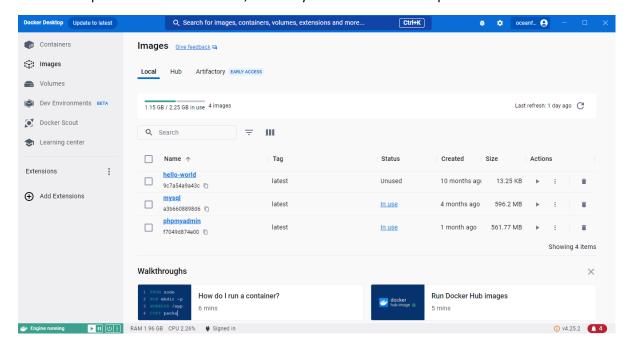
Отчёт по заданию на разработку API сервера по созданию пользователя в БД.

По условиям задачи стенд будет состоять из базы данных MySQL, развёрнутой в контейнере Докер, веб-сервера на nodeJS — запускаемый непосредственно на хосте win10, там где и ведётся разработка в VSCode. В рабочей папке проекта будет запущен локальный репозиторий Git с обращением в хостинг Git-Hub.

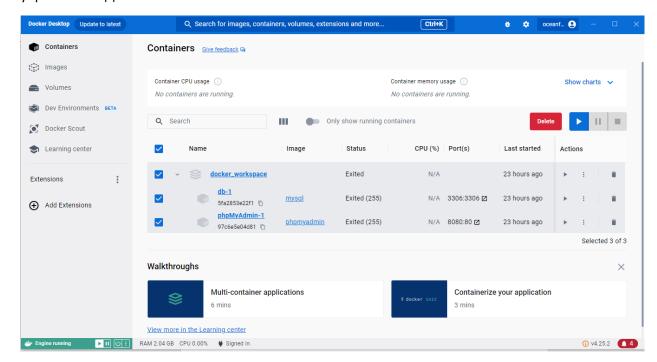
Первым пунктом лабораторной работы будет запуск сервера базы данных в контейнере Docker.

Так-как мы работаем на windows 10, используем ПО Docker-desktop.



Загрузим образы из Docker-Hub.

MySQL — сервер БД на Linux. *PhpMyAdmin* — веб-сервер для работы в качестве интерфейса (клиент) управления БД.



Для запуска составного контейнера воспользуемся Docker-compose.

Для этого создадим **yaml файл** с настройками для запуска.

```
services:
    db:
        image: mysql
        environment:
            MYSQL_ROOT_PASSWORD: password
        ports:
            - "3306:3306"
    phpMyAdmin:
        image: phpmyadmin
        environment:
            PMA_ARBITRARY: 1
        ports:
            - "8080:80"
```

Именуем соответственно контейнеры.

Для контейнера db — укажем пароль для уз root (для этой уз выданы все права на все бд и таблицы), порты, которые будет слушать сервер.

Docker представляет собой подсистему со своими внутренними сетевыми интерфейсами.

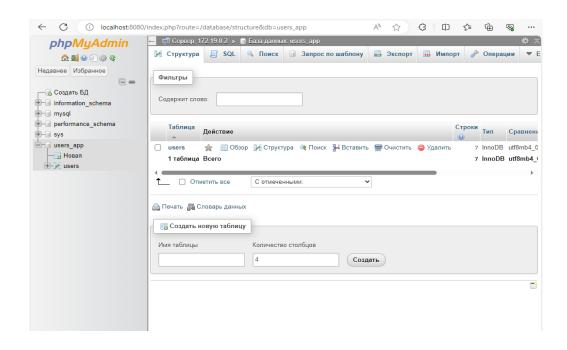
Атрибуты

ports:

- "3306:3306" - осуществляют публикацию на loopback интерфейс хоста (localhost; 127.0.0.1)

по стандартному порту для MySQL. Далее запустим составной контейнер docker_workspace.

Проверим доступность БД, подключившись к ней с помощью phpMyAdmin



Далее приступим к созданию проекта NodeJS.

Создаём папку, где разместим все файлы – C:\test\Api-server

Первым напишем модуль для подключения и запросов к БД './dbConnector.js' полный текст тут

В начале каждого проекта необходимо создать файл package.json - содержание метаданных о проекте.

