

• • •







KMMI 2021 Eksplorasi dan Visualisasi Data

Pertemuan 10:

Visualisasi Menggunakan R Shiny











Sub CPMK

Mahasiswa mampu membuat grafik interaktif dengan R Shiny.

Pokok Bahasan

- 1. Menginstall dan memuat R shiny
- 2. Bagian dari skrip aplikasi Shiny serta kegunaannya masing-masing
- 3. Membuat aplikasi shiny dari contoh bawaan R
- 4. Membuat visualisasi interaktif dengan R Shiny





Visualisasi Interaktif dengan R Shiny



Paket Shiny adalah paket R yang dapat membuat ui (user interface) interaktif dalam bentuk aplikasi Web interaktif yang dapat berubah berdasarkan input pengguna.

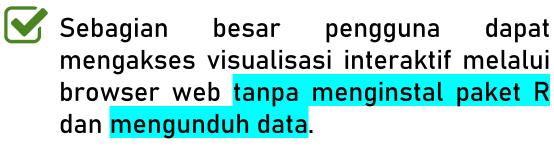


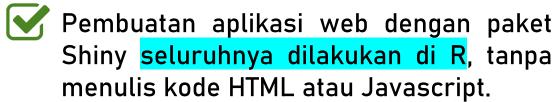
Aplikasi Shiny memiliki halaman web yang dikunjungi pengguna dan di belakang halaman web terdapat komputer yang melayani halaman tersebut dengan menjalankan R.

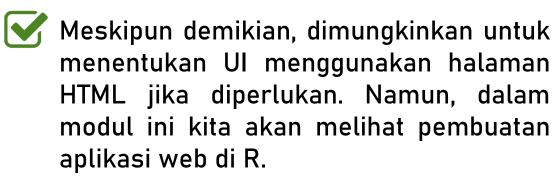


Shiny memiliki kumpulan fitur yang cukup banyak yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi web yang kompleks.

Keuntungan Membuat Aplikasi Web











Aplikasi Shiny

- Aplikasi Shiny terdapat dalam satu skrip yang disebut app.R.
- Skrip app.R berada di suatu direktori, misalnya direktori newdir/ dan aplikasi dapat dijalankan dengan runApp("newdir").
- Skrip app.R terdiri dari 3 komponen, yaitu:
 - a. objek antarmuka pengguna (UI), berfungsi untuk mengontrol tata letak dan tampilan aplikasi yang akan dilihat pengguna di aplikasi web serta menjabarkan input atau masukan dari pengguna.
 - b. fungsi server, berisi instruksi yang dibutuhkan komputer untuk membangun aplikasi, misalnya logika aplikasi yang menghasilkan plot.
 - c. panggilan ke fungsi shinyApp, fungsi shinyApp membuat objek aplikasi Shiny dari pasangan UI/server eksplisit.





Aplikasi Shiny dari Contoh Bawaan Paket shiny



Jika belum menginstal paket Shiny

buka sesi R, sambungkan ke internet, dan jalankan

install.packages("shiny")

Paket shiny memiliki 11 contoh bawaan yang masing-masing menunjukkan cara kerja Shiny.

Contoh 1: Hello Shiny

Membuat plot histogram dari dataset R dengan jumlah bin yang dapat dikonfigurasi dengan cara menggeser bilah penggeser, lalu aplikasi akan merespon masukan dari pengguna.

```
library(shiny)
runExample("01_hello")
```







Skrip app.R dari Hello Shiny

```
library(shiny)
# Define UI for app that draws a histogram ----
ui <- fluidPage(</pre>
  # App title ----
 titlePanel("Hello Shiny!"),
  # Sidebar Layout with input and output definitions
  sidebarLayout(
    # Sidebar panel for inputs ----
    sidebarPanel(
      # Input: Slider for the number of bins -
      sliderInput(inputId = "bins",
                  label = "Number of bins:",
                  min = 1,
                  max = 50,
                  value = 30)
    ),
    # Main panel for displaying outputs ----
    mainPanel(
      # Output: Histogram ----
      plotOutput(outputId = "distPlot")
```

```
# Define server logic required to draw a histogram ----
server <- function(input, output) {</pre>
  # Histogram of the Old Faithful Geyser Data ----
  # with requested number of bins
  # This expression that generates a histogram is wrapped in a call
  # to renderPlot to indicate that:
  # 1. It is "reactive" and therefore should be automatically
       re-executed when inputs (input$bins) change
  # 2. Its output type is a plot
  output$distPlot <- renderPlot({</pre>
       <- faithful$waiting
    bins <- seq(min(x), max(x), length.out = input$bins + 1)
   hist(x, breaks = bins, col = "#75AADB", border = "white",
         xlab = "Waiting time to next eruption (in mins)",
         main = "Histogram of waiting times")
   })
                                          Fungsi shinyApp
# Create Shiny app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)
```

