



Inteligência Artificial

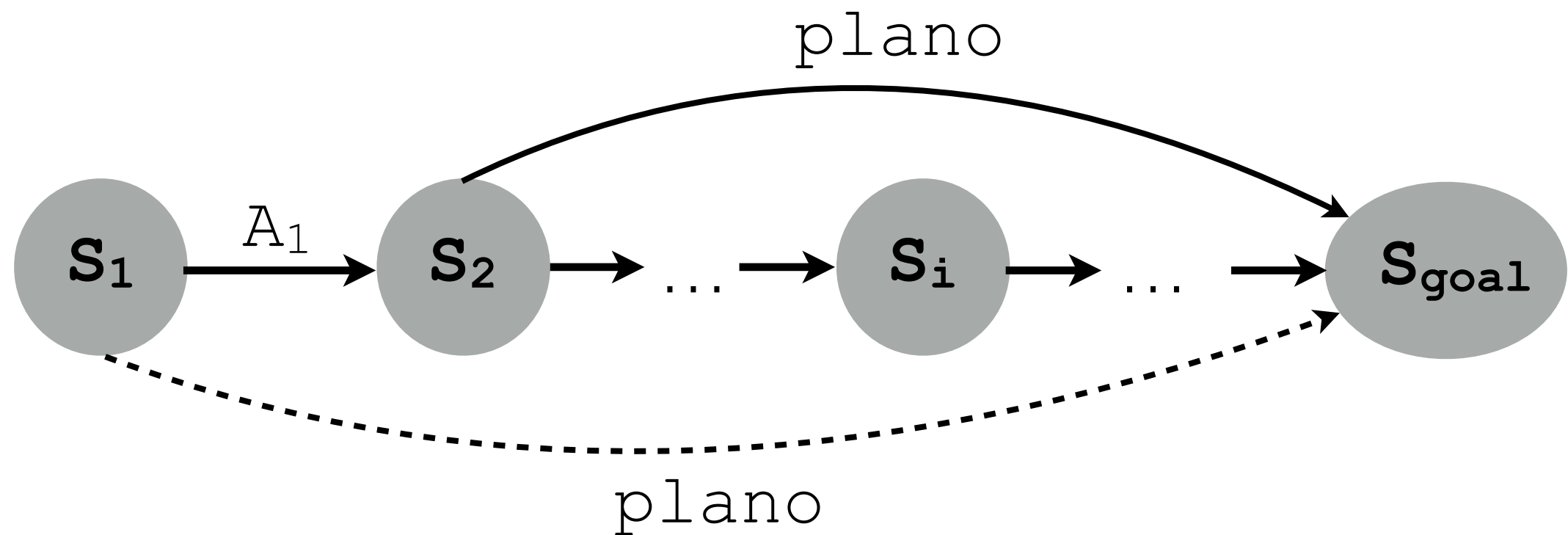
1o Trabalho: Planejador para Empilhar blocos de diferente dimensões

Entrega individual: dia 02/06/24!!!

Resolução pode ser em **grupos de 3** (cada membro entrega uma copia do trabalho em PDF e o link do GitHub)

Regras & Restrições

- ♦ O problema similar ao de achar um caminho, **solve/2** (ou `solve/3...`), em um grafo. Logo, o predicado `plano/3` tem formulação recursiva com base na interpretação do diagrama



1o Trabalho

Usar um chatBot de IA (qualquer um) para ajudar a propor uma solução para o problema

