Программа повышения квалификации

# «Тестировщик программного обеспечения»

Преподаватель: ФИО

## Модуль 1 "Введение в тестирование ПО"

Тема 1.3. Жизненный цикл ПО и тестирования



#### План занятия

- 1. Понятие «Жизненный цикл ПО»
- 2. Этапы жизненного цикла ПО
- 3. Жизненный цикл тестирования



#### Программа - исполняемый файл

комбинация компьютерных инструкций и данных, позволяющая аппаратному обеспечению вычислительной системы выполнять вычисления или функции управления (стандарт ISO/IEC/IEEE 24765:2010)

```
d0 bc 00 7c 89 e6 bf 00
        06 b9 00 01 f3 a5 89 fd b1 08 f3 ab fe 45 f2 e9
        00 8a f6 46 bb 20 75 08 84 d2 78 07 80 4e bb 40
        8a 56 ba 88 56 00 e8 fc 00 52 bb c2 07 31 d2 88
          fc Of a3 56 bb 73 19 8a 07 bf 87 07 b1 03 f2
        ae 74 0e bl 0b f2 ae 83 c7 09 8a 0d 0l cf e8 c5
                c3 10 73 d8 58
                              2c 7f 3a 06 75 04
           74 0d 30 c0 04 b0 88
                              46 b8 bf b2 07 e8 a6 00
                                                      lHt.0...F...
             b0 00 30 e4 cd la 89 d7 03 7e bc b4 01 cd
           e4 cd 16 88 e0 3c 1c 74 f1 2c 3b 3c 04 76 06
000000f0 b4 03 e8 59 00 5e 9d 75 06 8a 56 b8 80 ea 30 bb
        00 7c b4 02 e8 47 00 72 86 81 bf fe 01 55 aa 0f
00000110  85 7c ff be 85 07 e8 19  00 ff e3 b0 46 e8 24 00
        b0 31 00 d0 eb 17 Of ab 56 Oc be 78 07 e8 eb ff
        89 fe e8 03 00 be 85 07 ac a8 80 75 05 e8 04 00
        eb f6 24 7f 53 bb 07 00 b4 0e cd 10 5b c3 8a 74
        01 8b 4c 02 b0 01 56 89 e7 f6 46 bb 80 74 13 66
        6a 00 66 ff 74 08 06 53 6a 01 6a 10 89 e6 48 80
        cc 40 cd 13 89 fc 5e c3 20 20 a0 0a 44 65 66 61
        75 6c 74 3a a0 0d 8a 00 05 0f 01 06 07 0b 0c 0e
        83 a5 a6 a9 Od Oc Ob Oa O9 O8 Oa Oe 11 10 O1 3f
)00001a0 bf 44 4f d3 4c 69 6e 75 f8 46 72 65 65 42 53 c4
000001b0 66 bb 44 72 69 76 65 20 00 00 80 8f b6 00 00 00
```

#### Программа - исходный файл

синтаксическая единица, которая соответствует правилам определённого языка программирования, состоящая из определений и операторов или инструкций, необходимых для определенной функции, задачи или решения проблемы (стандарт ISO/IEC 2382-1:1993)

```
sub Calculator()
          sub addition(self, other)
              return self + other
          /** Create a list of 2 numbers. */
          sub makeFraction(numerator, denominator)
              return [numerator, denominator]
          end
11
          /** Warning: Destroys original fraction! */
12
          sub multiplyFracs(frac, otherFrac)
13
                                                 Method
14
              frac[1] *= otherFrac[1]
15
              return frac
16
          end
17
      end

∠ Class

18
19
      sub InfinityCalculator()
          inherit Calculator()
21
          /** Create a list of 2 numbers. */
22
          sub makeFraction(numerator, denominator)
23
              if denominator == 0
                  /* The user is trying to divide by 0.
25
                   * Use Java's way of handling this: */
26
                  import math into mathematics
27
                  return mathematics.INFINITY
28
              end
29
              return [numerator, denominator]
```

#### Программное обеспечение (ПО, software)

Программное обеспечение — программа или множество программ, используемых для управления компьютером (ISO/IEC 26514:2008)

Программное обеспечение — компьютерные программы, процедуры и, возможно, соответствующая документация и данные, относящиеся к функционированию компьютерной системы (IEEE Std 829—2008)

#### Жизненный цикл программного обеспечения

Период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации

Конечное множество типовых фаз и этапов, через которые система может проходить за всю историю своей жизни