Kode sumber ini terdiri dari 3 komponen :

1. UI

UI

- 2. fungsi server
- 3. panggilan ke fungsi shinyApp

<mark>Fungsi</mark> Server

Contoh 1: Hello Shiny





- Bagian UI memuat fluidPage() untuk mengontrol tata letak dan tampilan dari aplikasi.
 Fungsi slidebar() untuk menampilkan batang penggeser sebagai input bagi pengguna untuk mengatur sendiri banyaknya bin dari histogram sehingga visualisasi bersifat interaktif.
- Pada fungsi server Hello Shiny, script melakukan beberapa perhitungan dan kemudian memplot histogram sesuai dengan jumlah bin yang diminta pengguna (diatur di bagian UI). Sebagian besar skrip fungsi server dibungkus dengan panggilan ke renderPlot. Komentar di atas fungsi menjelaskan sedikit tentang ini.
- Fungsi shinyApp() untuk memanggil pasangan UI dan server agar dihasilkan aplikasi Shiny.

Setelah semua instruksi dijalankan di RGui/ RStudio, aplikasi web muncul seperti dalam Gambar 1.



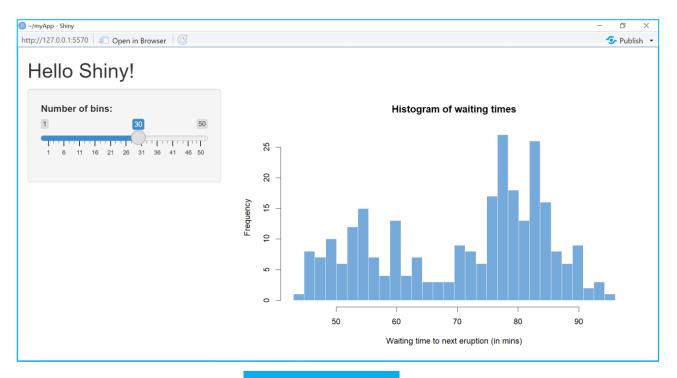
- Saat aplikasi aktif, sesi R akan sibuk sehingga tidak dapat menjalankan perintah R apa pun.
- Untuk mengaktifkan kembali sesi R, tekan escape atau klik ikon STOP.





- Aplikasi Shiny juga dapat dibangun dengan membuat direktori baru dan menyimpan file app.R di dalamnya.
- Aplikasi Shiny dapat dijalankan dengan memberikan nama direktorinya ke fungsi runApp().
- Misalkan kode aplikasi Hello Shiny disimpan di direktori ~/myApp atau myApp/app.R

```
library(shiny)
runApp("~/myApp") #atau runApp("myApp/App.R")
```







Contoh lainnya:

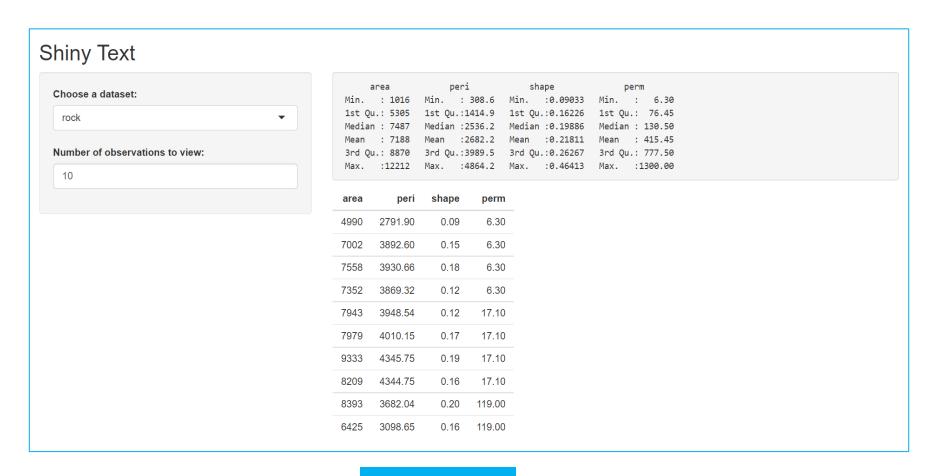
```
runExample("02 text")
                          # tables and data frames
runExample("03_reactivity") # a reactive expression
runExample("04 mpg")
                     # global variables
runExample("05_sliders") # slider bars
runExample("06 tabsets")
                          # tabbed panels
runExample("07 widgets")
                          # help text and submit buttons
runExample("08_html") # Shiny app built from HTML
runExample("09 upload") # file upload wizard
runExample("10 download")
                          # file download wizard
runExample("11 timer")
                          # an automated timer
```

- Jika semua kode diatas dijalankan secara langsung, aplikasi contoh Shiny terbuka satu per satu sekaligus dengan app.R di dalam layar.
- Aplikasi yang pertama kali muncul adalah Shiny Text, lalu setelah ditutup, muncul aplikasi Reactivity, begitu seterusnya hingga contoh aplikasi ke-11.





