### Министерство цифрового развития

# Сибирский Государственный Университет Телекоммуникация и Информатики

#### СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Formula 1

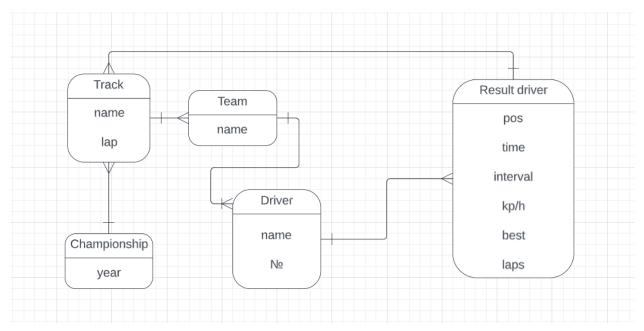
Вариант 6

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-016

Зайцев Илья Юрьевич

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

#### 1.Исследование предметной области и создание ER диаграммы



Взаимодействие сущностей между собой:

- 1) В чемпионате множество трасс. На множество трасс всего один чемпионат.
- 2)На трассе участвуют множество команд. Команда всегда одна на трассу.
- 3)На трассе одни результаты гонщиков. Траса имеет множество результатов.
- 4)В команде может множество гонщиков. У гонщиков одна команда.
- 5)У гонщика множество результатов. Конкретный результат принадлежит одному гонщику.

## 2.Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

Для перевода из ER диаграммы в реляционную модель достаточно преобразовать все сущности в таблицы.

Каждый простой тип сущности превращается в таблицу. Имя сущности становится именем таблицы. Каждый атрибут становится столбцом таблицы с тем же именем. Выставляются первичный и внешние ключи.

Championship	
Year	INTEGER   первичный ключ

## 1.Таблица БД «Championship»

Track	
Name	STRING   первичный ключ
Year	INTEGER   внешний ключ
Lap	INTEGER

## 2.*Таблица БД «*Track*»*

Driver	
No	INTEGER   первичный ключ
Name	STRING   внешний ключ

### 3.Таблица БД «Driver»

Result driver		
POS	STRING   первичный ключ	
№_driver	INTEGER   внешний ключ	
Name_track	STRING   внешний ключ	
Time	DOUBLE	
Interval	DOUBLE	
KP/H	DOUBLE	
Best	DOUBLE	
Laps	DOUBLE	

## 4. Таблица БД «Result driver»

Team	
Name	STRING   первичный ключ
Track_name	STRING   внешний ключ

*5.Таблица БД «*Team*»* 

Получившаяся БД находится в 3-ей нормальной форме.

#### 3. Проработка визуального интерфейса приложения

Главное окно приложения содержит в себе основное меню:

#### File:

- Save (сохранение БД);
- Load (загрузка БД);
- Exit (выход из приложения).

About: кто сделал и как пользоваться.

Request: открывает окно с менеджером запросов.

Table: редактирование БД, удаление и добавление новых строк.

Слева от меню находятся вкладки с таблицами и результатами запросов.

При смене вкладок меняется содержимое, отображаемое в таблице.

База данных "Г	-1"
File About	Request Table
Table 1	Text
Table 2	
Table 3	//////TextTextTextTextTextTextTextText//////
Table 4	
Request 1	
Request 2	

Рисунок 1. Главное окно

В менеджере запросов слева хранится список запросов. Можно создать новый или удалить. Также можно запустить выполнение запроса.

Справа с боку находится конструктор запроса. Можно ввести имя запроса. Выбрать нужные столбцы таблиц а также выполнить запросы SELECT, JOIN, GROUP BY, WHERE, нажав на соответствующие кнопки.

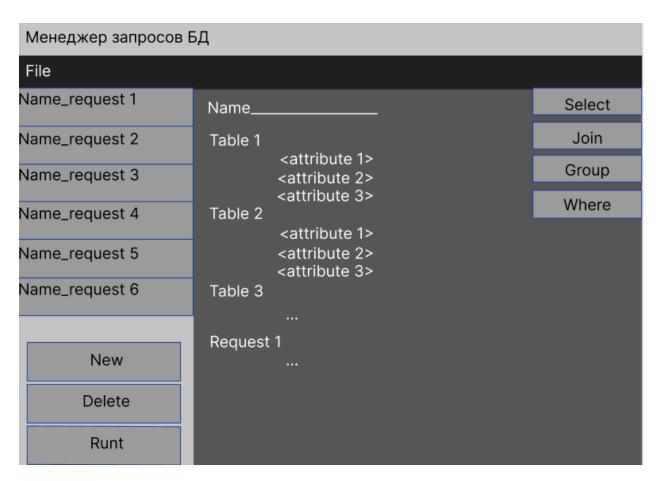


Рисунок 2. Менеджер запросов БД

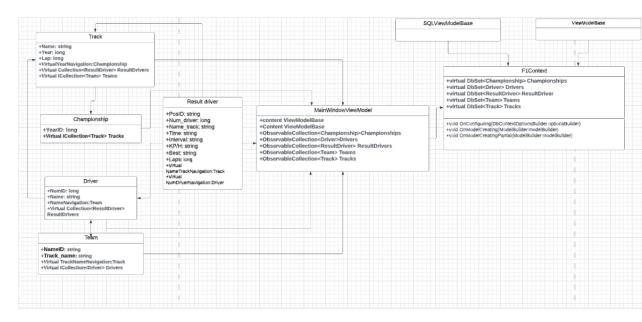
В окошке WHERE можно написать условие для работы остальных запросов.



Рисунок 3. Where

#### 4. Создание диаграммы классов приложения

Диаграмма классов в точности повторяет ER диаграмму и составленную базу данных.



#### 5. Реализация основного окна приложения



