

📅 Date	Durée (minutes)	Description	Commentaires		
27/08/2025	30	Création de mon repository github			
27/08/2025	45	Création de la maquette			
03/09/2025	90	Créations des U.S dans le projet GitHub			
03/09/2025	20	Amélioration de la maquette			
03/09/2025	70	Création du rapport en MarkDown			
10/09/2025	30	Feedback du prof			
10/09/2025	15	Amélioration du US : Déplacement et controle #2	Ajout de plus de précision		55
10/09/2025	10	Amélioration du US : Gains de coins #3	Ajout de plus de précision		
10/09/2025	15	Amélioration du US : Ennemis #6	Ajout de plus de précision		
10/09/2025	20	Découverte de l'environnement Visual Studio			
10/09/2025	25	Présentation de l'environnement par le prof			
10/09/2025	65	Commencement du US Déplacement de contrôle			
17/09/2025	90	Finalisation du premier U.S.	J'ai ajouter le contrôle du drone, le fait qu'il s'arrete a une certaine limite, et la prochaine fois j'essaierai d'ajouter une vitesse		
17/09/2025	90	Ajout des premiers design	Dans le jeu on peut voir des lignes qui représentent les limites		
24/09/2025	180	Implémentation du U.S. "Ennemis"	Ajout d'un modele pour mon Ennemi, ajout d'une barre de vie, le faite qu'il spawn au deut de la partie		
01/10/2025	15	Réflexion sur ce que j'ai fais et ce que je dois faire			
01/10/2025	30	Suite de la création des ennemis			
01/10/2025	25	Changement de la maquette			
01/10/2025	30	Changement de la manière dont mon programme intercepte les touches	J'ai changé la manière, maintenant j'utilise GetAsyncKeyState pour le déplacement		
01/10/2025	30	Amélioration du HUD			
01/10/2025	50	Début de l'implémentation du tir pour le Drone	Le but est d'ajouter la fonction de tir		