# ჩემს შესახებ: 2-3 წუთი

- მისალმება, ვინ ვარ მე
- სად ვმუშაობ და რას ვაკეთებ

მოგესალმებით, მე ვარ ნოდარ ოქროშიაშვილი. პროფესიით ვარ ეკონომისტი. დავამთავრე ეკონომიკის საერთაშორისო სკოლა (ISET). მაქვს მუშაობის გამოცდილება რამდენიმე საბანკო-საფინანსო კომპანიაში. მიუხედავად ჩემი განათლებისა და გამოცდილებისა ერთ დღესაც მივხვდი რომ არც ეკონომიკა მაინტერესებდა და არც საბანკო სექტორში მუშაობით ვიყავი დიდად მოხიბლული. დავიწყე ძიება თუ რა მაინტერესებდა და ამ დროს აღმოვაჩინე მანქანური სწავლება და ხელოვნური ინტელექტი. და დავიწყე მეცადინეობა დამოუკიდებლად. შევადგინე ჩემი გეგმა თუ როგორ გავმხდარიყავი პროფესიონალი. ჩემი გეგმა მოიცავდა მათემატიკის, პროგრამირების, სტატისტიკს და ალბათობის მეცადინეობას. ტუტორიალების და ონლაინ კურსების დახმარებით ყოველდღე ვმეცადინეობდი. ერთ დღესაც აღვმოვჩნდი ერთ-ერთ შეხვედრაზე რომელიც ორგანიზებული MaxinAI-ს მიერ და გიორგი ჯვარიძე საუბრობდა AI თემაზე და გავიფიქრე ნეტა ამ ტიპებთან ერთად თუ ვიმუშავებ ოდესმე მეთქი. ესე აგიხდათ ყველაფერი კარგი: დღეს უკვე ამ ძალიან ძალიან მაგარი გუნდის წევრი ვარ.

# MaxinAI-ს შესახებ: 10-15 წუთი

• კომპანიის შესახებ, მოკლე ისტორია

ჩვენ ვართ ადამიანები რომლებსაც სჭერა AI-ს.

მაქსინ ეი აი 2017 წელს შეიქმნა. კომპანიის მიზანი თავიდანვე იყო გავმხდარიყავით ლიდერები ეი აი მიმართულებით რეგიონში. მაქსინში, მთავარ პრიორიტეტად დეველოპერების საზოგადოების აშენება გვაქვს არჩეული. ჩვენ ვახალისებთ ცოდნის გაზიარებას და ვაკეთებთ ყველაფერს იმისთვის, რომ თითოეულმა დეველოპერმა რაც შეიძლება სწრაფი კარიერული ზრდა შეძლოს. იქიდან გამომდინარე, რომ ჩვენი პროექტების 100% არის უცხოური, და იქიდან გამომდინარე რომ ეს უცხოური კომპანიები ყოველთვის უახლეს ტექნლოგიებს იყენებენ, დეველოპერები ჩვენთან ეცნობიან გლობალური სტანდარტების და ქართული რეალობის ჩარჩოებში აღარ არიან მოქცეულნი. რაც მათ კარიერულ ზრდაზეც აისახება.

## • ზოგადად AI შესახებ: რა არის AI

რა არის AI? ადამიანთა უმეტესობა ფიქრობს რომ AI არის რობოტები და ჩვენც - MaxinAI რობოტებს ვაწყობთ, მაგრამ ეს ესე არ არის. AI არის კომპიუტერული მეცნიერების ქვედარგი და არის ინტელექტის ისეთი ფორმა რომელსაც წარმოადგენს მანქანა, კომპიუტერი. სხვა სიტყვებით ეს არის ჭკვიანი, ინტელექტუალური მანქანა, რომელიც მონაცემების გამოყენებით სწავლობს თუ როგორ გადაჭრას ესა თუ ის პრობლემა ყველაზე ოპტიმალური გზით. კიდევ უფრო სხვა სიტყვებით, ხელოვნური ინტელექტი არის მანქანა რომელიც ცდილობს თავისი ინტელექტით მიბაძოს ადამიანს, ანუ ისწავლოს ისე როგორც ადამიანი სწავლობს, შეცდომებზე სწავლით. ცდა და შეცდომა.

#### o Data scientist რას აკეთებს AI-ში

არსებობს რამოდენიმე როლი AI-ში. ერთ-ერთი არის მონაცემთა მეცნიერი, რომელიც იყენებს ანალიტიკურ უნარებს, პროგრამირებას, მათემატიკას და სტატისტიკას რათა მონაცემებიდან ამოიღოს ისეთი ცოდნა რაც ადამიანის თვალისათვის დამალულია და ამ ცოდნის გამოყენებით გადაჭრას ესა თუ ის პრობლემა. ასევე მონაცემთა მეცნიერი ვალდებულია სწორად და გამართულად მოახდინოს ამ ცოდნის ინტერპრეტაცია და კომუნიკაცია.

## o Data-ს მნიშვნელობის შესახებ

ალბათ უკვე დარწმუნდით მონაცემთა მეცნიერებაში და ზოგადად AI-ში რამხელა მნიშვნელობა ენიჭება მონაცემებს. მონაცემების გარეშე არანაირი AI და მონაცემთა მეცნიერება არ იარსებებს.

