

**Katja Hellsten  
Antti Leppänen  
Bella Lerch  
Okko Ojala  
Susan Paloranta**

## **Projektin Kotipuutarha loppuraportti**

TIES4571 IoT-projekti  
loppuraportti  
6. kesäkuuta 2025

**Jyväskylän yliopisto  
Informaatioteknologian tiedekunta  
Kokkolan yliopistokeskus Chydenius**

**Tekijät:** Katja Hellsten, Antti Leppänen, Bella Lerch, Okko Ojala ja Susan Paloranta

**Yhteystiedot:** kahellst@jyu.fi; antulepp@jyu.fi; belerch@jyu.fi; oaojala@jyu.fi;  
susan.m.paloranta@student.jyu.fi

**Ohjaaja:** Tuomo Härmänvaara ja Veli-Matti Tornikoski

**Työn nimi:** Projektin Kotipuutarha loppuraportti

**Työ:** TIES4571 IoT-projekti loppuraportti

**Sivumäärä:** 26

**Tiivistelmä:** TIES4571-kurssin projektin loppuraporttidokumentti

**Avainsanat:** IoT projekti, kotipuutarha, loppuraportti

Copyright © 2025 Katja Hellsten, Antti Leppänen, Bella Lerch, Okko Ojala ja Susan

Paloranta

All rights reserved.

# Sisällys

<b>1</b>	<b>Johdanto</b>	<b>1</b>
1.1	Projektiin aihe . . . . .	1
1.2	Dokumentin tarkoitus ja sisältö . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Termit</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Projektissa valmistuneen tuotteen esittely ja taustaa</b>	<b>4</b>
3.1	Tuote . . . . .	4
3.2	Asiakas . . . . .	4
3.3	Tuotteen ratkaisut . . . . .	5
3.4	Tuotteen fyysiset komponentit olivat: . . . . .	5
3.5	Käytetyt palvelut ja menetelmät . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Tavoitteiden toteutuminen</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Riskien hallinta</b>	<b>9</b>
5.1	Riskit, joita emme osanneet ottaa huomioon . . . . .	10
<b>6</b>	<b>Tuotteistaminen sekä jatkokehitysideat</b>	<b>11</b>
<b>7</b>	<b>Projektiin hallintatavat</b>	<b>13</b>
7.1	Projektiin hallintamenetelmät . . . . .	13
7.2	Muut projektihallintatyökalut . . . . .	13
7.3	Aikataulu . . . . .	14
7.4	Ajankäyttö . . . . .	14
7.5	Ryhmätyöskentely . . . . .	15
7.6	Ryhmän jäsenten roolit . . . . .	16
7.7	Projektiin ohjaajat . . . . .	17
<b>8</b>	<b>Resurssit</b>	<b>18</b>
<b>9</b>	<b>Oppimiskokemukset</b>	<b>19</b>

<b>10</b>	<b>Yhteenvetö</b>	<b>22</b>
<b>11</b>	<b>Liitteet</b>	<b>23</b>
11.1	IoT-potin mainosjuliste . . . . .	23
11.2	IoT-potin logo . . . . .	25
<b>Lähteet</b>		

# 1 Johdanto

Tämän loppuraportin tavoitteena on kuvata Kotipuutarha-projektiin kulkua ideoinnista suunnitteluun ja toteutukseen, aina projektin päättämiseen asti. Kotipuutarha-projektiin tavoitteena on ollut toteuttaa älykasviruukku asiakastilauksesta. Projektin pääteeksi asiakkaalla ja projektin toteuttaneella ryhmäläisillä on IoT-pot nimenä älyruukun prototyppi, joka sensorien avulla monitoroi kasvin elinolosuhteita ja kertoo kasvin tarpeista ja hyvinvoinnista. Ruukun lisäksi valmiiseen tuotteeseen kuuluvat myös sen käyttöön vaadittavat sovellukset. Projektin raameissa on toteuttettu myös tuotteeseen liittyvä kattava dokumentaatio (mm. käyttöönnotto- ja käyttöohjeet, sovellusten dokumentaatio, testiraportti, tuotteistamissuunnitelma, projektin kokousten dokumentit).

Projektityön alku sijoittui loppuvuoteen 2024 ja on saanut päätöksensä suunnittelun aikataulun mukaisesti kevään 2025 aikana. Projekt toteutettiin osana Kokkolan yliopistokeskus Chydeniuksen järjestämää TIES4571 IoT-projekti kurssia. Projektiin jäsenet ovat kyseisen kurssin opiskelijoita ja ryhmä muodostui viidestä henkilöstä. Asiakkaana oli yliopistokeskuksen erikoissuunnittelija Pentti Impiö ja projektin ohjauksesta vastasivat vastuuopettajat, Tuomo Härmänmaa ja Veli-Matti Tornikoski. Projektiryhmän jäsenet olivat Antti Leppänen, Bella Lerch, Okko Ojala, Susan Paloranta ja Katja Hellsten.

## 1.1 Projektin aihe

Projektissa toteutettavan tuotteen idea on lähtöisin ryhmäläisiltä. Idea esiteltiin kurssin alussa ohjaaville opettajille ja tämän pohjalta lähdimme tuotetta kehittämään ja suunnittelemaan. Lisäkehitysajatuksia saimme asiakkaalta aloituspalaverissa ja myös myöhemmin projektin aikana. Projektin aiheeksi kehkeytyi IoT-pot älyruukku, joka sensoroi ja monitoroi siihen istutetun kasvin olosuhteita.

## **1.2 Dokumentin tarkoitus ja sisältö**

Tässä raportissa käsittelemme projektin taustaa, toteutusta, itse tuotteen kehityskaarta, arvioimme riskejä, lopputulosta, ajankäyttöä ja itse projektia. Loppuraportin tavoitteena on kuvat projektin onnistumisia ja haasteita.

## **2 Termit**

Raportissa esiintyvien termien selityksiä.

PLA (polyaktidi)-filamentti: Maissitärkkelyksestä tai sokeriruoosta valmistettu biomuovi. Erittäin yleinen filamenttimateriaali 3D-tulostamiseen.

