

📅	Date	Durée (minutes)	Description	Commentaires		
	27/08/2025	30	Création de mon repository github			
	27/08/2025	45	Création de la maquette			
	03/09/2025	90	Créations des U.S dans le projet GitHub			
	03/09/2025	20	Amélioration de la maquette			
	03/09/2025	70	Création du rapport en Markdown			
	10/09/2025	30	Feedback du prof			
	10/09/2025	15	Amélioration du US : Déplacement et controle #2	Ajout de plus de précision		55
	10/09/2025	10	Amélioration du US : Gains de coins #3	Ajout de plus de précision		
	10/09/2025	15	Amélioration du US : Ennemis #6	Ajout de plus de précision		
	10/09/2025	20	Découverte de l'environnement Visual Studio			
	10/09/2025	25	Présentation de l'environnement par le prof			
	10/09/2025	65	Commencement du US Déplacement de contrôle			
	17/09/2025	90	Finalisation du premier U.S.	J'ai ajouter le contrôle du drone, le fait qu'il s'arrete a une certaine limite, et la prochaine fois j'essaierai d'ajouter une vitesse		
	17/09/2025	90	Ajout des premiers design	Dans le jeu on peut voir des lignes qui représentent les limites		