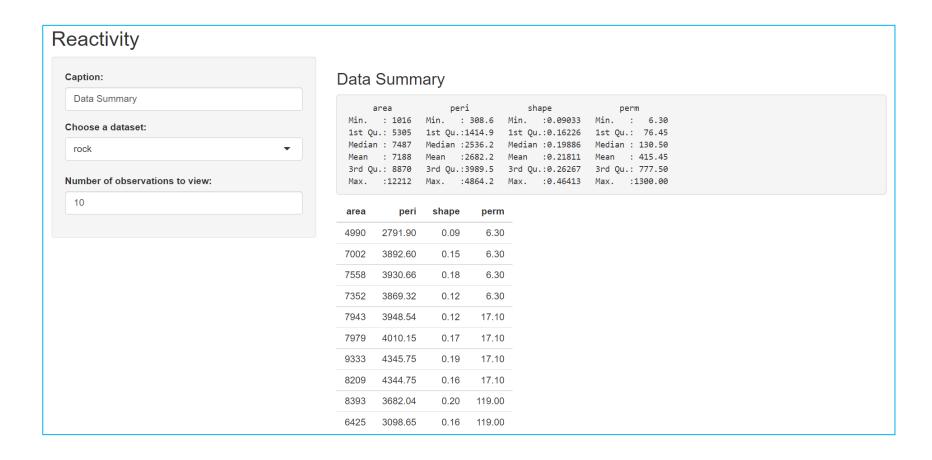
runExample("02_text") # tables and data frames







runExample("03_reactivity") # a reactive expression

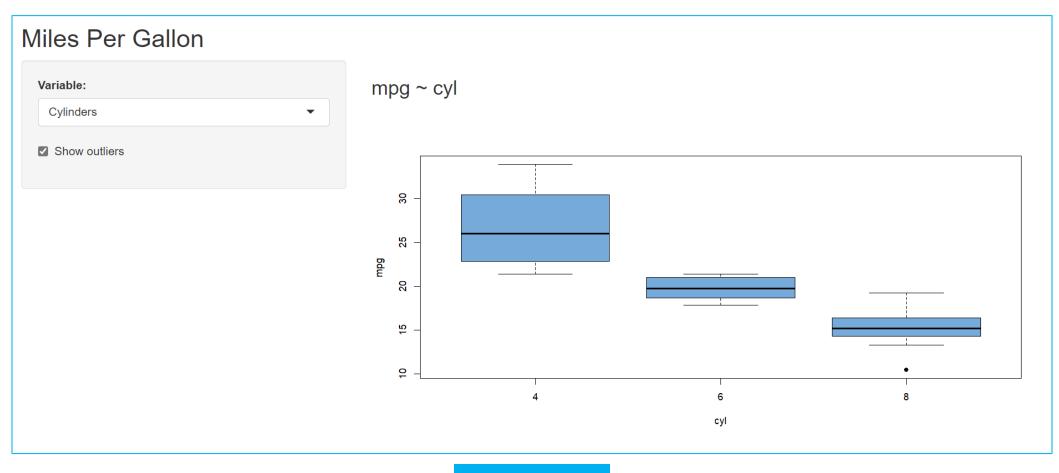






runExample("04_mpg")