IoT-pot: älyruukku, projektin tuote

MQTT: (Message Queuing Telemetry Transport), eli viestintä protokolla

API: (Application Programming Interface, API) kuvaus ohjelmiston ja palvelun rajaapinnasta

## **3 Projektissa valmistuneen tuotteen esittely ja taustaa**

Suora lainaus tuotteistamissuunnitelmasta tuotteen osalta on, että IoT-pot on älyruukku, joka mittaa siihen istutetun kasvin elinolosuhteita. Älyruukku sensoroi ilman ja mullan lämpötilaa, mullan kosteutta ja pH-arvoa sekä ympäristön valoisuutta. Tarvittaessa ruukku osaa kastella kasvia sisäänrakennetun automatiikan avulla, kun sille on tarvetta.

### **3.1 Tuote**

Tuote on älyruukku nimeltä IoT-pot ja siihen kuuluvat konfigurointi- ja monitorointisovellukset. Älyruukun sensorit tuottavat tietoa kasvista ja näitä tietoja käyttäjä seuraa monitorointisovelluksen avulla. Käyttäjällä on mahdollisuus seurata tietoja reaalialjassa, mutta hänellä on mahdollisuus tarkastella myös historiatietoja monitoriinnin avulla. Sovelluksessa on myös mahdollista lisätä muistiinpanoja (teksti ja kuva) historiakalenteriin. Ideaaliarvoja voi asettaa oman näkemyksen ja kasvin tarpeiden mukaan ja jos mitatut arvot eroavat näistä, sovellus lähettää hälytyksen käyttäjän sähköpostiin.

Älyruukku sopii henkilölle, joka nauttii vehreistä ja hyvinvoivista kasveista kotonäytöistä. Tuote mahdollistaa onnistumisen kasvien hoidossa, vaikka olisi ajanpuutetta tai epävarmuutta niiden hoidossa. Älyruukku yhdistää teknologiaa ja perinteisen kukkaruukun luoden älykkään tavan kasvattaa kasveja.

Alkuperäinen suunnitelma oli luoda tuotteen kuvausmukainen IoT-älyruukku. Pysyimme suunnitelmassa, vaikka joitakin tarkennuksia tulikin projektin aikana itse tuotteeseen ja monitorointisovelluksen toimintoihin. Tuote toteutettiin suunnitelman mukaisesti.

### **3.2 Asiakas**

Projektiin asiakkaana on ollut Pentti Impiö. Hän työskentelee Kokkolan yliopiston keskus Chydeniuksessa erikoissuunnittelijana ja on Keski-Pohjanmaan LUMA-keskuksen hallinnollinen johtaja sekä LUMA-koordinaattori. Lisäksi hän on myös huonekasvi-

harrastaja. Pentti osasi tilata projektiryhmältä tarpeeksi haastavan, mutta toteutetavissa olevan tuotteen.

Projektiin ideointivaiheen jälkeen pidettiin asiakkaan kanssa yhteen palaveri ja tämän tapaamisen pohjalta tehtiin suunnittelutyö ja vaatimusmäärittely. Vaatimusmäärittelyyn kuvattiin tuotteen toiminnalliset ja ei toiminnalliset tavoitteet ja se on hyväksytetty asiakkaan ja ohjaajien toimesta.

Asiakasta olemme informoineet sähköpostitse projektin etenemisen osalta sään-nöllisin väliajoin ja olemme pitäneet projektin aikana useampia asiakaspalavereja, joihin ovat osallistuneet myös ohjaavat opettajat mahdollisuksien mukaan. Jokais-ta projektin aikana esille tullutta lisätoivetta olemme arvioineet ja suurinta osaa myös lähteneet toteuttamaan tuotteeseen.

Asiakkaan aikeista tuotteen projektin jälkeisestä käytöstä ei ole varmaa tietoa, mutta projektiryhmämme tietysti toivoo, että se tulee tarkoitukseenmukaiseen käyt-töön ja se koetaan hyödylliseksi kasviharrastuksen näkökulmasta. Tietysti ruukkua voi myös käyttää opetustarkoituksessa, vaikka saman kurssin myöhemmissä toteu-tuksissa.

### **3.3 Tuoteen ratkaisut**

Kotipuutarha-projektiin tavoitteena ja tuloksena on kehitetty toimiva ja toivottavasti lisäarvoa asiakkaille tuottava IoT-tuote. Älyruukkuun kehitettyjen ja suunniteltujen laitteisto- ja ohjelmistoratkaisujen avulla kasvienhoito helpottuu, kasvien hyvin-vointi paranee ja toivottavasti loppukäyttäjä oppii uutta tietoa kasveistaan. Projek-tin aikana tehdyt teknologiset valinnat luovat perustaa luotettavalle ja skaalautu-valle tuotteelle.

### **3.4 Tuotteen fyysiset komponentit olivat:**

- Arduino Nano ESP32
- Vesipumppu
- Virtalähde kaikille komponenteille (12 VDC)
- MOSFET-transistori pumpun ohjaamiseen

- Mullan pH-, kosteus- ja lämpötila-anturi / vaihtoehtoisesti pelkkä kapasitatiivinen mullankosteusanturi (MODBUS-RTU RS485 / SEN0308 DFRobot)
- Kapasitatiivinen sensori vesiaistian vesitason sekä ylitäytön valvontaan (Seeed Studio Accessories Grove - Water Level Sensor (10CM))
- Kapasitatiivinen sensori mullan läpi tulleen kasteluveden valvontaan (Adafruit 4965)
- Letkut ja itse suunniteltu suutin vesipumpulle
- DHT22 ilman lämpötila- ja kosteusanturi
- Kaapelointi, vastukset, liittimet, LEDit vesisäiliön tilan ja laitteen Internet-yhteyden tilan indikointiin ja seurantaan.
- Virtapainike + liitin virransyötölle
- Kaupallinen Orthex muoviruukku ulkokuoreksi
- PLA-filamenttia 3D-tulostamiseen

### 3.5 Käytetyt palvelut ja menetelmät

Kaikki ohjelointi tehtiin käyttäen Visual Studio Code kehitysympäristöä ja sen Platform IO -lisäosaa. Myös Arduino IDE:ä käytettiin yksittäisiä sensoreita testataessa. Versionhallintatyökaluina käytettiin Git:iä ja Jyväskylän Yliopiston Gitlab-palvelua. Seuraavia ohjelointikieliä ja -työkaluja käytettiin:

