|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==1 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  else  \_\_sequenceur[0]=0  end  end  # Instruction Blockly (UID 2) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDs\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==2 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=3  end  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==1 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  else  \_\_sequenceur[0]=4  end  end  # Instruction Blockly (UID 2) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==2 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=3  end  if \_\_sequenceur[0]==3 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=4  end  end  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 4) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==4 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=5  else  \_\_sequenceur[0]=0  end  end  # Instruction Blockly (UID 5) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==5 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=6  end  if \_\_sequenceur[0]==6 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=0  end  end  # Instruction Blockly (UID 4) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==1 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  else  \_\_sequenceur[0]=0  end  end  # Instruction Blockly (UID 2) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==2 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=3  end  if \_\_sequenceur[0]==3 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=0  end  end  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_1b\_Contrôles\_Répète\_SAIBoucle  if \_\_sequenceur[0]==1 then  \_\_boucles[0]=3 \_\_sequenceur[0]=2  end  if \_\_sequenceur[0]==2 then  \_\_boucles[0]--  \_\_sequenceur[0]=3  end  # Instruction Blockly (UID 3) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==3 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=4  else  \_\_sequenceur[0]=6  end  end  # Instruction Blockly (UID 4) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==4 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=5  end  if \_\_sequenceur[0]==5 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=6  end  end  # Instruction Blockly (UID 3) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_1b\_Contrôles\_Répète\_SAIBoucle  if \_\_sequenceur[0]==6 then  if \_\_boucles[0]==0 then  \_\_sequenceur[0]=0  else  \_\_sequenceur[0]=2  end  end |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  end  # Instruction Blockly (UID 2) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==2 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=3  else  \_\_sequenceur[0]=5  end  end  # Instruction Blockly (UID 3) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==3 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=4  end  if \_\_sequenceur[0]==4 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=5  end  end  # Instruction Blockly (UID 2) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 5) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==5 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=6  else  \_\_sequenceur[0]=8  end  end  # Instruction Blockly (UID 6) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==6 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=7  end  if \_\_sequenceur[0]==7 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=8  end  end  # Instruction Blockly (UID 5) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==8 then  if 1==0 then  \_\_sequenceur[0]=0  else  \_\_sequenceur[0]=1  end  end |  |
| **Thymio suit un circuit**  http://wiki.blockly4thymio.net/lib/exe/fetch.php?media=exercices:thymio-suit-un-circuit:solution-thymio-suit-un-circuit-01.png | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  end  # Instruction Blockly (UID 2) = 0\_1b\_Mouvement\_Avance  if \_\_sequenceur[0]==2 then  motor.left.target=250 motor.right.target=250  \_\_sequenceur[0]=3  end  # Instruction Blockly (UID 3) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==3 then  if prox.ground.delta[0]>450 and prox.ground.delta[0]>10 then  \_\_sequenceur[0]=4  else  \_\_sequenceur[0]=6  end  end  # Instruction Blockly (UID 4) = 0\_2\_Mouvement\_Tourne\_SELSens\_SAIAngle  if \_\_sequenceur[0]==4 then  motor.left.target=250 motor.right.target=-250  \_\_sequenceur[0]=5  end  if \_\_sequenceur[0]==5 then  if \_\_odo.degre==-10 then  callsub \_\_ArreteLesMoteurs  \_\_sequenceur[0]=6  end  end  # Instruction Blockly (UID 3) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 6) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==6 then  if prox.ground.delta[1]>450 and prox.ground.delta[1]>10 then  \_\_sequenceur[0]=7  else  \_\_sequenceur[0]=9  end  end  # Instruction Blockly (UID 7) = 0\_2\_Mouvement\_Tourne\_SELSens\_SAIAngle  if \_\_sequenceur[0]==7 then  motor.left.target=-250 motor.right.target=250  \_\_sequenceur[0]=8  end  if \_\_sequenceur[0]==8 then  if \_\_odo.degre==10 then  callsub \_\_ArreteLesMoteurs  \_\_sequenceur[0]=9  end  end  # Instruction Blockly (UID 6) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==9 then  if 1==0 then  \_\_sequenceur[0]=0  else  \_\_sequenceur[0]=1  end  end |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  end  # Instruction Blockly (UID 2) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==2 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=3  else  \_\_sequenceur[0]=5  end  end  # Instruction Blockly (UID 3) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==3 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=4  end  if \_\_sequenceur[0]==4 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=5  end  end  # Instruction Blockly (UID 2) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 5) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDs\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==5 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=6  end  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==6 then  if 1==0 then  \_\_sequenceur[0]=0  else  \_\_sequenceur[0]=1  end  end |  |
|  | # Instruction Blockly (UID 1) = DEBUT 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==1 then  \_\_sequenceur[0]=2  end  # Instruction Blockly (UID 2) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==2 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=3  end  if \_\_sequenceur[0]==3 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=4  end  end  # Instruction Blockly (UID 4) = DEBUT 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  if \_\_sequenceur[0]==4 then  if button.forward==1 then  \_\_sequenceur[0]=5  else  \_\_sequenceur[0]=7  end  end  # Instruction Blockly (UID 5) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==5 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=6  end  if \_\_sequenceur[0]==6 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=7  end  end  # Instruction Blockly (UID 4) = FIN 0\_2\_Contrôles\_Si\_ENTCondition\_Alors  # Instruction Blockly (UID 7) = 0\_1b\_Lumières\_AllumeToutesLesLEDsPendant1Seconde\_SELCouleur  if \_\_sequenceur[0]==7 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=31 callsub \_\_AllumeLesLEDs \_\_chrono[0]=0  \_\_sequenceur[0]=8  end  if \_\_sequenceur[0]==8 then  \_\_chrono[0]+=1  if \_\_chrono[0]>=100 then  \_\_led.rouge=0 \_\_led.vert=0 \_\_led.bleu=0 callsub \_\_AllumeLesLEDs  \_\_sequenceur[0]=9  end  end  # Instruction Blockly (UID 1) = FIN 0\_1b\_Contrôles\_RépèteToutLeTemps  if \_\_sequenceur[0]==9 then  if 1==0 then  \_\_sequenceur[0]=0  else  \_\_sequenceur[0]=1  end  end |  |
|  |  |  |
|  |  |  |