- **.** FOCT 34.601-90
- ISO/IEC 15288:2015 Systems and software engineering System life cycle processes
- ISO/IEC/IEEE 12207:2017 System and software engineering Software life cycle processes

## Разработка программного обеспечения это Проектная деятельность это ПРОЕКТ

#### Фазы проекта

- Инициализация (Разработкам концепции проекта)
- Анализ и Планирование
- Исполнение
- Контроль
- Завершение

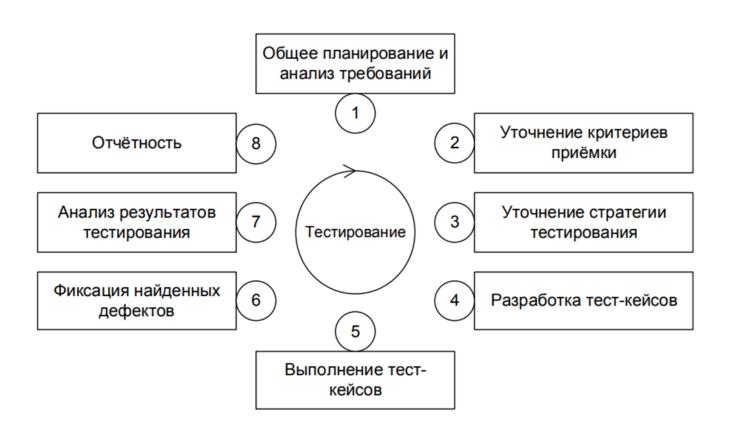
#### Этапы жизненного цикла ПО

- планирование и анализ требований;
- проектирование;
- кодирование (разработка) и документирование;
- тестирование и исправление недостатков;
- внедрение и сопровождение;
- усовершенствование;
- утилизация;

## Жизненный цикл тестирования

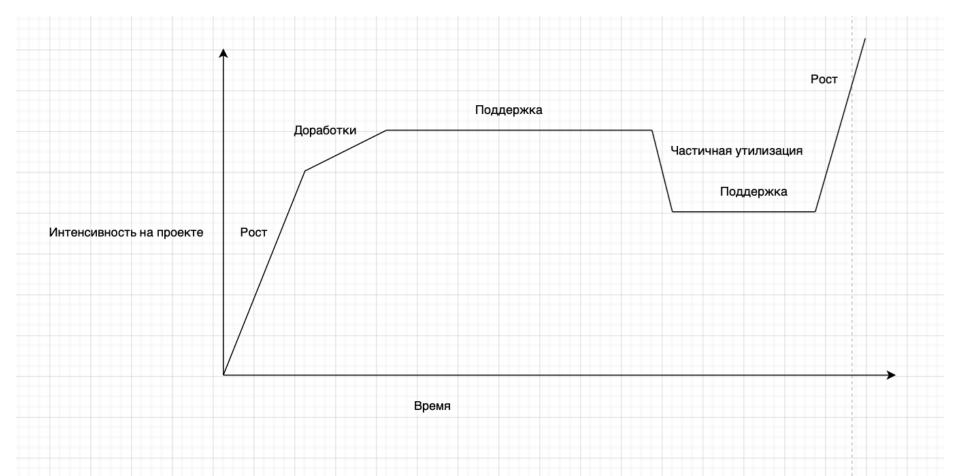
Жизненный цикл тестирования — это последовательность действий, проводимых в процессе тестирования, с помощью которых гарантируется качество программного обеспечения и его соответствие требованиям

#### Этапы жизненного цикла тестирования



## Методологии разработки ПО

Методология определяет какие работы должны проводиться, их детальное содержание и ответственность специалистов, на всех этапах жизненного цикла





#### Вопрос/упражнение по теме 1.3

#### Практическая работа № 1.3

1. Работа с кейсом: жизненный цикл ПО

#### Домашнее задание № 1.3

Изучение дополнительных материалов:

• жизненный цикл ПО <a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/Жизненный цикл програм много обеспечения">https://ru.wikipedia.org/wiki/Жизненный цикл програм много обеспечения</a>

https://xbsoftware.ru/blog/zhiznennyj-tsykl-testirovaniya-popreimuschestva-shagi/

• ЖЗ тестирования <a href="https://fktpm.ru/file/113-svyatoslav-kulikov-testirovanie-po-bazovyi-kurs.pdf">https://fktpm.ru/file/113-svyatoslav-kulikov-testirovanie-po-bazovyi-kurs.pdf</a> (Куликов С. Тестирование программного обеспечения. Базовый курс: практическое пособие стр. 26-28)

## До следующего вебинара!