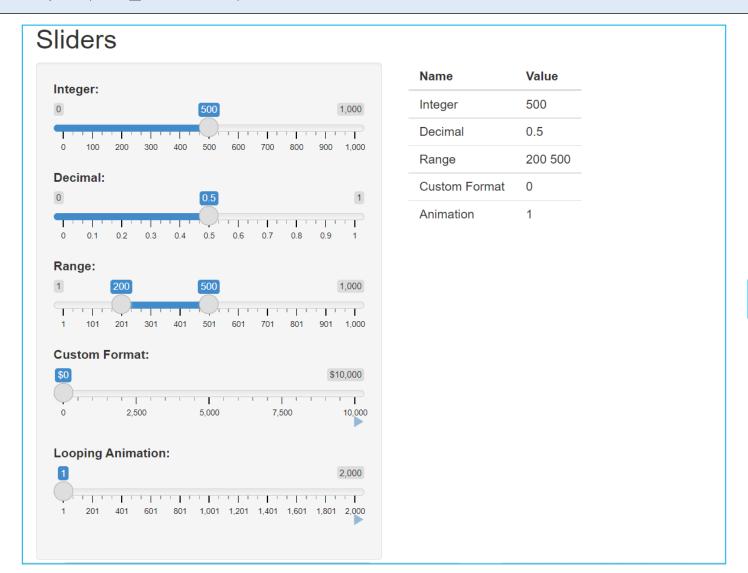
global variables







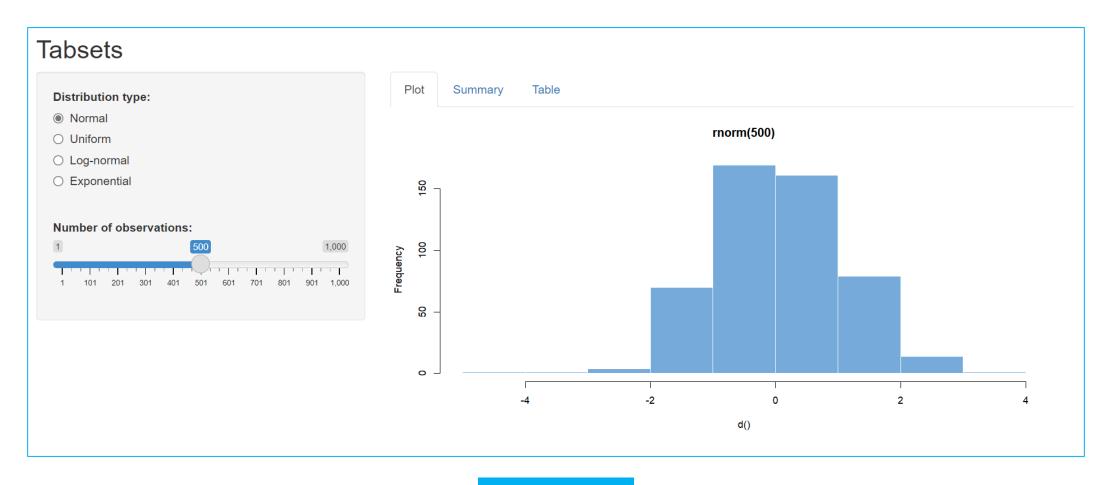
runExample("05_sliders") # slider bars







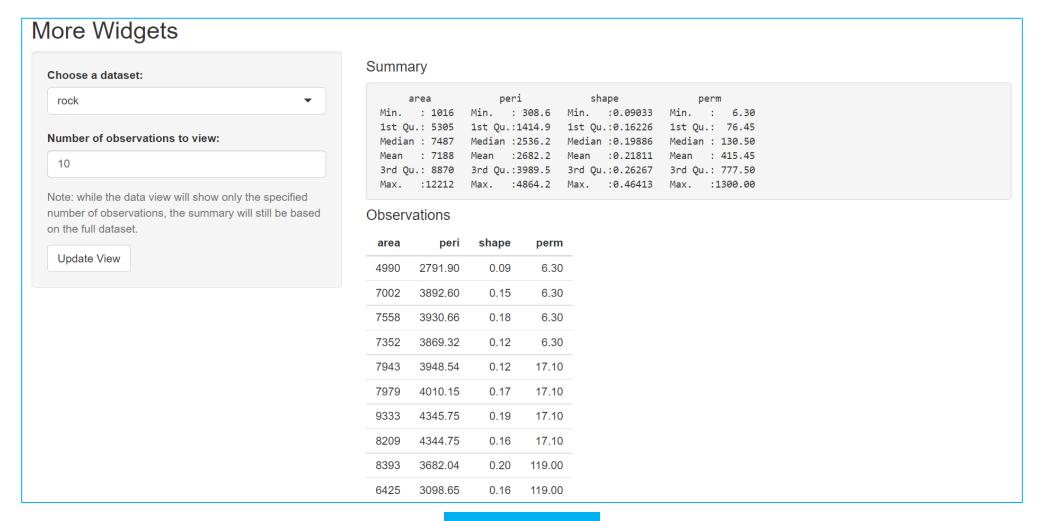
runExample("06_tabsets") # tabbed panels







