Министерство цифрового развития

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникация и Информатики

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Formula 1

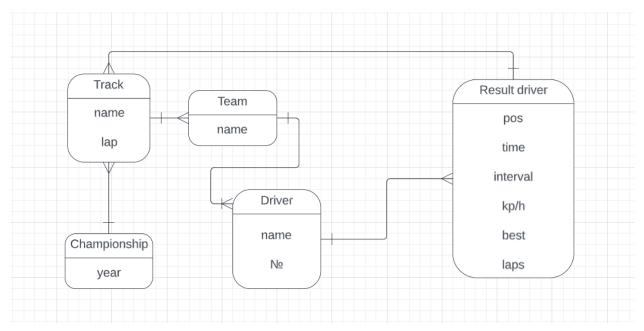
Вариант 6

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-016

Зайцев Илья Юрьевич

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

1.Исследование предметной области и создание ER диаграммы



Взаимодействие сущностей между собой:

- 1) В чемпионате множество трасс. На множество трасс всего один чемпионат.
- 2)На трассе участвуют множество команд. Команда всегда одна на трассу.
- 3)На трассе одни результаты гонщиков. Траса имеет множество результатов.
- 4)В команде может множество гонщиков. У гонщиков одна команда.
- 5)У гонщика множество результатов. Конкретный результат принадлежит одному гонщику.

2.Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

Для перевода из ER диаграммы в реляционную модель достаточно преобразовать все сущности в таблицы.

Каждый простой тип сущности превращается в таблицу. Имя сущности становится именем таблицы. Каждый атрибут становится столбцом таблицы с тем же именем. Выставляются первичный и внешние ключи.

Championship				
Year	INTEGER первичный ключ			

1.Таблица БД «Championship»

Track				
Name	STRING первичный ключ			
Year	INTEGER внешний ключ			
Lap	INTEGER			

2.*Таблица БД «*Track*»*

Driver				
No	INTEGER первичный ключ			
Name	STRING внешний ключ			

3.Таблица БД «Driver»

Result driver					
POS	STRING первичный ключ				
№_driver	INTEGER внешний ключ				
Name_track	STRING внешний ключ				
Time	DOUBLE				
Interval	DOUBLE				
KP/H	DOUBLE				
Best	DOUBLE				
Laps	DOUBLE				

4. Таблица БД «Result driver»

Team				
Name	STRING первичный ключ			
Track_name	STRING внешний ключ			

*5.Таблица БД «*Team*»*

Получившаяся БД находится в 3-ей нормальной форме.

3. Проработка визуального интерфейса приложения

Главное окно приложения содержит в себе основное меню:

File:

- Save (сохранение БД);
- Load (загрузка БД);
- Exit (выход из приложения).

About: кто сделал и как пользоваться.

Request: открывает окно с менеджером запросов.

Table: редактирование БД, удаление и добавление новых строк.

Слева от меню находятся вкладки с таблицами и результатами запросов.

При смене вкладок меняется содержимое, отображаемое в таблице.

База данных "Г	-1"
File About	Request Table
Table 1	Text
Table 2	
Table 3	//////TextTextTextTextTextTextTextText//////
Table 4	
Request 1	
Request 2	

Рисунок 1. Главное окно

В менеджере запросов слева хранится список запросов. Можно создать новый или удалить. Также можно запустить выполнение запроса.

Справа с боку находится конструктор запроса. Можно ввести имя запроса. Выбрать нужные столбцы таблиц а также выполнить запросы SELECT, JOIN, GROUP BY, WHERE, нажав на соответствующие кнопки.

