

Diseño Factory: Se utiliza para la creación de objetos permitiendo la manipulación del tipo de objetos que se creará.

Diseño Adapter: Es utilizado para permitir que dos interfaces incompatibles trabajen juntas.

Patrón de diseño: Se utilizan para representar soluciones reutilizables y problemas comunes.

Diseño Strategy: Es un patrón de comportamiento para situaciones donde un comportamiento específico de un objeto puede variar.