de planejamento do mundo dos blocos de tamanho variável.
Tendo como base

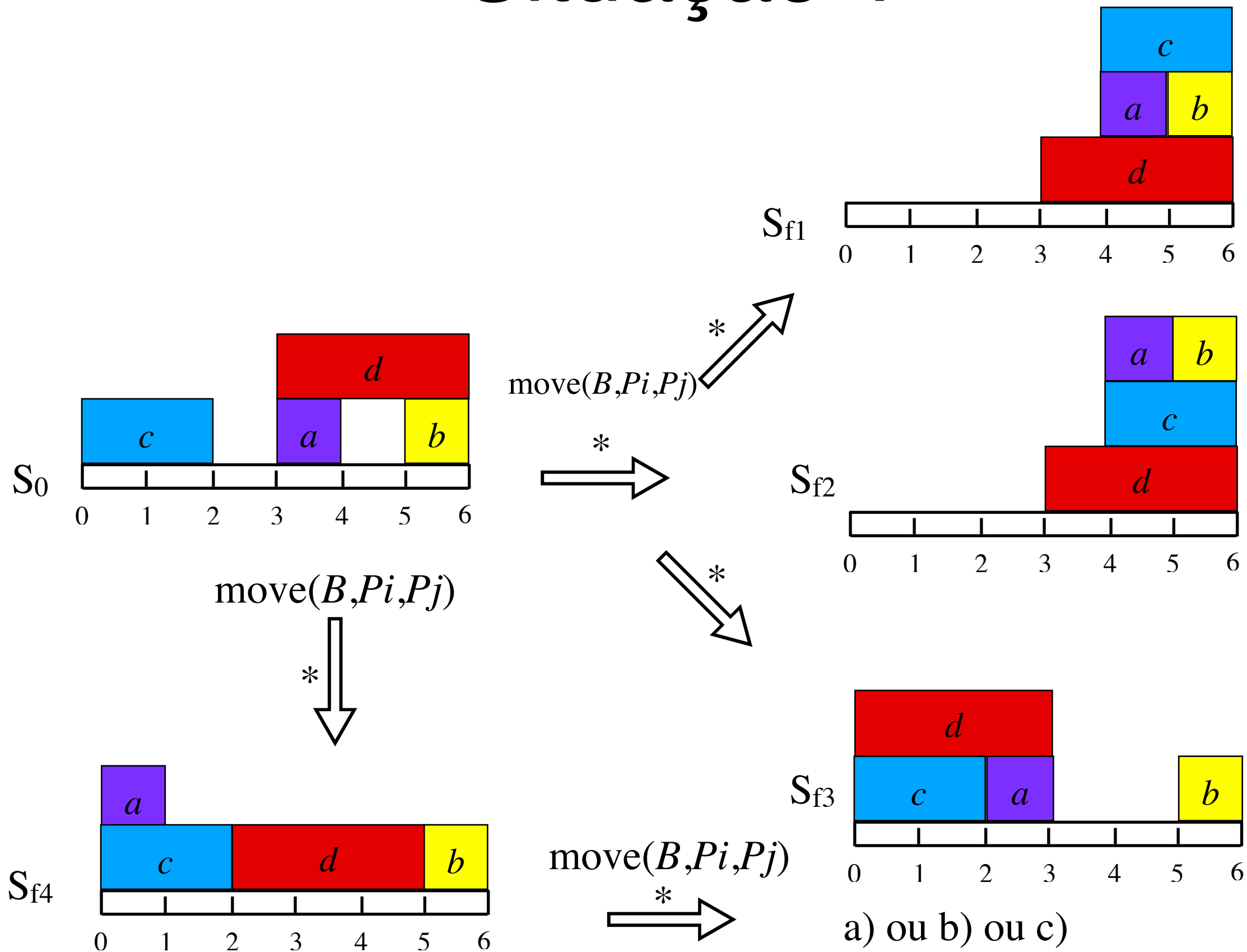
- 1) o exemplo do Mundo dos bloco de tamanho 1,
- 2) o texto com analise do mundo dos blocos de tamanho variavel em logica de primeira ordem (Prolog)
- 3) o materil de planning as model checking

Entregar todos os ARTEFATOS no github em conta de alguém do grupo.
Identifique todos os integrantes e seus respectivos emails