- Arduino Nano ESP32: C++, Platform IO, Arduino framework, ESP32 platform
- Monitorointisovellus: Typescript, React, Next.js, CSS
- Konfigurointisovellus: Javascript, HTML, CSS, Webpack, Node.js

Web-pohjainen monitorointisovellus toteutettiin käyttäen Typescript-ohjelointikieltä ja React-pohjaista Next.js -sovelluskehystä. Monitorointisovelluksen avulla käyttäjä voi seurata älyruukun mittamia tietoja ja hallita älyruukkujaan mistä tahansa

selainta käyttäen. Sovellus julkaistiin Vercel-pilvipalvelun ilmaisessa versiossa. Sovelluksen pääsynhallintaan käytettiin ilmaista Auth0-autentikointipalvelua. Sovelluksen ja älyruukun välinen MQTT-yhteys toteutettiin käyttäen ilmaista HiveMQ-pilvipalvelua, joka toimi MQTT-brokerina. Sovelluksen tietokantana toimii PostgreSQL-tietokanta ilmaisesta Neon-pilvipalvelusta. Notifikaatiosähköpostit laitteen käyttäjille lähetetään käyttäen ilmaista Mailgun-sähköpostipalvelua. Sovellukselle hankittiin oma domain, joka löytyy osoitteesta iot-pot.com.

Konfigurointisovellus on yksinkertainen web-pohjainen sovellus, jossa Arduino-laitte toimii web-palvelimena. Sovellus toteutettiin käyttäen Javascript-ohjelmointikieltä sekä HTML:ää ja CSS:ää. Arduino-laitte toimii WiFi-yhteyspisteenä ja sovelluksen web-palvelimena. Sovelluksen avulla käyttäjä voi konfiguroida laitteen ja muokata sen ominaisuuksia.

Arduino-laitte ohjelmoitiin käyttäen Visual Studio Coden Platform-IO -lisäosaa. Lisäosan avulla mm. sovelluksen paketinhallinta, koodin käänäminen ja siirtäminen laitteelle on helpoa ja tehokasta. Laite ohjelmoitiin lukemaan siihen liitettyjen sensoreiden mittaustietoja ja lähettämään niitä edelleen tallennusta ja visualisointia varten. Laitteen kommunikointi tapahtuu API-rajapinnan kautta. Laite myös ohjaa siihen liitettyä aktuaattoria eli vesipumppua mittaustulosten ja käyttäjän asettamien asetusten perusteella sekä toimii WiFi-yhteyspisteenä ja web-palvelimena.

Liitteistä löytyy API-dokumentaatio, kytkentäkaavio, sekä asiakkaan käyttöönnotto- ja käyttöohje.

## **4 Tavoitteiden toteutuminen**

Projektiin tavoitteeksi asetettu tuote eli älyruukku sovelliaksineen valmistui suunnitelmien mukaisesti. Tuotteeseen tuli joitakin muutoksia ja kehitysajatuksia alkusuunnitelmaan verrattuna, suurimmilta osin asiakkaan ja ohjaavien opettajien toiveista. Lähtökohtaisesti älykukkaruuukun tavoitteiden toteutuminen riippuu tuotteen suunnittelun toteutuksesta ja tietysti siitä, että miten hyvin se vastaa käyttäjä tarpeita. Älykukkaruuukun toteutuminen on onnistuneiden valintojen ja erilaisen osaamisen yhdistämisen lopputulos.

Riskienhallinnallisia tavoitteita on tarkemmin kuvaus luvussa 5. Omasta miehestämme onnistuimme hyvin riskienhallinnassa, josta kertoo myös se, että toteuttimme projektin aikataulussa ja lopputuloksenä on suunnitelmien mukainen valmis tuote.

Oppimiskokemuksista on pohdintaa luvussa 8, jossa avaamme tavoitteiden toteutumista oppimisen osalta.

## 5 Riskien hallinta

Riskienhallinnan osalta olimme projektisuunnitelmaan listanneet tiettyjä seikkoja, joita arvioitiin mahdollisiksi riskintekijöiksi. Näitä olivat riskien tunnistaminen ja hallinta, etätyöskentely ja kommunikointi, aikataulujen suunnittelu, komponentteihin ja fyysiseen toteuttamiseen liittyvät riskit, vaatimusten muutokset sekä tietoturvaan liittyvät riskit. [1]

Olimme projektin osalta tietoisia riskeistä, joten kun ne tulivat vastaan, tunnisimme niitä ja näin pyrimme niitä myös hallitsemaan. Suunnitelmallisuus oli yksi riskien hallinnan tärkeä elementti, joten pidimme aikatauluista mahdollisuksien mukaan tarkasti kiinni. Emme projektin alussa osanneet arvioida realistisesti projektiin kuluvalaa aikaa, joka näkyi välillä myös aikataulissa pysymisessä. Komponentteihin liittyi joitakin asioita, joita emme myöskään osanneet ottaa huomioon, kuten esimerkiksi tuotteen fyysinen koko vs. komponentit, joita ruukkuun piti mahduttaa. Muutoksia vaatimusmäärittelyyn ja lisätoiveita tuotteeseen tuli joitakin mutta otimme ne huomioon ja teimme tarvittavat muutokset. Etätyöskentelyyn ja kommunikaatioon liittyi riskejä mutta mielestämme projektin eteneminen ei hidastunut tai vaikeutunut näistä seikoista.

Taulukossa 5.1. arvioidaan projektin riskienhallintaa neljän eri riskialueen kautta. Taulukko osoittaa, että projektin riskienhallintaa voidaan pitää pääosin onnistuneena. Tietyt osa-alueet ovat kuitenkin huomionarvoisia, kuten aikataulu yllättävän työn määrän vuoksi sekä osaamisen keskittymisen, joka esimerkiksi ohjelmoinnin osalta oli painottunut yhdelle henkilölle, myös tulostus ja suunnittelu koteloinnin osalta olivat yhden henkilön vastuulla. Taulukko antaa pohjaa tulevien projektien riskienhallinnan suunnittelulle. Oppimisen kannalta tärkeimmät löydökset taitavat olla, että riskien tunnistamiseen pitää olla konkreettisia keinoja ja yllättävien tilanteiden varalta kannattaa kehittää valmiutta reagoida niihin.

