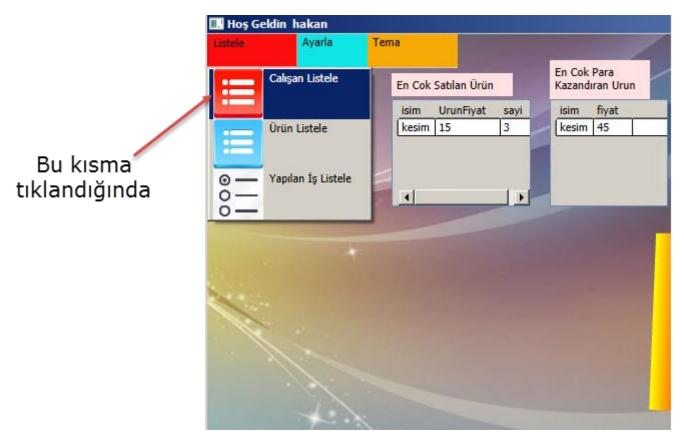


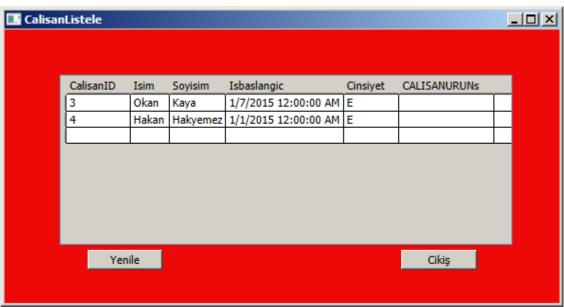
Databasede yetkisi girilen kişiler, Kullanıcı adı ve şifre girerek programa giriş yapabilmektedir.

Programın Açılış Ekranı:

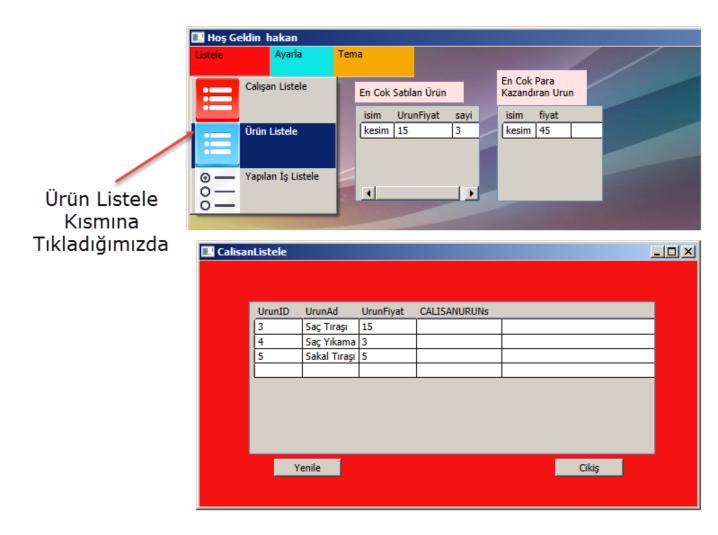


Bu ekranda En çok çalışan kişiler, en çok yapılan tıraş çeşiti, en çok hangi işlemden para kazanıldığı sağ tarafta ise Berber Sahibinin toplam kazandığı para yapılan iş sayısı yapılan ürün çeşiti sayısı ve berberinde çalışan kişi sayısı listelenmektedir.

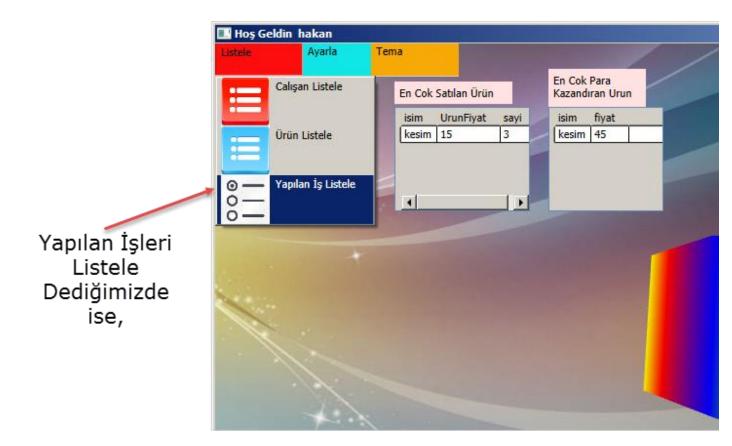


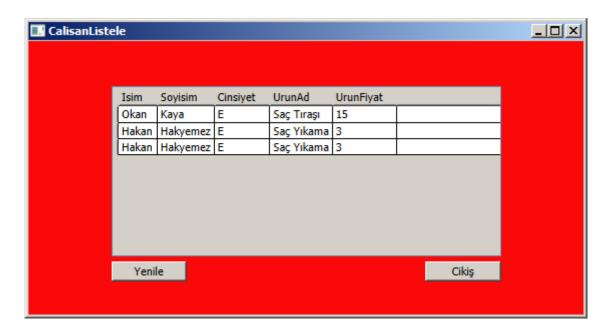


Ekrana berberde çalışan kişiler listelenmektedir. Db den çekilen veriler GrdiView içinde listelenmektedir.



Ekrana berberde yapılan işlemler adları ve fiyatları listelenmektedir.