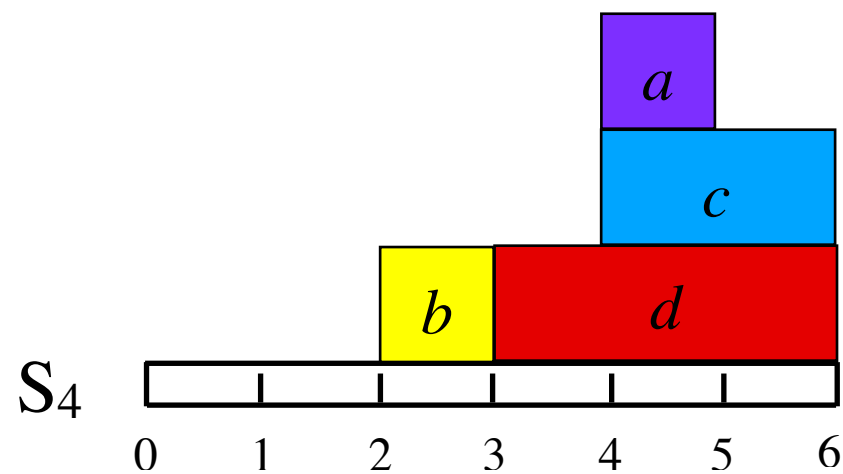
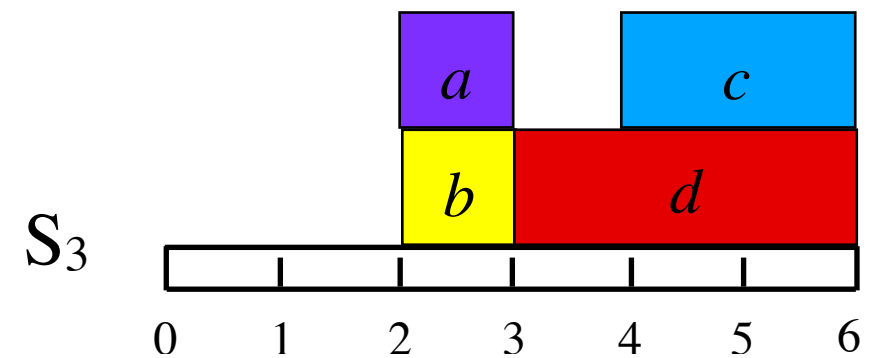
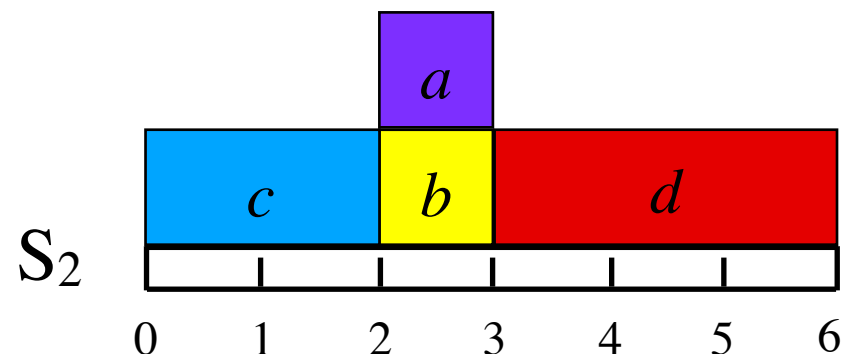
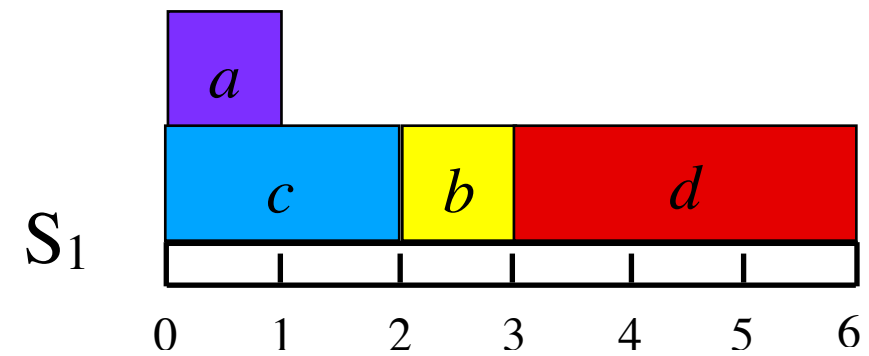
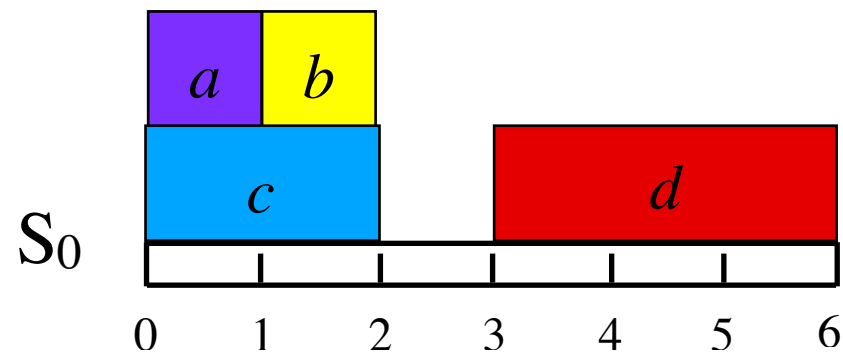
Considere a Situação 1 (página 4) e gere manualmente com sua linguagem o plano ações para ir do estado

1. **s_inicial=S0** até um dos estados **s_f1, s_f2, s_f3 e s_f4**
2. **s_inicial=S0** até **S5** .
3. **s_inicial=S0** até **S7**.
4. Gere planos negando os estados objetivo com propriedades logicas não realizáveis.

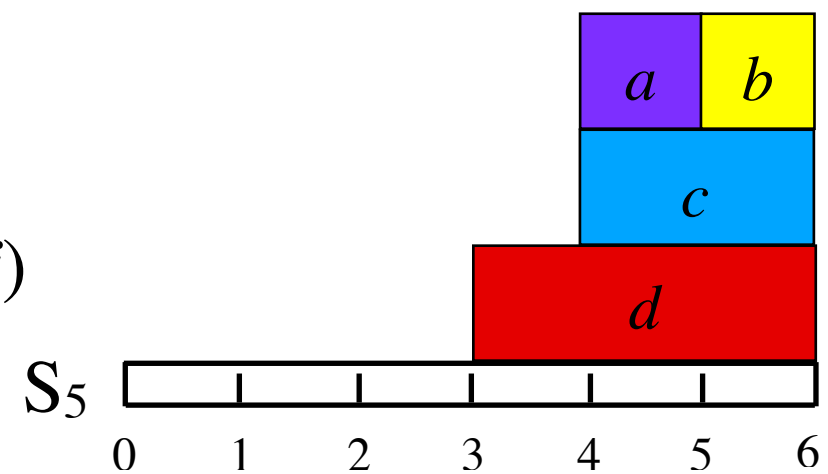
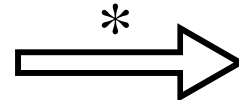
Situação 1



Situação 2



$\text{move}(B, P_i, P_j)$



Situação 3