Taulukko 5.1: Projektin riskienhallinta

Riski	Toteutui	Ei toteutunut	Selite
<b>Onnistuminen riskien hallinnassa</b>	x		Riskien tiedostaminen ja niiden huomioon ottaminen jo suunnitelmavaiheessa teivät riskien hallinnasta mahdollisen.
<b>Etätyöskentely ja kommunikointi</b>	x		Teams-kanava toimi etätyöskentelyalustana ja oli pääasiallinen kommunikointiväline. Ryhmäläiset osallistuivat aktiivisesti kommunikointiin.
<b>Aikataulu</b>	Osittain	Osittain	Hyvä suunnittelua ja siinä pysyminen pitivät meidät aikataulussa. Työn määrä oli isompi kuin odotimme, josta aiheutui riski.
<b>Muuta</b>	Osittain		Tietty osaaminen vain yhdellä henkilöllä voi aiheuttaa riskin projektissa.

## 5.1 Riskit, joita emme osanneet ottaa huomioon

Täydellistä riskienhallintaa ei ole olemassa mutta meidän pyrkimyksemme projektissa oli mahdollisimman laaja-alainen riskien tunnistaminen ja pyrimme myös nopeaan reagointiin. Nopealla reagoinnilla voidaan vähentää toteutuneen riskin vaikutusta. Edellä mainittu huomioiden työn määrä yllätti. Työmäärä sinänsä ei ollut ongelma, mutta siihen ei ollut kunnolla varauduttu. Töiden tasapuolinen jakautuminen on myös tämänkaltaisten projektien riski. Tästä olemme keskustelleet ryhmän kesken ja projektiryhmässä pidettiin kiinni sovitusta rooleista, tällä varmistettiin projektin eteneminen. Työt jakautuivat eri rooleille projektin eri vaiheissa eri tavalla. Tämä on sinänsä ihan luonnollista, koska roolit keskeytyivät eri osa-alueisiin.

## 6 Tuotteistaminen sekä jatkokehitysideoat

Olemme tehneet IoT-potista tuotteistamissuunnitelman, joka on perusta älyruukku-projektiin mahdolliselle tuotteistamiselle ja kaupallistamiselle. Tuotteistamissuunnitelman tavoitteena on avata ajatuksia älyruukun tilanteesta tuotteistamisen osalta. Tuotteistamissuunnitelmassa olemme pyrkineet huomioimaan tuotteen elinkaarta, pohtineet markkinointia ja niitä strategisia ratkaisuja, joita tuotteen osalta pitää miettiä aina ideasta lanseeraukseen asti. [2]

IoT-potin tapauksessa on pyritty luomaan laadukas ja kestävä tuote, joka pidemmän päälle voi auttaa jopa oman hiilijalanjäljen pienentämisessä. IoT-potille suunniteltu brändi keskittyy kuitenkin lähinnä teknologiasta kiinnostuneeseen urbaaniyleisöön.

Brändäyksen piiriin kuuluu, että tuotteella on oma nimi, logo, värimaailma ja oma domain (monitorointisovellukseen pääsee osoitteesta <https://iot-pot.com>). Logoa ja väriä on käytetty sovelluksissa sekä printti- ja mainosmateriaalissa (ml. käytöohjeet ja mainosjuliste) ja tuotteen logo on näkyvästi esillä jopa itse fyysisessä tuotteessa. [3]

Kaupallistamismielessä tätä omannäköistä brändiä voidaan käyttää erottautumiseen kilpailijoista ja luoda mielenpainuva kuva tuotteesta. [3]

Tuotteistamissuunnitelmassa otimme myös kantaa IoT-potin jatkokehitysideoihin. Nämä voisivat olla esimerkiksi tekoälyn liittäminen tuotteeseen, parempia, tehokkaampia ja kustannusystävällisimpia komponentteja tai integraatiot muihin tuotteisiin. Tuotteen nykyisessä versiossa ilman lämpötila- ja kosteusanturi mittaa oikeastaan ruukun "konehuoneen" sisäistä lämpöä ja kosteutta. Ehkä tämän anturin voisi sijoittaa konehuoneen kanteen, jotta mittaukset vastaisivat enemmän ympäristön olosuhteiden arvoja. Lisäksi ohjelmiston päivitys on hankala, kun laitteisto on sijoitettu ahtaaseen konehuoneeseen ja se pitää purkaa ohjelmiston päivitystä varten. Arduino-laitteen voisi yrittää sijoittaa siten, että USB-C naarasliitin olisi konehuoneen kannessa. Näin uuden ohjelmistoversioon päivittäminen olisi helpompaa. Vielä parempi olisi over-the-air päivitysmahdollisuus, jossa kaapelia ei tarvittaisi ja päivityksen voisi tehdä langattomasti. 3D-tulostetun materiaalin (PLA) vedenpitävyyden osalta tehtiin kahden viikon mittaisia vedenpitävyystestejä. Jatkokehitys-

ideana voisi olla jonkin paremmin vettä pitävän ja UV-suojatun tulostusmateriaalin käyttö tai pidempiaikaiset vedenpitävyyteen liittyvät testaukset.

Joudumme toteamaan kuitenkin, että vaikka IoT-potin tuotteistaminen ja kaupallistaminen ovatkin periaatteessa hyviä ideoita, kenelläkään ryhmän jäsenellä ei ole tällä hetkellä sellainen elämäntilanne, että voisi harkita tosissaan tuotteistamisen työstämistä. Lisäksi tuotteen hinnan optimointi sellaiselle tasolle, että myynti olisi edes teoriassa harkitsemisen arvoinen, vaatisi vielä todella paljon kehitystyötä ja uutta kaupallista osaamista.

## 7 Projektiin hallintatavat

Projektiin hallintaan liittyvät vahvasti projektin hallintamenetelmät ja -työkalut. Tässä luvussa on kuvattu em., kuten myös aikataulu ja ajankäyttö. Aiheeseen kuuluvat myös ryhmän jäsenten roolit ja ryhmän sovitut käytänteet kommunikoinnin osalta. Luvun lopussa on esitelty projektin ohjauksesta vastaava taho.