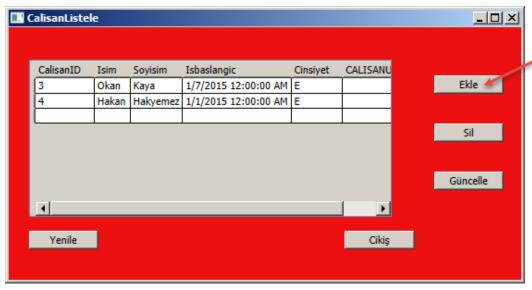




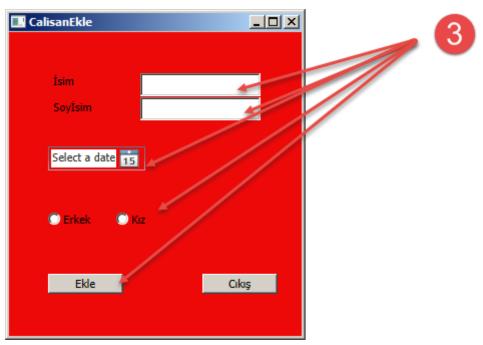
Hangi işçinin hangi tıraş işlemini yaptığı listelenmektedir.

Yeni Bir Çalışan Eklemek İçin,





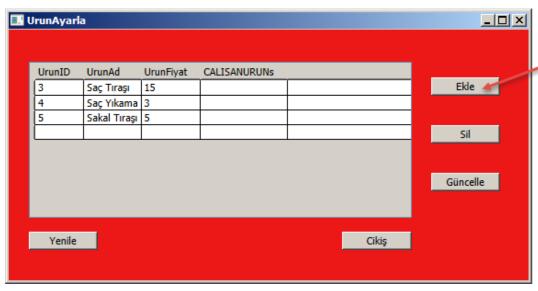
2



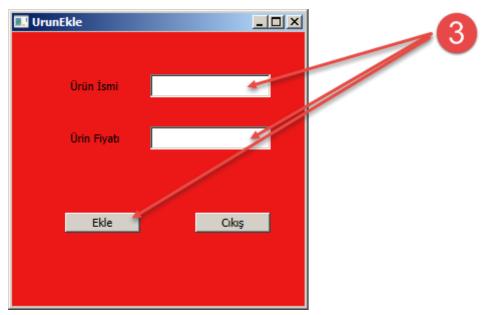
Kısımları sırayla doldurulmalı ve Ekle butonuna basılmalıdır.

Yeni Bir Ürün Ayarlamak İçin



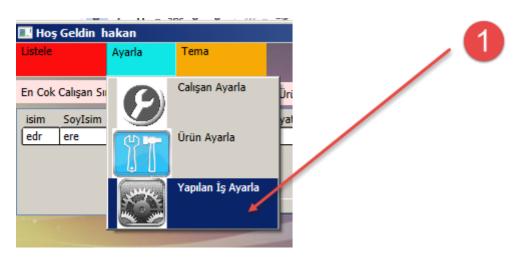


2



Kısımları sırasıyla ilerlemeli ve doldurulmalıdır.

İşçilerden Herhangi Birinin Yaptığı İşi Ayarlayabilmek İçin,





2

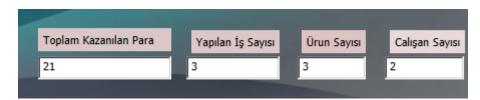


Önce çalışan daha sonra yaptığı iş ve tarih seçilip Ekle butonuna basılır.

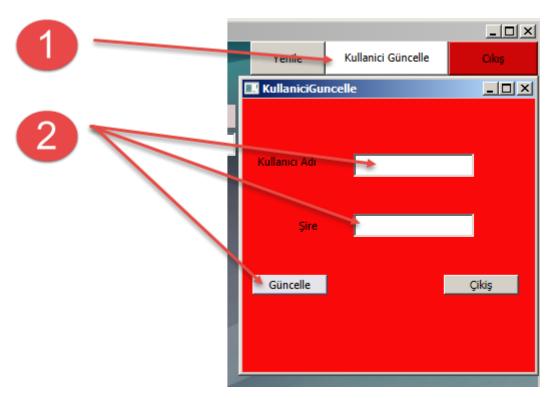
Ana Ekranda Listelenen Unsurlar



Sol Tarafta,

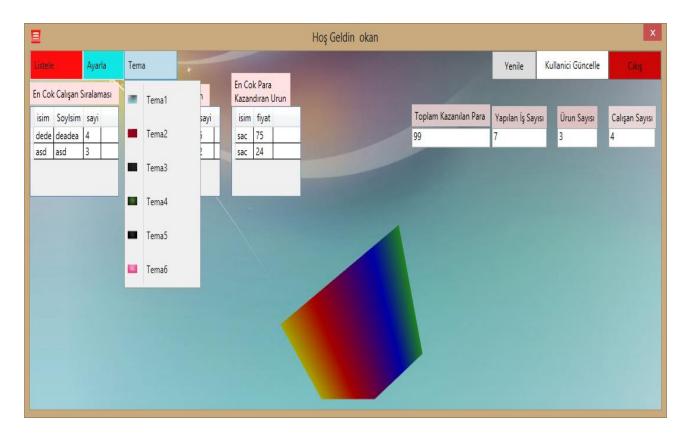


Yeni Bir Kullanıcı Ekleyebilmek İçin,



Yenile butonu, yeni veri girildiğinde istatistiksel verilerin güncellenmesini sağlıyor.

Programı tamamen sonlandırmak için Çıkış butonunu kullanmalısınız.



Kullanıcı Tema secenegine tıkladığında var olan temalar karşısına cıkmaktadır ve kullanıcı ayarlamak istediği arlka plana tıkladığında arka plan resmi değişmektedir.