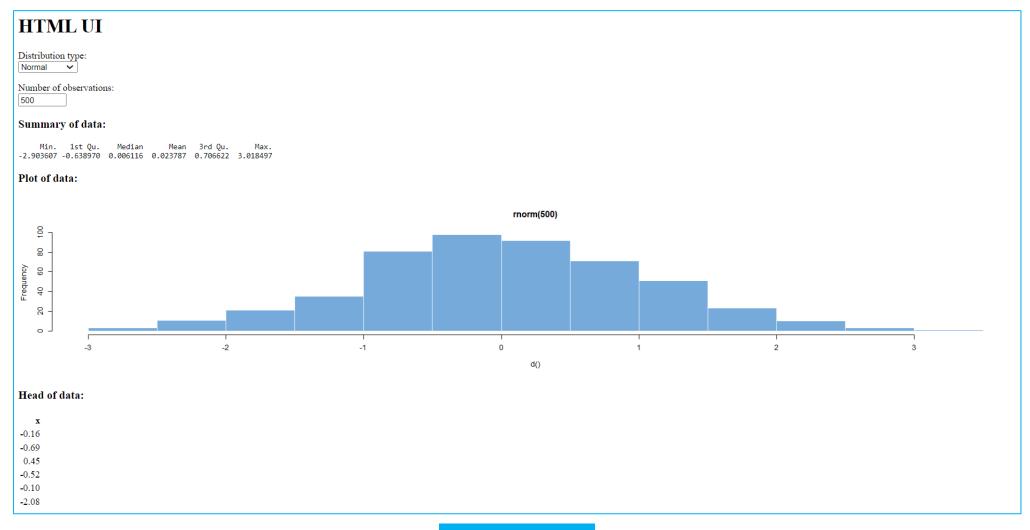
runExample("07_widgets") # help text and submit buttons







runExample("08_html") # Shiny app built from HTML







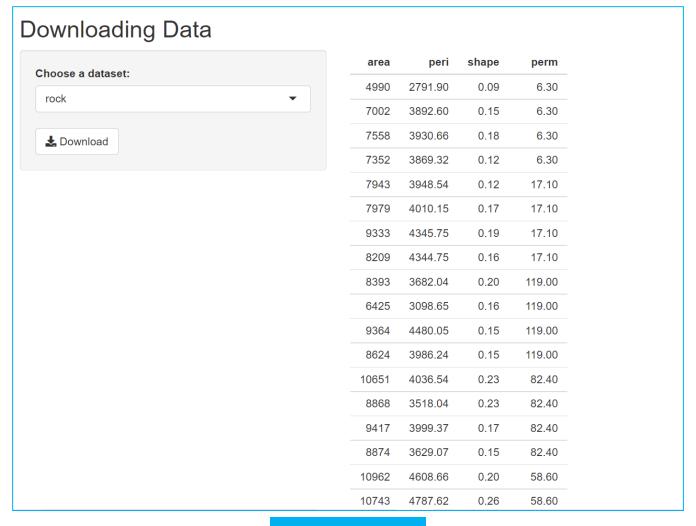
runExample("09_upload") # file upload wizard

| Jploading Files | |
|-------------------------|--|
| Choose CSV File | |
| Browse No file selected | |
| | |
| ✓ Header | |
| Separator © Comma | |
| ○ Semicolon | |
| ○ Tab | |
| Quote | |
| ○ None | |
| Double Quote | |
| ○ Single Quote | |
| Display | |
| Head | |
| O All | |
| | |





runExample("10_download") # file download wizard







runExample("11_timer") # an automated timer

The current time is 2021-09-04 11:35:22

The function <code>invalidateLater()</code> can be used to invalidate an observer or reactive expression in a given number of milliseconds. In this example, the output <code>currentTime</code> is updated every second, so it shows the current time on a second basis.

```
1 show with app
app.R
library(shiny)
# Define UI for displaying current time ----
ui <- fluidPage(
 h2(textOutput("currentTime"))
# Define server logic to show current time, update every second ----
server <- function(input, output, session) {</pre>
 output$currentTime <- renderText({</pre>
   invalidateLater(1000, session)
    paste("The current time is", Sys.time())
# Create Shiny app ----
shinyApp(ui, server)
```





Membuat Aplikasi Shiny

```
library(shiny)

# Define UI ----
ui <- fluidPage(
)

# Define server logic ----
server <- function(input, output) {
}

# Run the app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)</pre>
```



HALAMAN KOSONG

```
library(shiny)

# Define UI ----
ui <- fluidPage(
)

# Define server logic ----
server <- function(input, output) {
}

# Run the app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)</pre>
```

| title panel | main panel | |
|---------------|------------|--|
| sidebar panel | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |





Widget

Aplikasi Shiny dapat menampilkan widget untuk menambah tampilan yang ada di halaman web atau antarmuka pengguna.