### 7.1 Projektin hallintamenetelmät

Kotipuutarha-projektiin hallintamenetelmäksi on valikoitunut kanban ja työkaluksi Trello. Kanban on Lean-periaatteen mukainen ajoitusjärjestelmä, jossa projektin tehtäviä jaetaan tehtäväkortteille ja niiden valmistumista visualisoidaan korttien siirteillyllä taulussa. Trello mahdollisti kanban-taulun käytön. Trello oli toimiva työkalu älyruukkuprojektiin hallintaan ja kanban-menetelmä auttoi näkemään ja ymmärtämään projektin ajankohtaisen tilan, rajoittamaan keskeneräistä työtä ja lisäämään tehokkuutta. Kanban-tauluissa jaoimme projektin neljään eri vaiheeseen, joita olivat to do, in progress, testing ja ready. Näiden tehtäväkorttien tilannetta seurasimme viikkopalavereissa koko projektin ajan. Tämä projektinhallintamenetelmä on tuonut läpinäkyvyyttä projektiin ja on ollut yksi kommunikoinnin apuväliline. Trello on ollut joustava ja mukautettavissa projektimme tarpeisiin.

### 7.2 Muut projektihallintatyökalut

Muita projektinhallintatyökaluja Trellon lisäksi ovat olleet perussähköposti, Teams-keskustelualusta, Gitlab koodin ja dokumenttien hallintaan, työaikakirjanpito-ohjelma Clockify sekä selaimessa toimiva kollaboratiivinen verkkoalusta Miro, jota olemme käyttäneet asioiden graafiseen esitykseen.

Teams ja projektiryhmän kanava ovat olleet mahdollistamassa kommunikaation, yhteydenpidon ja projektipalaverien toteuttamisen ryhmäläisten kesken. Se on ollut myös asiakaspalaverien toteutusalusta. Gitlab on toiminut kurssin ohjeistusten mukaisesti dokumenttien hallintajärjestelmänä ja Miroa olemme käyttäneet apuna kuvien, suunnitelmien ja erilaisten kaavioiden toteutukseen ja jakamiseen.

Clockify-sovellukseen jokainen projektin jäsen on kirjannut käyttämänsä työtunnit. Sähköposti on ollut yhteydenpitovälaine ohjaaviin opettajiin, asiakkaaseen ja toiminnut muistuttajana esimerkiksi Trellon työtehtäväkorttien osalta.

Liitteistä löytyy asiakas- että ryhmäpalaverien asialistat ja muistiot koottuna, sekä linkki projektin Trello-tauluun.

### 7.3 Aikataulu

Projektisuunnitelmassa totesimme, että loppuvuoden 2024 käytämme tuotteen ideointiin ja tavoitteena oli myös tunnistaa asiakkaan tarpeet ja vaatimukset. Tämän pohjalta lähdimme toteuttamaan vaatimusmäärittelyä, joka projektisuunnitelman lisäksi esiteltiin asiakkaalle ja ohjaaville opettajille. Tammikuussa 2025 edellä mainitut suunnitelmat valmistuivat ja niiden pohjalta lähdimme toteuttamaan itse projektia. Varsinaisen projektityön loppuajaksi määrittelimme toukokuun 2025. Viikoittaiset projektipalaverit pidettiin suunnitellusti ja asiakkaan suuntaan olimme yhteydessä kerran kuukaudessa. Aikataulun suhteen pidimme kiinni vahvasti suunnitelmastä.

### 7.4 Ajankäyttö

Ajankäytön osalta oli tavoitteena, että toukokuun 2025 loppuun mennessä IoT-pot on suunnitelmiin mukaisesti rakennettu, tuotteen toiminta on testattu sekä varmisettu ja näin luovutettavissa asiakkaalle.

Projektiin toteutukseen liittyy vahvasti aikataulusuunnittelua ja edistymistä käytettiin säännöllisesti läpi ryhmän viikkopalavereissa. Projektiin suunnitelmallisuus antoi mahdollisuuden työn oikeanlaiselle aikatauluttamiselle, kuin myös sopeutumisvaraan mahdollisiin muutoksiin. Ajankäytön osalta voi todeta, että olemme pysyneet melko hyvin aikataulussa. Tähän saavutukseen on ollut edellytyksenä, että työt on toteutettu roolien ja Treeloon lisättyjen tehtäväkorttien mukaisesti.

Projektissa käytetyn työajan seurantaan olemme käyttäneet Clockify-järjestelmää. Tästä työajanseurantaohjelmasta on saatavilla raportti koko ryhmän käyttämästä työajasta, kuin myös henkilökohtaisista projektiin käytettyistä työtunneista. Clockify-järjestelmään on linkki loppuraportin liitteessä.

Alla on taulukko projektin työtunneista, joita olimme suunnitelleet projektiin. Suunniteltuja tunteja oli 1000 tuntia mutta lopullinen tuntimäärä on noin 1200 tuntia. Taulukosta löytyy arvioudut tuntimäärät projektin alussa eri osa-alueista ja to-

delliset työtunnit, joita projektiin käytettiin.

Työtehtävä	Suunniteltu	Toteutunut
Kotelon suunnittelu + tulostaminen	100h	170h
Elektroniikan kokoaminen	50h	100h
Laitteen ohjelointi	100h	100h
Web-sovellusten ohjelointi	200h	200h
Projektiin hallinta	50h	50h
Testaaminen	100h	60h
Palaveri sisäinen	50h	100h
Palaverit ulkoinen	50h	20h
Dokumentointi	200h	300h
Muut	100h	100h

Olimmme osin arvioineet työtunnit pienemmiksi, mitä ne todellisuudessa olivat projektin osalta. Ruukkujen tulostamiseen kulunutta aikaa ei osattu arvioda etukäteen. Prototulosteet ja neljän valmiin ruukun tulostaminen vei aikaa yhteensä 170 tuntia. Laitteen ohjelmoinnin osalta arvioimme lähes oikein ajankäytön mutta elektronikaan kokoaminen vei aikaa arvioitua enemmän. Toteutuneista työtunneista on tieto työaikakirjanpito-ohjelma Clockifyssä, johon on linkki raportin lopussa kohdassa Liitteet.

