

Date	Durée (minutes)	Description	Commentaires
27/08/2025	30	Création de mon repository github	
27/08/2025	45	Création de la maquette	
03/09/2025	90	Créations des U.S dans le projet GitHub	
03/09/2025	20	Amélioration de la maquette	
03/09/2025	70	Création du rapport en MarkDown	
10/09/2025	30	Feedback du prof	
10/09/2025	15	Amélioration du US : Déplacement et contrôle #2	
10/09/2025	10	Amélioration du US : Gains de coins #3	
10/09/2025	15	Amélioration du US : Ennemis #6	
10/09/2025	20	Découverte de l'environnement Visual Studio	
10/09/2025	25	Présentation de l'environnement par le prof	
10/09/2025	65	Commencement du US Déplacement de contrôle	
17/09/2025	90	Finalisation du premier U.S.	J'ai ajouter le contrôle du drone, le fait qu'il s'arrete a une certaine limite, et la prochaine fois j'essaierai d'ajouter une vitesse
17/09/2025	90	Ajout des premiers design	Dans le jeu on peut voir des lignes qui représentent les limites
24/09/2025	180	Implémentation du U.S. "Ennemis"	Ajout d'un modele pour mon Ennemi, ajout d'une barre de vie, le fait que il spawn au deut de la partie
01/10/2025	15	Réflexion sur ce que j'ai fais et ce que je dois faire	
01/10/2025	30	Suite de la création des ennemis	
01/10/2025	25	Changement de la maquette	
01/10/2025	30	Changement de la manière dont mon programme intercepte les touches	J'ai changé la manière, maintenant j'utilise GetAsyncKeyState pour le déplacement
01/10/2025	30	Amélioration du HUD	
01/10/2025	50	Début de l'implémentation du tir pour le Drone	Le but est d'ajouter la fonction de tir
08/10/2025	20	Changement du mot "Drone" par "Antivirus" dans tous les fichiers	
08/10/2025	40	Réglage de gros bugs concernant le programme	Quand je lancais le programme ca n'affichait rien, donc j'ai pris du temps avant de régler le problème
08/10/2025	30	Suite de l'implémentation du tir pour "l'Antivirus"	

Date	Durée (minutes)	Description	Commentaires
08/10/2025	40	Commencement de la collision entre les munitions et les Virus	
08/10/2025	10	Changement de la manière dont les images sont importées	
29/10/2025	20	Lecture feedback	
29/10/2025	15	Création du diagramme de classe	
29/10/2025	15	Création de l'UML "Antivirus"	
29/10/2025	5	Création de l'UML "Munitions"	
29/10/2025	15	Création de l'UML "Antivirus"	
29/10/2025	40	Suite à la création des collisions	
29/10/2025	40	Ajout de la fonctionnalité d'élimination des ennemis	
30/10/2025	20	Ajout de la barre de vie qui se réduit	
30/10/2025	20	Ajout de la fonctionnalités de score et coins	
30/10/2025	20	Ajout de la fonctionnalité de virus qui respawn avec les level qui changent	
30/10/2025	10	Ajout des statistiques	
01/11/2025	20	Ajout des classes Obstacles	
01/11/2025	20	Ajout des méthodes qui gère la gestion des obstacles	
01/11/2025	20	Finalisation des UML	
01/11/2025	35	Finalisation du rapport	