Tabel 1 Fungsi untuk menampilkan widget

| No | Fungsi | Widget | |
|----|--------------------|---|--|
| 1 | actionBotton | Tombol aksi | |
| 2 | checkboxGroupInput | Sekelompok kotak centang | |
| 3 | checkboxInput | Satu kotak centang | |
| 4 | dateInput | Kalender untuk membantu pemilihan tanggal | |
| 5 | dateRangeInput | Sepasang kalender untuk memilih rentang tanggal | |
| 6 | fileInput | Control wizard unggah file | |
| 7 | helpText | Teks bantuan yang dapat ditambahkan ke formulir input | |
| 8 | numericInput | Bidang untuk memasukkan angka | |
| 9 | radioButtons | Satu set tombol radio | |
| 10 | selectInput | Sebuah kotak dengan pilihan untuk dipilih | |
| 11 | sliderInput | Bilah penggeser | |
| 12 | submitButton | Tombol kirim | |
| 13 | textInput | Bidang untuk memasukkan teks | |

library(shiny) # Define UI ---ui <- fluidPage(</pre>

Widget





```
titlePanel("Basic widgets"),
fluidRow(
    column(3,
           h3("Buttons"),
           actionButton("action", "Action"),
           br(),
           br(),
           submitButton("Submit")),
         column(3,
           h3("Single checkbox"),
           checkboxInput("checkbox", "Choice A", value = TRUE)),
    column(3,
           checkboxGroupInput("checkGroup",
                              h3("Checkbox group"),
                              choices = list("Choice 1" = 1,
                                              "Choice 2" = 2,
                                             "Choice 3'' = 3),
                              selected = 1)),
    column(3,
           dateInput("date",
                     h3("Date input"),
                     value = "2014-01-01"))
),
fluidRow(
    column(3,
           dateRangeInput("dates", h3("Date range"))),
    column(3,
           fileInput("file", h3("File input"))),
    column(3,
           h3("Help text"),
           helpText("Note: help text isn't a true widget,",
                    "but it provides an easy way to add text to",
                    "accompany other widgets."))
    column(3,
           numericInput("num",
                        h3("Numeric input"),
                        value = 1))
```

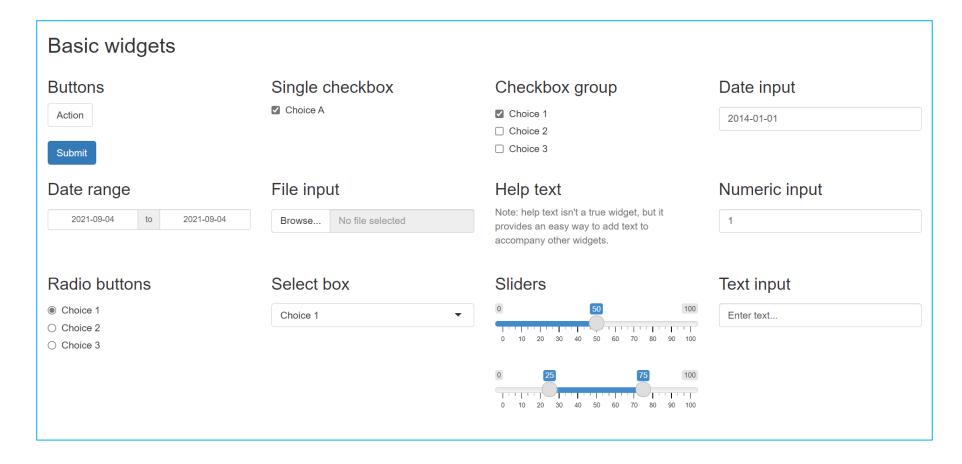
```
fluidRow(
        column(3,
               radioButtons("radio", h3("Radio buttons"),
                            choices = list("Choice 1" = 1, "Choice 2" = 2,
                                            "Choice 3" = 3), selected = 1)),
        column(3,
               selectInput("select", h3("Select box"),
                           choices = list("Choice 1" = 1, "Choice 2" = 2,
                                           "Choice 3" = 3), selected = 1)),
        column(3,
               sliderInput("slider1", h3("Sliders"),
                           min = 0, max = 100, value = 50),
               sliderInput("slider2", "",
                           min = 0, max = 100, value = c(25, 75)
        ),
        column(3,
               textInput("text", h3("Text input"),
                         value = "Enter text..."))
# Define server logic ----
server <- function(input, output) {</pre>
}
# Run the app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)
```







OUTPUT:









Tabel 2 Fungsi Output

| Fungsi Output | Membuat |
|-----------------|-------------|
| dataTableOutput | Tabel Data |
| htmlOutput | HTML mentah |
| imageOutput | Gambar |
| plotOutput | Plot |
| tableOutput | Table |
| textOutput | Text |
| uiOutput | HTML mentah |