## 7.5 Ryhmätyöskentely

Ryhäläisten työskentely projektissa tapahtui koko projektin ajan etänä. Etätyöskentelyn mahdollistivat edellä mainitut työkalut ja alustat. Palaverit ja kokoukset toteutettiin projektisuunnitelman mukaisesti noudattaen sovittuja käytäntöitä. Palavereista on esityslistat ja pidetyistä palavereista on kokousmuistiot. Nämä löytyvät dokumentin liitteistä.

Yhteistyö sujui hyvin projektiryhmän kesken. Ryhmässä oli paljon erilaista osaamista, joka edisti sujuvasti projektiin etenemistä. Yhteistyön toimivuuteen vaikuttivat myös selkeästi määritellyt ja asianomaisille mieluisat roolit ja vastuut. Vastuualueiden selkeys on auttanut välttämään päälekkäisyyksiä ja varmistamaan, että kaikki tietävät, mitä heiltä odotetaan projektiin osalta.

## 7.6 Ryhmän jäsenten roolit

Ryhmän jäsenten rooleista olimme sopineet projektin alussa ja kuvanneet ne projektisuunnitelmassa. Roolit jakautuivat niin, että Antti Leppäsellä oli elektroniikka, kotelon suunnittelu ja testaus, Bella Lerch oli product owner eli vastasi yhteydenpidosta sidosryhmien kanssa ja testauksesta, Okko Ojala oli kehittäjä, dokumentoija ja testaaja. Vastaavasti Susan Palorannan vastuulla oli kehitys, testaus ja dokumentaatio ja Katja Hellstenille kuului projektinjohto, testaus ja dokumentointi. Päätimme myös projektin alussa, että jokainen ryhmäläinen toteuttaa oman älyruukkunsa, joten jokainen on päässyt myös kokoamaan ja kasaamaan lopputuotetta sekä testaamaan sen toimivuutta.

Alla ryhmäläisten omat kuvaukset rooleistaan.

**Antti Leppänen:** *Elektroniikka, kotelon suunnittelu ja testaus. Minun roolini oli ruukun 3D-suunnittelu, ruukkujen ja proto-osien tulostaminen omalla 3D-tulostimella sekä ruukun komponentteihin ja elektroniikkaan liittyvät suunnittelutyöt. Lisäksi kasasin asiakkaan käyttöohjeen sekä ryhmäläisille oman ruukun kasaamisohjeen. Suunnittelin myös lopullisen sähköpiirustuksen. Testaamista tein tulostettavien muoviosien vedenpitävyyden sekä elektroniikan komponenttien toimivuuden osalta. Muiden dokumenttien kirjoittamiseen osallistuin vähäisessä määrin. Roolini oli alusta asti suunnitelman mukainen.*

**Bella Lerch:** *Sovittu roolini projektissa oli product owner eli vastasin pääosin yhteydenpidosta sidosryhmiin (tässä tapauksessa asiakas ja ohjaajat) sekä vaatimusten toteutumisesta. Osallistuin mahdollisuksien mukaan myös yksittäisten toiminnallisuksien ja komponenttien testaukseen sekä kehitystyön aikana että tuotteen valmistuessa. Otin aktiivisen roolin projektin dokumentaation tuottamisessa (mm. monitorointisovelluksen FAQ, vaatimusmäärittely, tuotteistamissuunnitelma, esitykset ja raportit) ja ryhmän sisäisessä viestinnässä (erityisesti järjestelyistä sopiminen ja toiminnan yhdenmukaisuuden ylläpito). Mielestääni kokonaisuudessaan olen toiminut sovitun roolin mukaisesti projektissa.*

**Okko Ojala:** *Pääkehittäjä, dokumentoija ja testaaja. Tavoitteeni oli ottaa lead-kehittäjän rooli ja toimia samalla tukena muille kehittäjille. Otin suurimman vastuun järjestelmän arkkitehtuurin suunnittelusta sekä laitteen ja web-sovellusten ohjelmoinnista. Kehitystyö Susanin kanssa sujui hyvin ja pystyin myös opettamaan Susania mm. Gitin ja Gitlabin käy-*

*tössä. Dokumentointia ja testausta tein järjestelmän kehityksen ohessa koko projektin ajan. Suunnittelin myös web-sovellusten ulkoasun ja käyttöliittymät.*

**Susan Paloranta:** *Kehittääjä, testaus ja dokumentointi. Minun roolini oli olla vähän kai-kessa mukana ja se oli harkittu päätös, koska halusin nähdä myös kehittäjän ja testauksen näkökulman projektissa. Toisaalta halusin olla mukana tekemässä dokumentteja. Okon kanssa tein yhteistyötä eniten ja hänenlättä opin paljon uusia asioita esimerkiksi ohjelmoinnista, Gitin ja Gitlabin käytöstä.*

**Katja Hellsten:** *Projektinjohto, testaus ja dokumentointi ovat olleet roolini alkuperäisessä projektisuunnitelmassa. Omaksuin rooliani projektin vetovastuun osalta hitaasti. Toteutimme kuitenkin suunnitellut asiat aikataulussa ja siksi ajattelen, että roolivastuuuta on otettu. Testauksen osalta roolini on ollut pieni. Dokumentaation tuottaminen on ollut selkeä painopiste osaltani.*

## 7.7 Projektin ohjaajat

Kokkolan yliopistokeskus Chydeniuksesta ohjaavina opettajina toimivat projektitutkija Tuomo Härmänmaa ja projektipäällikkö Veli-Matti Tornikoski. Ohjaajat antoivat ohjeita ja tarkennuksia projektiin liittyen sekä ottivat kantaa suunnitelmiin ja toteutukseen. Yhteydenpito ohjaajiin tapahtui pääosin sähköpostilla ja kurssin keskustelukanavalla. Ohjaajat osallistuivat myös asiakaspalavereihin, jotka toteutettiin Teams-palavereina.

## 8 Resurssit

Projektiin toteuttamiseen tarvittavat fyysiset komponentit saimme osin yliopistokeskuksesta ja osin tilasimme ne itse. Tuotteen tulostettavat osat kustansimme itse ja hankimme tuotteen suoja-kuoren eli ruukun jokainen itsenäisesti. Pilvipalveluissa, sovelluksen pääsynhallinnassa ja tietokantapalvelussa sekä sähköpostipalvelussa käytimme ilmaisia verisoita. On perusteltua, että teimme hankintoja itsekustanteisesti, sillä jokainen ryhmäläinen halusi rakentaa ja toteuttaa oman älyruukun.

