## Министерство цифрового развития

# Сибирский Государственный Университет Телекоммуникация и Информатики

### СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Formula 1

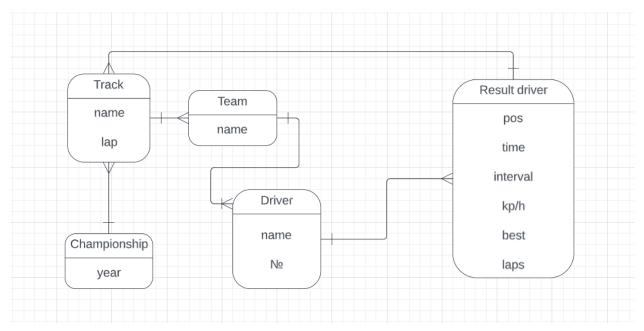
Вариант 6

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-016

Зайцев Илья Юрьевич

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

#### 1.Исследование предметной области и создание ER диаграммы



Взаимодействие сущностей между собой:

- 1) В чемпионате множество трасс. На множество трасс всего один чемпионат.
- 2)На трассе участвуют множество команд. Команда всегда одна на трассу.
- 3)На трассе одни результаты гонщиков. Траса имеет множество результатов.
- 4)В команде может множество гонщиков. У гонщиков одна команда.
- 5)У гонщика множество результатов. Конкретный результат принадлежит одному гонщику.

# 2.Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

Для перевода из ER диаграммы в реляционную модель достаточно преобразовать все сущности в таблицы.

Каждый простой тип сущности превращается в таблицу. Имя сущности становится именем таблицы. Каждый атрибут становится столбцом таблицы с тем же именем. Выставляются первичный и внешние ключи.

Championship			
Year	INTEGER   первичный ключ		

# 1.Таблица БД «Championship»

Track			
Name	STRING   первичный ключ		
Year	INTEGER   внешний ключ		
Lap	INTEGER		

# 2.*Таблица БД «*Track*»*

Driver			
No	INTEGER   первичный ключ		
Name	STRING   внешний ключ		

## 3.Таблица БД «Driver»

Result driver					
POS	STRING   первичный ключ				
№_driver	INTEGER   внешний ключ				
Name_track	STRING   внешний ключ				
Time	DOUBLE				
Interval	DOUBLE				
KP/H	DOUBLE				
Best	DOUBLE				
Laps	DOUBLE				

# 4. Таблица БД «Result driver»

Team			
Name	STRING   первичный ключ		
Track_name	STRING   внешний ключ		

*5.Таблица БД «*Team*»* 

Получившаяся БД находится в 3-ей нормальной форме.

### 3. Проработка визуального интерфейса приложения

Главное окно приложения содержит в себе основное меню:

#### File:

- Save (сохранение БД);
- Load (загрузка БД);
- Exit (выход из приложения).

About: кто сделал и как пользоваться.

Request: открывает окно с менеджером запросов.

Table: редактирование БД, удаление и добавление новых строк.

Слева от меню находятся вкладки с таблицами и результатами запросов.

При смене вкладок меняется содержимое, отображаемое в таблице.

База данных "Г	-1"
File About	Request Table
Table 1	Text
Table 2	
Table 3	//////TextTextTextTextTextTextTextText//////
Table 4	
Request 1	
Request 2	

Рисунок 1. Главное окно

В менеджере запросов слева хранится список запросов. Можно создать новый или удалить. Также можно запустить выполнение запроса.

Справа с боку находится конструктор запроса. Можно ввести имя запроса. Выбрать нужные столбцы таблиц а также выполнить запросы SELECT, JOIN, GROUP BY, WHERE, нажав на соответствующие кнопки.

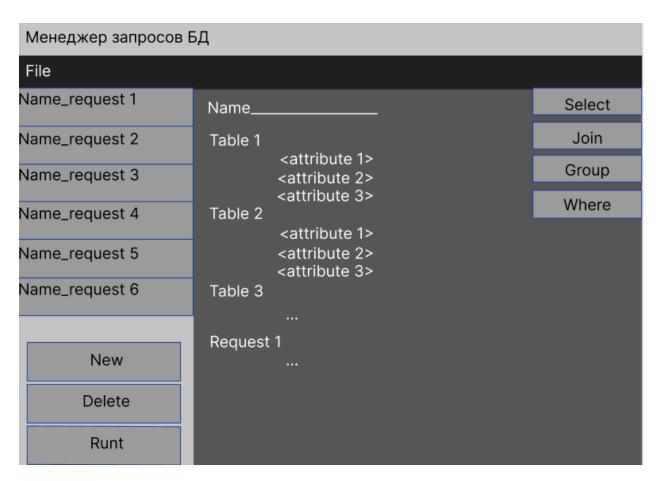


Рисунок 2. Менеджер запросов БД

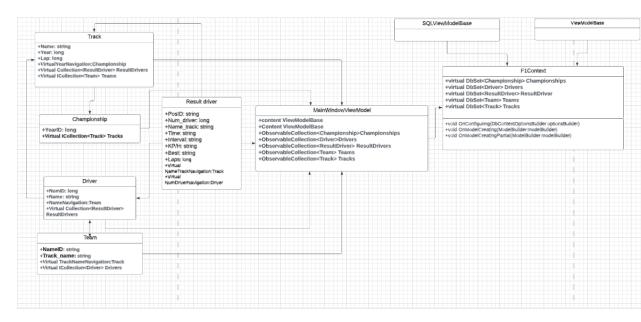
В окошке WHERE можно написать условие для работы остальных запросов.



Рисунок 3. Where

#### 4. Создание диаграммы классов приложения

Диаграмма классов в точности повторяет ER диаграмму и составленную базу данных.



#### 5. Реализация основного окна приложения

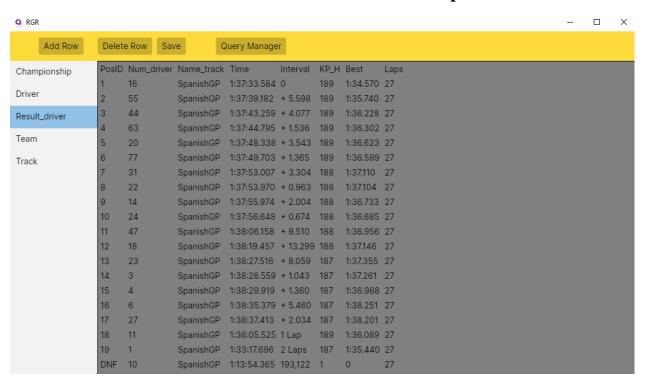


Рис 4.Главное окно



Рис 5.Менеджер запросов

New Query Dialo	ge		_	×
	Cha	ampionship		
		Driver		
	Re	sult_driver		1
		Team		п
		Track		
_			_	-
	OK	Cance	el	

Рис 6. Создание запроса