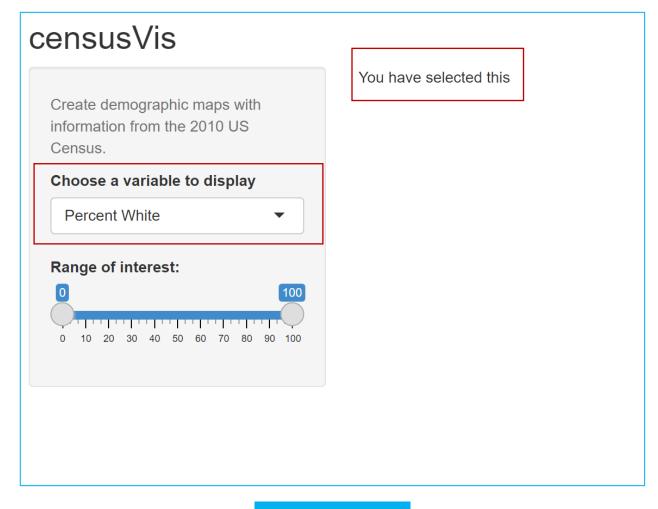
Tabel 3 Fungsi render

| Fungsi Output | Membuat |
|-----------------|--|
| renderDataTable | Tabel data |
| renderImage | gambar (disimpan sebagai tautan ke file sumber) |
| renderPlot | Plot |
| renderPrint | hasil cetak apa pun |
| renderTable | bingkai data, matriks, tabel lain seperti struktur |
| renderText | string karakter |
| renderUI | objek tag Shiny atau HTML |



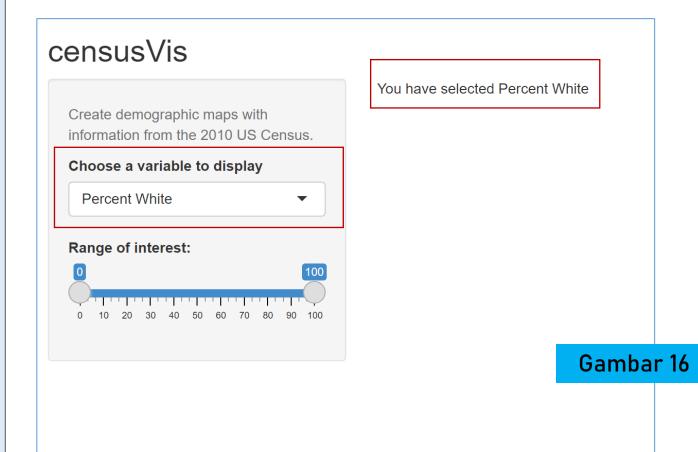


```
# Define UI ----
ui <- fluidPage(</pre>
    titlePanel("censusVis"),
    sidebarLayout(
        sidebarPanel(
            helpText("Create demographic maps with
               information from the 2010 US Census."),
            selectInput("var",
                        label = "Choose a variable to display",
                         choices = c("Percent White",
                                     "Percent Black",
                                     "Percent Hispanic",
                                     "Percent Asian"),
                        selected = "Percent White"),
            sliderInput("range",
                        label = "Range of interest:",
                        min = 0, max = 100, value = c(0, 100))
        ),
        mainPanel(
            textOutput("selected_var")
# Define server logic ----
server <- function(input, output) {</pre>
    output$selected_var <- renderText({</pre>
        "You have selected this"
    })
# Run the app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)
```





```
# Define UI ----
ui <- fluidPage(</pre>
    titlePanel("censusVis"),
    sidebarLayout(
        sidebarPanel(
            helpText("Create demographic maps with
               information from the 2010 US Census."),
            selectInput("var",
                         label = "Choose a variable to display",
                        choices = c("Percent White",
                                     "Percent Black",
                                     "Percent Hispanic",
                                     "Percent Asian"),
                         selected = "Percent White"),
            sliderInput("range",
                        label = "Range of interest:",
                        min = 0, max = 100, value = c(0, 100))
        ),
        mainPanel(
            textOutput("selected var")
# Define server logic ----
server <- function(input, output) {</pre>
    output$selected_var <- renderText({</pre>
        paste("You have selected this", input$var)
    })
# Run the app ----
shinyApp(ui = ui, server = server)
```



Kode aplikasi Shiny disimpan lalu ditampilkan dengan mode showcase

runApp('censusVis/census.R', display.mode = "showcase")