Immateriaalisten resurssien kannalta projektin suunniteltu 200t / henkilö on ollut roolista riippuen joko juuri sopiva tai liian vähän. Kuten luvun 7.4 taulukosta käy ilmi, projektin alussa ryhmällä ei ollut oikeaa ajatusta oikeasta ajankäytöstä jokaisella osa-alueella. Aikuiskoulutusohjelman kyseessä ollen, myös ajan löytäminen projektille oli välillä haasteellista. Lopputulos kuitenkin on se, että jokainen ryhmän jäsen on saanut käyttää projektin ainakin minimivaatimuksen 200 tuntia ja osa jopa reilusti enemmän.

Vaikka projektin vaatimus on ollut monenlaista eri osaamista, ryhmän kokoonpano oli sen verran onnekas, että osaaminen löytyi pääsääntöisesti jo valmiina ryhmän jäseniltä. Tietenkin joitain erikoisempia asioita täytyi vähän tutkia esim. elektroniikkakomponenttien käyttäytymiseen liittyen, mutta varsinaista uutta, isompaa osaamiskokonaisuutta ei jouduttu hankkimaan projektin puitteissa. Useammalle ryhmän jäsenelle oli kuitenkin erittäin opettavaista olla mukana teknisen projektin toteutumisessa alusta loppuun.

## 9 Oppimiskokemukset

Oppimisen osalta projektiryhmän jäsenet ovat kuvanneet projektin alussa omat kehittymistavoitteet. Alla on jokaisen ryhmän jäsenen tavoite (kopioitu projektisuunnitelmasta), jonka jälkeen oma kuvaus siitä, onko odotukset oppimiskokemuksen suhteen täytyneet.

**Antti Leppänen** tavoite alussa: "*Tulostettavan ruukun osien yksityiskohtainen suunnittelutyö, 3D-tulostaminen ja prototulosteiden avulla toimivan ruukkumallin suunnittelu ja toteuttaminen. Komponenttien valintaa sekä elektroniikkakäytöjen suunnittelu. Osallistuminen lopullisen ruukun kasaamisohjeen tekemiseen sekä ruukun toiminnalisuuksien ja käyttöliittymän ulkoasun suunnitteluun.*"

Näkemys projektin lopussa: *Oppimistavoitteeni toteutuivat mielestäni hyvin. Sain tehdä haluamaani ja sovittua 3D-suunnittelua ja 3D-tulostamista sekä ruukun elektroniikkaan ja ohjeistukseen liittyviä töitä. Vaikka sensoreiden ja kehitysalustojen kanssa olen toiminut aika paljon ennenkin, niin jälkikäteen ajatellen olisi ollut hyvä rakentaa toimiva ruukku lopuksi myös itselleni. Huomasin, että kun asioista on kulunut aikaa, niin ne eivät sieltä muistin sopukoista ihan heti löydykkään. Toki ruukun rakentaminen itselle on vieläkin mahdollista ja se on kyllä harkinnassa.*

**Bella Lerch** tavoite alussa: "*Oppimistavoitteena ensisijaisesti IoT-järjestelmän toteutuksen aktiivinen seuranta koko sen elinkaaren osalta eli suunnittelusta lopputuotteen asiakkaille luovuttamiseen saakka. Lisäksi sulautetun ohjelmoinnin ja toimivan IoT-järjestelmän fyysisen kasaamisen harjoittelu, testaus mukaan lukien. Myös projektikäytäntöjen harjoittelelu eri roolissa kuin omassa työssä tuo mukanaan uutta opittavaa.*"

Näkemys projektin lopussa: *Asetetut oppimistavoitteet ovat mielestäni toteutuneet. Omalta osaltani olen myös tosi tyytyväinen lopputuotteeseen ja projektiryhmän työskentelyyn. Oppimisen kannalta olisi ehkä kannattanut osallistua enemmän sulautetun järjestelmän kehittämiseen ja vastaavasti olisin pärjänyt vähemmällä tekstin tuottamisella. Toimivan, koulutusohjelman aiempia toteutuksia selkeästi isomman elektronisen kokonaisuuden fyysinen*

*kasaus oli myös opettavainen. Oli hauska toimia projektissa eri roolissa kuin mihin on töissä tottunut.*

**Katja Hellsten** tavoite alussa: "*Kehittämiskohdeena ja oppimistavoitteena on ymmärtää IoT-projektiin koko kokonaisuus suunnittelusta toteutukseen vaiheittain. Oppimistavoitteeni on myös IoT-projektissa kriittisen ajattelun ja ongelman ratkaisussa kehittyminen, joita ovat esimerkiksi ongelmien tunnistaminen ja analysointi sekä ratkaisujen etsiminen.*"

Näkemys projektin lopussa: *Projektin alussa asettamani oppimistavoitteet täyttyivät. Projektin vaiheittainen eteneminen suunnittelusta toteutukseen antoivat käsityksen siitä, että mitä IoT-projektikokonaisuus pitää sisällään. Projektin osalta oli useita tilanteita, jolloin ongelmien tunnistamisessa ja ratkaisussa pääsi osalliseksi. Konkreettista oppimista on ollut se, että tämänkin kokoinen projektin yksi merkittävä onnistumisedellytys on se, että projektin hyvin suunniteltu, aikataulutettu ja jokainen pysyy sovitussa. Näissä osa-alueissa projektiryhmän osalta ei ollut haasteita.*

**Okko Ojala** tavoite alussa: "*Kokonaisen IoT-järjestelmän suunnittelu ja toteutus aina komponenttien valinnasta alkaen. Sulautetun laitteen ohjelointi, mittaustietojen kerääminen, lähettäminen ja tallentaminen tietokantaan. REST-rajapinnat ja autentikointi, MQTT-protokolla ja reaalialkainen mittaustietojen esittäminen web-sovelluksessa. Ohjelointi osana tiimiä, muiden kehittäjien tukeminen.*"