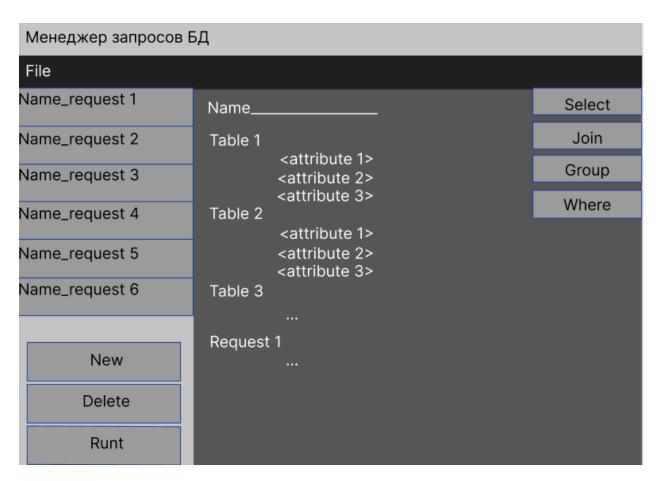


Рисунок 2. Менеджер запросов БД

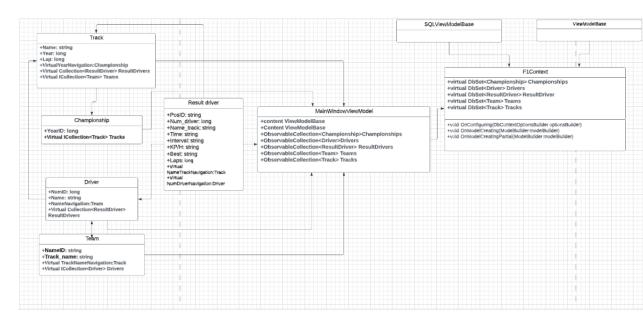
В окошке WHERE можно написать условие для работы остальных запросов.



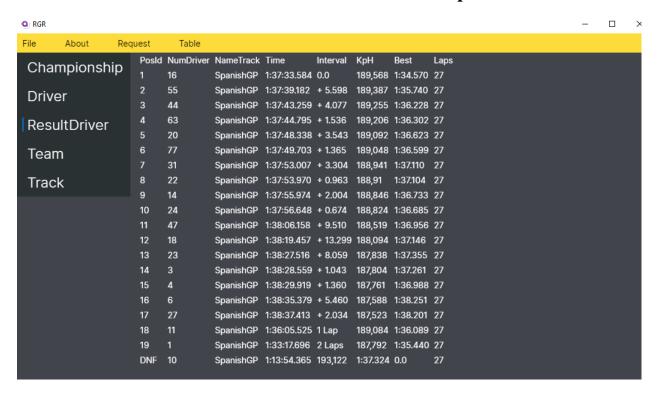
Рисунок 3. Where

4. Создание диаграммы классов приложения

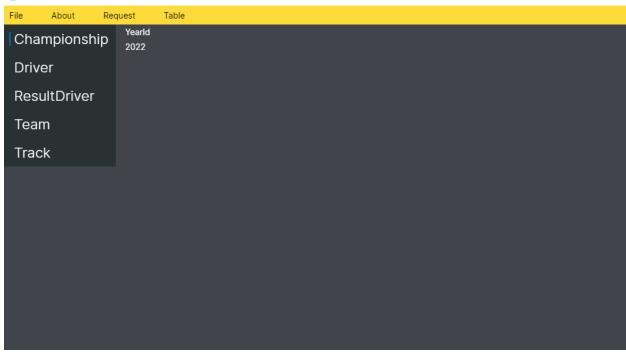
Диаграмма классов в точности повторяет ER диаграмму и составленную базу данных.



5. Реализация основного окна приложения



_ RGR _ _ X



File About F	Request	Table							
Championship	Posld	NumDriver	NameTrack	Time	Interval	КрН	Best	Laps	
	1	16	SpanishGP	1:37:33.584	0.0	189,568	1:34.570	27	Del
Driver	2	55	SpanishGP	1:37:39.182	+ 5.598	189,387	1:35.740	27	Del
D 11D 1	3	44	SpanishGP	1:37:43.259	+ 4.077	189,255	1:36.228	27	Del
ResultDriver	4	63	SpanishGP	1:37:44.795	+ 1.536	189,206	1:36.302	27	Del
ream	5	20	SpanishGP	1:37:48.338	+ 3.543	189,092	1:36.623	27	Del
	6	77	SpanishGP	1:37:49.703	+ 1.365	189,048	1:36.599	27	Del
Track	7	31	SpanishGP	1:37:53.007	+ 3.304	188,941	1:37.110	27	Del
	8	22	SpanishGP	1:37:53.970	+ 0.963	188,91	1:37.104	27	Del
	9	14	SpanishGP	1:37:55.974	+ 2.004	188,846	1:36.733	27	Del
	10	24	SpanishGP	1:37:56.648	+ 0.674	188,824	1:36.685	27	Del
	11	47	SpanishGP	1:38:06.158	+ 9.510	188,519	1:36.956	27	Del
	12	18	SpanishGP	1:38:19.457	+ 13.299	188,094	1:37.146	27	Del
	13	23	SpanishGP	1:38:27.516	+ 8.059	187,838	1:37.355	27	Del