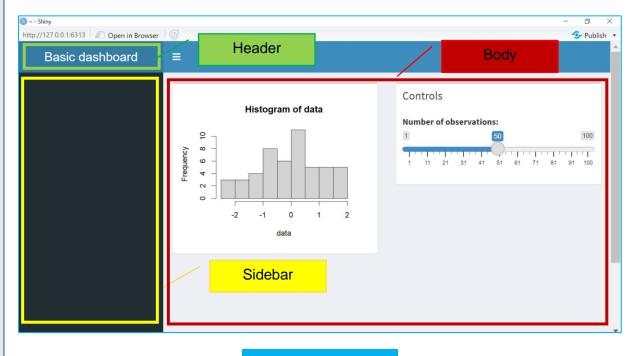




Membuat Dashboard

```
install.packages("shinydashboard")
```

```
library(shiny)
library(shinydashboard)
ui <- dashboardPage(</pre>
  dashboardHeader(title = "Basic dashboard"),
  dashboardSidebar(),
  dashboardBody(
    # Boxes need to be put in a row (or column)
    fluidRow(
      box(plotOutput("plot1", height = 250)),
      box(
        title = "Controls",
        sliderInput("slider", "Number of observations:", 1, 100, 50)
server <- function(input, output) {</pre>
  set.seed(122)
  histdata <- rnorm(500)
  output$plot1 <- renderPlot({</pre>
    data <- histdata[seq_len(input$slider)]</pre>
    hist(data)
  })
shinyApp(ui, server)
```



Membuat Dashboard





```
ui <- dashboardPage(</pre>
 dashboardHeader(title = "Basic dashboard"),
 ## Sidebar content
 dashboardSidebar(
   sidebarMenu(
     menuItem("Dashboard", tabName = "dashboard", icon = icon("dashboard")),
     menuItem("Widgets", tabName = "widgets", icon = icon("th"))
 ),
 ## Body content
 dashboardBody(
   tabItems(
     # First tab content
     tabItem(tabName = "dashboard",
             fluidRow(
                box(plotOutput("plot1", height = 250)),
                box(
                  title = "Controls",
                  sliderInput("slider", "Number of observations:", 1, 100, 50)
     # Second tab content
     tabItem(tabName = "widgets",
              h2("Widgets tab content")
```

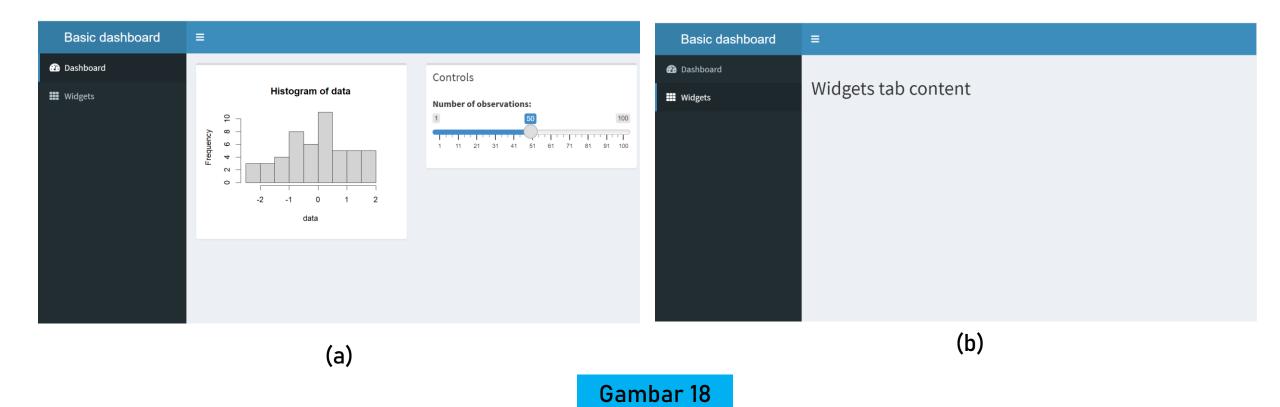
Jika tidak ingin menampilkan sidebar:

dashboardSidebar(disable = TRUE)





OUTPUT







Percobaan Praktikum & Tugas







Referensi

Pathak, M. A., (2014), Beginning Data Science with R, Springer International Publishing, Switzerland.

Dietrich, D., Barry H., & Beibei Y., (2015), *Data Science & Big Data Analytics: Discovering, Analyzing, Visualizing and Presenting Data*, John Wiley & Sons, Inc., Indianapolis, Indiana

https://shiny.rstudio.com/tutorial/

http://homepage.stat.uiowa.edu/~rdecook/stat6220/Class_notes/R-shiny_intro.pdf#:~:text=To%20make%20an%20R%20Shiny%20app%2C%20start%20with,into%20a%20single%20folder%20named%20for%20your%20app

https://shiny.rstudio.com/tutorial/written-tutorial/lesson1/

http://rstudio.github.io/shinydashboard/get_started.html

https://shiny.rstudio.com/articles/plot-interaction.html



• • •







KMMI 2021 Eksplorasi dan Visualisasi Data

Pertemuan 10:

Visualisasi Menggunakan R Shiny