## ი პროექტების შესახებ: რამოდენიმე მარტივი მაგალითი

მაქსინში, პროექტების უმრავლესობა თუ ყველა არა იწყება მონაცემების მოგროვებით. იქნება ეს სურათების მოგროვება, ტექსტების მოგროვება, თუ ინტერნეტიდან სხვადასხვა სახის მონაცემების ამოკრეფა. ერთ-ერთი პროექტი რომელზეც მე ვმუშაობ სწორედ ამას ისახავს მიზნად. ვაგროვებ მონაცემებს სხვადასხვა ამერიკული კომპანიების თანამშრომლების შესახებ, ვაკეთებ ამ მონაცემების ანალიზს რისი შედეგედაც იქმნება ადამიანური კაპიტალის ბაზა და დამკვეთი სხვადასხვა კომპანიებს სთავაზობს პოტენციურ კადრებს ამ ბაზიდან.

ერთ-ერთი პროექტი რომელზეც ვმუშაობდი მიზნად ისახავდა შეექმნა მოდელი რომელიც გააკეთებდა თვითმფრინავებში გასართობი კონტენტის მაგალითად, ფილმები, სერიალები, ანიმაციები, სატელევიზიო გადაცემები, ჟურნალ-გაზეთები, ინტერნეტი, ფასების პროგნოზს. უფრო კონკრეტულად, ჩვენი მიზანი იყო წარსული მონაცემების საფუძველზე შეგვექმნა ინტელექტუალური მანქანა რომელიც გააკეთებს ფასების პროგნოზირებას და საშუალებას მისცემს დამკვეთს დააწესოს სამართლიანი ფასი მის პროდუქტზე.

#### o AI-ს impact საზოგადოებაზე და MaxinAI-ს როლი

AI-ს დიდი გავლენა აქვს თანამედროვე საზოგადოებაზე. ზოგჯერ ვერც კი ვხვდებით ისე ვიყენებთ AI-ს. მაგალითად facebook-ის სახეების ამოცნობა, youtube-ზე რეკომენდაციების მიღება და ა.შ. ყველაზე დიდი ზეგავლენა AI-მ მოახდინა ჯანდაცვის სფეროში. მაგალითად, არსებობს AI გადაწყვეტილებები რომლებიც ეხმარებიან ექიმებს სწორი დიაგნოზის დასმაში. ასევე ხდება სამკურნალო წამლების შემუშავება და ტესტირება სხვა ბევრთან ერთად. MaxinAI როგორც AI გადაწყვეტილებების შემმუშავებელი და დამნერგავი კომპანია, ნაწილია აი ამ დიდი რგოლის რომელსაც აი ასეთი დიდი ზეგავლენა აქვს საზოგადოების კეთილდღეობაზე.

## რა წვლილი შეგვაქვს ქვეყნის ეკონომიკის განვითარებში

რაც შეეხება კონკრეტულად ჩვენი ქვეყნის და ეკონომიკის განვითარებისათვის. Maxin-ში, ჩვენ ექსპორტზე გაგვაქვს ჩვენი ადამიანური კაპიტალი. ვქმნით ინტელექტუალურ საზოგადოებას რომელიც დიდ წვლილს შეიტანს ქვეყნის ეკონომიკის ინკლუზიურ განვითარებაში ტექნოლოგიების განვითარების გზით.

გვაქვს <u>ხოციალური</u> პროექტები, როგორიცაა:

#### School of AI

 ვეხმარებით ამ სფეროთი დაინტერესებულ დეველოპერებს რომ გაიღრმაონ ცოდნა. ასევე ვუზიარებთ რეალურ პროექტებზე დაფუძნებულ გამოცდილებას. ეს სკოლა არის ძალიან მაგარი შანსი მიიღო ისეთი ცოდნა და გამოცდილება რომელიც დაგეხმარება შეეჭიდო რეალურ პროექტებს.

## Al for Everyone

 ამ პროექტის ფარგლებში ჩვენთან მოდიან სკოლის მოსწავლეები და ერთვებიან ჩვენს ყოველდღიურ საქმიანობაში. ჩვენ ვცდილობთ მათ დავანახოთ ტექნოლოგიების საჭიროება და მნიშვნელობა და მივაწოდოთ დეტალური ინფორმაცია ხელოვნური ინტელექტის შესახებ და ვაძლევთ რჩევებს რა უნარები უნდა გამოიმუშაონ იმისთვის

#### რომ მომავალში დასაქმდნენ ამ მიმართულებით.

ასევე მინდა ხაზგასმით აღვნიშნო, რომ MaxinAI არის Datafest Tbilisi-ს თანაორგანიზატორი. ეს არის 3 დღიანი ფესტივალი მონაცემების მეცნიერების შესახებ, რომელიც აერთიანებს ჟურნალისტებს, სამოქალაქო საზოგადოების აქტივისტებს, მარკეტინგის სპეციალისტებს, ბიზნეს პროფესიონალებს, მონაცემთა ანალიტიკოსებს, დეველოპერებს და დიზაინერებს რომლებიც ან მუშაობენ ამ სფეროში ან სურთ შეისწავლონ მონაცემთა შესაძლებლობები.

# რას ვეტყოდი მომავალ მონაცემთა ინჟინრებს: 2-

- Learning should be a fun
- Be more creative
- Improve soft skills
- We all grow at a different rate and that's OK

# დამშვიდობება