Наберём команду 'npm init -y'

```
EXPLORER
                                   JS dbConnector.js M
                                                                           {} package.json M X
                                                          JS app.js M
OPEN EDITORS
                                    {} package.json > {} scripts > ••• dev
API-SERVER
                    回の打打
                                             "name": "api-server",
> node_modules
                                             "version": "1.0.0",
.env
                                             "description": "",

    5.0.0-beta.1

                                             "type": "module",
JS app.js
                             М
                                             "main": "dbConnector.js",
JS dbConnector.js
                             М
                                             Debug
                                             "scripts": {
{} package-lock.json
                                      8
                                               "dev": "npx nodemon app.js"
{} package.json
schema.sql
                                             "author": "",
                                             "license": "ISC",
                                             "dependencies": {
                                               "dotenv": "^16.4.5",
                                               "express": "^4.18.2",
                                     15
                                               "mysql2": "^3.9.1",
                                               "nodemon": "^3.1.0"
```

При открытии проекта на другой платформе с помощью package.json можно подтянуть все зависимости по модулям [npm i]. Элемент "type": "module" – позволяет использовать синтаксис

```
"Import ..... from .... "
```

Нам понадобится модуль mysql12 - установим "npm i mysql12"

Для подключения создадим объект pool и наполним его методом .createPool

Сразу воспользуемся методом dotenv. Создадим файл .env и запишем в него данные для доступа к бд

```
import mysql from 'mysql2'
import dotenv from 'dotenv'

dotenv.config()

const pool = mysql.createPool({
    host: process.env.MYSQL_HOST,
    user: process.env.MYSQL_USER,
    password: process.env.MYSQL_PASSWORD,
    database: process.env.MYSQL_DATABASE
}).promise()
```

Данные не будут жёстко закреплены (hardcode) а будут подтягиваться. Это позволяет уменьшить риски утечки и легче использовать код для подключения к разным бд.

```
.env
1    MYSQL_HOST='localhost'
2    MYSQL_USER='root'
3    MYSQL_PASSWORD='password'
4    MYSQL_DATABASE='users_app'
5
```

Для начала работы с MySQL необходимо создать, собственно, базу с параметрами по заданию.

Создадим файл schema.sql

```
1 CREATE DATABASE users_app;

2

3 USE users_app;

4 CREATE TABLE users (
5 id integer PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
6 user TEXT NOT NULL,
7 passwordd TEXT NOT NULL
8 );

9

10 INSERT INTO users (user, passwordd)
11 VALUES
12 ('admin1', 'admin'),
13 ('admin2', 'admin');
14
```

Создаём базу 'users_app', в ней таблицу 'users' с полями:

Ключ id (с увеличением на единицу), user – имя пользователя (тип данных текст, не может быть без значения), passwordd – Пароль (те же параметры).

Создадим два первых элемента.

```
vexport async function getUsers() {
    const [rows] = await pool.query("SELECT * FROM users")
    return rows
    //console.log(rows)
}

vexport async function getUser(id) {
    const [rows] = await pool.query(`
    SELECT *
    FROM users
    WHERE id = ?
    `, [id])
    return rows[0]
}
```

Далее создадим две сходных асинхронных функций для запросов к бд.

getUsers() — выводит все записи. Директива await возвращает результат от асинхронной операции при выполнении объекта .promise (от объекта pool).

getUser(id) — возвращает конкретного пользователя. В запросе используется подготовленное выражение в фильтре "WHERE id = ?" — тут переданный аргумент id верифицируется и считывается как второй элемент массива [rows] (предотвращение injection attacks).

```
const users = await getUsers()
console.log(users)
```

получим:

```
C:\test\Api-server [master +3 ~3 -0 !]> node dbConnector.js

{ id: 1, user: 'admin1', passwordd: 'admin' },
 { id: 2, user: 'admin2', passwordd: 'admin' },
 { id: 3, user: 'admin3', passwordd: 'admin' },
 { id: 4, user: 'admin4', passwordd: 'admin' },
 { id: 5, user: 'admin5', passwordd: 'admin' },
 { id: 6, user: 'admin6', passwordd: 'admin' },
 { id: 7, user: 'admin7', passwordd: 'admin' }
}
```

Далее следует функция создания пользователя createUser(user, password).

```
export async function createUser(user, passwordd) {
   const [result] = await pool.query(`
   INSERT INTO users (user, passwordd)
   VALUES (?, ?)
   `, [user, passwordd])
   //return result.insertId
   const id = result.insertId
   return getUser(id)
}
```

Следует также подготовленное выражение. После выполнения записи в бд возвращается значение id созданного элемента и передаётся в функцию getUser(id), которая возвращает все данные по текущему (созданному) пользователю, непосредственно из бд.

