⊟ Date	Durée (minutes)	Description	Commentaires	
27/08/2025	30	Création de mon repository github		
27/08/2025	45	Création de la maquette		
03/09/2025	90	Créations des U.S dans le projet GitHub		
03/09/2025	20	Amélioration de la maquette		
03/09/2025	70	Création du rapport en MarkDown		
10/09/2025	30	Feedback du prof		
10/09/2025	15	Amélioration du US : Déplacement et controle #2	Ajout de plus de précision	55
10/09/2025	10	Amélioration du US : Gains de coins #3	Ajout de plus de précision	
10/09/2025	15	Amélioration du US : Ennemis #6	Ajout de plus de précision	
10/09/2025	20	Découverte de l'environnement Visual Studio		
10/09/2025	25	Présentation de l'environnement par le prof		
10/09/2025	65	Commencement du US Déplacement de contrôle		
17/09/2025	90	Finalisation du premier U.S.	J'ai ajouter le contrôle du drône, le fait qu'il s'arrete a une certaine limite, et la prochaine fois j'essaierai d'ajouter une vitesse	
17/09/2025	90	Ajout des premiers design	Dans le jeu on peut voir des lignes qui représentent les limites	
24/09/2025	180	Implémentation du U.S. "Ennemis"	Ajout d'un modele pour mon Ennemi, ajout d'une barre de vie, le faite qu'il spawn au deut de la partie	