Näkemys projektin lopussa: *Kokonaisen IoT-järjestelmän arkkitehtuurin suunnittelu oli tärkeimpää oppimistavoitteitani ja mielestäni onnistuin siinä hyvin. Opin paljon uutta mm elektroniikasta sekä sulautetusta ohjelmoinnista projektin aikana ja pystyin hyödyntämään aiempaa osaamistani web-ohjelmoinnista. Pääsin tutustumaan uusiin tietoliikennerakenteisiin kuten MQTT:hen ja opin paljon uutta C++ ohjelointikielestä ja ESP32-laitteista. Lisäksi halusin toimia lead-kehittäjän roolissa ja samalla tukea muita kehittäjiä, tämäkin toteutui ja oli mukava kuulla, että Susan koki oppineensa uutta.*

**Susan Paloranta** tavoite alussa: "*IoT järjestelmä suunnittelussa, ohjelmoinnissa, testauksessa ja toteutuksessa mukana oleminen. Lisäksi olla tukena tekemässä erilaisia raportteja. Oppimistavoitteena on ymmärtää mitä IoT-projekti kokonaisuudessaan pitää sisällään.*"

Näkemys projektin lopussa: *Oli mielenkiintoista nähdä, miten eri sensoreista saatiin tie-*

*toa siirrettyä web-sovellukseen. Miten konfiguraatio sovellus toimii ja miten tämä kaikki toimii. Sairastumiseni takia en pystynyt olemaan niin paljon mukana ohjelmoinnissa, mutta pyrin olemaan koko ajan tietoinen mitä Okko tekee. Okko oli hyvä opettamaan erilaisia asioita esimerkiksi Gitin ja Gitlabin käyttöä. Okolta opin myös paljon ohjelmoinnista. Toteutus vaiheessa pyrin kokoamaan komponentit mahdollisimman nopeasti, että pystyn olemaan testauksessa mukana. Testauksessa oli mielenkiintoista nähdä, toimiiko järjestelmä niin kuin tavoitteisiin on kirjattu. Dokumentoinnissa olen ollut aktiivisesti mukana. Minulle tuli jokinlainen käsitys mitä kaikkea IoT projekti kokonaisuudessaan pitää sisällään.*

## 10 Yhteenveto

Kotipuutarha-projekti on toteutunut suunnitelmallisesti noudattaen projektille aseettua aikataulua ja tavoitteita. Projektin tavoitteena on ollut kehittää ja tuotteistaa älykäs kasviruukku, joka hyödyntää IoT-teknologiaa kasvienhoidossa.

Projekti muodostui ideoinnista, vaatimusmäärittelyyn tekemisestä, teknisestä ja muotoilun kehityksestä ja ohjelmistototeutuksesta, sekä testauksesta. Käytetty kanbanmenetelmä on auttanut ymmärtämään ja havainnoimaan projektin etenemistä ja hallitsemaan projektiin liittyviä tehtäviä. Projektin antoi myös käsityksen, että mitä IoT-projekti toteutus vaatii, hallintatyökalujen, aikataulusuunnittelun ja toteutuksen osalta. Ryhmänä onnistuimme toteuttamaan alussa määritellyn älyruukun, vaikka kaikki yhteydenpito tapahtui etätyöskentelynä.

Tuotteemme, IoT-pot, on suunniteltu innostamaan ja tarjoamaan käyttäjälle reaalialaista tietoa kasviensa hyvinvoinnista. Älyruukku helpottaa kasvienhoitoa, se voi olla optimoimassa kasvien elinolosuhteita ja mikä parasta, se voi tuoda käyttäjälle iloa ja onnistumisen tunteita omien kasvien parissa.

## **11 Liitteet**

Projektiin tuotteistamissuunnitelma Linkki Suunnitelmaan: Tuotteistamissuunnitelma

Projektiin hallintatyökalu Trello Linkki Treeloon: Trello

Projektiin työaikakirjanpito Clockify Linkki Clockify: Clockify

Projektiin API-dokumentaatio Linkki Dokumentaatioon: Api-dok

Projektiin esityslistat Linkki Dokumentaatioon: Esityslistat

Projektiin muistiot Linkki Dokumentaatioon: Muistiot

Projektiin testausraportti Linkki Dokumentaatioon: Testausraportti

### **11.1 IoT-potin mainosjuliste**

# IoT-pot



**modern assistant of the urban homegardener**



Our modern lifestyle has changed our relationship with nature in a lot of ways. Many people would like to have more living plants even in the middle of a busy urban environment, but the available conditions are often not the best for plants. The **IoT-pot** helps you to treat your plants in ways they can flourish. This handy assistant is always within reach, gives you live information of your plants' wellbeing and can even help you out to take care of them!

### What is IoT-pot?

IoT-pot consists of two elements:

- pot** + **app**

<p>An intelligent plant pot, which measures the life conditions of the plant and waters the plant automatically if needed</p>	<p>Shows you at one glance how your plant is doing and you can also keep a diary of your plant's wellbeing</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------





The app is user friendly and intuitive. The measurements taken by the pot's sensors give you invaluable assistance in the busy day to day life, when you are not capable to check on your plants in person as much as you wanted to. The usage of IoT-pot doesn't require any special technical knowledge, it comes as a ready-to-use package with clear usage instructions.

IoT-pot is designed and produced by the IT students of Kokkola University Consortium Chydenius and is not commercially available.

Kuva 11.1: Kuvia valmiista tuotteesta

## 11.2 IoT-potin logo



Kuva 11.2: IoT-potin logo

## **Lähteet**

- [1] JYX.JYU.FI NETTISIVUT. Riskien hallinta osana tietojärjestelmä projekti. URL <https://jyx.jyu.fi/bitstreams/5c124412-ebfa-48fa-8b18-dc1e5e2145e8/download>, viitattu 15.05.2025.
- [2] SUOMI.FI NETTISIVUT. Tuotteen kaupallistaminen. URL <https://www.suomi.fi/yritykselle/tuotteiden-ja-palveluiden-kehittaminen/kaupallistaminen/opas/tuotteen-kaupallistaminen>, viitattu 15.05.2025.
- [3] THESEUS.FI. Brändin rakentaminen. URL <https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/29261/Helminen+Joni.pdf;jsessionid=F807044E78009A737A75BB217C4F09A8?sequence=1>, viitattu 30.05.2025.