Далее создаём второй модуль – app.js – собственно веб сервер на express. Полный текст тут

Установим новую (на текущий момент) 5 версию express

npm install "express@>=5.0.0-beta.1" --save

```
Js app.js > ...
    import express from 'express'
    import { getUser, getUsers, createUser } from './dbConnector.js'
}
```

Импортируем также функции из модуля dbConnector.js

Создаём экземпляр сервера и запускаем прослушивание на порту 3000

```
const app = express()
```

```
app.listen(3000, () => {
    console.log('Server rabotaet na portu 3000')
})
```

В модуле основным методом является создание пользователя.

```
app.post("/api/createUser" , async(req, res) => {
    const { user, passwordd} = req.body
    const userR = await createUser(user, passwordd )
    res.status(201).send(userR)
})
```

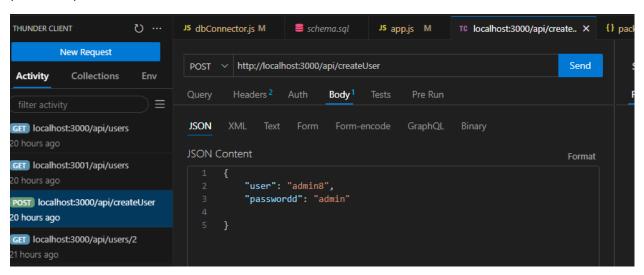
Запрос выполняется на эндпоинт '/api/createUser'. Значения полей считываются из тела json POST запроса.

Так же используем метод для парсинга значений.

app.use(express.json())

Локальная переменная useR принимает значение функции createUser(user, passwordd) с аргументами, считанными из запроса. Далее методом res возвращается код ответа 201 со считанными из бд данными по вновь-созданному пользователю.

Далее используем расширение ThunderClient для VSCode, для отправки post запроса и проверки работы сервиса.



И получим ответ об успешном создании нового пользователя.

```
Status: 201 Created Size: 44 Bytes Time: 340 ms

Response Headers 6 Cookies Results Docs {} = 

1 {
2 "id": 8,
3 "user": "admin8",
4 "passwordd": "admin"
5 }
```

```
import mysql from 'mysql2'
import dotenv from 'dotenv'
dotenv.config()
const pool = mysql.createPool({
    host: process.env.MYSQL_HOST,
    user: process.env.MYSQL_USER,
    password: process.env.MYSQL_PASSWORD,
    database: process.env.MYSQL_DATABASE
}).promise()
export async function getUsers() {
    const [rows] = await pool.query("SELECT * FROM users")
    return rows
export async function getUser(id) {
    const [rows] = await pool.query(`
   SELECT *
    FROM users
   WHERE id = ?
    `, [id])
   return rows[0]
export async function createUser(user, passwordd) {
   const [result] = await pool.query()
   INSERT INTO users (user, passwordd)
    VALUES (?, ?)
    `, [user, passwordd])
    //return result.insertId
    const id = result.insertId
    return getUser(id)
```

```
import express from 'express'
import { getUser, getUsers, createUser } from './dbConnector.js'
const app = express()
app.use(express.json()) // Парсинг json из тела запроса POST
app.get('/', (req, res) => { // эндпоинт для показа главной страницы
    res.send('Dobro Pozalovat v nash Super Servis!!!');
})
app.get('/api/users', async (req, res) => { // Эндпоинт для вызова всех
пользователей
   const users = await getUsers()
   res.send(users)
   // res.send("tut spisok userov")
})
app.get('/api/users/:id', async (req, res) => { // Эндпоинт для вызова
конкретного пользователя
   const id = req.params.id
   const user = await getUser(id)
    res.send(user)
})
app.post("/api/createUser" , async(req, res) => {
   const { user, passwordd} = req.body
    const userR = await createUser(user, passwordd )
    res.status(201).send(userR)
})
app.use((err, req, res, next) => {
   console.error(err.stack)
    res.status(500).send('Chto-to polomalos!')
 })
app.listen(3000, () => {
    console.log('Server rabotaet na portu 3000')
```