

Projet Shoot'em Up

Introduction

Shoot'em Up est un petit jeu en 2D développée en **C#**. Le but est simple : on contrôle un vaisseau qui doit se défendre contre des ennemis en leur tirant dessus.

Le thème du jeu tourne autour de **l'informatique**. Le vaisseau représente un **antivirus**, et les ennemis sont des **fichiers malveillants** comme des **.exe** ou des **trojans** qui essaient de rentrer dans le système. Le joueur doit donc empêcher ces intrusions en les éliminant.

A chaque tir réussi sur un ennemi :

- L'ennemi perd de la vie
- Le joueur gagne des **coins**
- Le **score** augmente

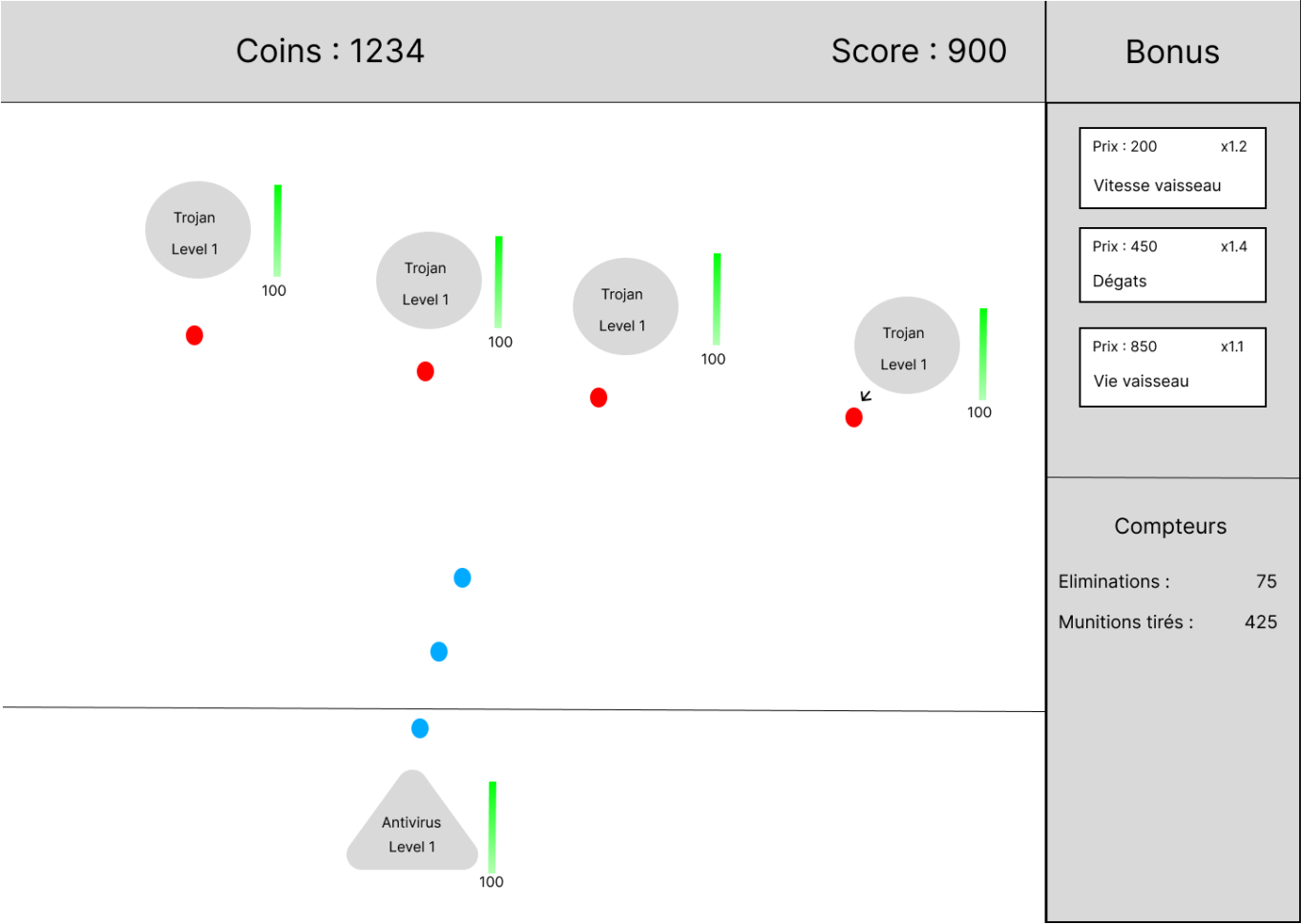
Quand un ennemi est détruit, on gagne encore plus de coins. Ces coins permettent d'acheter des **bonus pendant la partie** : comme aller plus vite, faire plus de dégâts, regagner de la vie, ou avoir un multiplicateur de score.

Le **score** permet de voir notre progression. Plus il est élevée, plus les vagues d'ennemis deviennent compliqués. Il y a aussi une section appelé **"Compteurs"** qui affiche quelques statistiques sur la partie.

Planification

User Story	Semaine	Remarques
Fonctionnalité de tir		
Déplacement et controle		
Gains de coins		
Affichage de score		
Affichage de la vie		
Ennemis		

Maquettes



1. Objectif

- Le joueur doit controler un **vaisseau Antivirus** qui doit éliminer des ennemis qui sont des virus (cercles).
- L'objectif est de survivre le plus longtemps possible et de faire que son score soit le plus haut possible en tuant les ennemis.

2. Vaisseau

- Antivirus (joueur) :**
 - Représenté par un triangle.
 - Possède une **barre de vie** (100 points), qui augmentera au fil de la partie.
 - Tire des projectiles qui font des dégâts de plus en plus elevée au fil de la partie.
 - Améliorable via des bonus (vitesse, dégâts, vie).

3. Ennemis

- Virus (ennemis) :**
 - Représentés par des cercles.
 - Niveaux indiquées.
 - Barre de vie.
 - Tirent des projectiles vers le vaisseau (joueur).

4. Ressources et progression

- **Coins** : monnaie pour acheter des bonus (affichée en haut à gauche).
- **Score** : augmente selon les éliminations (affiché en haut à droite).
- **Bonus** (menu à droite) :
 - Vitesse du vaisseau
 - Dégâts
 - Vie du vaisseau

5. Compteurs et statistiques

- **Éliminations** : nombre d'ennemis détruits.
- **Munitions tirées** : total de projectiles lancés.

6. Interactions principales

1. **Déplacements** : le joueur contrôle son Antivirus.
2. **Tirs** : le joueur tire pour éliminer les ennemis.
3. **Gestion de coins** : dépenser les coins pour améliorer son vaisseau.
4. **Survie** : éviter les projectiles ennemis.